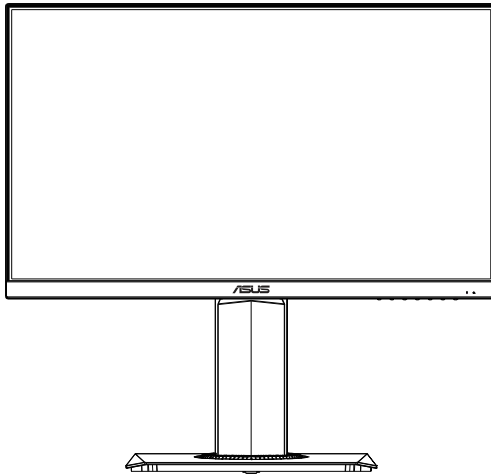


ASUS®

Seria VG246

Monitor LCD

**Podręcznik
użytkownika**



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Spis treści

Uwagi	iii
Dbanie i czyszczenie	vi
1.1 Witamy!	1-1
1.2 Zawartość opakowania	1-1
1.3 Podłączanie monitora	1-2
1.4 Wymiary zewnętrzne	1-2
1.5 Połączenia kabli	1-3
1.5.1 Tył monitora LCD	1-3
1.6 Wprowadzenie do monitora	1-4
1.6.1 Używanie przycisku sterowania	1-4
2.1 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)	2-1
2.2 Regulacja monitora	2-2
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3-1
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-2
3.2 Dane techniczne	3-11
3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ)	3-12
3.4 Lista obsługiwanych taktowania	3-13

Copyright © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakiegokolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługa gwarancyjna nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCIJ BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZIŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKIKOLWIEK DEFECTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRME ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Uwagi

Oświadczenie o zgodności z przepisami Federalna Komisja Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować żadnych szkodliwych zakłóceń i
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.



Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listew zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100 ~ 240V.
- Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.
- W wystąpieniu problemów technicznych z monitorem, należy się skontaktować z wykwalifikowanym serwisem.
- Przed podłączeniem wtyczki zasilania do sieci zasilającej należy zapewnić uziemienie. Podczas odłączania połączenia uziemienia, po wyciągnięciu wtyczki zasilania, należy sprawdzić odłączenie zasilania.

OSTRZEŻENIE

- Korzystanie ze słuchawek nausznych i dousznych innych niż określone w niniejszym dokumencie może być przyczyną utraty słuchu spowodowanej nadmiernym ciśnieniem akustycznym.
- Należy potwierdzić, że system dystrybucji w instalacji budynku powinien dostarczyć wyłącznik obwodu o parametrach znamionowych 120/240V, 20A (maksymalnie).
- Po dostarczeniu z 3-bolcową wtyczką na przewodzie zasilającym, podłącz przewód zasilający do uziemionego gniazda na 3-bolce. Nie należy usuwać bolca uziemienia przewodu zasilającego, na przykład poprzez podłączenie 2-bolcowego adaptera. Bolec uziemienia to ważna funkcja bezpieczeństwa.

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyszczyć powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środka czyszczący przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilkogodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony sieci web ASUS

Ogólnosięciowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS. Sprawdź <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ 1 x przewód zasilający*
- ✓ 1 x kabel HDMI (opcjonalny)

