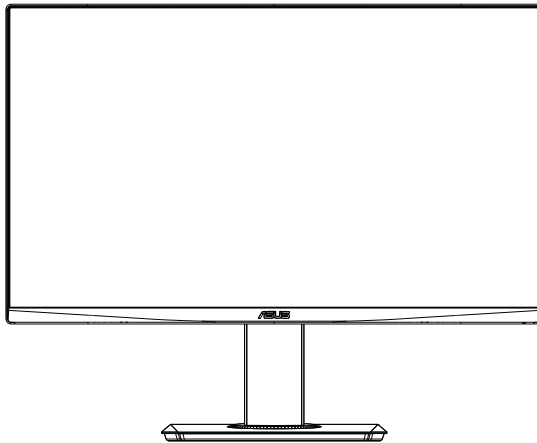


ASUS®

Seria VG289

Monitor LCD

**Podręcznik
użytkownika**



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Spis treści

Uwagi	iii
Informacje dotyczące bezpieczeństwa	iv
Dbanie i czyszczenie	vi
1.1 Witamy!	1-1
1.2 Zawartość opakowania	1-1
1.3 Podłączanie monitora	1-2
1.4 Połączenia kabli	1-3
1.4.1 Tył monitora LCD	1-3
1.5 Wprowadzenie do monitora	1-4
1.5.1 Używanie przycisku sterowania	1-4
2.1 Regulacja monitora	2-1
2.2 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)	2-2
2.3 Wymiary zewnętrzne	2-3
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3-1
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-2
3.2 Specyfikacje	3-8
3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ)	3-9
3.4 Lista obsługiwanych taktowania	3-10

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjna nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym. ASUS UDOSTĘPIA TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ŻARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPREDZEAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKIKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRME ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować żadnych szkodliwych zakłóceń i
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. Urządzenie to generuje, wykorzystuje, może emitować energię częstotliwości radiowej, zakłócając komunikację radiową, jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z instrukcjami producenta. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.



Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listew zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100 ~ 240V.
- Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed podłączeniem wtyczki zasilania do sieci zasilającej należy zapewnić uziemienie. Podczas odłączania połączenia uziemienia, po wyciągnięciu wtyczki zasilania, należy sprawdzić odłączenie zasilania.

OSTRZEŻENIE

Korzystanie ze słuchawek nausznych i dousznych innych niż określone w niniejszym dokumencie może być przyczyną utraty słuchu spowodowanej nadmiernym ciśnieniem akustycznym.

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyść powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środek czyszczący przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilku godzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony sieci web ASUS

Ogólnosięwiatowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS. Sprawdź **<http://www.asus.com>**

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ 1 x Przewód zasilający
- ✓ 1 x zasilacz
- ✓ 1 x kabel DisplayPort (opcjonalny)
- ✓ 1 x kabel HDMI (opcjonalny)



-
- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.
-

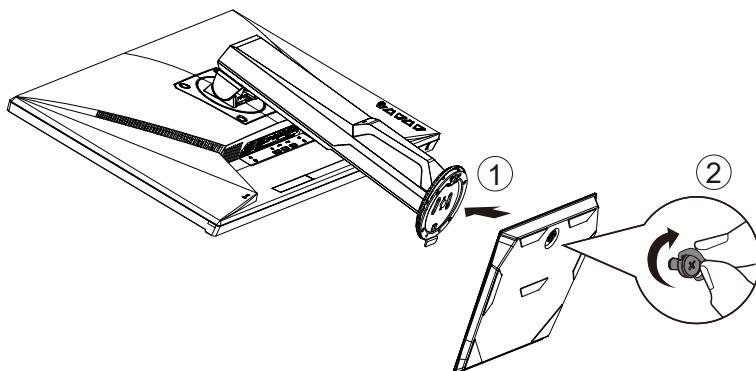
1.3 Podłączanie monitora

W celu podłączenia monitora:



