




Monitor gamingowy firmy Dell — S2522HG

Przewodnik użytkownika

Model: S2522HG
Numer identyfikacyjny modelu: S2522HGb



-  **UWAGA: UWAGA** oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu komputera.
-  **OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE** wskazuje na możliwość uszkodzenia urządzenia lub utratę danych w przypadku postępowania niezgodnie z instrukcjami.
-  **PRZESTROGA: PRZESTROGA** oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia majątku, obrażeń osobistych lub śmierci.

Copyright © 2021 Dell Inc. lub jej podmioty zależne. Wszystkie prawa zastrzeżone. Dell, EMC i inne znaki towarowe to znaki towarowe firmy Dell Inc. lub jej podmiotów zależnych. Inne znaki towarowe mogą stanowić znaki towarowe ich właścicieli.

2021 - 09

Rev. A02

Spis treści

Instrukcje bezpieczeństwa	6
Informacje o monitorze	7
Zawartość opakowania	7
Cechy produktu	8
Identyfikacja części i elementów sterowania	10
Widok z przodu	10
Widok z boku	11
Widok z tyłu	11
Widok z dołu	12
Specyfikacje monitora	15
Specyfikacje rozdzielczości	17
Obsługiwane tryby video	17
Wstępne ustawienia trybów wyświetlania	17
Specyfikacje elektryczne	18
Charakterystyki fizyczne	19
Charakterystyki środowiskowe	20
Przydział pinów	21
Możliwości Plug and Play	23
Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregowy)	23
Złącze przesyłania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s)	23
Złącze pobierania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s)	24
Porty USB	24
Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli	25
Ergonomia	25
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza	27



Wskazówki dotyczące konserwacji	28
Czyszczenie monitora	28
Ustawienia monitora	30
Konfiguracja stojaka	30
Podłączanie monitora	33
Podłączanie kabla DisplayPort (DP–DP) i kabla zasilającego	33
Podłączanie kabla HDMI i kabla zasilającego	33
Podłączanie kabla SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) i kabla zasilającego	34
Organizacja przebiegu kabli	35
Przymocowywanie monitora przy użyciu blokady Kensington (opcjonalna)	35
Zdejmowanie podstawy monitora	36
Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny)	37
Obsługa monitora	38
Włączanie monitora	38
Sterowanie dżojstikiem	38
Używanie elementów sterowania tylnego panelu	39
Używanie menu ekranowego (OSD)	40
Dostęp do systemu menu	40
Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego	52
Blokowanie przycisków sterowania na tylnym panelu	55
Ustawianie maksymalnie rozdzielczości	56
Ustawianie maksymalnej liczby klatek na sekundę	56
Używanie nachylenia i pionowego wydłużenia	58
Nachylenie i wydłużenie w poziomie	58
Wydłużenie w pionie	58
Obracania wyświetlacza	59
Obróć w prawo	59
Obrót w lewo	60



Dostosowywanie ustawień wyświetlania obrotu danego systemu	61
Wykrywanie i usuwanie usterek	62
Autotest	62
Wbudowana diagnostyka	63
Typowe problemy	64
Problemy specyficzne dla produktu	68
Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)	69
Dodatek	71
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów	71
Kontakt z firmą Dell	71
Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów	71



Instrukcje bezpieczeństwa

△ OSTRZEŻENIE: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.

- Postaw monitor na wytrzymałej powierzchni i obchodź się z nim ostrożnie. Ekran jest delikatny i jego upuszczenie lub mocne uderzenie mogłoby go uszkodzić.
- Należy zawsze upewnić się, że napięcie znamionowe monitora jest odpowiednie do pracy przy zasilaniu prądem zmiennym dostępnym w danej lokalizacji.
- Monitor należy przechowywać w temperaturze pokojowej. Nadmierne ciepło lub chłód mogą mieć negatywny efekt na ciekły kryształ wyświetlacza.
- Nie należy monitora narażać na mocne wstrząsy lub uderzenia. Na przykład: nie należy monitora umieszczać w bagażniku samochodu.
- Monitor należy odłączyć, jeśli ma być nieużywany przez dłuższy czas.
- Aby uniknąć porażenia prądem, nie należy próbować zdejmować żadnej pokrywy ani dotykać wnętrza monitora.



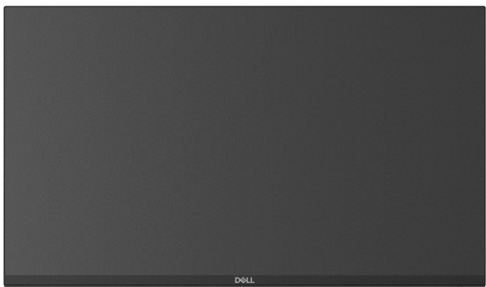

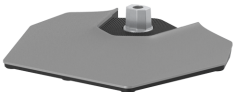
Informacje o monitorze

Zawartość opakowania

Monitor jest dostarczany z następującymi, pokazanymi w tabeli poniżej komponentami. W przypadku braku któregoś z komponentów skontaktuj się z firmą Dell. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Kontakt z firmą Dell](#).

 **UWAGA: Niektóre elementy mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczone z monitorem. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w niektórych krajach.**

 **UWAGA: W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.**

Ilustracja komponentu	Opis komponentu
	Wyświetlacz
	Ramię podstawy
	Podstawa stojaka



	<p>Kabel zasilający (różni się zależnie od kraju)</p>
	<p>Kabel DisplayPort do DisplayPort 1.2</p>
	<p>Kabel HDMI 2.0</p>
	<p>Kabel przesyłania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) (udostępnia porty USB monitora)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Instrukcja szybkiej instalacji • Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych

Cechy produktu

Monitor **Dell S2522HG** ma wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) na cienkowarstwowych tranzystorach (TFT) z aktywną matrycą i podświetleniem diodami LED. Funkcje monitora obejmują:

- Obszar wyświetlania o przekątnej 62,20 cm (24,50 cali). Rozdzielczość 1920 x 1080 (16:9) oraz pełnoekranowa obsługa niższych rozdzielczości.
- NVIDIA® G-SYNC® Compatible Certification i AMD FreeSync™ Premium Technology przyczyniają się do minimalizowania zniekształceń obrazu takich jak rozwarstwianie i zacinanie, dzięki czemu gra jest bardziej płynna.



- Obsługa dużej szybkości odświeżania 240 Hz i krótkiego czasu odpowiedzi 1 ms szary do szarego w trybie **Extreme (Ekstremalny)***
- Paleta kolorów 99% sRGB
- Możliwość nachylania, obracania w poziomie i obrócenia wyświetlacza oraz regulacji wysokości
- Połączenia cyfrowe za pośrednictwem DisplayPort i HDMI
- Wyposażony w 1 port przesyłania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) typu B, 1 port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) typu A z funkcją ładowania oraz 3 porty pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) typu A.
- Włączone przy obsłudze VRR w konsoli do gier.
- Wyjmowany stojak oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESATM) 100 mm umożliwiające stosowanie elastycznych rozwiązań mocowania.
- Funkcja Plug and Play, jeżeli jest obsługiwana przez system.
- Regulację poprzez menu ekranowe (OSD) ułatwiające konfigurację i optymalizację ekranu.
- Ulepszone funkcje gier np. **Timer (Czasomierz)**, **Frame Rate (Liczba klatek na sekundę)** i **Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)** oraz ulepszone tryby gry np. **FPS**, **MOBA/RTS**, **SPORTS** oraz **RPG** oraz 3 dodatkowe tryby gry umożliwiające spersonalizowanie preferencji.
- Blokada przycisku zasilania i przycisków menu ekranowego
- Gniazdo blokady zabezpieczenia
- Blokada stojaka
- $\leq 0,3$ W w trybie gotowości
- Zapewnia komfort dla oczu dzięki ekranowi z funkcją zapobiegania migotaniu i dzięki funkcji **ComfortView**, służącej do minimalizacji emisji niebieskiego światła.

⚠ PRZESTROGA: W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, m.in. powodować zmęczenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi. Funkcja ComfortView jest przeznaczona do zmniejszenia ilości niebieskiego światła emitowanego przez monitor w celu zapewnienia komfortu dla oczu.



*1 ms jest osiągany w trybie **Extreme (Ekstremalny)**, umożliwiając redukcję widocznego rozmycia ruchu i zwiększając szybkość reakcji obrazu. Może to jednak spowodować wyświetlenie na obrazie zauważalnych, delikatnych artefaktów wizualnych. Każda konfiguracja systemu jest inna, tak jak potrzeby graczy, dlatego zalecamy użytkownikom eksperymentowanie z różnymi trybami, aby znaleźć odpowiednie dla siebie ustawienia.

Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu



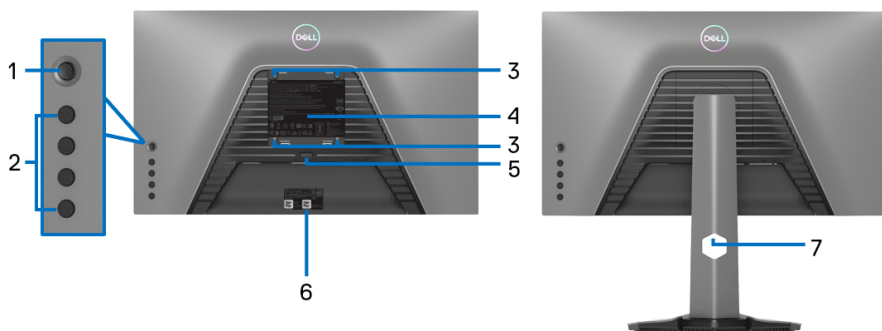
Etykieta	Opis	Użyj
1	Przycisk włączania/wyłączania zasilania (z diodą LED)	Włącza lub wyłącza monitor. Ciągłe białe światło oznacza, że monitor jest włączony i działa normalnie. Migające białe światło oznacza, że monitor jest w trybie gotowości.
2	Wbudowane lampy	Po zakończeniu konfiguracji monitora dotknij czujnika dotyku na spodzie wyświetlacza, aby włączyć lub wyłączyć wbudowane lampy (patrz Wbudowane lampy i Downlight (Wbudowane oświetlenie)). UWAGA: W monitorach wyprodukowanych przed sierpniem 2021 wbudowane lampy można wyłączyć lub włączyć wyłącznie za pomocą menu OSD.



Widok z boku



Widok z tyłu



Widok z tyłu bez stojaka monitora

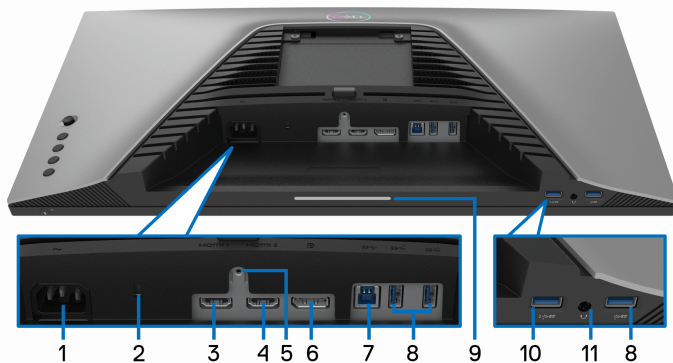
Widok z tyłu ze stojakiem monitora

Etykieta	Opis	Użyj
1	Dźwostik	Do obsługi menu wyświetlanego na ekranie (OSD).
2	Przyciski funkcji	Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Obsługa monitora .



3	Otwory montażowe VESA (100 mm x 100 mm - za podłączoną pokrywą podstawy)	Montaż ścienny monitora przy użyciu zestawu do montażu ściennego zgodnego ze standardem VESA (100 mm x 100 mm).
4	Etykieta z oznaczeniami prawnymi	Zawiera certyfikaty.
5	Przycisk odłączania stojaka	Umożliwia odłączenie stojaka od monitora.
6	Kod kreskowy, numer seryjny i etykieta serwisowa	Do kontaktowania się z firmą Dell w sprawach pomocy technicznej. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny, dzięki któremu serwisanci firmy Dell mogą zidentyfikować komponenty osprzętu w monitorze i uzyskać dostęp do informacji o gwarancji.
7	Szczelina prowadzenia kabli	Porządkuje kable, gdy są prowadzone przez szczelinę.