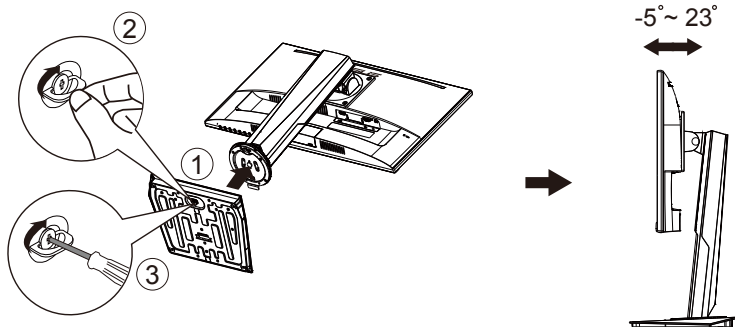


-
- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.
-

1.3 Podłączanie monitora

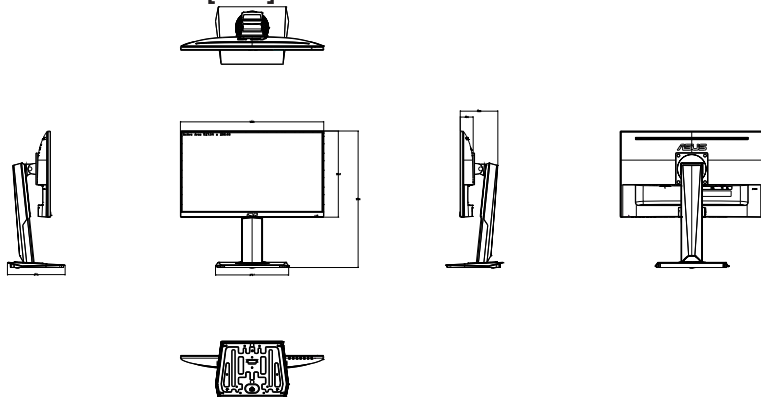
W celu podłączenia monitora:

1. Połóż wyświetlacz płasko na pokrytym materiale stole, następnie przymocuj podstawę do ramienia i zamocuj śrubą w celu ich pewnego połączenia. Śrubę można łatwo dokręcić palcami.
2. Wyreguluj kąt nachylenia monitora, do najbardziej wygodnej pozycji.



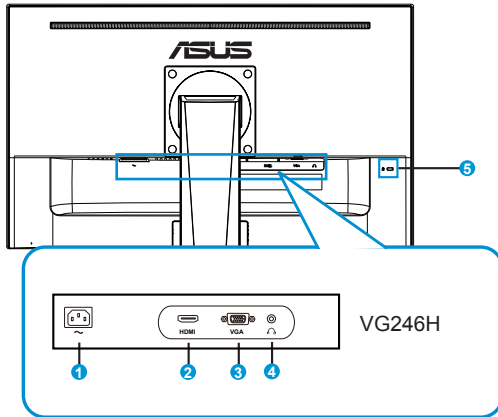
1.4 Wymiary zewnętrzne

Jednostka: mm [cale]



1.5 Połączenia kabli

1.5.1 Tył monitora LCD

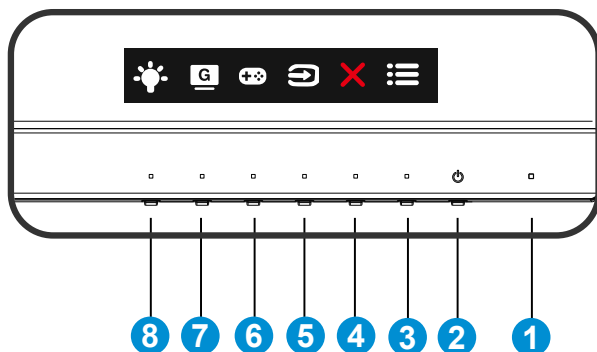


1. Port wejścia prądu zmiennego
2. Gniazdo HDMI
3. Gniazdo VGA
4. Port wyjścia słuchawek
5. Blokada Kensington

1.6 Wprowadzenie do monitora

1.6.1 Używanie przycisku sterowania

Użyj przycisku sterowania z tyłu monitora do regulacji ustawień obrazu.



1. Wskaźnik zasilania:

- Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb wstrzymania
WYŁ.	WYŁ.

2. Przycisk Zasilanie:

- Naciśnij ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć monitor.

3. Przycisk MENU:

- Naciśnij ten przycisk, aby przejść do menu OSD.

4. Przycisk Zamknij:

- Opuszczanie menu OSD.

5. Przycisk Wybór wejścia:

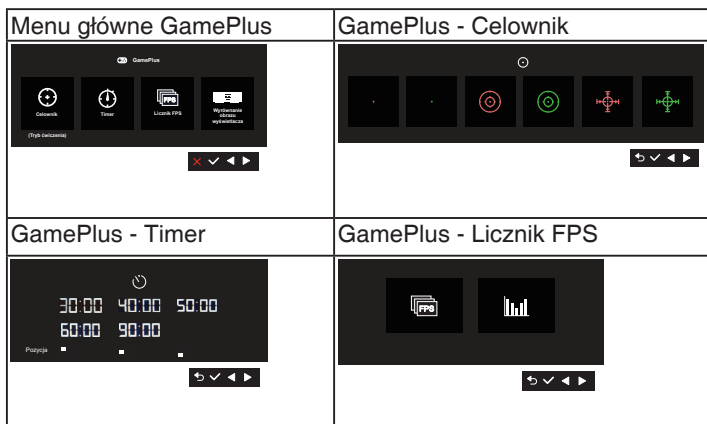
- Użyj tego przycisku skrótu do przełączania między sygnałem wejścia VGA i HDMI.