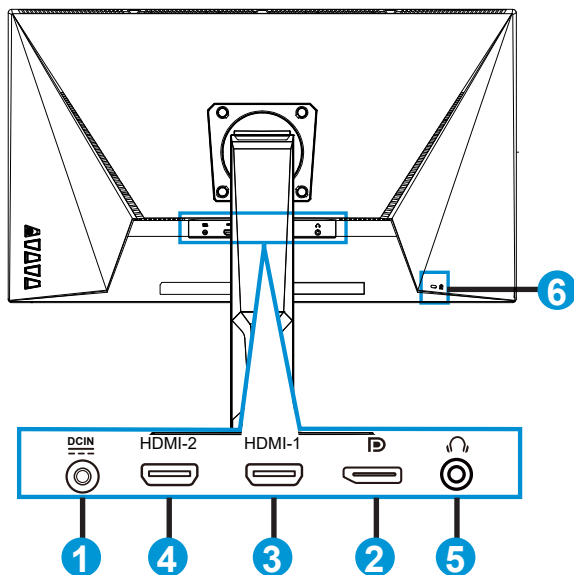
- Zalecane jest pozostawienie monitora w opakowaniu EPS (polistyren ekspandowany) na czas montażu wspornika/podstawy.
-

1. Wyrównaj otwór na śrubę we wsporniku ze śrubą dołączoną do podstawy. Następnie wsuń podstawę do wspornika.
2. Przymocuj podstawę do wspornika, dokręcając dołączoną śrubę.



1.4 Połączenia kabli

1.4.1 Tył monitora LCD

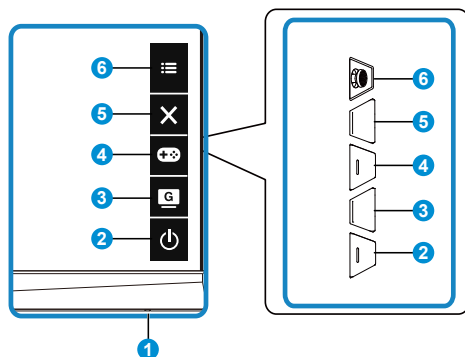


1. Gniazdo DC-IN
2. DisplayPort
3. Gniazdo HDMI-1
4. Gniazdo HDMI-2
5. Port wyjścia słuchawek
6. Blokada Kensington

1.5 Wprowadzenie do monitora

1.5.1 Używanie przycisku sterowania

Za pomocą przycisku sterowania na spodzie monitora można dostosować ustawienia obrazu.



1. Wskaźnik zasilania:

- Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości
WYŁ.	WYŁ.

2. Przycisk zasilania:

- Naciśnij ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć monitor.

3. GameVisual:







- Naciśnij ten przycisk skrótu w celu przełączenia pomiędzy ośmioma wstępnie ustawionymi trybami wideo (Tryb Sceneria, Tryb wyścigów, Tryb kinowy, Tryb RTS/RPG, Tryb FPS, Tryb sRGB, Tryb MOBA i Tryb Użytkownik) z technologią inteligencji wideo GameVisual™.

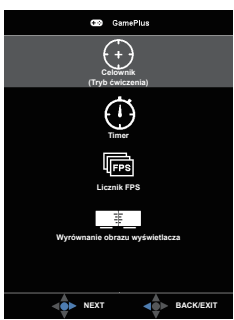
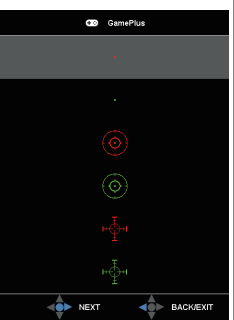

4. Przycisk GamePlus:



- GamePlus:** Funkcja GamePlus udostępnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko do gier, dla użytkowników grających w różne rodzaje gier. Funkcja Celownik jest szczególnie przydatna dla nowych graczy lub początkujących, zainteresowanych grami First Person Shooter (FPS).

W celu uaktywnienia GamePlus:

- Naciśnij przycisk **GamePlus**, aby przejść do głównego menu GamePlus.