Widok z dołu




Widok od dołu bez podstawy monitora

Etykieta	Opis	Użyj
1	Złącze zasilania	Podłącz kabel zasilający (dołączony do monitora).



2	Gniazdo blokady zabezpieczenia	Zabezpiecz monitor przy użyciu blokady zabezpieczającej (nie znajduje się w zestawie).
3	Port HDMI (HDMI 1)	Podłącz do komputera za pomocą kabla HDMI (dostarczony z monitorem).
4	Port HDMI (HDMI 2)	Podłącz do komputera za pomocą kabla HDMI (dostarczony z monitorem).
5	Funkcja blokady stojaka	Przymocuj stojak do monitora, blokując go przy użyciu śruby M3 x 6 mm (śrubę kupuje się oddzielnie).
6	DisplayPort	Podłącz do komputera za pomocą kabla DisplayPort (dostarczony z monitorem).
7	Port przesyłania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) typu B	Podłącz kabel USB (dostarczony z monitorem) z tego portu do komputera, aby umożliwić korzystanie z portów USB w monitorze.
8	Port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) typu A (3)	Podłącz urządzenie USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s).* UWAGA: Aby korzystać z tych portów, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.



9	Wbudowane lampy	<p>Po zakończeniu konfiguracji monitora dotknij czujnika dotyku na spodzie wyświetlacza, aby włączyć lub wyłączyć wbudowane lampy. Ustawieniem fabrycznym jest "Włączone", wbudowane lampy są aktywne, jeżeli podłączony jest kabel zasilający (patrz Downlight (Wbudowane oświetlenie)).</p>  <p>UWAGA: W monitorach wyprodukowanych przed sierpniem 2021 wbudowane lampy można wyłączyć lub włączyć wyłącznikiem za pomocą menu OSD.</p>
10	Port pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) typu A z funkcją ładowania	Podłącz do komputera, aby naładować urządzenie USB.
11	Port wyjścia słuchawek	<p>Podłącz słuchawki do monitora.</p> <p>OSTRZEŻENIE: Zwiększenie mocy wyjściowej audio powyżej 50% na regulatorze głośności lub korektorze może zwiększyć napięcie wyjściowe w słuchawkach, zwiększając tym samym poziom ciśnienia akustycznego.</p>

*Aby uniknąć interferencji sygnału w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, nie zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegającego portu.



Specyfikacje monitora

Model	S2522HG
Typ ekranu	Aktywna matryca - TFT LCD
Technologia panelu	Szybki IPS
Współczynnik proporcji	16:9
Widoczny obraz	
Przekątna	622 mm (24,50 cala)
Szerokość (aktywnego obszaru)	543,74 mm (21,40 cala)
Wysokość (aktywnego obszaru)	302,62 mm (11,91 cala)
Obszar całkowity	164545,63 mm ² (255,04 cala ²)
Podziałka pikseli	0,2832 x 0,2802 mm
Pikseli na cal (PPI)	90
Kąt widzenia	
Pionowo	178° (typowe)
Poziomo	178° (typowe)
Wyjście luminancji	400 cd/m ² (typowe)
Współczynnik kontrastu	1000 do 1 (typowe)
Powłoka płyty	Powłoka antyodblaskowa filtra polaryzacyjnego (zamglenie 25%, 3H)
Podświetlenie	System oświetlenia krawędzi białymi diodami LED



Czas reakcji	<p>1 ms szary do szarego w trybie Extreme (Ekstremalny)*</p> <p>2 ms szary do szarego w trybie Super Fast (Superszybki)</p> <p>4 ms szary do szarego w trybie Fast (Szybki)</p> <p>*1 ms jest osiągnięty w trybie Extreme (Ekstremalny), umożliwiając redukcję widocznego rozmycia ruchu i zwiększając szybkość reakcji obrazu. Może to jednak spowodować wyświetlenie na obrazie zauważalnych, delikatnych artefaktów wizualnych. Każda konfiguracja systemu jest inna, tak jak potrzeby graczy, dlatego zalecamy użytkownikom eksperymentowanie z różnymi trybami, aby znaleźć odpowiednie dla siebie ustawienia.</p>
Głębokość kolorów	16,78 miliona kolorów (8 bitów)
Paleta kolorów	sRGB 99% (typowe)
Połączenie	<ul style="list-style-type: none"> · 1 DisplayPort w wersji 1.2 · 2 porty HDMI w wersji 2.0 · 1 port wyjścia słuchawek · 1 port przesyłania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s) · 4 porty pobierania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s) z ładowaniem BC1.2 przy natężeniu prądu 2 A (maks.)
Szerokość ramki (krawędź monitora do obszaru aktywnego)	
Góra	5,84 mm
Lewo/prawo	5,83 mm/5,83 mm
Spód	18,79 mm
Nastawność	
Regulowana wysokość stojaka	Od 0 do 130 mm
Nachylenie	Od -5° do 21°
Obrót w poziomie	Od -45° do 45°
Obrót wyświetlacza	Od -90° do 90°
Zgodność Dell Display Manager	Funkcje Łatwa aranżacja i inne



Zabezpieczenie	Gniazdo blokady zabezpieczenia (blokada kablowa sprzedawana oddzielnie)
----------------	---

Specyfikacje rozdzielczości

Model	S2522HG
Zakres skanowania poziomego	Od 30 kHz do 255 kHz (automatyczny)
Zakres skanowania pionowego	Od 48 Hz do 240 Hz (automatyczny)
Najwyższa wstępnie ustawiona rozdzielczość	1920 x 1080 przy 240 Hz

Obsługiwane tryby video

Model	S2522HG
Możliwości wyświetlania video (HDMI & DisplayPort)	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p, FHD

Wstępne ustawienia trybów wyświetlania

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
720 x 400	31,50	70,10	28,30	-/+
VESA, 640 x 480	31,50	59,90	25,20	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA, 800 x 600	37,90	60,30	40,00	+/+
VESA, 800 x 600	46,90	75,00	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,40	60,00	65,00	-/-
VESA, 1024 x 768	60,00	75,00	78,80	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,00	60,00	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,00	75,00	135,00	+/+
VESA, 1600 x 900	60,00	60,00	108,00	+/+



VESA, 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
1920 x 1080	137,30	120,00	285,50	+/-
1920 x 1080	166,60	144,00	346,50	+/-
1920 x 1080	278,40	240,00	567,40	+/-

Specyfikacje elektryczne

Model	S2522HG
Sygnaty wejścia video	HDMI 2.0/DisplayPort 1.2, 600 mV na przewód, opór wejściowy 100 omów na parę przewodów
Napięcie wejścia prądu zmiennego/ częstotliwość/prąd	100 VAC do 240 VAC / 50 Hz lub 60 Hz \pm 3 Hz / 1,50 A (typowe)
Prąd udarowy	<ul style="list-style-type: none"> • 120 V: 30 A (Maksymalnie) przy 0°C (zimny start) • 240 V: 60 A (Maksymalnie) przy 0°C (zimny start)
Zużycie energii	<ul style="list-style-type: none"> • 0,3 W (tryb wyłączenia)¹ • 0,3 W (tryb gotowości)¹ • 16,8 W (tryb włączenia)¹ • 72 W (Maksymalnie)² • 17,26 W (Pon)³ • 55,77 kWh (TEC)³

¹ Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

² Maksymalna jasność i kontrast przy maksymalnym obciążeniu wszystkich portów USB.

³ Pon: Zużycie energii w trybie Wł. mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

TEC: Całkowite zużycie energii w kWh mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

Niniejszy dokument należy wykorzystywać wyłącznie do celów informacyjnych i zawiera on dane na temat pracy w warunkach laboratoryjnych. Posiadany produkt może działać inaczej, w zależności od oprogramowania, komponentów i zamówionych urządzeń peryferyjnych i nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji.



Stosownie, klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji na temat tolerancji elektrycznych i innych kwestii. Nie udziela się jawnej ani dorozumianej gwarancji co do dokładności lub kompletności.

Charakterystyki fizyczne

Model	S2522HG
Typ kabla sygnałowego	<ul style="list-style-type: none"> · Cyfrowe: DisplayPort, 20 pinów · Cyfrowe: HDMI, 19 pinów · Uniwersalna magistrala szeregową: USB, 9 pinów
UWAGA: Monitory Dell są zaprojektowane tak, aby działały optymalnie przy wykorzystaniu kabli wideo dostarczanych z monitorem. Firma Dell nie ma kontroli nad różnymi dostawcami kabli na rynku, rodzajem materiałów, złączy ani nad procesem zastosowanymi w trakcie produkcji tych kabli, dlatego Dell nie gwarantuje wysokiej jakości wideo uzyskanych przy użyciu kabli innych niż dostarczane z tym monitorem Dell.	
Wymiary (ze stojakiem)	
Wysokość (po rozłożeniu)	505,75 mm (19,91 cala)
Wysokość (obniżony)	375,75 mm (14,79 cala)
Szerokość	555,40 mm (21,87 cala)
Głębokość	200,30 mm (7,89 cala)
Wymiary (bez stojaka)	
Wysokość	327,24 mm (12,88 cala)
Szerokość	555,40 mm (21,87 cala)
Głębokość	68,38 mm (2,69 cala)
Wymiary stojaka	
Wysokość (po rozłożeniu)	416,90 mm (16,41 cala)
Wysokość (obniżony)	369,19 mm (14,54 cala)
Szerokość	275,90 mm (10,86 cala)
Głębokość	200,30 mm (7,89 cala)
Waga	
Waga z opakowaniem	8,54 kg (18,82 funtów)
Waga z zamontowanym stojakiem i kablami	6,13 kg (13,51 funtów)



Waga bez stojaka (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek)	3,72 kg (8,20 funtów)
Waga stojaka	2,00 kg (4,41 funtów)

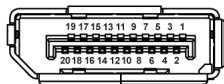
Charakterystyki środowiskowe

Model	S2522HG
Zgodność ze standardami	
<ul style="list-style-type: none"> • Zgodność z przepisami RoHS • Nie zawiera bromowanego środka opóźniającego i polichloroku winylu (za wyjątkiem kabli zewnętrznych) • Szkło nie zawierające arsenu i rtęci przeznaczone tylko do panelu 	
Temperatura	
Działanie	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> • Przechowywanie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) • Przewożenie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Wilgotność	
Działanie	10% do 80% (bez kondensacji)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> • Przechowywanie: 5% do 90% (bez kondensacji) • Przewożenie: 5% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość n.p.m.	
Działanie	5000 m (16404 stóp) (maksymalnie)
Bez działania	12192 m (40000 stóp) (maksymalnie)
Rozpraszanie ciepła	<ul style="list-style-type: none"> • 245,66 BTU/godzinę (maksymalnie) • 57,32 BTU/godzinę (typowe)



Przydział pinów

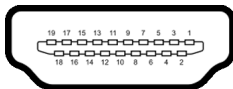
Złącze DisplayPort



Numer pinu	20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Wykrywanie bez wyłączenia
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR



Złącze HDMI



Numer pinu	19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 SHIELD
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	TMDS DANE 1 SHIELD
6	TMDS DANE 1-
7	TMDS DANE 0+
8	TMDS DANE 0 SHIELD
9	TMDS DANE 0-
10	TMDS ZEGAR+
11	TMDS ZEGAR SHIELD
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	DDC/CEC uziemienie
18	ZASILANIE +5 V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA



Możliwości Plug and Play


Ten monitor można połączyć w dowolnym systemie zgodnym z Plug and Play. Monitor automatycznie przekazuje do systemu komputera informacje Rozszerzone dane identyfikacji monitora (EDID) za pomocą protokołów Kanał danych monitora (DDC), dlatego system może konfigurować się automatycznie oraz zoptymalizować ustawienia monitora. Większość instalacji monitorów jest automatyczna; jeśli to wymagane, można wybrać inne ustawienia. Dalsze informacje o zmianie ustawień monitora, znajdują się w części [Obsługa monitora](#).

Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregowo)

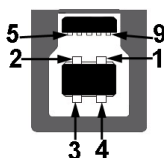
W tej części znajdują się informacje dotyczące portów USB znajdujących się w monitorze.

 **UWAGA: Ten monitor jest zgodny ze standardem USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1).**

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Zużycie energii*
Super-Speed	5 Gb/s	4,50 W (maks., każdy port)
Wysoka szybkość	480 Mb/s	4,50 W (maks., każdy port)
Pełna szybkość	12 Mb/s	4,50 W (maks., każdy port)

*Do 2 A w porcie USB pobierania danych (z ikoną baterii ) z urządzeniami obsługującymi wersję z ładowaniem akumulatora lub normalnymi urządzeniami USB.

Złącze przesyłania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s)



Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-



6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+


Złącze pobierania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s)




Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

Porty USB

- 1 port przesyłania danych - tył
- 2 porty pobierania danych - tył
- 2 porty pobierania danych — spód

Port ładowania — port oznaczony ikoną ; obsługuje funkcję szybkiego ładowania do 2 A, o ile urządzenie jest zgodne z technologią BC1.2.

 **UWAGA: Funkcja USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) wymaga komputera obsługującego standard USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1).**

 **UWAGA: Porty USB monitora działają wyłącznie wtedy, gdy monitor jest włączony lub znajduje się w trybie gotowości. Po wyłączeniu i włączeniu monitora, wznowienie normalnego działania dołączonych urządzeń peryferyjnych może potrwać kilka sekund.**



Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora LCD nierzadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. Aby uzyskać więcej informacji na temat polityki jakości i pikseli monitora firmy Dell, zobacz www.dell.com/pixelguidelines

Ergonomia

△ **OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowe lub wydłużone korzystanie z klawiatury może prowadzić do obrażeń.**

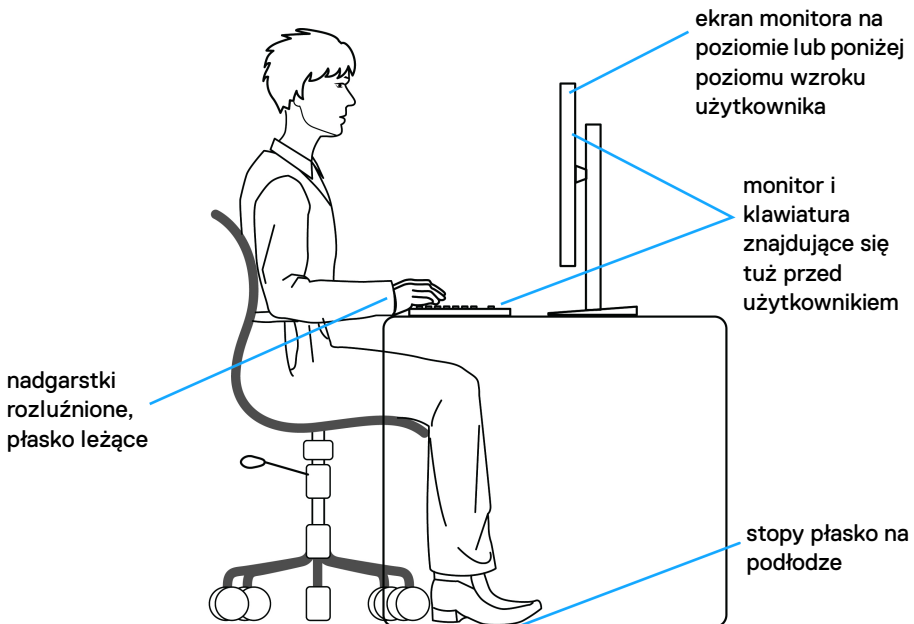
△ **OSTRZEŻENIE: Patrzenie na ekran monitora przez długi czas może powodować zmęczenie oczu.**

W celu uzyskania komfortu i efektywności należy przestrzegać następujących wskazówek podczas konfiguracji i użytkowania stacji roboczej komputera:

- Komputer należy ustawić tak, aby monitor i klawiatura znajdowały się bezpośrednio przed osobą przy nim pracującą. W sprzedaży dostępne są specjalne półki, które pomogą uzyskać prawidłową pozycję podczas pracy na klawiaturze.
- Aby zmniejszyć ryzyko nadwyrężenia wzroku oraz wystąpienia bólu karku/ramion/pleców/barków w wyniku korzystania z monitora przez długi czas, zalecamy:
 1. Umieść ekran w odległości od 50 do 70 cm (20 - 28 cali) od oczu.
 2. Mrugaj często, aby nawilżyć oczy lub skraplaj je wodą przy dłuższym użytkowaniu monitora.
 3. Rób regularne i częste przerwy - 20-minutowa przerwa co dwie godziny.
 4. Niepatrz na monitor i patrz na obiekt oddalony o co najmniej 20 stóp przez co najmniej 20 sekund podczas przerw.
 5. Podczas przerw należy wykonywać ćwiczenia rozciągające w celu rozluźnienia napięcia karku, ramion, pleców i barków.
- Należy się upewnić, że ekran monitora znajduje się na poziomie oczu użytkownika, lub nieco niżej, siedzącego przed monitorem.
- Należy dostosować nachylenie monitora, ustawienia kontrastu i jasności.
- Należy tak wyregulować oświetlenie otoczenia (np. oświetlenie sufitowe, lampki na biurku, zasłony lub żaluzje na oknach w pobliżu), aby zminimalizować odbicia i odbłask światła na ekranie monitora.
- Należy używać krzesła, zapewniającego odpowiednie podparcie dla dolnego odcinka pleców.



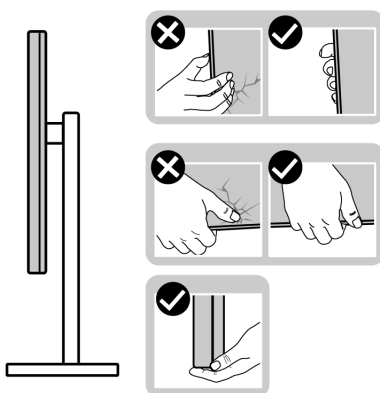
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy utrzymywać przedramiona w pozycji poziomej z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy zawsze pozostawić sobie miejsce na odpoczynek dla dłoni.
- Ramiona po obu stronach powinny znajdować się w naturalnej pozycji.
- Należy się upewnić, że stopy płasko stoją na podłodze.
- Należy się upewnić, że ciężar nóg w pozycji siedzącej opiera się na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. W razie potrzeby należy wyregulować wysokość krzesła lub skorzystać z podnóżka, aby uzyskać właściwą postawę ciała.
- Należy różnicować swoje działania podczas pracy. Pracę należy próbować tak organizować, aby nie pracować przez długi czas w pozycji siedzącej. Należy regularnie wstawać i chodzić.
- Na obszarze przy biurku nie powinny znajdować się przeszkody, kable ani przewody zasilania, które mogłyby uniemożliwiać wygodną pozycję siedzącą, lub stwarzać potencjalne ryzyko potknięcia.



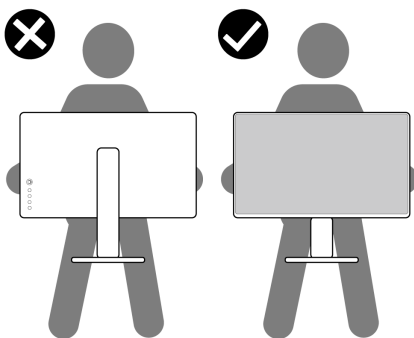
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

Aby zapewnić bezpieczeństwo monitora podczas jego podnoszenia lub przenoszenia, należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

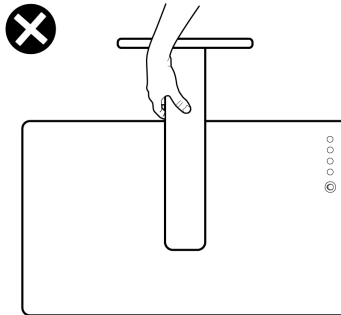
- Przed przeniesieniem lub podnoszeniem monitora należy wyłączyć komputer i monitor.
- Należy odłączyć wszystkie kable od monitora.
- Monitor należy umieścić w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami zabezpieczającymi.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora należy mocno przytrzymać jego dolną krawędź i bok, nie wywierając nadmiernego nacisku na monitor.



- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy upewnić się, że monitor jest skierowany tyłem do użytkownika, i nie naciskać na obszar wyświetlacza, aby zapobiec zarysowaniom lub uszkodzeniom.



- Podczas transportu monitora należy unikać poddawania go nagłym wstrząsom lub drganiom.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora nie należy go odwracać górną do dołu, trzymając podstawę stojaka lub ramię stojaka. Mogłoby to doprowadzić do przypadkowego uszkodzenia monitora i spowodować obrażenia ciała użytkownika.



Wskazówki dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora

⚠ OSTRZEŻENIE: Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy przeczytać i zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy odłączyć kabel zasilający monitora od gniazda elektrycznego.

Zalecamy, aby zastosować się do podanych poniżej instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia lub obsługi monitora:

- Do czyszczenia antystatycznego ekranu należy używać lekko zwilżonej w wodzie miękkiej, czystej szmatki. Jeśli to możliwe należy stosować specjalne chusteczki do czyszczenia ekranu lub środki odpowiednie do powłok antystatycznych. Nie należy używać benzyny, rozpuszczalnika, amoniaku, środków czyszczących o własnościach ściernych lub sprężonego powietrza.
- Do czyszczenia monitora należy używać lekko zwilżonej w ciepłej wodzie szmatki. Należy unikać stosowania jakichkolwiek detergentów, ponieważ mogą one pozostawić na ekranie białe smugi.
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy wytrzeć go szmatką.





- Podczas obsługi monitora należy zachować ostrożność, ponieważ po zarysowaniu obudowy pojawiają się znaki zarysowania, bardziej widoczne na monitorach o ciemniejszej obudowie niż na jasnej.
- Aby pomóc w uzyskaniu najlepszej jakości obrazu na monitorze należy użyć dynamicznie zmieniającego obraz wygaszacza i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.



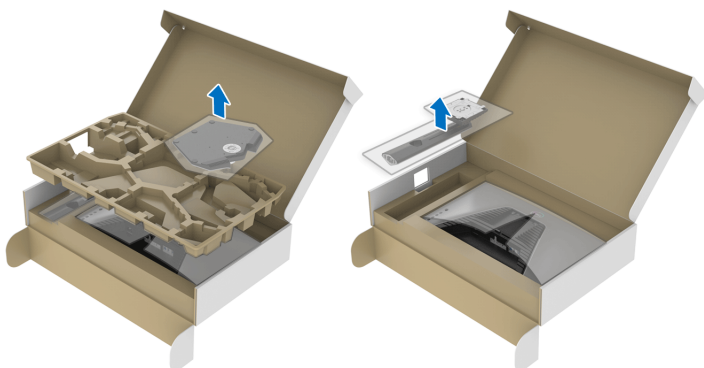
Ustawienia monitora

Konfiguracja stojaka

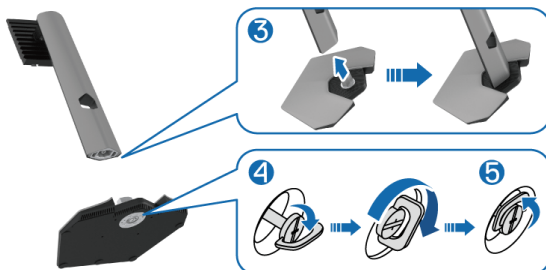
-  **UWAGA:** Stojak nie jest zamontowany fabrycznie.
-  **UWAGA:** Poniższe czynności dotyczą konkretnie konfiguracji stojaka dołączonego do monitora. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

Konfiguracja stojaka monitora:

1. Postępując zgodnie z instrukcjami na klapach kartonu, wyjmij podstawę z zabezpieczającej ją osłony.
2. Wyciągnij ramię i podstawę stojaka z poduszki w opakowaniu.