6. Przycisk GamePlus:

- GamePlus:** Funkcja GamePlus udostępnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko do gier, dla użytkowników grających w różne rodzaje gier. Funkcja Celownik jest szczególnie przydatna dla nowych graczy lub początkujących, zainteresowanych grami First Person Shooter (FPS).

W celu uaktywnienia GamePlus:

- Naciśnij przycisk **GamePlus**, aby przejść do głównego menu GamePlus.
- Uaktywnij funkcję Celownik, Timer lub Licznik FPS albo Wyrównanie obrazu wyświetlacza.
- Naciśnij przyciski ◀ i ▶, aby wybrać i naciśnij ✓, aby potwierdzić wymaganą funkcję. Naciśnij ✗ w celu wyłączenia i wyjścia.



7.  Przycisk skrótu 1:
 - To jest przycisk skrótu. Ustawienie domyślne to GameVisual.
8.  Przycisk skrótu 2:
 - To jest przycisk skrótu. Ustawienie domyślne to Filtr światła nieb..

2.1 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)

Odłączana podstawa tego monitora, jest przeznaczona do montażu na ścianie VESA.

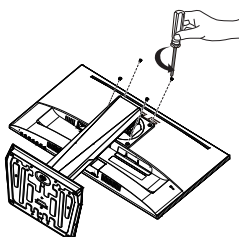
W celu odłączenia wspornika/podstawy

1. Odłącz kable zasilania i sygnałowy. Ostrożnie połóż monitor ekranem w dół na czystym stole.
2. Użyj śrubokręta do odkręcenia czterech śrub na ramieniu (Rysunek 1), a następnie odłącz ramię/podstawę od monitora (Rysunek 2).

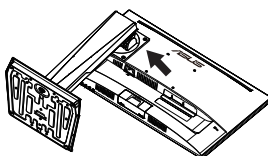


- Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękkim materiałem, aby zabezpieczyć monitor przed uszkodzeniem.
- Podczas odkręcania śrub należy przytrzymać podstawę monitora.

Rysunek 1



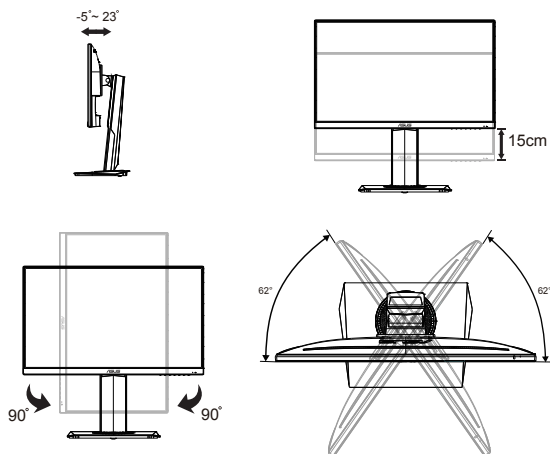
Rysunek 2



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/udźwigu 12 kg (wielkość śruby: M4 x 10 mm).

2.2 Regulacja monitora

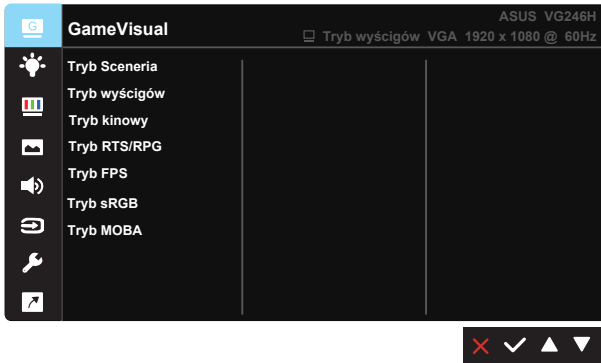
- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Kąt nachylenia monitora można regulować w zakresie od $+23^\circ$ do -5° , monitor można też przekręcać w lewo lub w prawo o 62° . Można także regulować wysokość monitora, w zakresie $\pm 15\text{cm}$.



Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację

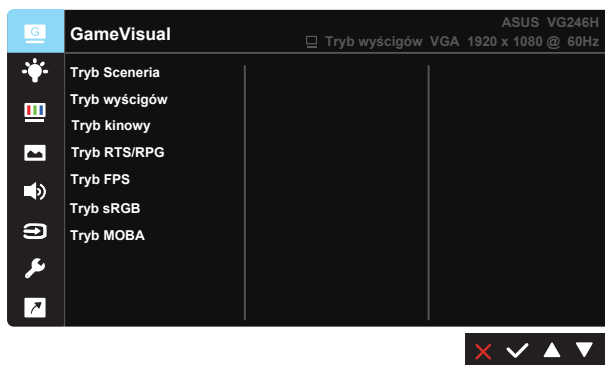


1. Naciśnij przycisk MENU, aby uaktywnić menu OSD.
2. Naciśnij przyciski ▼ i ▲ w celu przełączenia pomiędzy opcjami w Menu. Po przesunięciu z jednej ikony na drugą, podświetlana jest nazwa opcji.
3. W celu wyboru podświetlonego elementu w menu, naciśnij przycisk ✓.
4. Naciśnij przyciski ▼ i ▲ w celu wyboru wymaganego parametru.
5. Naciśnij przycisk ✓, aby przejść do paska suwaka, a następnie użyj przycisków ▼ lub ▲, zgodnie ze wskaźnikami w menu w celu wykonania zmian.
6. Wybierz ↶, aby powrócić do poprzedniego menu lub ✓ zaakceptować i powrócić do poprzedniego menu.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. GameVisual

Ta funkcja zawiera siedem podfunkcji, które można wybrać zgodnie z własnymi preferencjami. Każdy tryb posiada opcję Wyzeruj, która umożliwi zachowanie ustawień lub powrót do trybu ustawień wstępnych.



- **Tryb Sceneria:** Jest to najlepszy wybór dla scenerii zdjęć wyświetlanej z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb wyścigów:** Najlepszy wybór do gier wyścigowych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do oglądania filmów z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb RTS/RPG:** Jest to najlepszy wybór do gier strategicznych w czasie rzeczywistym (RTS)/gier fabularnych (RPG) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb FPS:** Jest to najlepszy wybór do gier typu First Person Shooter (FPS) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb sRGB:** To najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafiki z komputerów PC.
- **Tryb MOBA:** Jest to najlepszy wybór do gier typu „Multiplayer Online Battle Arena” (MOBA) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.



-
- W Tryb wyścigów, funkcje Nasycenie, Ostrość i ASCR nie są konfigurowane przez użytkownika.
 - W sRGB, funkcje Nasycenie, Odcień skóry, Temp. barwowa, Ostrość, Jasność, Kontrast i ASCR nie są konfigurowane przez użytkownika.
 - W Tryb MOBA, funkcje Nasycenie, Ostrość i ASCR nie są konfigurowane przez użytkownika.
-

2. Filtr światła nieb.

Dostosowywanie poziomu energii światła niebieskiego emitowanego przez podświetlenie LED.



- **Poziom 0:** Bez zmian.
- **Poziom 1~4:** Im wyższy poziom, tym większa redukcja światła niebieskiego.



- Po uaktywnieniu Filtr światła nieb., zostaną automatycznie zaimportowane domyślne ustawienia Tryb Standardowy.
- Pomiędzy Poziom 1 do Poziom 3, funkcja Jasność jest konfigurowana przez użytkownika.
- Poziom 4 jest ustawieniem zoptymalizowanym. Jest ono zgodne z certyfikatem ograniczonej emisji światła niebieskiego TUV. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.

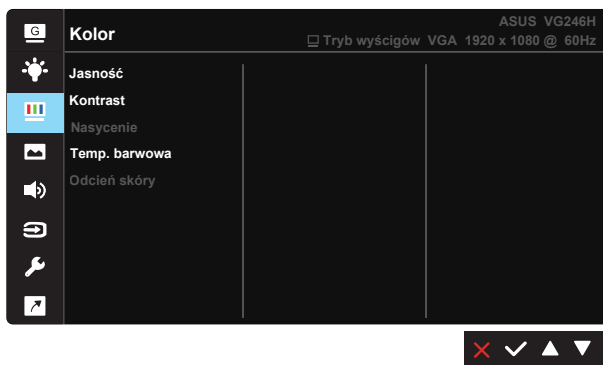


Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilukrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

3. Kolor

Ta funkcja umożliwia wybór preferowanego koloru obrazu.



