



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG SWIFT PG329Q

PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA

ASUS

Spis treści

Uwagi	iii
Informacje związane z bezpieczeństwem	iv
Dbanie i czyszczenie	vi
1.1 Witamy	1-1
1.2 Zawartość opakowania	1-1
1.3 Podłączanie monitora	1-2
1.4 Połączenia kabli	1-3
1.4.1 Tył monitora LCD	1-3
1.5 Wprowadzenie do monitora	1-4
1.5.1 Używanie przycisku sterowania	1-4
2.1 Regulacja monitora	1-6
2.2 Wymiary zewnętrzne	2-1
2.3 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)	2-2
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	2-3
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację	2-3
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-1
5. Ustawienia PIP/PBP	3-5
3.2 Specyfikacje	3-9
3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ)	3-10
3.4 Lista obsługiwanych taktowania	3-11

Copyright © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjną nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIŁ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ŻARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH. WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZĘDZAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKIKOLWIEK DEFECTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRME ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować szkodliwych zakłóceń.
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listew zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100 ~ 240V.
- Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.
- Po wystąpieniu problemów technicznych z monitorem, należy się skontaktować z wykwalifikowanym serwisem.

- Przed podłączeniem wtyczki zasilania do sieci zasilającej należy zapewnić uziemienie. Podczas odłączania połączenia uziemienia, po wyciągnięciu wtyczki zasilania, należy sprawdzić odłączenie zasilania.
- Należy używać zasilacz DELTA ADP-150CH B.
- Należy potwierdzić, że system dystrybucji w instalacji budynku powinien dostarczyć wyłącznik obwodu o parametrach znamionowych 120/240V, 20A (maksymalnie).
- Po dostarczeniu z 3-bolcową wtyczką na przewodzie zasilającym, podłącz przewód zasilający do uziemionego gniazda na 3-bolce. Nie należy usuwać bolca uziemienia przewodu zasilającego, na przykład poprzez podłączenie 2-bolcowego adaptera. Bolec uziemienia to ważna funkcja bezpieczeństwa.

OSTRZEŻENIE

Korzystanie ze słuchawek nausznych i dousznych innych niż określone w niniejszym dokumencie może być przyczyną utraty słuchu spowodowanej nadmiernym ciśnieniem akustycznym.

Oświadczenie dotyczące ograniczenia stosowania substancji niebezpiecznych (Indie)

Urządzenie to jest zgodne z obowiązującymi w Indiach zasadami dot. e-odpadów (i gospodarowania nimi) z roku 2016, które zabraniają stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli (PBB) i polibromowanych eterów difenylowych (PBDE) w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami wymienionymi w wykazie 2 powyższego przepisu.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyść powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środka czyszczącego przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.



Widoczny symbol przekreślonego, kołowego kontenera na śmieci oznacza, że produktu (urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierające rtęć) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi usuwania produktów elektronicznych.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilkogodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony sieci web ASUS

Ogólnosięciowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS. Sprawdź <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

1.1 Witamy

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ 1x Przewód zasilający
- ✓ 1x kabel HDMI
- ✓ 1x kabel DP
- ✓ 1x Zasilacz
- ✓ 1x kabel USB 3.0
- ✓ Naklejka ROG
- ✓ Karta z podziękowaniem
- ✓ Zestawy VESA



-
- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.
-

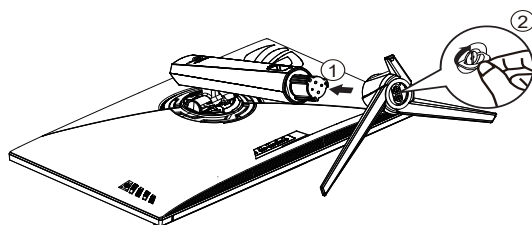
1.3 Podłączanie monitora

W celu podłączenia monitora:



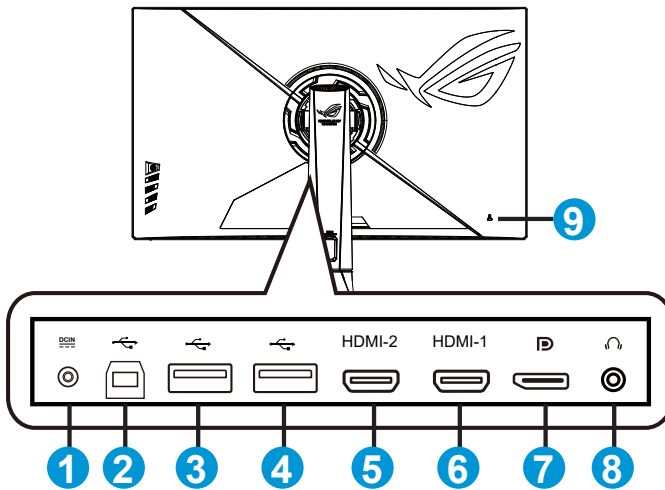
- **Zalecane jest pozostawienie monitora w opakowaniu EPS (polistyren ekspandowany) na czas montażu wspornika/ podstawy.**

1. Wyrównaj otwór na śrubę we wsporniku ze śrubą dołączoną do podstawy. Następnie wsuń podstawę do wspornika.
2. Przymocuj podstawę do wspornika, dokręcając dołączoną śrubę.
3. Wyjmij monitor z opakowania EPS. Wyreguluj kąt nachylenia monitora, do najbardziej wygodnej pozycji.



1.4 Połączenia kabli

1.4.1 Tył monitora LCD

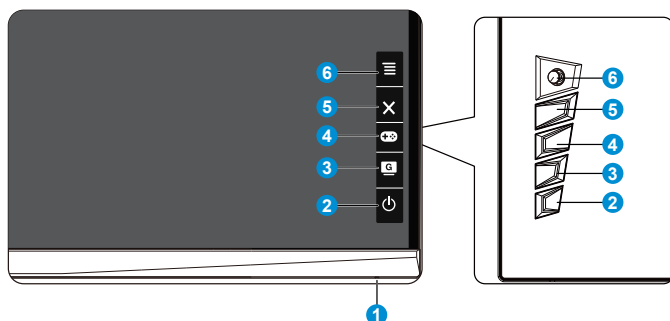


1. Gniazdo DC-IN
2. Port USB3.0 przesyłania danych
3. Port USB3.0 pobierania danych
4. Port USB3.0 pobierania danych
5. Złącze HDMI 2.0
6. Złącze HDMI 2.0
7. DisplayPort
8. Gniazdo słuchawek
9. Blokada Kensington

1.5 Wprowadzenie do monitora

1.5.1 Używanie przycisku sterowania

Użyj przycisku sterowania z tyłu monitora do regulacji ustawień monitora.



1. Wskaźnik zasilania:

- Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości
WYŁ.	WYŁ.

2. Przycisk zasilania:

- Naciśnij ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć monitor. Naciśnij ten przycisk, aby włączyć wyłączony monitor.







3. GameVisual:

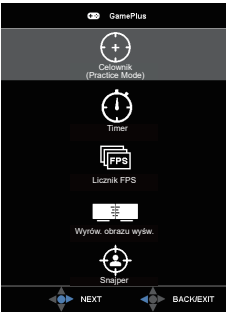
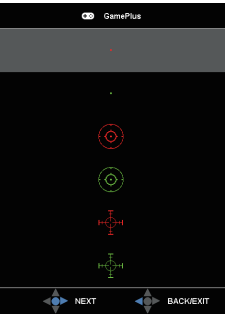

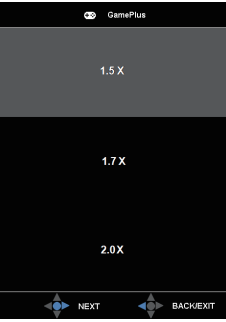
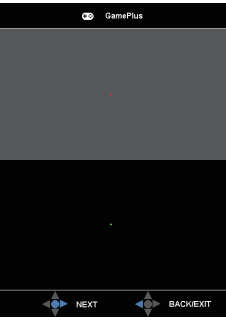
- Naciśnij ten przycisk skrótu w celu przełączenia pomiędzy ośmioma wstępnie ustawionymi trybami wideo (Tryb Sceneria, Tryb wyścigów, Tryb kinowy, Tryb RTS/RPG, Tryb FPS, Tryb sRGB, Tryb MOBA i Tryb Użytkownik) z technologią inteligencji wideo GameVisual™.