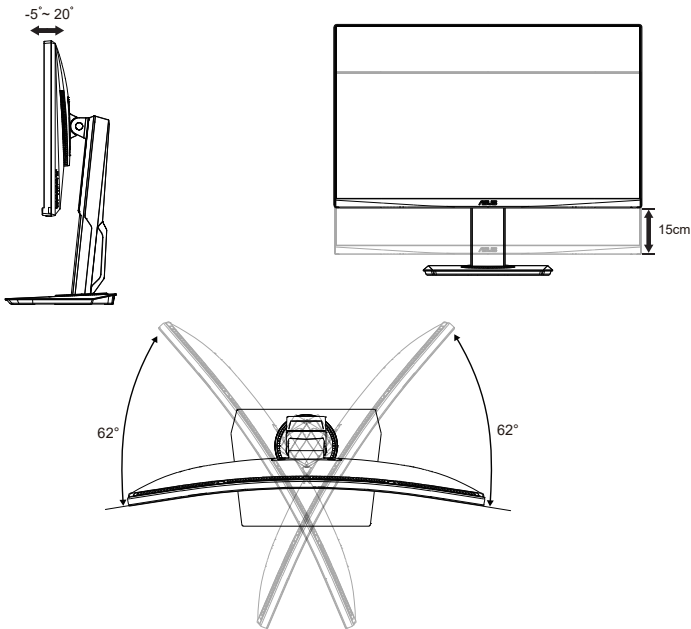
- Uaktywnij funkcję Celownik, Timer lub Licznik FPS albo Wyrównanie obrazu wyświetlacza.
- Przesuń przycisk  () w górę/w dół w celu wyboru i naciśnij  () , aby potwierdzić wymaganą funkcję. Naciśnij  w celu wyłączenia i wyjścia.
- Celownik/Timer/Licznik FPS można przesunąć poprzez naciśnięcie  5-kierunkowego przycisku.

Menu główne GamePlus	GamePlus-Celownik	GamePlus-Timer
		

5.  Przycisk Zamknij:
 - Opuszczanie menu OSD.
6.  Przycisk (5-kierunkowy):
 - Włączanie menu OSD. Uruchamianie wybranego elementu OSD.
 - Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie wyboru w górę/w dół/w lewo/w prawo

2.1 Regulacja monitora

- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Kąt nachylenia monitora można regulować w zakresie od $+20^\circ$ do -5° , monitor można też przekręcać w lewo lub w prawo o 62° . Można także regulować wysokość monitora, w zakresie 15cm.

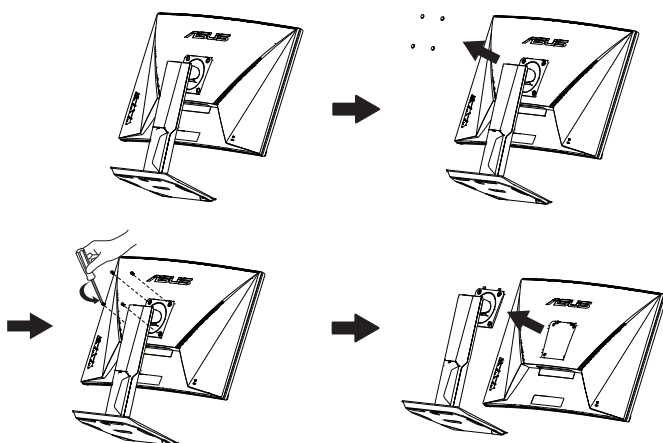


2.2 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)

Odłączana podstawa tego monitora, jest przeznaczona do montażu na ścianie VESA.

W celu odłączenia wspornika/podstawy

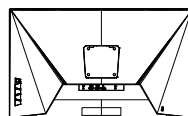
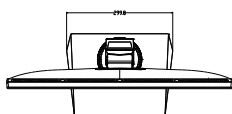
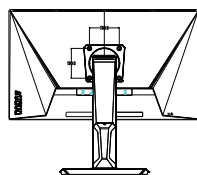
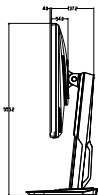
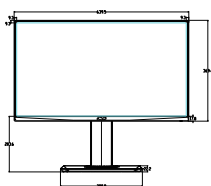
1. Odłącz kable zasilania i sygnałowy. Umieść ostrożnie monitor skierowany ekranem w dół w opakowaniu EPS.
2. Zdejmij osłony śrub.
3. Wykręć cztery (4) śruby mocujące wspornik do tylnej części monitora.
4. Odłącz podstawę (wspornik z podstawą) od monitora.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/udźwigu 28,8 kg (wielkość śruby: M4 x 10 mm).