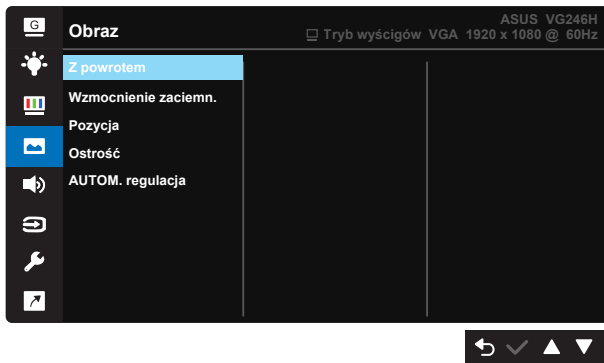
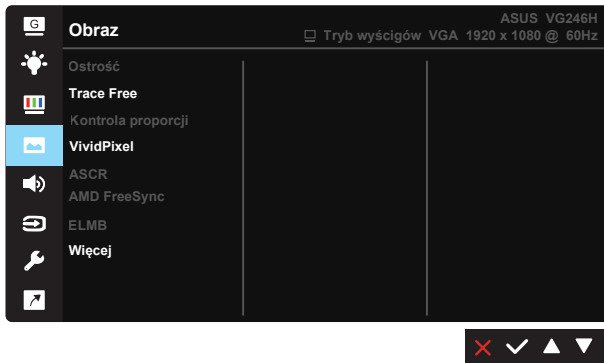
- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Temp. barwowa:** Zawiera trzy wstępnie ustawione tryby kolorów (**Zimne**, **Normalne**, **Ciepłe**) i **Tryb Użytkownik**.
- **Odcień skóry:** Zawiera trzy tryby kolorów, obejmujące **Czerwonawy**, **Naturalny** i **Żółtawy**.



-
- W Tryb Użytkownik, użytkownik może konfigurować kolory R (Czerwony), G (Zielony) i B (Niebieski); zakres regulacji wynosi 0 ~ 100.
-

4. Obraz

Ta główna funkcja umożliwia regulację parametrów Ostrość, Trace Free, Kontrola proporcji, VividPixel, ASCR, AMD FreeSync, ELMB, Wzmocnienie zaciemn., Pozycja (tylko VGA), Ostrość (tylko VGA) i AUTOM. regulacja (tylko VGA).



- **Ostrość:** Regulacja ostrości obrazu. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Trace Free:** Przyspieszenie czasu odpowiedzi poprzez użycie technologii Over Drive. Zakres regulacji wynosi od 0 (wolniejszy) do 100 (szybszy).
- **Kontrola proporcji:** Wybór współczynnika proporcji „Pełny”, „4:3”.
- **VividPixel:** Technologia ASUS, która zapewnia krystalicznie czyste i szczegółowe wizualizacje, wiernie naśladujące rzeczywistość. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **ASCR:** Wybierz **WŁ.** lub **WYŁ.**, aby włączyć lub wyłączyć funkcję współczynnika dynamicznego kontrastu.

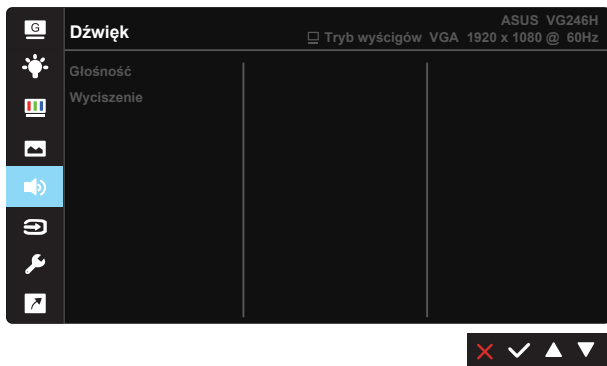
- **AMD FreeSync:** Umożliwia dynamiczną regulację szybkości odświeżania wyświetlania przez źródło grafiki z obsługą AMD FreeSync w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek dla efektywnej energetycznie, pozbawionej wirtualnych przestojów i charakteryzującej się niskim opóźnieniem aktualizacji wyświetlania.
- **ELMB:** Zaznacz w celu zmniejszenia rozmycia spowodowanego ruchem i zminimalizowania smużenia podczas szybkiego poruszania się obiektów na ekranie. Po włączeniu tej funkcji, może lekko migać ekran i zmniejszona zostanie jasność.
- **Więcej:** Powrót do następnej strony ustawień obrazu.
- **Z powrotem:** Powrót do poprzedniej strony ustawień obrazu.
- **Wzmocnienie zaciemn.:** Poprawa ciemnych kolorów z dostosowaniem krzywej gamma monitora w celu wzmocnienia ciemnych odcieni obrazu oraz zwiększenia widoczności ciemnych scen i przedmiotów.
- **Pozycja:** Regulacja pozycji poziomej (**Pozycja pozioma**) i pozycji pionowej (**Pozycja pionowa**) obrazu. Zakres regulacji wynosi od 0 do 100 (Dostępna wyłącznie dla wejścia VGA).
- **Ostrość:** Zmniejsza liniowe zakłócenia poziome i liniowe zakłócenia pionowe obrazu, poprzez oddzielną regulację (**Faza**) i (**Zegar**). Zakres regulacji wynosi od 0 do 100 (Dostępna wyłącznie dla wejścia VGA).
- **AUTOM. regulacja:** Automatyczna regulacja obrazu do zoptymalizowanej pozycji, zegara i fazy. (Dostępne wyłącznie dla wejścia VGA).