4. GamePlus:

- GamePlus: Funkcja GamePlus udostępnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko do gier, dla użytkowników grających w różne rodzaje gier. Funkcja Celownik jest szczególnie przydatna dla nowych graczy lub początkujących, zainteresowanych grami First Person Shooter (FPS).

W celu uaktywnienia GamePlus:

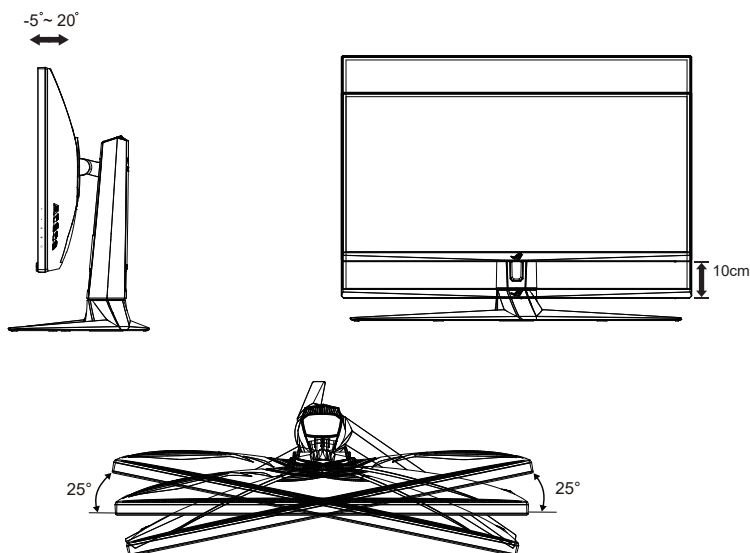
- Naciśnij przycisk **GamePlus**, aby przejść do głównego menu GamePlus.
- Funkcja Aktywacja Celownik, Timer, Licznik FPS lub Wyrów. obrazu wysw.
- Przesuń przycisk   w górę/w dół w celu wyboru i naciśnij  , aby potwierdzić wymaganą funkcję. Naciśnij  w celu wyłączenia i wyjścia.
- Funkcje Celownik/Timer/Licznik FPS można przesuwając poprzez naciśnięcie 5-kierunkowego przycisku .
- Aby uaktywnić tryb Snajper, należy wyłączyć w urządzeniu HDR.

Menu główne GamePlus	GamePlus - Celownik	GamePlus - Timer
		
GamePlus - Snajper		
		

5.  Przycisk Zamknij:
 - Opuszczanie menu OSD.
6.  Przycisk ( 5-kierunkowy):
 - Włączanie menu OSD. Uruchamianie wybranego elementu OSD.
 - Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie wyboru w górę/w dół w lewo/w prawo.

2.1 Regulacja monitora

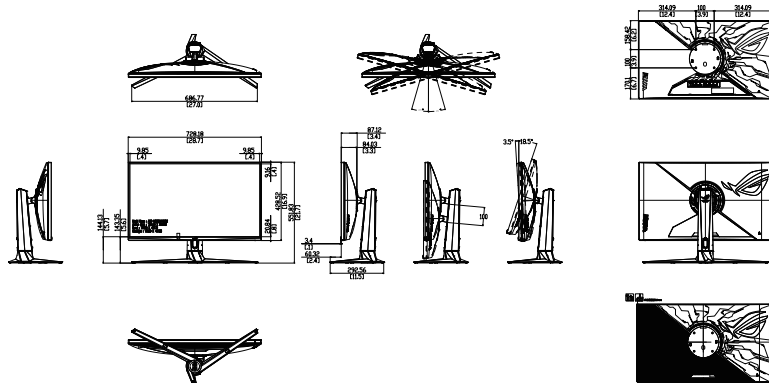
- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Kąt nachylenia monitora można regulować w zakresie od -5° do 20° , monitor można też przekręcać w lewo lub w prawo o 25° . Można także regulować wysokość monitora, w zakresie ± 10 cm.



Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

2.2 Wymiary zewnętrzne

Jednostka: mm [cale]



2.3 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)

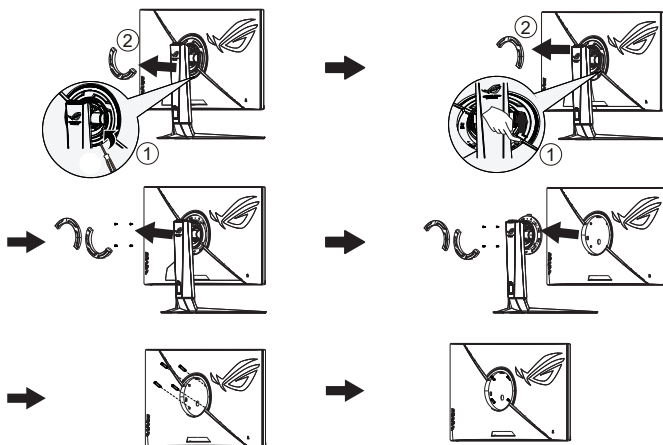


- Należy uważać, aby nie uszkodzić powierzchni monitora. W trakcie odłączania podstawy monitor powinien być umieszczony w opakowaniu EPS.

Odłączana podstawa tego monitora, jest przeznaczona do montażu na ścianie VESA.

W celu odłączenia wspornika/podstawy

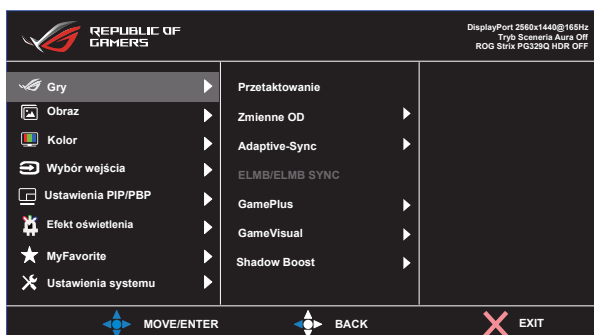
- Odłącz kable zasilania i sygnałowy. Umieść ostrożnie monitor skierowany ekranem w dół w opakowaniu EPS.
- Zdejmij osłonę połączenia monitora ze wspornikiem.
- Wykręć cztery (4) śruby mocujące wspornik do tylnej części monitora.
- Odłącz podstawę (wspornik z podstawą) od monitora.



- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/udźwigu 28,8 kg (wielkość śruby: M4 x 10 mm).

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

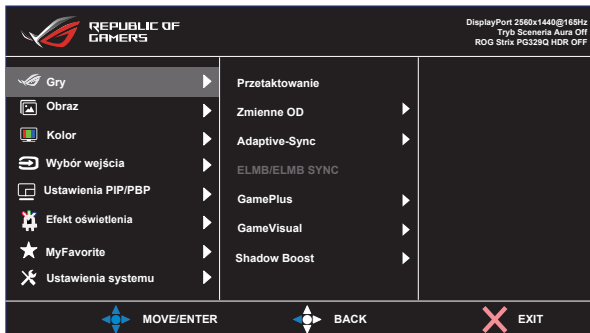
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację



1. Naciśnij środek 5-kierunkowego przycisku, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk w górę lub w dół w celu przełączenia opcji w menu. Po przejściu z jednej ikony na drugą podświetlona zostanie nazwa opcji.
3. Naciśnij przycisk w prawo lub środkowy, aby wybrać zaznaczony element w menu.
4. Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać żądane parametry.
5. Naciśnij przycisk w prawo lub środkowy, aby przejść do paska suwaka, a następnie użyj przycisku w górę lub w dół (zgodnie ze wskaźnikami w menu), aby wprowadzić zmiany.
6. Naciśnij przycisk w lewo, aby wrócić do poprzedniego menu.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Gry