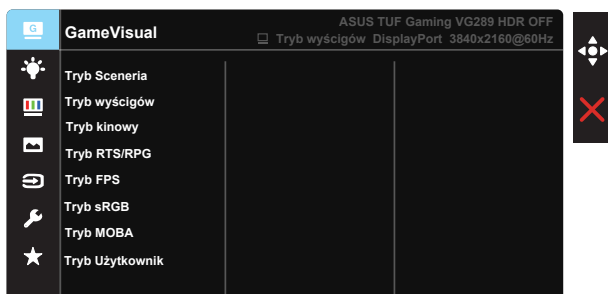
2.3 Wymiary zewnętrzne

Jednostka: mm [cale]



3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację

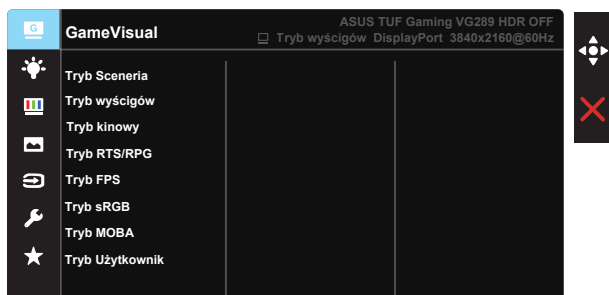


1. Naciśnij środek 5-kierunkowego przycisku, aby uaktywnić menu OSD.
2. Naciśnij przyciski ▼ i ▲ w celu przełączenia pomiędzy opcjami w Menu. Po przesunięciu z jednej ikony na drugą, podświetlana jest nazwa opcji.
3. W celu wyboru zaznaczonego elementu w menu naciśnij przycisk Center.
4. Naciśnij przyciski ▼ i ▲ w celu wyboru wymaganego parametru.
5. Aby wykonać zmiany, naciśnij przycisk Center, aby przejść do paska suwaka, a następnie użyj przycisków ▼ lub ▲, zgodnie ze wskaźnikami w menu.
6. Naciśnij ◀/▶ w celu przesunięcia w menu w lewo/w prawo.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. GameVisual

Ta funkcja zawiera osiem podfunkcji, które można wybrać według preferencji. Każdy tryb posiada opcję Wyzeruj, która umożliwia zachowanie ustawień lub powrót do trybu ustawień wstępnych.



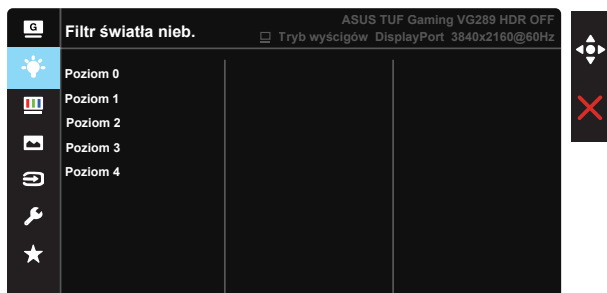
- **Tryb Sceneria:** Jest to najlepszy wybór dla scenerii zdjęć wyświetlanej z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb wyścigów:** Najlepszy wybór do gier wyścigowych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do oglądania filmów z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb RTS/RPG:** Jest to najlepszy wybór do gier strategicznych w czasie rzeczywistym (RTS)/gier fabularnych (RPG) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb FPS:** Jest to najlepszy wybór do gier typu First Person Shooter (FPS) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb sRGB:** To najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafiki z komputerów PC.
- **Tryb MOBA:** Jest to najlepszy wybór do gier typu „Multiplayer Online Battle Arena” (MOBA) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb Użytkownik:** W menu Kolor regulować można więcej elementów.



- W Tryb wyścigów, funkcje Nasycenie, Ostrość i ASCR nie są konfigurowane przez użytkownika.
- W sRGB, funkcje Nasycenie, Odcień skóry, Temp. barwowa, Ostrość, Jasność, Kontrast i ASCR nie są konfigurowane przez użytkownika.
- W Tryb MOBA, funkcje Nasycenie, Ostrość i ASCR nie są konfigurowane przez użytkownika.

2. Filtr światła nieb.

Dostosowywanie poziomu energii światła niebieskiego emitowanego przez podświetlenie LED.



- **Poziom 0:** Bez zmian.
- **Poziom 1~4:** Im wyższy poziom, tym większa redukcja światła niebieskiego.



- Po uaktywnieniu Filtr światła nieb., zostaną automatycznie zaimportowane domyślne ustawienia Tryb wyścigów.
- W zakresie Poziom 1 do Poziom 3, funkcja Jasność nie jest konfigurowana przez użytkownika.
- Poziom 4 jest ustawieniem zoptymalizowanym. Jest ono zgodne z certyfikatem ograniczonej emisji światła niebieskiego TUV. Funkcja Jasność nie jest konfigurowana przez użytkownika.

