

REGULAMIN KONKURSU

„EasterEgg Zone – Polowanie na Easter Eggi“

§1. Postanowienia Ogólne

1. Niniejszy regulamin (dalej „**Regulamin**”) określa warunki i zasady, na jakich odbywa się konkurs pn. „**EasterEgg Zone – Polowanie na Easter Eggi**” zwany dalej „**Konkursem**”.
2. Konkurs składa się z trzech niezależnych zadań, co do których warunki są uzgodnione w §2 regulaminu.
3. Organizatorem Konkursu oraz podmiotem fundującym nagrody jest Joanna Buś prowadząca działalność gospodarczą pod firmą „Joanna Buś Laboratorium Artystyczne” z siedzibą w Warszawie, ul. Kołacińska 18C, 03-171 Warszawa, NIP: 5381744176, zwana dalej „**Organizatorem**”.
4. Uczestnikiem Konkursu może być wyłącznie osoba fizyczna o pełnej zdolności do czynności prawnych, będąca przy tym konsumentem w rozumieniu art. 22¹ ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks Cywilny (Dz. U. z 2024 r. poz. 1061), mająca miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej i spełniająca pozostałe warunki określone w Regulaminie, zwana dalej „**Uczestnikiem**”.
5. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz członkowie Komisji, o której mowa w §2 ust. 8 Regulaminu ani ich małżonkowie, wstępni, zstępni, rodzeństwo, przysposobieni, przysposabiający. Zgłoszenie udziału w Konkursie dokonane przez osobę wymienioną w zdaniu poprzedzającym będzie nieważne. Przez pracowników Organizatora rozumie się osoby zatrudnione na podstawie umowy o pracę, jak i osoby współpracujące na podstawie umowy cywilnoprawnej (np. na podstawie umowy o dzieło, umowy zlecenia).

§2. Warunki i Zasady Uczestnictwa

1. Konkurs trwa w okresie od dnia 26.03.2026 r. od godz. 15:00 do dnia 09.04.2026 r. do godz. 23:59.
2. Uczestnikiem konkursu staje się osoba, która spełni łącznie następujące warunki
 - a. W okresie od 26.03.2026 r. od godz. 15:00 do 09.04.2026 r. do godz. 23:59 dokona rejestracji w formularzu zgłoszeniowym na stronie internetowej www.eggzone.pl zgodnie z ust. 4 poniżej.
3. Warunkiem uzyskania dostępu do Zadań Konkursowych jest uprzednie odnalezienie przez Uczestnika ośmiu elementów graficznych typu „easter egg” (dalej: „**Znajdźki**”) ukrytych na stronie internetowej pod adresem <https://www.euro.com.pl/cms/gamezone.bhtml> oraz kliknięcie każdego z nich przy użyciu kursora myszy. Kolejność odnajdywania i kliknięcia Znajdziek jest dowolna.

Po spełnieniu powyższego warunku następuje odblokowanie sekcji konkursowej, umożliwiającej zapoznanie się z treścią Zadań Konkursowych oraz dokonanie zgłoszenia, o którym mowa w ust. 5 poniżej.
4. Konkurs składa się z trzech niezależnych zadań, które nagradzane będą trzema dedykowanymi nagrodami rzeczowymi. Opis zadań:
 - a. „Pokaż nam swoje stanowisko gamingowe!” – zadanie polega na wykonaniu fotografii przedstawiającej stanowisko gamingowe uczestnika. Prace wykonane poprzez wykorzystanie narzędzi sztucznej inteligencji nie zostaną dopuszczone.
 - b. „Komiks AI” – zadanie polega na wygenerowaniu komiksu, przy wykorzystaniu narzędzi sztucznej inteligencji. Komiks ma przedstawiać rozmowę pomiędzy komputerem stacjonarnym, a laptopem.
 - c. „Cosplay” – zadanie polega na przygotowaniu oraz wykonaniu fotografii cosplayu ulubionej postaci z gry. Cosplay może zostać zaprezentowany zarówno na osobie, jak i przedmiocie. Prace wykonane poprzez wykorzystanie narzędzi sztucznej inteligencji nie zostaną dopuszczone.