-
- Opcja 4:3 jest dostępna tylko w przypadku źródła wejścia w formacie 4:3.
 - Regulacja fazy sygnału zegara pikseli. Przy nieprawidłowej regulacji fazy, na ekranie widoczne są zakłócenia.
 - Zegar (częstotliwość pikseli) steruje liczbą pikseli zeskanowanych przy jednym poziomym przejściu. Jeśli częstotliwość nie jest prawidłowa, na ekranie wyświetlane są pionowe pasy i obraz nie jest proporcjonalny.
 - ELMB można otworzyć, przy założeniu, że częstotliwość odświeżania wynosi 75Hz i jest wyłączona funkcja AMD FreeSync.
-

5. Dźwięk

Regulacja ustawień dźwięku według preferencji.



- **Głośność:** Regulacja poziomu głośności wyjścia..
- **Wyciszenie:** Wyciszenie głośności wyjścia.

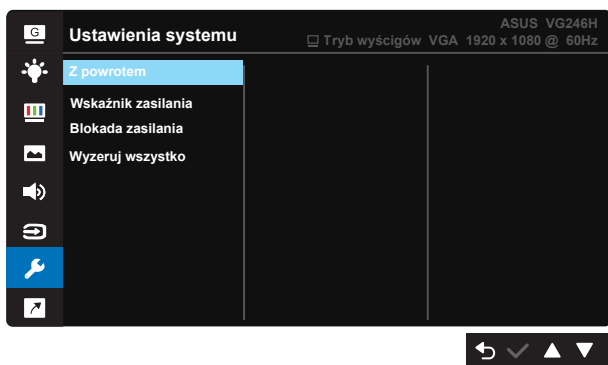
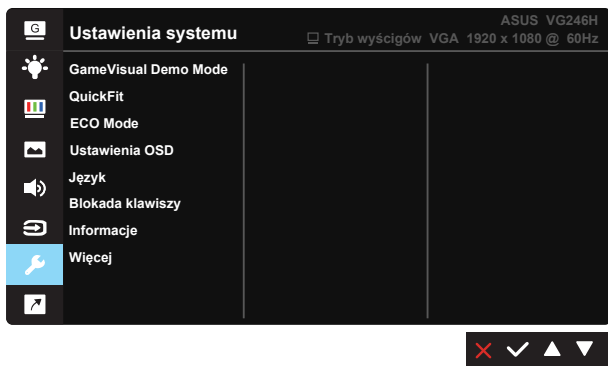
6. Wybór wejścia

Wybierz źródło wejścia spośród sygnałów wejścia **VGA**, **HDMI**.

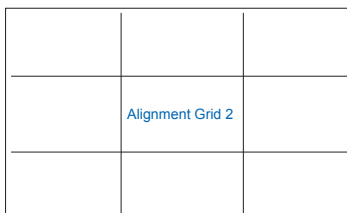
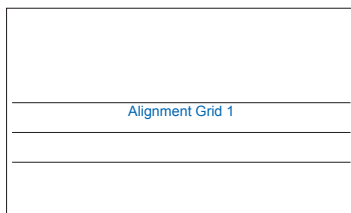


7. Ustawienia systemu

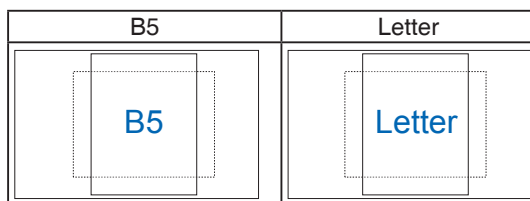
Regulacja konfiguracji systemu.