3. Wyrównaj i ustaw ramię stojaka na podstawie stojaka.
4. Otwórz uchwyt śruby na spodzie podstawy stojaka i obracaj go w prawo, aby stabilnie przymocować zespół stojaka.
5. Zamknij uchwyt śruby.

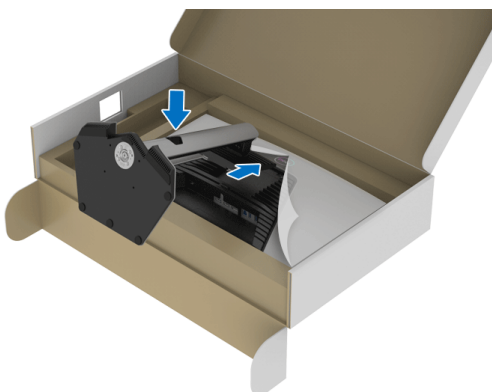


- Otwórz osłonę ochronną w monitorze, aby uzyskać dostęp do gniazda VESA w monitorze.



UWAGA: Przed przymocowaniem zespołu stojaka do wyświetlacza upewnij się, że klapka przedniej płyty jest otwarta, aby zapewnić miejsce na montaż.

- Wsuń wypustki w ramieniu stojaka w szczeliny w tylnej pokrywie ekranu i wciśnij zespół stojaka, aby zaskoczył we właściwym miejscu.

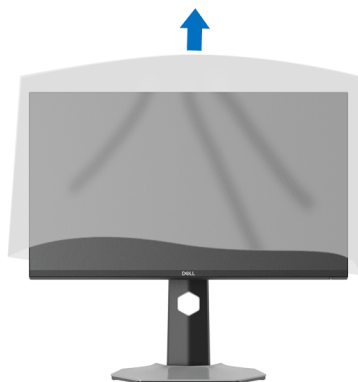


8. Przytrzymaj ramię stojaka i unieś ostrożnie monitor, a następnie umieść go na płaskiej powierzchni.



UWAGA: Podczas podnoszenia monitora trzymaj mocno ramię stojaka, aby nie uszkodzić go przypadkowo.

9. Zdejmij osłonę ochronną z monitora.



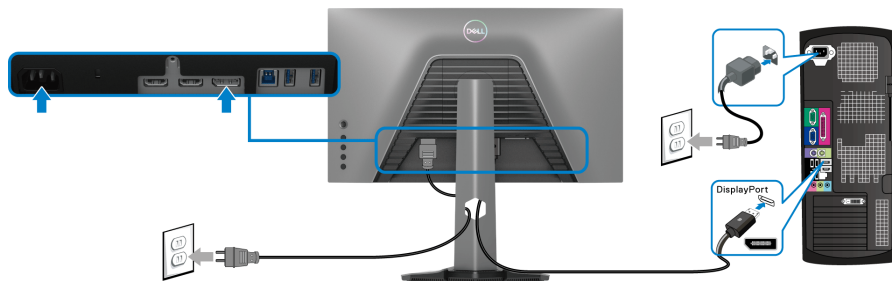
Podłączanie monitora

- ⚠ **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).
- ✍ **UWAGA:** Monitory Dell są zaprojektowane do optymalnej współpracy z - dostarczonymi przez firmę Dell kablami. Firma Dell nie gwarantuje jakości i wydajności wideo w przypadku użycia kabli innych niż Dell.
- ✍ **UWAGA:** Przed podłączeniem kabli poprowadź je w szczelinie do prowadzenia kabli.
- ✍ **UWAGA:** Nie podłączać wszystkich kabli do komputera równocześnie.
- ✍ **UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd komputera może być inny.

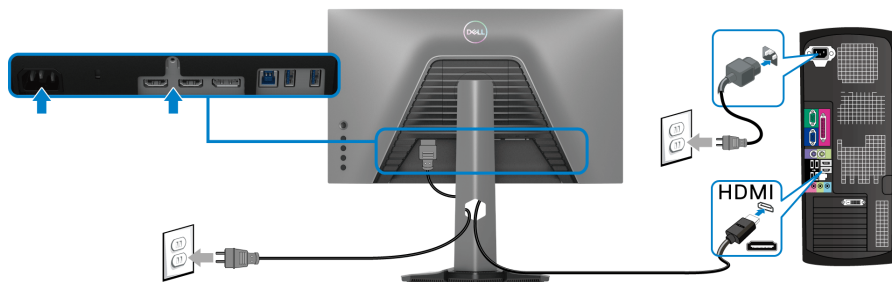
W celu podłączenia monitora do komputera:

1. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
2. Podłącz kabel DisplayPort lub HDMI, łącząc monitor z komputerem.

Podłączanie kabla DisplayPort (DP-DP) i kabla zasilającego

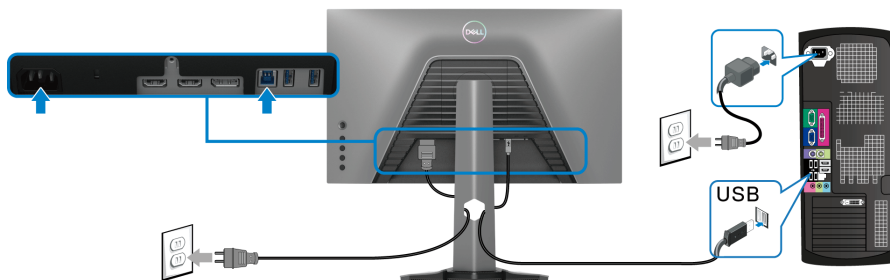


Podłączanie kabla HDMI i kabla zasilającego



Podłączanie kabla SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) i kabla zasilającego

Po zakończeniu podłączenia kabla DisplayPort/HDMI wykonaj procedurę poniżej w celu podłączenia kabla USB do komputera i dokończenia ustawień monitora:



1. Połącz port przesyłania danych USB 3.2 Gen1 (kabel dostarczony) z portem USB 3.2 Gen1 komputera (szczegółowe informacje, patrz [Widok z dołu](#)).
2. Podłącz urządzenia peryferyjne USB 3.2 Gen1 do portów pobierania USB 3.2 Gen1 na monitorze.
3. Podłącz kable zasilające komputera i monitora do najbliższego gniazda zasilania.

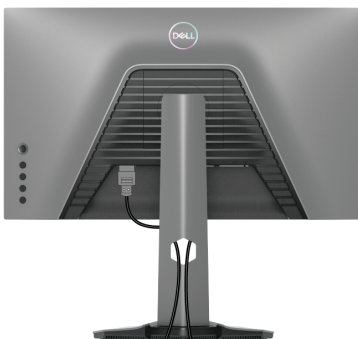
UWAGA: Użyj uchwyty kabli na stojaku monitora do uporządkowania przebiegu kabli.

4. Włącz monitor i komputer.

Jeśli na monitorze wyświetla się obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli nie zostanie wyświetlony obraz, patrz [Typowe problemy](#).



Organizacja przebiegu kabli



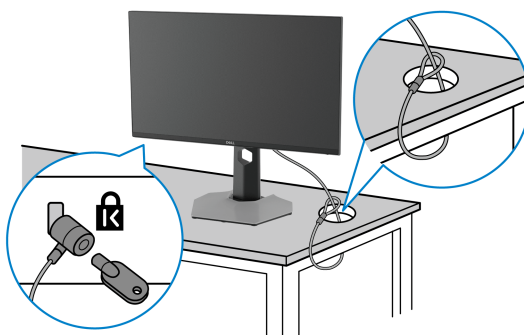
Po podłączeniu do monitora i komputera wszystkich niezbędnych kabli (patrz podłączanie kabli w sekcji [Podłączanie monitora](#)) uporządkuj wszystkie kable zgodnie z ilustracją powyżej.

Przymocowywanie monitora przy użyciu blokady Kensington (opcjonalna)

Gniazdo blokady zabezpieczenia znajduje się na spodzie monitora (patrz [Gniazdo blokady zabezpieczenia](#)).

Więcej informacji o tym, jak korzystać z blokady Kensington (kupowanej oddzielnie), można znaleźć w dokumentacji do niej dołączonej.

Monitor należy przymocować do stołu przy użyciu blokady zabezpieczenia Kensington.

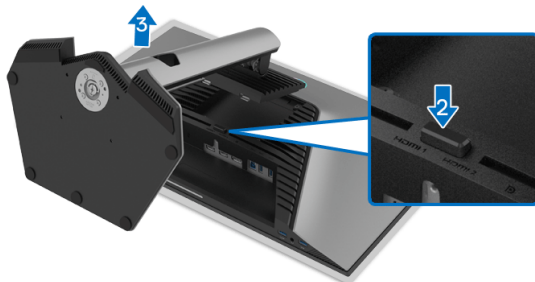


 **UWAGA:** Ilustracja ta służy wyłącznie jako odniesienie. Wygląd blokady może być inny.



Zdejmowanie podstawy monitora

- UWAGA:** Aby zapobiec porysowaniu ekranu LCD w czasie zdejmowania podstawy, upewnij się, że monitor został położony na czystej powierzchni.
- UWAGA:** Poniższe czynności dotyczą konkretnie odłączania stojaka dołączonego do monitora. W przypadku usuwania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

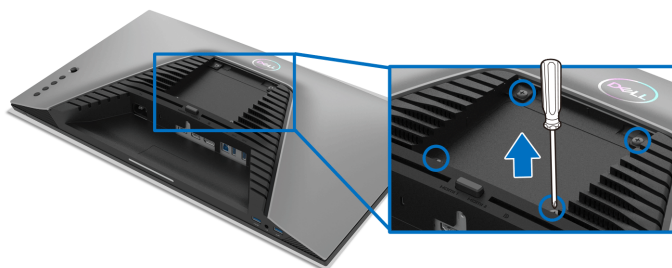


W celu zdjęcia stojaka:

1. Umieść monitor na miękkiej szmatce lub poduszce.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania stojaka.
3. Podnieś stojak i odsuń go od monitora.



Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny)



(Wielkość śrub: M4 x 10 mm).

Zapoznaj się z instrukcjami, które dołączone są do zestawu mocowania na ścianie zgodnego z VESA.

1. Ustaw panel monitora na miękkiej szmatce lub poduszce na stabilnym i równym stole.
2. Zdemontuj stojak monitora (patrz [Zdejmowanie podstawy monitora](#)).
3. Użyj śrubokrętu krzyżakowego firmy Phillips w celu odkręcenia czterech śrubek zabezpieczających plastikową osłonę.
4. Podłącz uchwyty mocujące z zestawu mocowania na ścianie do monitora.
5. Zamontuj monitor na ścianie. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji dostarczonej wraz z zestawem do montażu na ścianie.

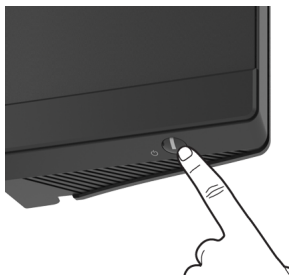
UWAGA: Do użytku tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL, CSA lub GS, przy minimalnej wadze lub obciążeniu wynoszącym 14,88 kg.



Obsługa monitora

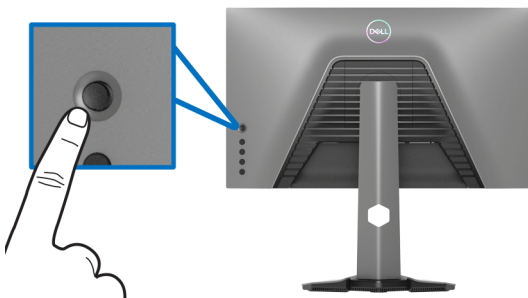
Włączanie monitora

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

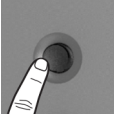


Sterowanie dżojstikiem

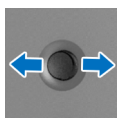
Aby skonfigurować ustawienia menu ekranowego, użyj dżojstika z tyłu monitora.