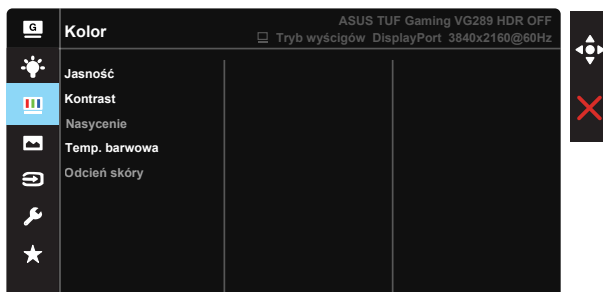


Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilukrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

3. Kolor

Ta funkcja umożliwia wybór preferowanego koloru obrazu.



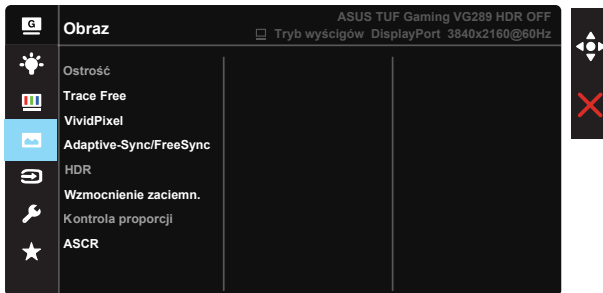
- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Temp. barwowa:** Zawiera trzy wstępnie ustawione tryby kolorów (**Zimne**, **Normalne**, **Ciepłe**) i **Tryb Użytkownik**.
- **Odcień skóry:** Zawiera trzy tryby kolorów, obejmujące **Czerwonawy**, **Naturalny** i **Żółtawy**.



-
- W Tryb Użytkownik, kolory R (Czerwony), G (Zielony) i B (Niebieski) są konfigurowane przez użytkownika; zakres regulacji wynosi 0 ~ 100.
-

4. Obraz

Obraz Ostrość, Trace Free, VividPixel, Adaptive-Sync/FreeSync, HDR, Wzmocnienie zaciemn., Kontrola proporcji, ASCR można regulować z tej głównej funkcji.



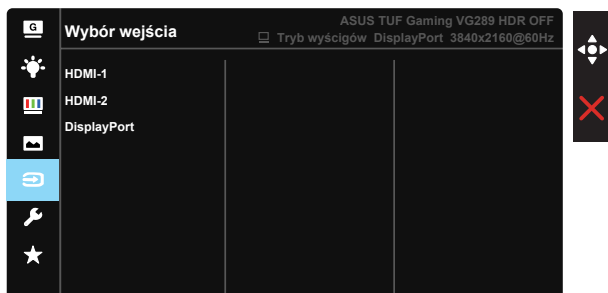
- **Ostrość:** Regulacja ostrości obrazu. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Trace Free:** Przyspieszenie czasu odpowiedzi poprzez użycie technologii Over Drive. Zakres regulacji wynosi od 0 (wolniejszy) do 100 (szybszy).
- **VividPixel:** Technologia ASUS, która zapewnia krystalicznie czyste i szczegółowe wizualizacje, wiernie naśladujące rzeczywistość. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Umożliwia dynamiczną regulację szybkości odświeżania wyświetlania przez źródło grafiki z obsługą Adaptive-Sync/FreeSync w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek dla efektywnej energetycznie, pozbawionej wirtualnych przestoju i charakteryzującej się niskim opóźnieniem aktualizacji wyświetlania.
- **HDR:** High Dynamic Range. Dostępne są dwa tryby HDR (ASUS Cinema HDR i ASUS Gaming HDR).
- **Wzmocnienie zaciemn.:** Poprawianie ciemnych kolorów z dostosowaniem krzywej gamma monitora w celu wzmocnienia ciemnych odcieni obrazu oraz zwiększenia widoczności ciemnych scen i przedmiotów.
- **Kontrola proporcji:** Regulacja współczynnika proporcji na **“Pełny”**, **“4:3”**.
- **ASCR:** Wybierz **WŁ.** lub **WYŁ.**, aby włączyć lub wyłączyć funkcję współczynnika dynamicznego kontrastu, ASCR jest wyłączony, gdy jest włączone ELMB.



- Po wybraniu opcji 4:3 wyświetlony zostanie obraz z oryginalnym współczynnikiem proporcji źródłowego sygnału wejściowego.