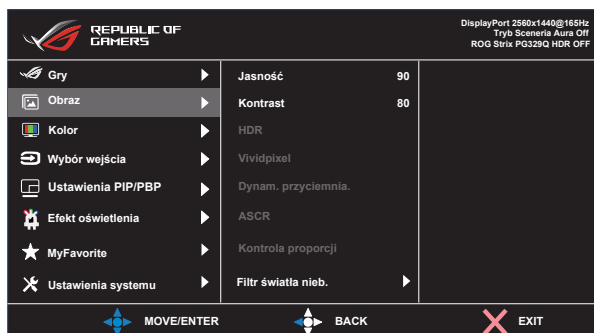
- **Przetaktowanie:** Ta funkcja umożliwi regulację szybkości odświeżania wyłącznie w dp.
- **Zmienne OD:** Przyspieszenie czasu odpowiedzi poprzez użycie technologii Over Drive. Dostępne opcje: Poziom 0~Poziom 5.
- **Adaptive-Sync:** Umożliwia dynamiczną regulację szybkości odświeżania wyświetlania przez źródło grafiki z obsługą Adaptive-Sync w oparciu o typowe szybkości przesyłania ramek dla efektywnej energetycznie, pozbawionej wirtualnych przestojów i charakteryzującej się niskim opóźnieniem aktualizacji wyświetlania.
- **ELMB/ELMB SYNC:** Zaznacz w celu zmniejszenia rozmycia spowodowanego ruchem i zminimalizowania smużenia podczas szybkiego poruszania się obiektów na ekranie. ELMB jest wyłączone, jeśli częstotliwość pionowa wejścia wynosi poniżej 85Hz. ELMB SYNC włącza wspomaganie, gdy działa funkcja adaptive sync.
- **GamePlus:** Funkcja GamePlus udostępnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko do gier, dla użytkowników grających w różne rodzaje gier. Funkcja Celownik jest szczególnie przydatna dla nowych graczy lub początkujących, zainteresowanych grami First Person Shooter (FPS).
- **GameVisual:** Ta funkcja zawiera osiem podfunkcji, które można wybrać według preferencji.
- **Shadow Boost:** Poprawianie ciemnych kolorów z dostosowaniem krzywej gamma monitora w celu wzmocnienia ciemnych odcieni obrazu oraz zwiększenia widoczności ciemnych scen i przedmiotów.



- W opcji Tryb wyścigów, Nasycenie i funkcje ASCR nie są konfigurowane przez użytkownika.
- W Tryb sRGB, użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasycenie, Temp. barwowa, Jasność, Kontrast i ASCR.
- W przypadku pozycji Tryb MOBA użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasycenie i ASCR.

2. Obraz

Z tej głównej funkcji można regulować Jasność, Kontrast, HDR, VividPixel, Dynam. przyciemnia., ASCR, Kontrola proporcji i Filtr światła nieb.



- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **HDR:** Technologia High Dynamic Range. Dostępne są trzy tryby HDR (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR i Tryb Konsoli).
- **Vividpixel:** Technologia ASUS, która zapewni krystalicznie czyste i szczegółowe wizualizację, wiernie naśladujące rzeczywistość. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Dynam. przyciemnia.:** Dynamiczne lokalne przyciemnianie, włącz tę funkcję, aby poprawić kontrast dynamiczny.
- **ASCR:** Wybierz **WŁ.** lub **WYŁ.**, aby włączyć lub wyłączyć funkcję współczynnika dynamicznego kontrastu.
- **Kontrola proporcji:** Regulacja współczynnika proporcji na "Pełny", 4:3, 16:9 (24"W), 16:9 (27"W) i 21:9 (27"W).
- **Filtr światła nieb.:** Dostosowywanie poziomu energii światła niebieskiego emitowanego przez podświetlenie LED.



- Po wybraniu opcji 4:3 wyświetlony zostanie obraz z oryginalnym współczynnikiem proporcji źródłowego sygnału wejściowego.



-
- Gdy ustawienie Filtr światła nieb. zostanie uaktywnione, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne pozycji Tryb wysycigów.
 - W przypadku opcji od Poziom 1 do Poziom 3 funkcja Jasność może być konfigurowana przez użytkownika.
 - Poziom 4 jest ustawieniem optymalnym. Jest ono zgodne z certyfikatem ograniczonej emisji światła niebieskiego TUV. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.