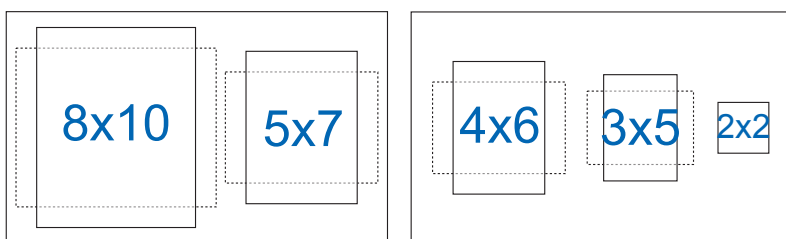
- **GameVisual Demo Mode:** Uaktywnienie trybu demo dla funkcji GameVisual.
- **QuickFit:** zawiera trzy wzorce: (1) Siatka (2) Rozmiar papieru (3) Rozmiar zdjęcia.
 1. Wzór siatki: Wspomaga projektantów i użytkowników w organizacji zawartości i układu na stronie i osiągnięciu spójnego wyglądu i odczucia.



2. Rozmiar papieru: Udostępnia użytkownikom widok ich dokumentów na ekranie w rozmiarze rzeczywistym.



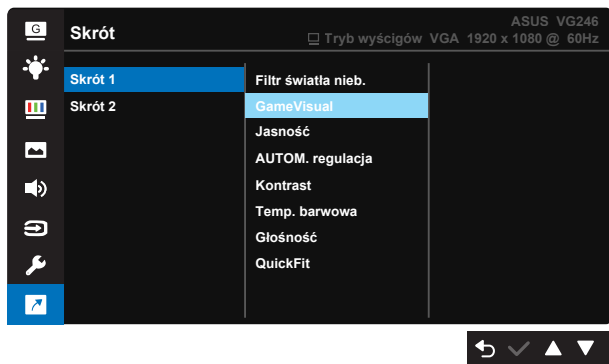
3. Rozmiar zdjęć: Udostępnia fotografom i innym użytkownikom dokładny widok i edycję na ekranie zdjęć w rozmiarze rzeczywistym.



- **ECO Mode:** Uaktywnienie trybu ekologicznego w celu oszczędzania energii.
- **Ustawienia OSD:** Regulacja ustawień **Czas zakończenia**, **DDC/CI** i **Przezroczystość** ekranu OSD.
- **Język:** Wybór języka OSD. Dostępne opcje to: **Angielski, Francuski, Niemiecki, Hiszpański, Włoski, Holenderski, Rosyjski, Polski, Czeski, Chorwacki, Węgierski, Rumuński, Portugalski, Turecki, Uproszczony Chiński, Tradycyjny Chiński, Japoński, Koreański, Perski, Tajski, Indonezyjski.**
- **Blokada klawiszy:** Wyłączenie wszystkich funkcji przycisku. Naciśnięcie drugiego przycisku z prawej strony, na dłużej niż pięć sekund, wyłącza funkcję blokady przycisku.
- **Informacje:** Wyświetla informacje o monitorze.
- **Więcej:** Powrót do następnej strony ustawienia systemu.
- **Z powrotem:** Powrót do poprzedniej strony ustawienia systemu.
- **Wskaźnik zasilania:** Włączenie/wyłączenie wskaźnika LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** Do wyłączania/włączania przycisku zasilania
- **Wyzeruj wszystko:** Wybór "Tak" umożliwia przywrócenie wszystkich ustawień do domyślnego trybu fabrycznego.

8. Skrót

Wybór tej opcji, umożliwia ustawienie dwóch przycisków skrótu.




- **Skrót 1:** Użytkownik może wybrać spośród “Filtr światła nieb.”, “GameVisual”, “Jasność”, “AUTOM. regulacja”, “Kontrast”, “Temp. barwowa”, “Głośność”, “QuickFit” i ustawić jako przycisk skrótu. Ustawienie domyślne to GameVisual.
- **Skrót 2:** Użytkownik może wybrać spośród “Filtr światła nieb.”, “GameVisual”, “Jasność”, “AUTOM. regulacja”, “Kontrast”, “Temp. barwowa”, “Głośność”, “QuickFit” i ustawić jako przycisk skrótu. Ustawienie domyślne to Filtr światła nieb..