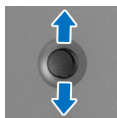
1. Naciśnij przycisk dżojstika, aby uruchomić główne menu ekranowe.
2. Aby przetaczać między opcjami, przesuwaj dżojstik w górę/w dół/w lewo/w prawo.
3. Naciśnij przycisk dżojstika ponownie, aby potwierdzić ustawienia i wyjść z menu.

Dżojstik	Opis
	<ul style="list-style-type: none">• Po wyświetleniu menu ekranowego naciśnij ten przycisk, aby potwierdzić wybór lub zapisać ustawienia.• Jeśli menu ekranowe jest wyłączone, naciśnij przycisk, aby uruchomić główne menu ekranowe. Zobacz rozdział Dostęp do systemu menu.





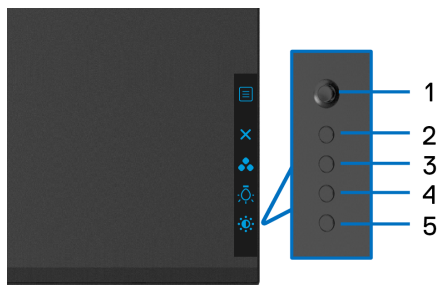
- Nawigacja dwukierunkowa (w prawo i w lewo).
- Przesuń w prawo, aby otworzyć podmenu.
- Przesuń w lewo, aby wyjść z podmenu.
- Zwiększa (w prawo) lub zmniejsza (w lewo) parametry wybranej pozycji menu.






- Nawigacja dwukierunkowa (w górę i w dół).
- Przełącza pomiędzy pozycjami menu.
- Zwiększa (w górę) lub zmniejsza (w dół) parametry wybranej pozycji menu.

Używanie elementów sterowania tylnego panelu

Używanie przycisków sterowania z tyłu monitora, aby uzyskać dostęp do menu ekranowego i klawiszy skrótów.



W poniższej tabeli opisano przyciski na panelu tylnym:

Przycisk na panelu tylnym	Opis
1  Menu	Za pomocą przycisku MENU można włączyć menu ekranowe (OSD). Zobacz rozdział Dostęp do systemu menu .
2  Wyjście	Wychodzenie z głównego menu ekranowego.
3  Klawisz skrót/ Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)	Wybór trybu żądanego koloru z listy ustawień wstępnych.



4



**Klawisz skrótu/
Downlight
(Wbudowane
oświetlenie)**

Włącza lub wyłącza wbudowane oświetlenie u dołu monitora.

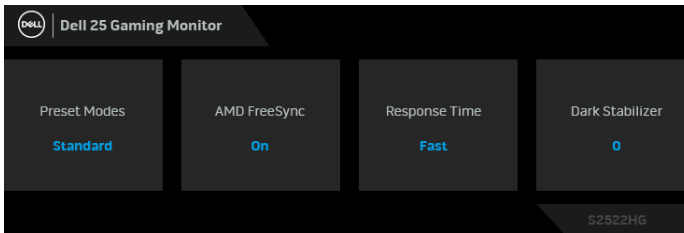
5



**Klawisz skrótu/
Brightness/Contrast
(Jasność/Kontrast)**

Aby uzyskać bezpośredni dostęp do suwaków regulacji opcji **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**.

Po naciśnięciu dowolnego z tych przycisków (z wyjątkiem przycisków dżojstika) zostanie wyświetlony Pasek stanu menu ekranowego, zapewniający użytkownikowi informacje o bieżących ustawieniach niektórych funkcji menu ekranowego.



Używanie menu ekranowego (OSD)

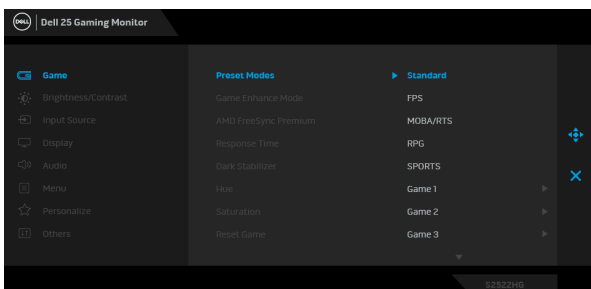
Dostęp do systemu menu

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Game (Gra)	To menu pozwala spersonalizować ustawienia wizualne gier.



Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)

Umożliwia wybranie wstępnie ustawionych trybów kolorów z listy.



- **Standard (Standardowy):** Powoduje wczytanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.
- **FPS:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby).
- **MOBA/RTS:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym).
- **RPG:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier RPG (gier z podziałem na role).
- **SPORTS (SPORT):** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier sportowych.
- **Game 1 (Gra 1)/Game 2 (Gra 2)/Game 3 (Gra 3):** Umożliwia dostosowanie ustawień kolorów, **Response Time (Czas reakcji)** i **Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)** do potrzeb związanych z grą.



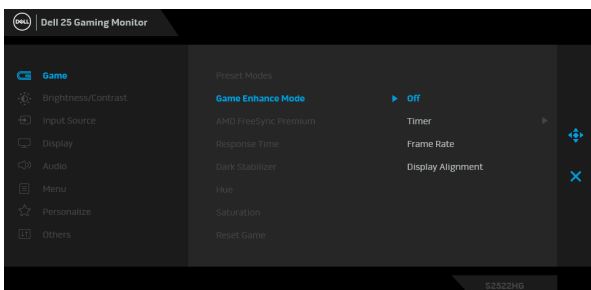
Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)

- **ComfortView:** Zmniejsza poziom emitowanego przez ekran niebieskiego światła w celu zwiększenia komfortu dla oczu.
PRZESTROGA: W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, powodować zmęczenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi, zmęczenie oczu i uszkodzenie wzroku. W przypadku używania monitora przez dłuższe okresy mogą występować bóle niektórych części ciała np. karku, ramion, pleców i barków. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Ergonomia](#).
 - **Warm (Ciepły):** Przedstawia kolory w niższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest cieplejszy dzięki odcieniom czerwieni/żółci.
 - **Cool (Chłodny):** Przedstawia kolory w wyższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest chłodniejszy dzięki odcieniom koloru niebieskiego.
 - **Custom Color (Kolor dostosowany):** Umożliwia ręczne ustawienie kolorów. Przesuń dżojstik i ustaw wartości opcji **Gain (Wzmocnienie)**, **Offset (Przesunięcie)**, **Hue (Barwa)** i **Saturation (Nasycenie)** oraz utwórz własny tryb wstępnych ustawień kolorów.
-



Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)

To menu obejmuje trzy funkcje umożliwiające ulepszenie sposobu korzystania z gier.



- **Off (Wył.)**

Wybierz **Off (Wył.)**, aby wyłączyć funkcje w obszarze **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**.

- **Timer (Czasomierz)**

Włącza lub wyłącza czasomierz widoczny w lewym górnym rogu ekranu. Pokazuje on czas, jaki upłynął od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy interwałów, aby wiedzieć, ile czasu pozostało.

- **Frame Rate (Liczba klatek na sekundę)**

Wybierz opcję **On (Wł.)**, aby wyświetlić bieżącą liczbę klatek na sekundę podczas gry. Im wyższa jest ta wartość, tym płynniejszy wydaje się ruch.

- **Display Alignment (Wyrównanie obrazu)**

Aktywowanie tej funkcji może zapewnić idealne wyrównanie obrazu wideo z kilku ekranów.

AMD FreeSync Premium

Po wybraniu opcji **On (Wł.)** i ustawienia dla monitora najwyższą liczbę klatek na sekundę można wyeliminować zarówno opóźnienia wejścia, jak i przerywanie obrazu, co zapewni większą płynność gry.

UWAGA: Aby ustawić najwyższą liczbę klatek na sekundę, patrz [Ustawianie maksymalnej liczby klatek na sekundę](#)

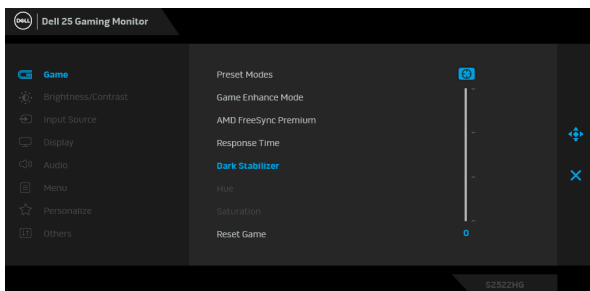


Response Time (Czas reakcji)

Umożliwia ustawienie **Response Time (Czas reakcji)** na **Fast (Szybki)**, **Super Fast (Superszybki)** lub **Extreme (Ekstremalny)**.

Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)

Poprawia widoczność w ciemnych scenariuszach gier. Im wyższa wartość (od 0 do 3), tym bardziej widoczny wyświetlany obraz w ciemnym środowisku.



Hue (Barwa)

Funkcja ta może powodować zmianę koloru obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest to używane do ustawienia odcieni kolorów.

Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom barwy od 0 do 100.

Przesuń dżojstik w górę, aby wzmocnić odcień zieleni obrazu wideo.

Przesuń dżojstik w dół, aby wzmocnić odcień fioletu obrazu wideo.

UWAGA: Hue (Barwa) można regulować tylko w przypadku wyboru zaprogramowanego trybu **FPS**, **MOBA/RTS**, **SPORTS (SPORT)** lub **RPG**.



Saturation (Nasycenie)

Funkcja ta umożliwia ustawienie nasycenia koloru obrazu wideo.

Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom nasycenia od 0 do 100.

Przesuń dżojstik w górę, aby wzmocnić wrażenie koloru obrazu wideo.

Przesuń dżojstik w dół, aby wzmocnić wrażenie monochromatyczności obrazu wideo.

UWAGA: Saturation (Nasycenie) można regulować tylko w przypadku wyboru zaprogramowanego trybu **FPS**, **MOBA/RTS**, **SPORTS (SPORT)** lub **RPG**.

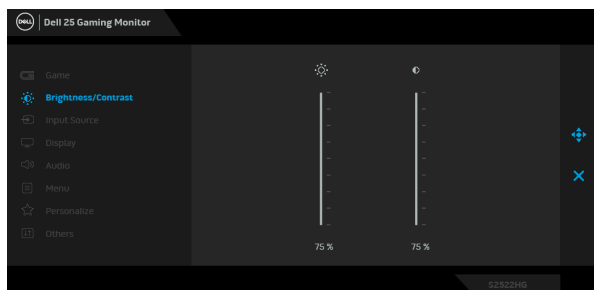
Reset Game (Zresetuj gry)

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Game (Gra)** do domyślnych wartości fabrycznych.



Brightness/ Contrast (Jasność/ Kontrast)

Ustawia jasność i kontrast wyświetlacza.



Brightness (Jasność)

Brightness (Jasność) powoduje ustawienie podświetlenia dla oświetlenia tylnego.

Przesuń dżojstik w górę, aby zwiększyć poziom jasności lub przesuń dżojstik w dół, aby zmniejszyć poziom jasności (min. 0 / maks. 100).



Contrast (Kontrast)

Ustaw najpierw **Brightness (Jasność)**, a następnie ustaw **Contrast (Kontrast)**, ale tylko wtedy gdy dalsze ustawienia są konieczne.

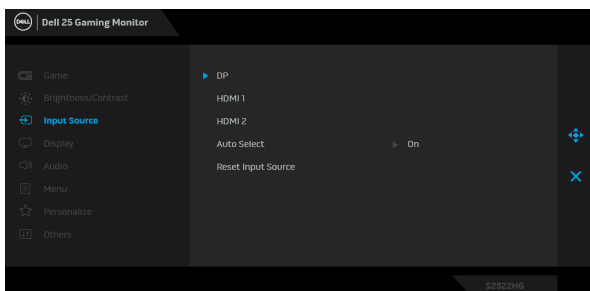
Przesuń dźwostik w górę, aby zwiększyć poziom kontrastu lub przesuń dźwostik w dół, aby zmniejszyć poziom kontrastu (min. 0 / maks. 100).