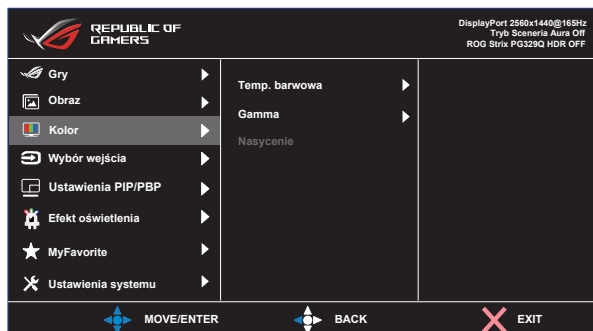


Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
 - W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
 - Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilkakrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
 - Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).
-

3. Kolor

Ta funkcja umożliwia wybór preferowanego koloru obrazu.



- **Temp. barwowa:** Zawiera trzy wstępnie ustawione tryby kolorów (**Zimne**, **Normalne**, **Ciepłe**) i Tryb **Użytkownik**.
- **Gamma:** Obejmuje trzy tryby gamma: 1.8, 2.2, 2.5.
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.

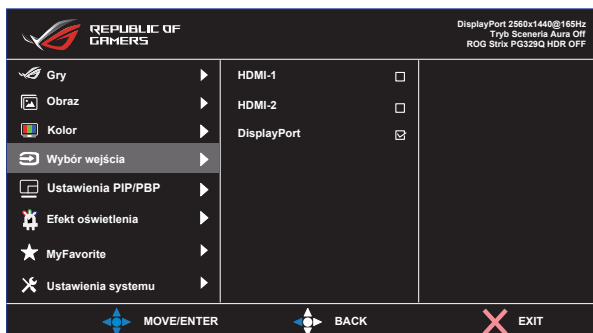


- W Tryb Użytkownik, konfigurować można kolory R (Czerwony), G (Zielony) i B (Niebieski); zakres regulacji wynosi 0 ~ 100.

4. Wybór wejścia

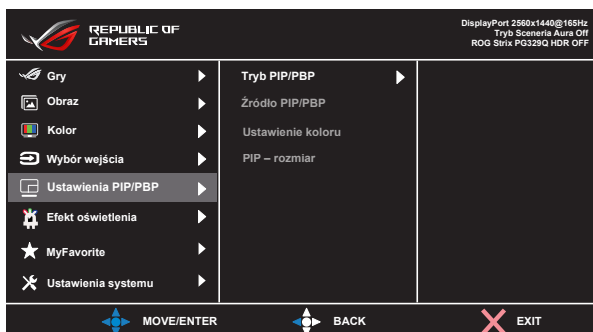
Wybór źródłowego sygnału wejściowego:

- HDMI-1, HDMI-2 i DisplayPort



5. Ustawienia PIP/PBP

Pozycja Ustawienia PIP/PBP umożliwia otwarcie dodatkowych okien w celu wyświetlenia obrazów z dowolnych podłączonych źródeł wideo.



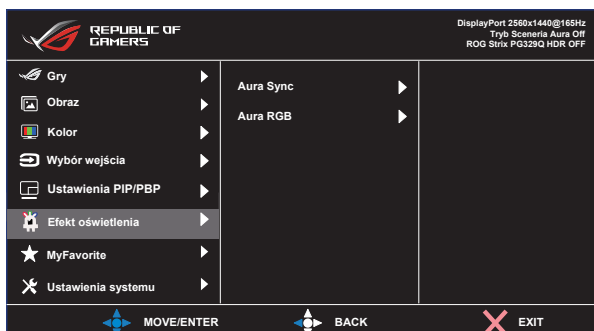
Po uaktywnieniu tej funkcji, monitor może wyświetlać dwa, trzy lub cztery obrazy z dowolnych źródeł wideo.