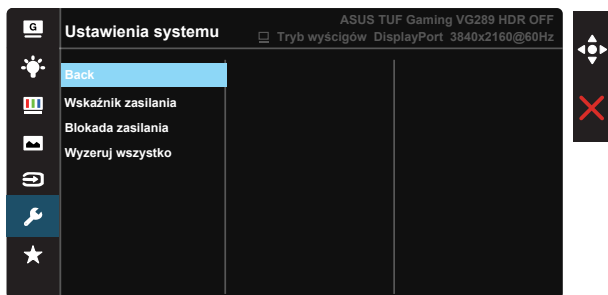
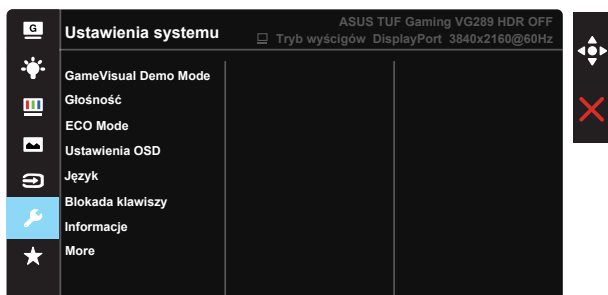
5. Wybór wejścia

Wybór źródła wejścia spośród sygnału wejścia **HDMI-1**, **HDMI-2** lub **DisplayPort**.



6. Ustawienia systemu

Regulacja konfiguracji systemu.

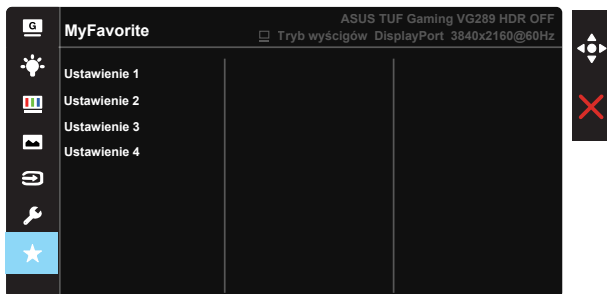


- **GameVisual Demo Mode:** Uaktywnienie trybu demo dla funkcji GameVisual.
- **Głośność:** Regulacja poziomu głośności wyjścia.

- **ECO Mode:** Aktywacja trybu ekologicznego w celu oszczędzania energii.
- **Ustawienia OSD:** Regulacja ekranu OSD **Czas zakończenia, DDC/CI i Przezroczystość.**
- **Język:** Wybór języka OSD. Dostępne opcje to: **Angielski, Francuski, Niemiecki, Hiszpański, Włoski, Holenderski, Rosyjski, Polski, Czeski, Chorwacki, Węgierski, Rumuński, Portugalski, Turecki, Uproszczony Chiński, Tradycyjny Chiński, Japoński, Koreański, Perski, Tajski i Indonezyjski.**
- **Blokada klawiszy:** Wyłączenie wszystkich funkcji przycisku. Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku w dół przez ponad pięć sekund spowoduje wyłączenie funkcji blokady przycisków.
- **Informacje:** Wyświetla informacje o monitorze.
- **More (Więcej):** Powrót do następnej strony ustawienia systemu.
- **Back (Z powrotem):** Powrót do poprzedniej strony ustawień systemu.
- **Wskaźnik zasilania:** Włączenie/wyłączenie wskaźnika LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** Do wyłączenia/włączenia przycisku zasilania.
- **Wyzeruj wszystko:** Wybór "Tak", aby przywrócić domyślny tryb fabryczny wszystkich ustawień.

7. MyFavorite


Załaduj/Zapisz wszystkie ustawienia w monitorze.



3.2 Specyfikacje

Model	VG289Q
Wielkość panelu	28"W
Maks. rozdzielczość	3840x2160 przy 60Hz
Jasność (typowy)	350cd/m ²
Rzeczywisty współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Kąt widzenia (CR=10)	178° (w pionie)/178° (w poziomie)
Kolory wyświetlacza	1073.7M (10bit)
Nasycenie koloru	DCI-P3 90% (TYP)
Czas odpowiedzi	5ms
Głośnik satelitarny	2W x 2 stereo
Wyjście słuchawek	Tak
Dźwięk z HDMI	Tak
Wejście HDMI	Tak
Wejście DisplayPort	Tak
Zużycie energii przy włączonym zasilaniu (maks.)	< 65 W*
Kolory obudowy	Czarny
Tryb oszczędzania energii	< 0,5 W
Tryb wyłączenia energii	< 0,5 W
Nachylenie	-5°~ +20°
Wymiary fizyczne (SxWxG)	639,5 x 555,2 x 233,4 mm
Wymiary opakowania (SxWxG)	758 x 451x 206 mm
Masa netto (przybliżona)	7,61 kg
Masa brutto (przybliżona)	10,02 kg
Napięcie znamionowe	Prąd zmienny 100~240V (wbudowany zasilacz)