Funkcja **Contrast (Kontrast)** powoduje ustawienie stopnia różnicy między ciemnymi a jasnymi obszarami na ekranie monitora.



Input Source (Źródło wejścia)

Umożliwia wybór jednego z kilku różnych sygnałów wideo, który można podłączyć do monitora.



DP

Wybierz wejście **DP**, gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk na dźwostiku, aby potwierdzić wybór.

HDMI 1

HDMI 2

Wybierz wejście **HDMI 1** lub **HDMI 2**, gdy używane jest złącze HDMI. Naciśnij przycisk na dźwostiku, aby potwierdzić wybór.

Auto Select (Autom. źródło)

Automatycznie szuka dostępnych źródeł wejścia. Naciśnij przycisk na dźwostiku, aby potwierdzić wybór.

Reset Input Source (Resetuj źródło wejścia)

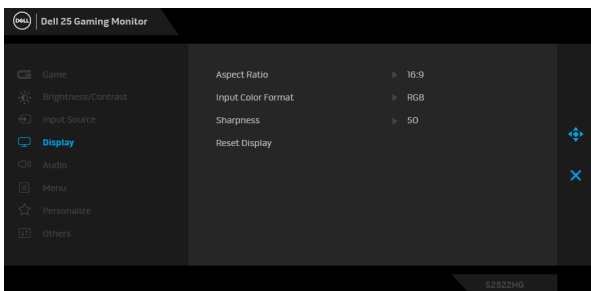
Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Input Source (Źródło wejścia)** do fabrycznych wartości domyślnych.





Display (Wyświetlacz)

Użyj menu **Display (Wyświetlacz)**, aby ustawić obrazy.



Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)

Ustawia dla współczynnika obrazu opcję **16:9, Auto Resize (Automatyczna zmiana rozmiaru), 4:3** lub **1:1**.

Input Color Format (Format wejścia kolorów)

Pozwala na ustawienie trybu wejściowego wideo na:

- **RGB**: Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera lub odtwarzacza multimedialnego obsługującego sygnał RGB.
- **YCbCr**: Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacz multimedialny obsługuje tylko wyjście YCbCr.

Sharpness (Ostrość)

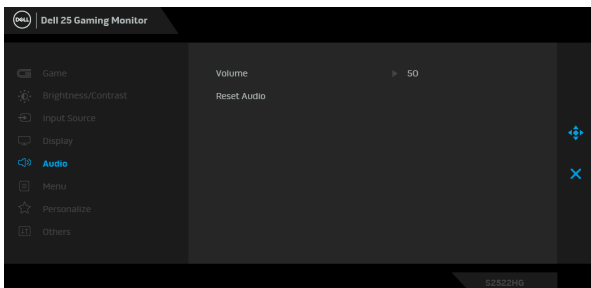
Funkcja ta powoduje, że obraz jest ostrzejszy lub miękniejszy. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom ostrości od 0 do 100.

Reset Display (Resetuj wyświetlacz)

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Display (Wyświetlacz)** do fabrycznych wartości domyślnych.



Audio (Dźwięk)



**Volume
(Głośność)**

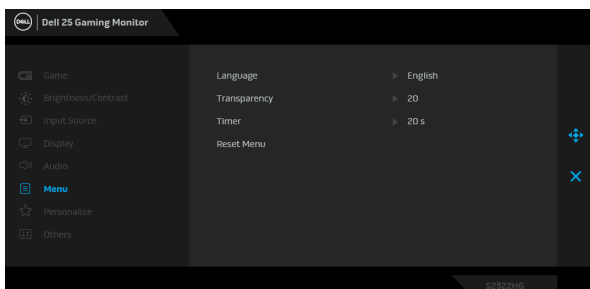
Dostosowuje głośność dźwięku wyjścia słuchawek. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom głośności od 0 do 100.

**Reset Audio
(Resetowanie
dźwięku)**

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Audio (Dźwięk)** do domyślnych wartości fabrycznych.

**Menu**

Wybierz tę opcję, aby dopasować ustawienia dla menu ekranowego, np. język menu ekranowego, czas wyświetlania menu na ekranie itd.



Language (Język)

Umożliwia ustawienie wyświetlania menu ekranowego w jednym z ośmiu języków (angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, portugalski brazylijski, rosyjski, chiński uproszczony lub japoński).

**Transparency
(Przezroczystość)**

Wybierz tę opcję, aby zmienić poziom przezroczystości menu, przesuwając dżojstik w górę lub w dół (min. 0/maks. 100).

**Timer
(Czasomierz)**

Ustawia czas aktywności menu ekranowego po przesunięciu dżojstika lub naciśnięciu przycisku. Przesuń dżojstik, aby ustawić suwak w odstępach 1-sekundowych, od 5 do 60 sekund.

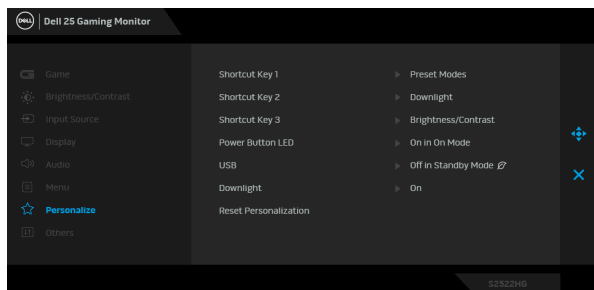
**Reset Menu
(Resetowanie
menu)**

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Menu** do domyślnych wartości fabrycznych.





Personalize (Personalizowanie)



Shortcut Key 1 (Klawisz skrótó 1)

Shortcut Key 2 (Klawisz skrótó 2)

Shortcut Key 3 (Klawisz skrótó 3)

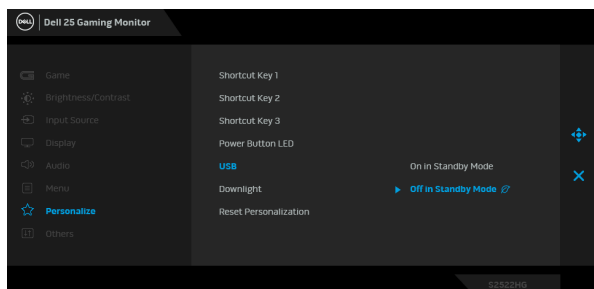
Umożliwia wybranie funkcji **Preset Modes (Tryb ustawień wstępnych)**, **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**, **AMD FreeSync Premium**, **Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)**, **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**, **Input Source (Źródło wejścia)**, **Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)**, **Volume (Głośność)**, lub **Downlight (Wbudowane oświetlenie)** i ustawić jej jako klawisz skrótó.

Power Button LED (Wskaźnik LED przycisku zasilania)

Umożliwia włączenie lub wyłączenie wskaźnika LED zasilania w celu zmniejszenia zużycia energii.

USB

Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji USB w trybie gotowości monitora.



UWAGA: Włączanie/wyłączanie USB w trybie gotowości jest dostępne wyłącznie, gdy przewód przesyłania danych USB jest odłączony od gniazda. Po podłączeniu przewodu przesyłania danych USB do gniazda ta opcja będzie wyszarzona.



Downlight (Wbudowane oświetlenie)

Włączone jest domyślne ustawienie fabryczne czujnika dotyku, a dotykając wbudowane lampy na dole wyświetlacza można je włączyć lub wyłączyć. Jeśli wbudowane oświetlenie jest włączone, świeci się na niebiesko (patrz [Wbudowane lampy](#)).

Aby wyłączyć czujnik dotyku, wybierz opcję **Off (Wył.)**.

UWAGA: W monitorach wyprodukowanych przed sierpniem 2021 wbudowane lampy można wyłączyć lub włączyć wyłącznikiem za pomocą menu OSD.

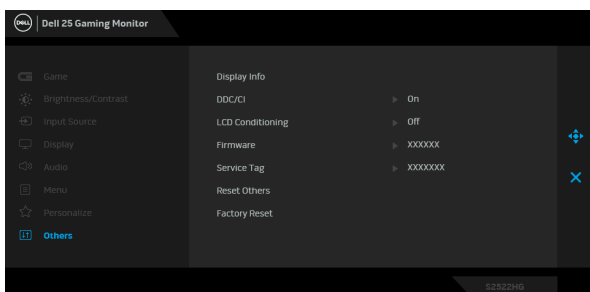
Reset Personalization (Zresetuj personalizację)

Zresetowanie wszystkich ustawień menu **Personalize (Personalizowanie)** do wartości fabrycznych.



Others (Inne)

Wybierz tę opcję, aby dostosować ustawienia OSD, np. **DDC/CI, LCD Conditioning (Dostosowywanie monitora LCD)** itd.



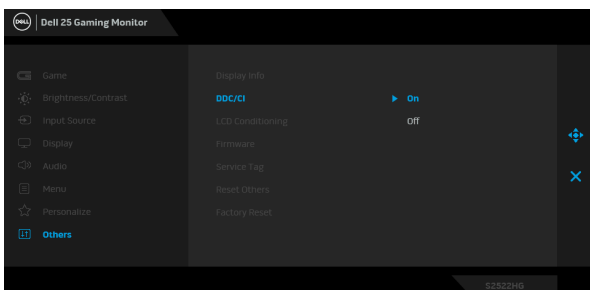
Display Info (Informacje o monitorze)

Wyświetla informację o bieżących ustawieniach monitora.



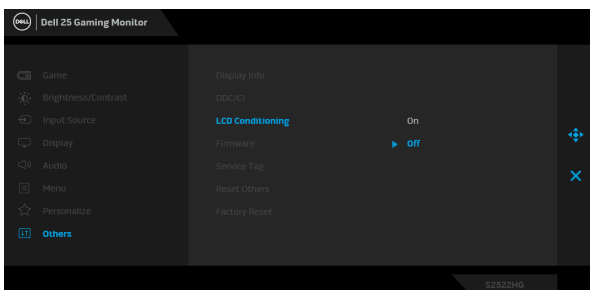
DDC/CI

DDC/CI (Kanał wyświetlanych danych/interfejs poleceń) umożliwia monitorowanie parametrów (jasność, balans kolorów itd.), aby można je było ustawiać programowo przy użyciu komputera. Funkcję tę można wyłączyć, wybierając opcję **Off (Wył.)**. Włącz tę funkcję w celu zapewnienia najlepszej funkcjonalności użytkownikom oraz optymalnej wydajności monitora.



LCD Conditioning (Dostosowywanie monitora LCD)

Pomaga wyeliminować drobne przypadki zatrzymywania się obrazu. W zależności od stopnia zatrzymywania się obrazu, uruchomienie programu może zająć dłuższą chwilę. Możesz włączyć tę funkcję poprzez wybranie opcji **On (Wł.)**.



Firmware (Oprogramowanie sprzętowe)

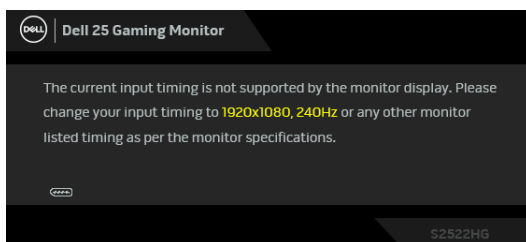
Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego monitora.



Service Tag (Etykieta serwisowa)	Wyświetla etykietę serwisową monitora. Te dane są wymagane przy próbie uzyskania pomocy technicznej przez telefon, sprawdzaniu stanu gwarancji, aktualizacji sterowników witrynie firmy Dell itd.
Reset Others (Resetuj inne)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu Others (Inne) do fabrycznych wartości domyślnych.
Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)	Resetuje wszystkie wartości ustawień wstępnych do domyślnych ustawień fabrycznych.

Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego

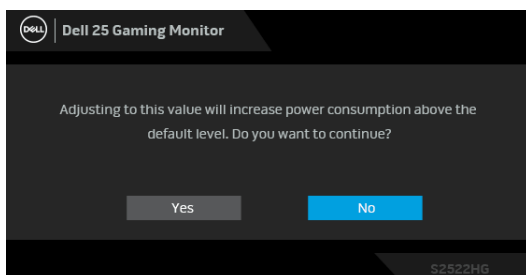
Gdy monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, pojawi się następujący komunikat:



Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału odbieranego z komputera. Informacje dotyczące poziomych i pionowych zakresów adresowania częstotliwości tego monitora znajdują się w części [Specyfikacje monitora](#). Zalecany tryb to 1920 x 1080.

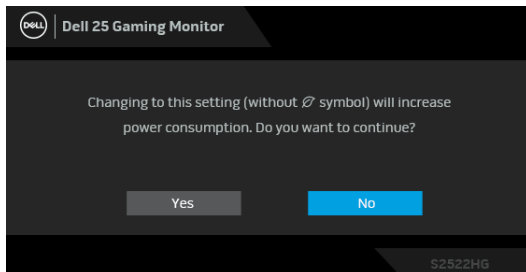
UWAGA: Komunikat może nieznacznie się różnić w zależności od podłączonego sygnału wejściowego.

W przypadku wyboru ustawienia **Brightness (Jasność)** po raz pierwszy powyżej poziomu domyślnego zostanie wyświetlony następujący komunikat:



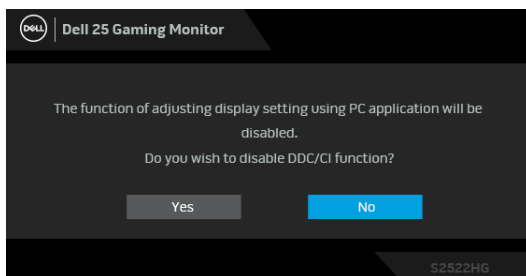
UWAGA: Jeśli wybierzesz opcję **Yes (Tak)**, przy kolejnej zmianie ustawień dla opcji **Brightness (Jasność)** komunikat nie zostanie wyświetlony.

Podczas zmiany domyślnych ustawień **USB** po raz pierwszy, zostanie wyświetlony następujący komunikat:

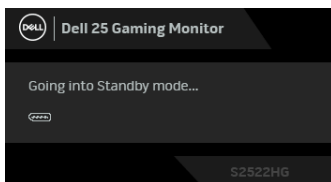


UWAGA: Jeśli wybierzesz opcję **Yes (Tak)**, przy kolejnej zmianie ustawień **USB** komunikat nie zostanie wyświetlony. W przypadku przywracania do ustawień fabrycznych komunikat zostanie wyświetlony ponownie.

Przed wyłączeniem funkcji **DDC/CI** pojawi się następujący komunikat:



Gdy monitor przechodzi w tryb **Gotowości**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:

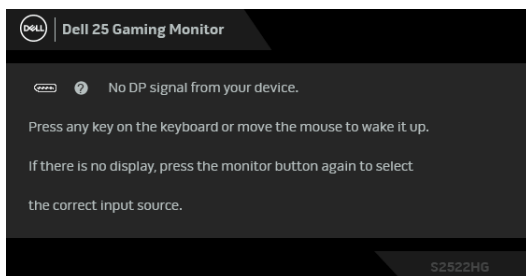


Uaktywij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

UWAGA: Komunikat może nieznacznie się różnić w zależności od podłączonego sygnału wejściowego.

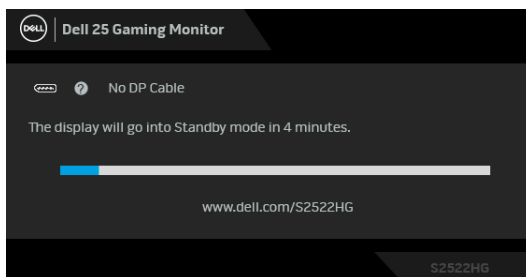


Menu OSD będzie tylko działać w typowym trybie operacyjnym. Po naciśnięciu dowolnego przycisku innego niż przycisk zasilania w trybie gotowości pojawi się jeden z następujących komunikatów, w zależności od wybranego źródła wejścia:



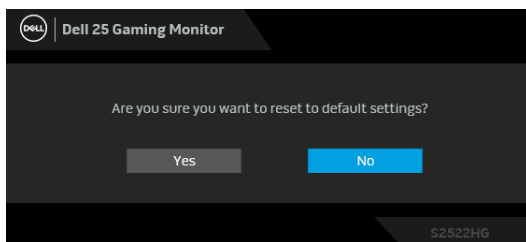
UWAGA: Komunikat może nieznacznie się różnić w zależności od podłączonego sygnału wejściowego.

Jeśli wybrane zostanie wejście HDMI lub DP oraz odpowiedni kabel nie będzie podłączony, wyświetlone zostanie poniższe przestawne okno dialogowe.



UWAGA: Komunikat może nieznacznie się różnić w zależności od podłączonego sygnału wejściowego.

Gdy wybrana jest funkcja **Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:

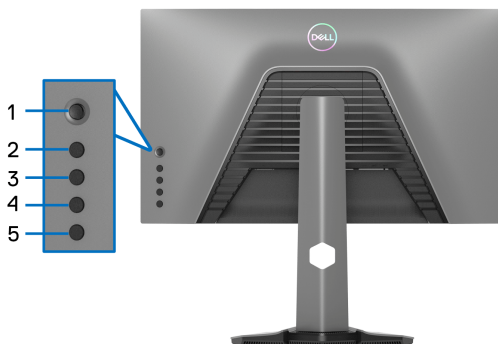


Zobacz [Wykrywanie i usuwanie usterek](#), aby uzyskać więcej informacji.




Blokowanie przycisków sterowania na tylnym panelu

Możesz zablokować przyciski sterowania na tylnym panelu, aby uniemożliwić dostęp do menu OSD i/lub przycisku zasilania.



Aby odblokować przyciski:

1. Naciśnij **Przycisk 5** i przytrzymaj przez cztery sekundy, a na ekranie zostanie wyświetlone menu.
2. Wybierz jedną z poniższych opcji:
 - **Menu Buttons (Przyciski menu):** Opcja ta powoduje zablokowanie wszystkich przycisków menu OSD poza przyciskiem zasilania.
 - **Power Button (Przycisk zasilania):** Wybierz tę opcję, aby zablokować tylko przycisk zasilania.
 - **Menu + Power Buttons (Przyciski menu + zasilania):** Opcja ta powoduje zablokowanie wszystkich przycisków na tylnym panelu sterowania.

Aby odblokować przyciski, naciśnij **Przycisk 5** i przytrzymaj przez cztery sekundy, aż na ekranie zostanie wyświetlone menu. Zaznacz **ikonę Odblokuj**,  aby odblokować przyciski.



Ustawianie maksymalnie rozdzielczości

 **UWAGA: Czynności mogą się nieznacznie różnić w zależności od posiadanej wersji systemu Windows.**

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemach Windows® 7, Windows® 8 i Windows® 8.1:

1. W przypadku systemów Windows® 8 i Windows® 8.1 kafelek Pulpit, aby przełączyć na klasyczny pulpit.
2. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i wybierz **Rozdzielczość ekranu**.
3. W przypadku podłączonego więcej niż 1 monitora, pamiętaj, aby wybrać **S2522HG**.
4. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość ekranu** i wybierz pozycję **1920 x 1080**.
5. Kliknij **OK**.

W systemie Windows® 10:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia wyświetlania**.
2. W przypadku podłączonego więcej niż 1 monitora, pamiętaj, aby wybrać **S2522HG**.
3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość** i wybierz pozycję **1920 x 1080**.
4. Kliknij opcję **Zachowaj zmiany**.

Ustawianie maksymalnej liczby klatek na sekundę

 **UWAGA: Czynności mogą się nieznacznie różnić w zależności od posiadanej wersji systemu Windows.**

Aby ustawić maksymalną liczbę klatek na sekundę dla monitora:

W systemach Windows® 7, Windows® 8 i Windows® 8.1:

1. W przypadku systemów Windows® 8 i Windows® 8.1 kafelek Pulpit, aby przełączyć na klasyczny pulpit.
2. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i wybierz **Rozdzielczość ekranu**.
3. W przypadku podłączonego więcej niż 1 monitora, pamiętaj, aby wybrać **S2522HG**.
4. Kliknij **Ustawienia zaawansowane**.
5. Kliknij kartę **Monitor**.
6. Kliknij rozwijaną listę **Częstotliwość odświeżania ekranu** i wybierz opcję **240 Hz**.



7. Kliknij **OK**.

W systemie Windows® 10:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia wyświetlania**.
2. Kliknij **Zaawansowane ustawienia wyświetlania**.
3. W przypadku podłączonego więcej niż 1 monitora, pamiętaj, aby wybrać **S2522HG**.
4. Kliknij łącze **Wyświetl właściwości karty**.
5. Kliknij kartę **Monitor**.
6. Kliknij rozwijaną listę **Częstotliwość odświeżania ekranu** i wybierz opcję **240 Hz**.
7. Kliknij **OK**.

Przy braku wyświetlania 1920 x 1080 jako opcji wartości, może być niezbędne wykonanie aktualizacji sterownika karty graficznej. Zależnie od rodzaju komputera wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeżeli masz komputer stacjonarny lub przenośny firmy Dell:

- Przejdź na stronę sieci web <https://www.dell.com/support>, wprowadź znak serwisowy i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.

Jeżeli używasz komputera firmy innej niż Dell (przenośny lub stacjonarny):

- Przejdź na stronę pomocy technicznej posiadanego komputera i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.
- Przejdź na stronę sieci Web producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki.

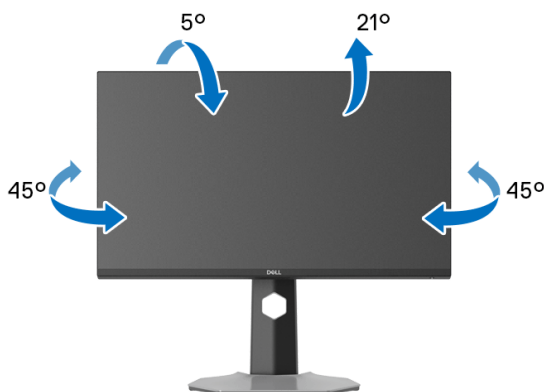


Używanie nachylenia i pionowego wydłużenia

UWAGA: Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie podłączania stojaka dostarczanego wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

Nachylenie i wydłużenie w poziomie

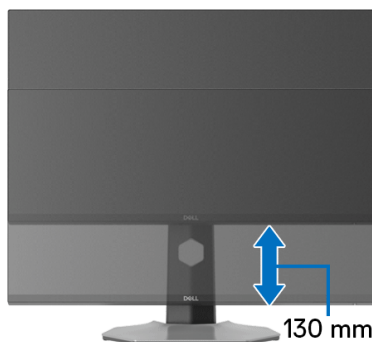
Po przymocowaniu stojaka do monitora można pochylać i obracać monitor tak, aby uzyskać najlepszy kąt wyświetlania.



UWAGA: Stojak nie jest zamontowany fabrycznie.

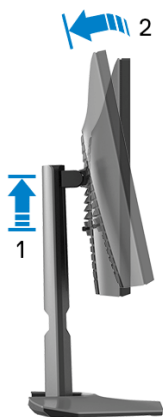
Wydłużenie w pionie

UWAGA: Podstawę można wydłużyć w pionie do 130 mm. Na poniższych rysunkach przedstawiono sposób wydłużania podstawy w pionie.



Obracania wyświetlacza

Przed obróceniem wyświetlacz powinien zostać całkowicie wysunięty w pionie i w pełni przechylony do góry w celu uniknięcia uderzenia dolnej krawędzi monitora.





Obróć w prawo



Obrót w lewo



-  **UWAGA:** Do korzystania z funkcji obrotu wyświetlacza (widok poziomy a widok pionowy) w przypadku komputera firmy Dell wymagany jest zaktualizowany sterownik karty graficznej, który nie jest dostarczany wraz z tym monitorem. Aby pobrać sterownik karty graficznej, przejdź na stronę www.dell.com/support i w sekcji pobierania wyszukaj najnowszych aktualizacji dla sterowników wideo.
-  **UWAGA:** W trybie pionowym może wystąpić pogorszenie wydajności w przypadku korzystania z aplikacji intensywnie korzystających z grafiki, np. gier 3D.