- **Tryb PIP/PBP:** Wybór funkcji PIP, PBPx2 albo jej wyłączenie.
- **Źródło PIP/PBP:** Wybór źródła wejściowego sygnału wideo „HDMI-1”, „HDMI-2” lub „DisplayPort”.
- **Ustawienie koloru:** Ustawianie trybu GameVisual dla każdego okna PIP/PBP.
- **PIP – rozmiar:** Regulacja rozmiaru PIP na “Mały”, “Średni” lub “Duży”.



-
- Włączenie funkcji PIP/PBP spowoduje wyłączenie funkcji Adaptive-Sync/FreeSync, Dynam. przyciemnia. i HDR.
-

6. Efekt oświetlenia



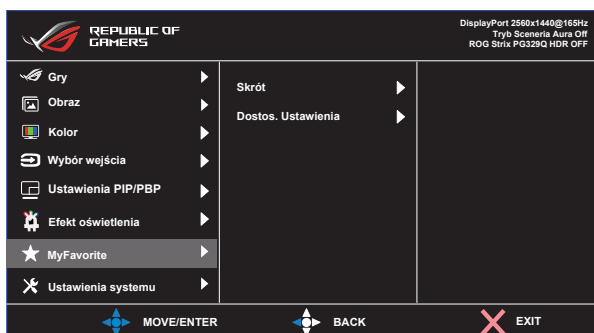
- **Aura Sync:** Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji Aura Sync, która synchronizuje efekt światła Aura RGB wśród wszystkich obsługiwanych urządzeń.
- **Aura RGB:** W tej funkcji można wybrać efekt światła Aura RGB dla monitora i zmienić ustawienia efektu światła. Wybierz "WYŁ.", aby wyłączyć efekt światła Aura RGB.



- Jeśli funkcja Aura Sync jest WŁ., funkcja Aura RGB będzie niedostępna.

7. MyFavorite

Ta główna funkcja umożliwia dostosowanie opcji Skrót i Dostos. Ustawienia.



- **Skrót:** Użytkownik może wybrać spośród “GamePlus, GameVisual, Tryb Użytkownik, Jasność, Kontrast, Ustawienia PIP/PBP, Wybór wejścia, HDR, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Głośność, MyFavorite-1 (Load), MyFavorite-2 (Load)” i ustawić jako przycisk skrótu.
- **Dostos. Ustawienia:** Ustawienie można wykonać zgodnie ze swoimi preferencjami.

8. Ustawienia systemu

Regulacja konfiguracji systemu.



- **Język:** Wybór języka OSD. Dostępne opcje to: **Angielski, Francuski, Niemiecki, Hiszpański, Włoski, Holenderski, Rosyjski, Polski, Czeski, Chorwacki, Węgierski, Rumuński, Portugalski, Turecki, Chiński uproszczony, Chiński tradycyjny, Japoński, Koreański, Perski, Tajski i Indonezyjski.**
- **Dźwięk:** Wybór "Dźwięk" w celu dostosowania poziomu głośności wyjścia. Wybór pozycji "Wyciszenie" w celu wyciszenia głośności wyjścia. Wybór "Źródło dźwięku" w celu wyboru źródła audio.

- **USB Hub:** Włączenie/wyłączenie funkcji koncentratora USB w trybie gotowości.
- **Wskaźnik zasilania:** Włączenie/wyłączenie wskaźnika LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** Do wyłączenia/włączenia przycisku zasilania
- **Blokada klawiszy:** Wyłączenie wszystkich funkcji przycisku. Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku w dół przez ponad pięć sekund spowoduje wyłączenie funkcji blokady przycisków.
- **Ustawienia OSD:** Regulacja ustawień **Czas zakończenia**, **DDC/CI** i **Przezroczystość** ekranu menu OSD.
- **Ver. DisplayPort:** Wybierz DP 1.2, jeśli posiadana karta graficzna nie jest zgodna z DP 1.4.
- **Informacje:** Wyświetlanie informacji o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** Ustaw na „**Tak**”, aby przywrócić domyślny tryb fabryczny wszystkich ustawień.