3.2 Dane techniczne

Model	VG246H
Wielkość panelu	23,8"W (60,5cm)
Maks. rozdzielczość	1920x1080 przy 75Hz
Jasność (typowy)	250 cd/m ²
Rzeczywisty współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Kąt widzenia (CR>10)	178°(w poziomie) /178°(w pionie)
Kolory wyświetlacza	16,7 M
Czas odpowiedzi	1ms(MPRT)
Dźwięk z HDMI	Tak
Wejście HDMI	Tak
Wejście D-Sub	Tak
Linowe wejście audio	Nie
Zużycie energii przy włączonym zasilaniu	<15,08W (Pomiar jasności ekranu w wysokości 200 nitów bez połączenia audio/USB/czytnika kart)
Uwaga	*W oparciu o standard Energy Star 7.0
Kolory obudowy	Czarny
Tryb oszczędzania energii	< 0,5W
Tryb wyłączenia zasilania	< 0,5W
Nachylenie	-5°~ +23°
Montaż na ścianie VESA	Tak (100mm x 100mm)
Wym. Wymiary z podstawą (SxWxG)	540,5mm x 515mm x 217,6mm
Wym. Wymiary bez podstawy (SxWxG) (Do montażu na ścianie VESA)	540,5mm x 325,2mm x 51,7mm
Wymiary opakowania (SxWxG)	723mm x 400mm x 200mm
Masa netto (przybliżona)	6,06 kg
Masa brutto (przybliżona)	8,07 kg
Napięcie znamionowe	Prąd zmienny 100~240V (wbudowany zasilacz)
Temperatura (działanie)	0°C~40°C

3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	<ul style="list-style-type: none">Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE).Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania.Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w głównym menu OSD. Wybierz „Wł.” w celu włączenia diody LED zasilania.
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE.Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	<ul style="list-style-type: none">Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Wykonaj polecenie Wyzeruj w menu OSD.Wyreguluj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz opcję Temp. barwowa w menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	<ul style="list-style-type: none">Upewnij się, że kabel audio jest prawidłowo podłączony do monitora.Wyreguluj ustawienia głośności monitora i komputera.Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera.Upewnij się, że źródło audio jest prawidłowo ustawione w OSD.

3.4 Lista obsługiwanych taktowań

Podstawowe taktowanie obsługiwane przez komputer PC

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pozioma
640x480	60Hz	31,469kHz
640x480	72Hz	37,861kHz
640x480	75Hz	37,5kHz
800x600	56Hz	35,156kHz
800x600	60Hz	37,879kHz
800x600	72Hz	48,077kHz
800x600	75Hz	46,875kHz
1024x768	60Hz	48,363kHz
1024x768	70Hz	56,476kHz
1024x768	75Hz	60,023kHz
1152x864	75Hz	67,5kHz
1280x960	60Hz	60kHz
1280x1024	60Hz	63,981kHz
1280x1024	75Hz	79,976kHz
1440x900	60Hz	55,935kHz
1680x1050	60Hz	65,29kHz
1920x1080	60Hz	67,5kHz
1920x1080	75Hz	83,894kHz

Tryby MAC, Fabryczne wstępne ustawienia taktowania

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pozioma
640x480	67Hz	35kHz

Tryby VESA, Taktowanie możliwe do regulowania przez użytkownika

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pozioma
1280 x 720(RB)	60Hz	44,444kHz
1280x720	60Hz	44,772kHz
1280x720	75Hz	56,456kHz
1680 x 1050(RB)	60Hz	64,674kHz
1920x1080	60Hz	66,587kHz

Taktowania SD/HD

HDMI 1.4, formaty CEA-861B, podstawowe obsługiwane taktowanie SD/HD (wyłącznie wejście HDMI)

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pozioma
640 x 480 P	59,94/60Hz	31,469/31,5kHz
720 x 480 P	59,94/60Hz	31,469/31,5kHz
720 x 576 P	50Hz	31,25kHz
1280 x 720 P	50Hz	37,5kHz
1280 x 720 P	59,94/60Hz	44,955/45kHz

HDMI1.4, formaty CEA-861B, opcjonalne obsługiwane taktowanie SD/HD (wyłącznie wejście HDMI)

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pozioma
1440 x 480P	59,94 / 60Hz	31,469 / 31,5 kHz
1440 x 576P	50Hz	31,25KHz
1920 x 1080P	50Hz	56,25KHz
1920 x 1080P	59,94 / 60Hz	67,433 / 67,5 kHz

* Tryby nie wymienione w tabelach powyżej mogą nie być obsługiwane. Dla uzyskania optymalnej rozdzielczości, zaleca się wybór trybu wymienionego w zamieszczonych powyżej tabelach.