- Poprzez cosplay rozumie się przebranie, charakteryzację lub odwzorowanie wyglądu wybranej postaci, obejmujące w szczególności strój, rekwizyty oraz elementy wizualne pozwalające na jej identyfikację.
5. Uczestnik dokonuje rejestracji na stronie internetowej „www.eggzone.pl” (dalej także „**Zgłoszenie**”) poprzez:

- a. wypełnienie formularza rejestracyjnego obejmującego imię, nazwisko, numer telefonu oraz adres e-mail, służący Organizatorowi do kontaktu oraz do wszelkich innych czynności związanych z uczestnictwem w Konkursie,
 - b. załączenie do poprawnie wypełnionego formularza, w zależności od Zadania konkursowego, w którym bierze udział:
 - zdjęcia stanowiącego wykonanie zadania konkursowego (dalej też jako „**Zadanie Konkursowe nr 1**”), pn. „**Pokaż nam swoje stanowisko gamingowe!**”.
 - grafiki stanowiącej wykonanie zadania konkursowego (dalej też jako „**Zadanie Konkursowe nr 2**”), pn. „**Komiks AI**”.
 - zdjęcia stanowiącego wykonanie zadania konkursowego (dalej też jako „**Zadanie Konkursowe nr 3**”), pn. „**Cosplay**”.
 - c. zaakceptowanie wymaganych zgód, w szczególności złożenie oświadczenia o zapoznaniu się i akceptacji Regulaminu.
6. Uczestnik jest uprawniony do jednokrotnego udziału w każdym z zadań konkursowych, przy czym dopuszczalne jest dokonanie wyłącznie jednego zgłoszenia konkursowego w ramach każdego zadania.
7. Nagrodami w Konkursie są:
- a. Laptop gamingowy Lenovo LOQ 15ARP9 15,6" 144Hz R5 7235HS 16GB RAM 512GB Dysk SSD RTX4050 DLSS3 Win11 Szary Funkcje AI + Mysz o wartości 3699,00 zł wraz z dodatkową nagrodą pieniężną w wysokości 411,00 zł, przy czym kwota dodatkowej nagrody pieniężnej w wysokości 411,00 zł nie jest wypłacana bezpośrednio laureatowi, lecz jest potrącana przez Organizatora na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych i wpłacana właściwemu organowi podatkowemu.
Nagroda zostanie przyznana uczestnikowi, którego zgłoszenie konkursowe w ramach Zadania Konkursowego nr 1 zostanie uznane za najlepsze zgodnie z kryteriami oceny określonymi w Regulaminie.
 - b. Laptop gamingowy HyperX OMEN 15-ga0004nw o wartości 6 666,00 zł wraz z dodatkową nagrodą pieniężną w wysokości 741,00 zł, przy czym kwota dodatkowej nagrody pieniężnej w wysokości 741,00 zł nie jest wypłacana bezpośrednio laureatowi, lecz jest potrącana przez Organizatora na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych i wpłacana właściwemu organowi podatkowemu.
Nagroda zostanie przyznana uczestnikowi, którego zgłoszenie konkursowe w ramach Zadania Konkursowego nr 2 zostanie uznane za najlepsze zgodnie z kryteriami oceny określonymi w Regulaminie.
 - c. Konsola Sony PlayStation 5 Pro (PS5) 2TB + Telewizor Hisense 55E8Q 55" ULED MiniLED 4K 144Hz o łącznej wartości 6248,00 zł wraz z dodatkową nagrodą pieniężną w wysokości 694,00 zł, przy czym kwota dodatkowej nagrody pieniężnej w wysokości 694,00 zł nie jest wypłacana bezpośrednio laureatowi, lecz jest potrącana przez Organizatora na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych i wpłacana właściwemu organowi podatkowemu.
Nagroda zostanie przyznana uczestnikowi, którego zgłoszenie konkursowe w ramach Zadania Konkursowego nr 3 zostanie uznane za najlepsze zgodnie z kryteriami oceny określonymi w Regulaminie.
8. Przyznania nagród w Konkursie dokona Komisja powołana przez Organizatora. Wyłonienie laureatów Konkursu nastąpi w trakcie niepublicznych obrad Komisji w siedzibie Organizatora, które odbędą się w terminie do 7 dni od zakończenia okresu trwania Konkursu, o którym mowa w ust. 1 powyżej. Do laureatów nagród Organizator skieruje wiadomość e-mail, zawierającą informację o przyznaniu nagrody.
9. Podczas wyłaniania laureatów nagród w Konkursie Komisja będzie dokonywała oceny poprawności, jakości oraz poziomu oryginalności i kreatywności wykonania Zadań Konkursowych. Komisja przyzna nagrody jedynie Uczestnikom będącym autorami tych Zadań Konkursowych, które w opinii Komisji są najlepsze pod względem ww. kryteriów.
10. Po dokonaniu ocen Zadań Konkursowych, Komisja przyzna nagrody ich autorom w zależności od zajętego miejsca i wykonanego Zadania Konkursowego:

- a. za zajęcie 1 miejsca w Zadaniu Konkursowym nr 1, Uczestnik otrzyma Laptop gamingowy Lenovo LOQ 15ARP9 15,6" 144Hz R5 7235HS 16GB RAM 512GB Dysk SSD RTX4050 DLSS3 Win11 Szary Funkcje AI + Mysz,
- b. za zajęcie 1 miejsca w Zadaniu Konkursowym nr 2, Uczestnik otrzyma Laptop gamingowy HyperX OMEN 15-ga0004nw,
- c. za zajęcie 1 miejsca w Zadaniu Konkursowym nr 3, Uczestnik otrzyma Konsolę Sony PlayStation 5 Pro (PS5) 2TB + Telewizor Hisense 55E8Q 55" ULED MiniLED 4K 144Hz

§3. Weryfikacja Zgłoszenia

1. Na podstawie otrzymanego Zgłoszenia oraz dokumentów i informacji zamieszczonych w Zgłoszeniu Organizator dokona jego weryfikacji.
2. W przypadku, w którym Organizator poweźmie wątpliwość co do prawidłowości lub autentyczności danych zawartych w Zgłoszeniu lub w razie niepełnej treści Zgłoszenia, może on zażądać od Uczestnika przesłania dodatkowych wyjaśnień. Żądanie dodatkowych wyjaśnień może dotyczyć w szczególności dodatkowych danych Uczestnika, niezbędnych Organizatorowi do zapłaty w jego imieniu podatku dochodowego.
3. W przypadku konieczności przeprowadzenia dodatkowej weryfikacji Zgłoszenia, Organizator wezwie Uczestnika w formie wiadomości e-mail do:
 - o a. przesłania oryginału dokumentów wskazanych w ustępie powyższym na adres korespondencyjny Organizatora: Laboratorium Artystyczne, ul. Kołacińska 18c, 03-171 Warszawa lub/oraz do
 - o b. przesłania wyjaśnień w formie wiadomości e-mail na adres „kontakt@eggzone.pl” lub w formie pisemnej na adres korespondencyjny Organizatora j.w - w terminie 3 dni od dnia otrzymania wezwania do złożenia wyjaśnień.
4. W przypadku wysłania dokumentów/wyjaśnień w formie pisemnej termin określony w ustępie 3 uznaje się za zachowany w przypadku nadania przesyłki poleconej na adres Organizatora. Wszelkie koszty związane z przesłaniem dokumentów/wyjaśnień o których mowa w niniejszym paragrafie ponoszone są w całości przez Uczestnika.
5. Wyłączone z Konkursu są Zgłoszenia:
 - a. wysłane poza okresem trwania Konkursu,
 - b. zawierające nieprawdziwe dane Uczestnika,
 - c. zawierające niepełne dane uniemożliwiające kontakt z Uczestnikiem,
 - d. co do których Uczestnik nie udzielił wyjaśnień zgodnie z ust. 3 lub w odniesieniu do których weryfikacja zakończyła się wynikiem negatywnym,
 - e. zawierające Zadania Konkursowe niezgodne z Regulaminem,
 - f. dokonane przez osobę niebędącą Uczestnikiem w rozumieniu Regulaminu,
 - g. w innym zakresie niezgodne z Regulaminem.

Celem uchylenia wątpliwości zgłoszenia wyłączone z Konkursu nie uprawniają do Nagrody.

6. W przypadku wskazanym w ust. 3 powyżej Organizator powiadomi Uczestnika w formie wiadomości e-mail o pozytywnym lub negatywnym wyniku weryfikacji w terminie 14 dni od dnia otrzymania wyjaśnień.
7. W przypadku braku otrzymania informacji w terminie wskazanym w ustępie powyższym Uczestnik uprawniony jest do zgłoszenia reklamacji zgodnie z § 5. Brak otrzymania terminowej informacji o przebiegu weryfikacji zgłoszenia nie może zostać uznany za pozytywną weryfikację Zgłoszenia.

§4. Wydanie Nagrody

1. Organizator przekaże Nagrodę Uczestnikowi w terminie 21 dni od momentu poinformowania Uczestnika o przyznaniu nagrody w Konkursie, o którym mowa w §2 ust. 8 Regulaminu nie później jednak niż do 07.05.2026 r., na adres Uczestnika podany przez niego Organizatorowi drogą mailową.