3.2 Specyfikacje

Model	PG329Q
Wielkość panelu	32" W (81,3 cm)
Maks. rozdzielczość	2560 x 1440 przy 175Hz (Przetaktowanie)
Jasność (typowy)	400 nitów (Typ.), 600 nitów (Maks.)
Rzeczywisty współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Kąt widzenia (CR>10)	178° (w pionie)/178° (w poziomie)
Kolory wyświetlacza	1,07B
Czas odpowiedzi	1 ms (szary do szarego)
Dźwięk z HDMI	Tak
Wejście HDMI	HDMI 2.0 x2
Wejście DisplayPort	Tak
PBP	Tak
Port USB 3.0	Przesyłanie danych x1, pobieranie danych x2 (w razie braku połączenia przesyłania danych niedostępna jest funkcja ładowania portu USB)
Słuchawki	Tak
Zużycie energii przy włączonym zasilaniu	< 43 W* (Pomiar jasności ekranu w wysokości 200 nitów bez połączenia audio/USB/ czytnika kart)
Kolory obudowy	Czarny
Tryb oszczędzania energii	< 0,5W
Tryb wyłączenia energii	< 0,5W
Nachylenie	-5°~ +20°
Wymiary Wymiary z podstawą (SxWxG)	728,18 x 551,83 x 292,56 mm
Wymiary Wymiary bez podstawy (SxWxG)	728,18 x 428,52 x 87,12 mm
Wymiary opakowania (SxWxG)	812 x 238 x 626 mm
Masa netto (przybliżona)	9,5 kg
Masa brutto (przybliżona)	14,3 kg
Napięcie znamionowe	Adapter prądu stałego 20V, 7,5A
Temperatura (działanie)	0°C~40°C

3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	<ul style="list-style-type: none">Naciśnij przycisk \odot, aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE).Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania.Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w głównym menu OSD. Wybierz „WŁ.” w celu włączenia diody LED zasilania.
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE.Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	<ul style="list-style-type: none">Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Wykonaj polecenie Wyzeruj w menu OSD.Wyreguluj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz opcję Temp. barwowa w menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	<ul style="list-style-type: none">Wyreguluj ustawienia głośności monitora i komputera.Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera.Sprawdź źródło dźwięku.

3.4 Lista obsługiwanych taktowań

Taktowanie	Liczba pikseli w poziomie	Liczba pikseli w pionie	Szybkość przesyłania klatek	Monitor Port	HDMI1	HDMI2
Taktowanie komputera PC	640	480	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	640	480	67	O	O	O
Taktowanie komputera PC	640	480	72	O	O	O
Taktowanie komputera PC	640	480	75	O	O	O
Taktowanie komputera PC	720	400	70	O	O	O
Taktowanie komputera PC	800	600	56	O	O	O
Taktowanie komputera PC	800	600	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	800	600	72	O	O	O
Taktowanie komputera PC	800	600	75	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1024	768	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1024	768	70	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1024	768	75	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1152	684	75	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1280	720	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1280	960	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1280	1024	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1280	1024	75	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1440	900	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1680	1050	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1920	1080	60	O	O	O
Taktowanie wideo	640	480P	59,94/60	O	O	O
Taktowanie wideo	720	480P	59,94/60	O	O	O

Taktowanie wideo	720	576P	50	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Taktowanie wideo	1280	720P	50	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Taktowanie wideo	1280	720P	59,94/60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Taktowanie wideo	1440	480P	59,94/60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Taktowanie wideo	1440	576P	50	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Taktowanie wideo	1920	1080P	50	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Taktowanie wideo	1920	1080P	59,94/60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Taktowanie wideo	2560	1080P	59,94/60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Taktowanie wideo	1280	1440	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Taktowanie wideo	2560	1440	165	<input type="radio"/> Domyślne		
Taktowanie wideo	2560	1440	120		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Taktowanie wideo	2560	1440	144	<input type="radio"/>	<input type="radio"/> Domyślne	<input type="radio"/> Domyślne
Taktowanie wideo	2560	1440	170	<input type="radio"/>		
Taktowanie wideo	2560	1440	175	<input type="radio"/>		
Taktowanie wideo	3840	2160	59,94/60		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

*** Tryby nie wymienione w tabelach powyżej mogą nie być obsługiwane. Dla uzyskania optymalnej rozdzielczości, zaleca się wybór trybu wymienionego w zamieszczonych powyżej tabelach.**