3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	<ul style="list-style-type: none">Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE).Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania.Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w głównym menu OSD. Wybierz „WŁ.” w celu włączenia diody LED zasilania.
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE.Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	<ul style="list-style-type: none">Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Wykonaj polecenie Wyzeruj w menu OSD.Wyreguluj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz opcję Temp. barwowa w menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	<ul style="list-style-type: none">Wyreguluj ustawienia głośności monitora i komputera.Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera.

3.4 Lista obsługiwanych taktowań

DP

	Tabela obsługiwanych taktowań		Tabela obsługiwanych taktowań
1	640x480 przy 60Hz	21	1920x1080 P 50Hz
2	800x600 przy 56Hz	22	1920x1080 P 59,94/60Hz
3	800x600 przy 60Hz	23	720(1440)x480 I 59,94/60Hz
4	1024x768 przy 60Hz	24	720(1440)x480 I 59,94/60Hz
5	1280x960 przy 60Hz	25	720x480 P 59,94/60Hz
6	1280x1024 przy 60Hz	26	3840x2160 P przy 23,98/24Hz
7	1280x720 przy 60Hz	27	3840x2160 P przy 25Hz
8	1280x800 przy 60Hz	28	3840x2160 P przy 29,97/30Hz
9	1440x900 przy 60Hz	29	3840x2160 P przy 50Hz
10	1680x1050 przy 60Hz	30	3840x2160 P przy 59,94/60Hz
11	1920x1080 przy 60Hz	31	1920x1080 P 24Hz
12	3840x2160 przy 60Hz	32	1440x480 P 59,94/60Hz
13	2560x1440 przy 60Hz	33	1440x576 P 50Hz
14	640x480 P 59,94/60Hz	34	720(1440)x576 I 50Hz
15	720x480 P 59,94/60Hz	35	1920x1080 P przy 23,98/24Hz
16	1280x720 P 59,94/60Hz	36	1440x480 P 59,94/60Hz
17	720x576 P 50Hz	37	1440x576 P 50Hz
18	1280x720 P 50Hz	38	720(1440)x576 I 50Hz
19	1920x1080 I 59,94/60Hz		
20	1920x1080 I 50Hz		

HDMI

	Tabela obsługiwanych taktowań		Tabela obsługiwanych taktowań
1	640x480 przy 60Hz	21	1920x1080 P 50Hz
2	800x600 przy 56Hz	22	1920x1080 P 59,94/60Hz
3	800x600 przy 60Hz	23	720(1440)x480 I 59,94/60Hz
4	1024x768 przy 60Hz	24	720(1440)x480 I 59,94/60Hz
5	1280x960 przy 60Hz	25	720x480 P 59,94/60Hz
6	1280x1024 przy 60Hz	26	3840x2160 P przy 23,98/24Hz
7	1280x720 przy 60Hz	27	3840x2160 P przy 25Hz
8	1280x800 przy 60Hz	28	3840x2160 P przy 29,97/30Hz
9	1440x900 przy 60Hz	29	3840x2160 P przy 50Hz
10	1680x1050 przy 60Hz	30	3840x2160 P przy 59,94/60Hz
11	1920x1080 przy 60Hz	31	1920x1080 P 24Hz
12	3840x2160 przy 60Hz	32	1440x480 P 59,94/60Hz
13	2560x1440 przy 60Hz	33	1440x576 P 50Hz

14	640x480 P 59,94/60Hz	34	720(1440)x576 I 50Hz
15	720x480 P 59,94/60Hz	35	1920x1080 P przy 23,98/24Hz
16	1280x720 P 59,94/60Hz	36	1440x480 P 59,94/60Hz
17	720x576 P 50Hz	37	1440x576 P 50Hz
18	1280x720 P 50Hz	38	720(1440)x576 I 50Hz
19	1920x1080 I 59,94/60Hz		
20	1920x1080 I 50Hz		

*** Tryby nie wymienione w tabelach powyżej mogą nie być obsługiwane. Dla uzyskania optymalnej rozdzielczości, zaleca się wybór trybu wymienionego w zamieszczonych powyżej tabelach.**