2. Uczestnikowi nie przysługuje prawo żądania zamiany Nagrody na inną formę gratyfikacji, jak również nie przysługuje prawo do przeniesienia Nagrody na osobę trzecią.

§5. Procedura Postępowania Reklamacyjnego

1. Wszelkie reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu mogą być składane najpóźniej do dnia 21.05.2026:
 - a. w formie pisemnej na adres korespondencyjny Organizatora: Laboratorium Artystyczne, ul. Kołacińska 18C, 03-171 Warszawa (decyduje data stempla pocztowego) lub
 - b. w formie wiadomości e-mail na adres: kontakt@eggzone.pl
2. Reklamacja powinna zawierać:
 - a. dopisek na kopercie lub w tytule wiadomości e-mail: „EasterEgg Zone – Polowanie na Easter Eggi”.
 - b. wskazanie imienia, nazwiska, adresu do korespondencji oraz numeru telefonu kontaktowego osoby składającej reklamację;
 - c. uzasadnienie powodów wniesienia reklamacji;
 - d. własnoręczny podpis reklamującego w przypadku wniesienia reklamacji w formie pisemnej.
3. Złożone reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora. Zainteresowani zostaną powiadomieni o sposobie rozpatrzenia reklamacji w formie pisemnej listem poleconym za potwierdzeniem odbioru wysłanym w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora lub w formie wiadomości e-mail.
4. Procedura reklamacyjna przewidziana w niniejszym Regulaminie (w tym w szczególności termin reklamacji) nie wyłącza ani nie ogranicza prawa Uczestnika do dochodzenia swoich praw przed sądami powszechnymi.

§6. Prawa autorskie

1. W chwili wypełnienia i przesłania formularza Uczestnik oświadcza, że jest autorem i dysponentem autorskich praw osobistych i majątkowych utworu w postaci Zadania Konkursowego oraz że nie narusza praw autorskich osób trzecich.
2. W chwili otrzymania Nagrody Uczestnik udzieli Organizatorowi (bez odrębnego wynagrodzenia) licencji niewyłącznej do Zadania Konkursowego, w całości oraz do poszczególnych jego części, bez ograniczeń czasowych lub terytorialnych, na wszelkich znanych w dniu rozpoczęcia Konkursu polach, w tym w szczególności na polach eksploatacji:
 - a. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania Zadania Konkursowego - wytwarzanie każdą techniką ich egzemplarzy, w tym techniką drukarską, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
 - b. w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których Zadanie Konkursowe utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy, w tym zwielokrotnionych technikami opisanymi pod pkt. a. powyżej;
 - c. w zakresie rozpowszechniania Zadania Konkursowego w sposób inny niż określony powyżej - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie Zadania Konkursowego w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym: wielokrotne wprowadzenie do pamięci komputera, sieci komputerowej, Internetu, baz danych, wielokrotne wprowadzanie do sieci multimedialnych, wielokrotne nadanie za pomocą wizji lub fonii przez stację naziemną, za pośrednictwem satelity i kablowo, na wielu kanałach i platformach cyfrowych,
 - d. nadanie Zadania Konkursowego za pośrednictwem stacji telewizyjnej, przy użyciu jakichkolwiek środków technicznych naziemnych lub satelitarno-kablowych, jak i przewodowych lub bezprzewodowych, eksploatację w internecie, na stronach www, odpłatnie lub nieodpłatnie, na zamówienie,
 - e. eksploatację przy wykorzystaniu multimedialnych platform cyfrowych,
 - f. zmiany lub modyfikacji Zadania Konkursowego.