Dostosowywanie ustawień wyświetlania obrotu danego systemu

Po obróceniu monitora należy wykonać poniższą procedurę w celu dostosowania ustawień wyświetlania obrotu danego systemu.

 **UWAGA:** Jeśli monitor używany jest z komputerem innym niż firmy Dell, należy przejść na witrynę sieci Web sterownika karty graficznej lub witrynę sieci Web producenta komputera w celu uzyskania informacji dotyczących obracania danego systemu operacyjnego.

W celu dostosowania ustawień wyświetlania obrotu:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na pulpicie i wybierz polecenie **Właściwości**.
2. Wybierz kartę **Ustawienia** i kliknij przycisk **Zaawansowane**.
3. Jeśli kartą graficzną jest karta ATI, wybierz kartę **Obrót** i ustaw preferowany obrót.
4. Jeśli masz kartę graficzną NVIDIA, kliknij kartę **NVIDIA**, w lewej kolumnie wybierz pozycję **NVRotate**, a następnie wybierz preferowany obrót.
5. Jeśli kartą graficzną jest karta Intel[®], wybierz kartę **Intel**, kliknij pozycję **Właściwości grafiki**, wybierz kartę **Obrót**, a następnie ustaw preferowany obrót.

 **UWAGA:** Jeśli opcja obrotu nie jest widoczna lub nie działa ona prawidłowo, przejdź na stronę www.dell.com/support i pobierz najnowszy sterownik karty graficznej.



Wykrywanie i usuwanie usterek

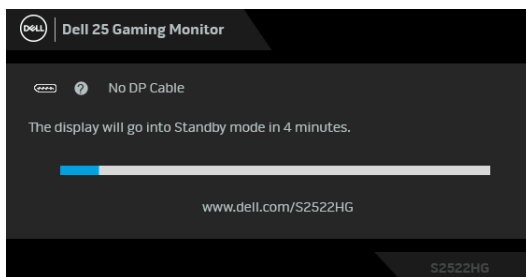
⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Autotest

Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu funkcji, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel video od złącza z tyłu komputera. Aby zapewnić prawidłowość operacji autotestu, odłącz wszystkie kable sygnału cyfrowego z tyłu komputera.
3. Włącz monitor.

✍ UWAGA: Na ekranie powinno zostać wyświetlone okno dialogowe (na czarnym tle), jeżeli monitor nie wykrywa sygnału video i działa prawidłowo. W trybie autotestu dioda zasilania LED świeci się na biało (kolor domyślny), a oświetlenie wbudowane na niebiesko (kolor domyślny).



✍ UWAGA: Komunikat może nieznacznie się różnić w zależności od podłączonego sygnału wejściowego.

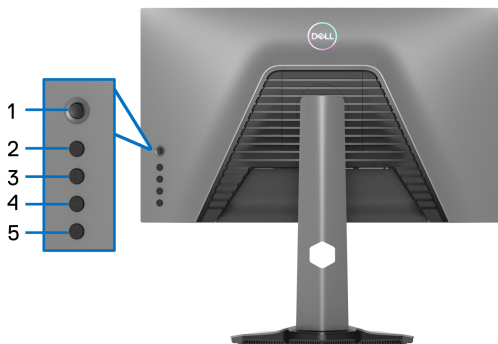
4. To okno jest również wyświetlane podczas normalnego działania systemu, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel video.
5. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel video; następnie włącz komputer i monitor.

Jeżeli po wykonaniu poprzedniej procedury, na ekranie monitora nadal nie ma obrazu, sprawdź kontroler video i komputer; monitor działa prawidłowo.




Wbudowana diagnostyka

Monitor posiada wbudowane narzędzie diagnostyczne pomagające w określeniu, czy występujący nietypowy wygląd ekranu jest wewnętrznym problemem monitora lub komputera i karty graficznej.



Aby uruchomić wbudowaną diagnostykę:

1. Upewnij się, czy ekran jest czysty (brak drobinek kurzu na powierzchni ekranu).
2. Naciśnij **Przycisk 5** i przytrzymaj przez cztery sekundy, a na ekranie zostanie wyświetlone menu.
3. Przy użyciu sterowania dżojstikiem, zaznacz opcję **Diagnostics**
(Diagnostyka)  i naciśnij przycisk dżojstika, aby rozpocząć diagnostykę. Zostanie wyświetlony szary ekran.
4. Sprawdź, czy ekran nie jest uszkodzony lub czy nie działa nieprawidłowo.
5. Przełączaj dżojstik, aż zostanie wyświetlony czerwony ekran.
6. Sprawdź, czy ekran nie jest uszkodzony lub czy nie działa nieprawidłowo.
7. Powtórz czynności 5 i 6, aż ekran zacznie wyświetlać kolory: zielony, niebieski, czarny i biały. Zwróć uwagę na wszelkie nietypowe działanie lub uszkodzenia.

Test jest zakończony po wyświetleniu ekranu tekstowego. Aby wyjść, przełącz ponownie na sterowanie dżojstikiem.

Jeśli nie wykryto żadnych nieprawidłowości obrazu ekranowego z użyciem wbudowanego narzędzia diagnostycznego oznacza to, że monitor działa normalnie. Sprawdź kartę wideo i komputer.



Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje dotyczące powszechnych problemów z monitorem, które mogą wystąpić i możliwe rozwiązania tych problemów:

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brak video/ Wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	<ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany.• Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, używając dowolnego innego urządzenia elektrycznego.• Upewnij się, że został do końca naciśnięty przycisk zasilania.• Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Brak video/ Włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	<ul style="list-style-type: none">• Zwiększ elementy sterowania jasności i kontrastu poprzez OSD.• Aktywuj funkcję autotestu (patrz Autotest).• Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.• Uruchom wbudowaną diagnostykę.• Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Słaba ostrość	Obraz niewyraźny lub nieostry	<ul style="list-style-type: none">• Wyeliminuj przedłużacze wideo.• Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych.• Ustaw rozdzielczość wideo na prawidłowy format obrazu.



Drżący/ niestabilny obraz video	Falujący obraz lub przerywanie ruchu	<ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Sprawdź czynniki środowiskowe. • Zmień usytuowanie monitora i wykonaj test w innym pomieszczeniu.
Brakujące piksele	Na ekranie LCD pojawiają się plamy	<ul style="list-style-type: none"> • Wyłącz monitor, a następnie włącz ponownie. • Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD. • W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, pod adresem: www.dell.com/pixelguidelines
Wypalone piksele	Na ekranie LCD pojawiają się jasne plamy	<ul style="list-style-type: none"> • Wyłącz monitor, a następnie włącz ponownie. • Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD. • W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, pod adresem: www.dell.com/pixelguidelines
Problemy z jasnością	Obraz za ciemny lub za jasny	<ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wyreguluj elementy sterowania jasności i kontrastu poprzez OSD.
Zniekształcenia geometryczne	Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany	Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych.



Poziome/ pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	<ul style="list-style-type: none"> • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Aktywuj funkcję autotestu (patrz Autotest) i sprawdź, czy linie te są również oznaczone w trybie autotestu. • Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. • Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Problemy dotyczące synchronizacji	Obraz na ekranie jest pomieszany lub pourywany	<ul style="list-style-type: none"> • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Aktywuj funkcję autotestu (patrz Autotest) i sprawdź, czy linie te są również oznaczone w trybie autotestu. • Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. • Uruchom ponownie komputer w trybie awaryjnym.
Zagadnienia związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskry	<ul style="list-style-type: none"> • Nie należy podejmować żadnych czynności usuwania usterek. • Natychmiast skontaktuj się z firmą Dell.
Okresowe problemy	Wadliwe działanie monitora pojawia się i zanika	<ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Aktywuj funkcję autotestu (patrz Autotest), aby sprawdzić, czy okresowe problemy są oznaczone w trybie autotestu.



Brakujące kolory	Brak kolorów obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora. Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.
Nieprawidłowe kolory	Niewłaściwe kolory obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Zmień ustawienia opcji Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) w menu OSD Game (Gra) w zależności od zastosowania. Wyreguluj wartość Gain (Wzmocnienie)/Offset (Przesunięcie)/Hue (Barwa)/Saturation (Nasycenie) w obszarze Custom Color (Kolor dostosowany) w obszarze Game (Gra) w menu OSD. Zmień Input Color Format (Format wejścia kolorów) na RGB lub YCbCr/YPbPr w obszarze ustawień Display (Wyświetlacz) w menu OSD. Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Utrzymywanie się stałego obrazu na monitorze po pozostawieniu go przez dłuższy czas	Na ekranie pojawia się słaby cień z obrazu statycznego	<ul style="list-style-type: none"> Ustaw ekran tak, aby wyłączał się po kilku minutach bezczynności. Można to dostosować w Opcjach zasilania systemu Windows lub w ustawieniach oszczędzania energii komputera Mac. Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającego się wygaszacza ekranu.



Problemy specyficzne dla produktu

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Za mały obraz na ekranie	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie ale nie wypełnia całego obszaru widzenia	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź ustawienie Aspect Ratio (Współczynnik proporcji) w menu OSD Display (Wyświetlacz).• Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych.
Nie można wyregulować monitora przyciskami na tylnym panelu	OSD nie wyświetla się na ekranie	<ul style="list-style-type: none">• Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, a następnie podłącz go z powrotem i włącz monitor.• Menu ekranowe może być zablokowane. Naciśnij i przytrzymaj czwarty przycisk (domyślnie przycisk skrótu funkcji Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)) pod dżojstikiem przez 4 sekundy, aby odblokować.
Brak sygnału wejściowego po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, światło diody LED jest białe	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, poprzez przesunięcie myszy lub naciśnięcie dowolnego przycisku na klawiaturze.• Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie.• Zresetuj komputer lub odtwarzacz video.
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	<ul style="list-style-type: none">• Jest to spowodowane różnymi formatami video (współczynnik proporcji) DVD, monitor może wyświetlać na całym ekranie.• Uruchom wbudowaną diagnostykę.



Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nie działa interfejs USB	Nie działają urządzenia peryferyjne USB	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy monitor jest Włączony.• Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.• Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).• Wyłącz monitor, a następnie włącz ponownie.• Uruchom ponownie komputer.• Niektóre urządzenia USB, takie jak zewnętrzny przenośny dysk twardy, wymagają zasilania prądem o wyższej mocy; podłącz urządzenie bezpośrednio do systemu komputerowego.
Interfejs SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) jest wolny	Urządzenia peryferyjne SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) działają wolno lub w ogóle nie działają	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy komputer jest zgodny ze standardem SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1).• Niektóre komputery posiadają porty USB 3.2, USB 2.0 i USB 1.1. Sprawdź, czy używany jest prawidłowy port USB.• Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.• Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).• Uruchom ponownie komputer.



Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB zostaną wyłączone, jeśli podłączone zostanie urządzenie USB 3.2


Czas reakcji bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB jest wolny lub urządzenia te działają tylko wtedy, gdy zmniejsza się odległość pomiędzy danym urządzeniem a jego odbiornikiem

- Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.2 a bezprzewodowym odbiornikiem USB.
 - Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB.
 - Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB 3.2.
-



Dodatek

PRZESTROGA: Instrukcje bezpieczeństwa

 **PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.**


Informacje dotyczące bezpieczeństwa można znaleźć bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych (SERI).

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwagi FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można uzyskać na stronie sieci web przepisów zgodności pod adresem www.dell.com/regulatory_compliance

Kontakt z firmą Dell

Klienci w USA powinni dzwonić na numer 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **UWAGA: Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.**

Dell oferuje kilka opcji wsparcia i serwisu on-line lub telefonicznego. Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w Twoim rejonie niedostępne.

- Pomoc techniczna online — www.dell.com/support/monitors
- Kontakt z firmą Dell — www.dell.com/contactdell

Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów

S2522HG: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/523345>