3. W momencie określonym w ust. 2 Uczestnik przenosi na Organizatora również autorskie prawa zależne do przesłanego Zadania Konkursowego.
4. Uczestnik zobowiązuje się do niewykonywania praw osobistych przysługujących mu względem Zadania Konkursowego. W szczególności Uczestnik zobowiązuje się w stosunku do Organizatora do nie wykonywania: prawa do autorstwa Zadania Konkursowego, do udostępnienia ich anonimowo, do oznaczania Zadania Konkursowego własnym nazwiskiem lub pseudonimem, prawa do nienaruszalności treści i formy Zadania Konkursowego oraz ich rzetelnego wykorzystywania, prawa do decydowania o pierwszym udostępnieniu publiczności, prawa do nadzoru nad sposobem korzystania z utworu.
5. Uczestnik wyraża zgodę na nieodpłatne utrwalanie, wykorzystywanie oraz rozpowszechnianie swojego wizerunku utrwalonego w ramach Zadania Konkursowego, w szczególności w postaci fotografii lub materiałów graficznych, na wszelkich polach eksploatacji związanych z realizacją, promocją oraz dokumentowaniem Konkursu, w tym w szczególności w Internecie, na stronach internetowych oraz w mediach społecznościowych firmy EURO-NET i Organizatora.
6. Organizator jest wolny w wyznaczaniu terminu rozpowszechnienia Zadania Konkursowego. Nie rozpowszechnianie utworów w wyznaczonym przez Organizatora terminie nie powoduje powrotu praw autorskich i zależnych o których mowa w niniejszym paragrafie na Uczestnika.
7. Celem uchylenia wątpliwości Organizator może wykorzystywać Zadanie Konkursowe we wszelkiej działalności reklamowej lub promocyjnej, w tym jako materiał reklamowy oraz upoważniać inne osoby do korzystania z Zadania Konkursowego w zakresie uzyskanej licencji.

§7. Dane Osobowe Uczestników

1. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych). Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator. Przetwarzanie danych może zostać powierzone na podstawie umowy innym podmiotom trzecim jedynie w celu wypełnienia zobowiązań wynikających Konkursu w stosunku do jego Uczestników.
2. Dane osobowe Uczestników przetwarzane są w celu:
 1. przeprowadzenia Konkursu (podstawą przetwarzania jest prawnie uzasadniony interes administratora – art. 6 ust. 1 lit. f RODO);
 2. rozpatrzenia reklamacji (podstawą przetwarzania jest prawnie uzasadniony interes administratora – art. 6 ust. 1 lit. f RODO);
 3. do celów związanych z wywiązaniem się przez Organizatora z obowiązków prawnych, w tym podatkowych i księgowych (podstawą przetwarzania jest niezbędność danych do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze – art. 6 ust. 1 lit. c RODO);
 4. w celu obrony przed ewentualnymi roszczeniami lub w celu dochodzenia ewentualnych roszczeń (podstawą przetwarzania jest prawnie uzasadniony interes administratora – art. 6 ust. 1 lit f) RODO).
3. Organizator będzie przechowywał dane osobowe Uczestników przez okres trwania Konkursu i przez okres niezbędny do wywiązania się z obowiązków prawnych ciążących na Organizatorze. Okres przechowywania danych osobowych Uczestników może być każdorazowo przedłużony o czas przedawnienia roszczeń.
4. Uczestnikom, którzy podają dane osobowe przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje prawo do:
 1. sprostowania danych,
 2. usunięcia danych,
 3. ograniczenia przetwarzania danych,
 4. przenoszenia danych,
 5. wniesienia sprzeciwu.
5. W celu realizacji praw przysługujących osobie, której dane dotyczą, należy skontaktować się z Administratorem pod adresem: kontakt@eggzone.pl
6. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwia udział w Konkursie.

7. Uczestnikom przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego tj. do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

§8. Odpowiedzialność Organizatora

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność odbioru Nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika.
2. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody poniesione przez Organizatora, spowodowane opublikowaniem Zadania Konkursowego zawierającego wady prawne i zobowiązany jest każdorazowo zwolnić Organizatora od wszelkich roszczeń wynikających z tego faktu.

§9. Postanowienia Końcowe

1. W kwestiach nieobjętych Regulaminem będą miały zastosowanie przepisy obowiązującego prawa w szczególności przepisy kodeksu cywilnego.
2. Regulamin udostępniony będzie do publicznej wiadomości na stronie internetowej: www.eggzone.pl
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu w zakresie zgodnym z przepisami prawa, jeżeli jest to uzasadnione celem Regulaminu i nie pogorszy to warunków uczestnictwa w Konkursie oraz nie naruszy żadnych praw nabytych przez Uczestników. W szczególności Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia okresu trwania Konkursu. O zmianie Regulaminu wszyscy Uczestnicy zostaną powiadomieni poprzez zamieszczenie stosownej informacji na stronie internetowej: www.eggzone.pl
4. Wszelkie informacje o Konkursie zawarte w jakichkolwiek materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter pomocniczy, natomiast zakres uprawnień Uczestników i Organizatora regulowany oraz oceniany jest na podstawie postanowień niniejszego Regulaminu.