



REPUBLIC OF  
GAMERS

**ROG STRIX**

**XG43VQ**

**Superultraszeroki monitor do gier**

**ASUS**

# Spis treści

Uwagi .....	iii
Informacje związane z bezpieczeństwem .....	iv
Dbanie i czyszczenie .....	vi
1.1 Powitanie .....	1-1
1.2 Zawartość opakowania .....	1-1
1.3 Podłączanie monitora .....	1-2
1.4 Połączenia kabli .....	1-4
1.4.1 Tył monitora LCD .....	1-4
1.5 Wprowadzenie do monitora .....	1-5
1.5.1 Używanie przycisku sterowania .....	1-5
2.1 Regulacja monitora .....	2-1
2.2 Wymiary zewnętrzne .....	2-2
2.3 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA) .....	2-3
3.1 Menu OSD (menu ekranowe) .....	3-1
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację .....	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD .....	3-2
3.2 Specyfikacje .....	3-11
3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ) .....	3-12
3.4 Lista obsługiwanych taktowania .....	3-14

Copyright © 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjną nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, ŻARÓWNO WYRAŻNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZIŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKICHKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIAŻĄCE FIRME ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

## Uwagi

### Oświadczenie o zgodności z przepisami Federalna Komisja Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować szkodliwych zakłóceń.
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

### Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

## Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listew zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100 ~ 240V.
- Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.



- Po wystąpieniu problemów technicznych z monitorem, należy się skontaktować z wykwalifikowanym serwisem.
- Przed podłączeniem wtyczki zasilania do sieci zasilającej należy zapewnić uziemienie. Podczas odłączania połączenia uziemienia, po wyciągnięciu wtyczki zasilania, należy sprawdzić odłączenie zasilania.
- Należy korzystać z zasilacza DELTA ADP-150CH B.

## **OSTRZEŻENIE**

Korzystanie ze słuchawek nausznych i dousznych innych niż określone w niniejszym dokumencie może być przyczyną utraty słuchu spowodowanej nadmiernym ciśnieniem akustycznym.

## **Oświadczenie dotyczące ograniczenia stosowania substancji niebezpiecznych (Indie)**

Urządzenie to jest zgodne z obowiązującymi w Indiach zasadami dot. e-odpadów (i gospodarowania nimi) z roku 2016, które zabraniają stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli (PBB) i polibromowanych eterów difenylowych (PBDE) w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami wymienionymi w wykazie 2 powyższego przepisu.

**HDMI**™  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

**EAC**

## Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyść powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środka czyszczący przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.



Widoczny symbol przekreślonego, kołowego kontenera na śmieci oznacza, że produktu (urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierające rtęć) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi usuwania produktów elektronicznych.

## AEEE yönetmeliğine uygundur

### Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilku godzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

## Konwencje stosowane w tym podręczniku



**OSTRZEŻENIE:** Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



**PRZESTROGA:** Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



**WAŻNE:** Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



**UWAGA:** Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

## **Gdzie można znaleźć więcej informacji**

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

### **1. Strony sieci web ASUS**

Ogólnosięciowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS. Sprawdź <http://www.asus.com>

### **2. Opcjonalna dokumentacja**

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

## 1.1 Powitanie

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

## 1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Wspornik monitora
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ 1x Przewód zasilający
- ✓ 1x kabel HDMI
- ✓ 1x kabel DP
- ✓ 1x Zasilacz
- ✓ 1x kabel USB 3.0
- ✓ Pokrywa VESA
- ✓ Zestaw VESA



- 
- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.
-

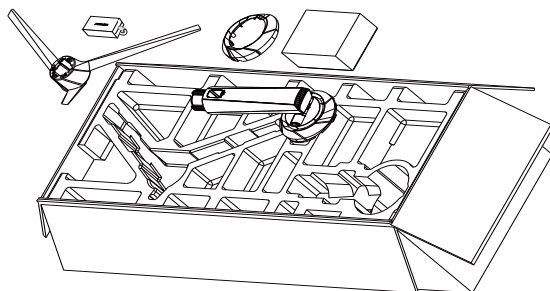
## 1.3 Podłączanie monitora

W celu podłączenia monitora:

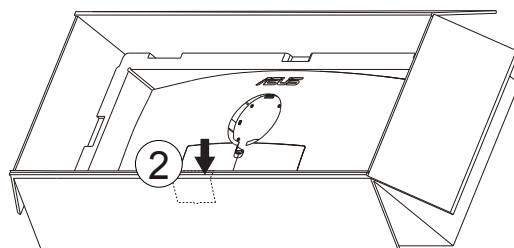
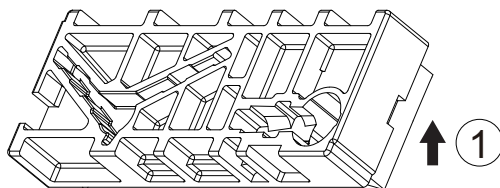


- Zalecane jest pozostawienie monitora w opakowaniu EPS (kartonowe pudełko) na czas montażu wspornika/ podstawy.

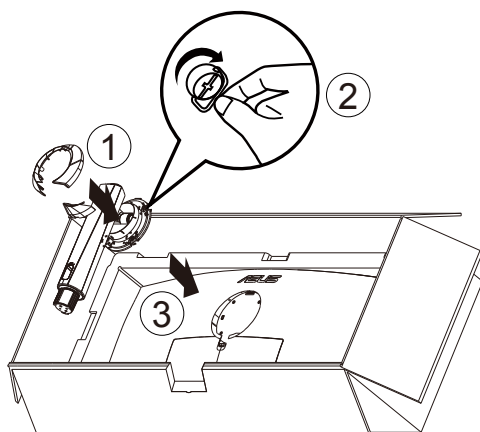
1. Wyjmij wszystkie akcesoria z górnej części opakowania EPS.



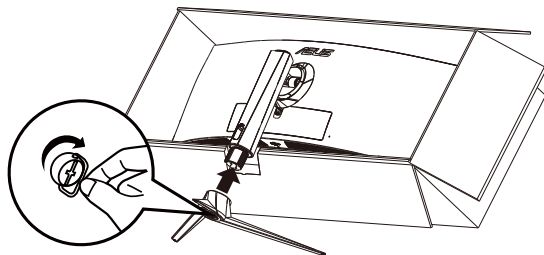
2. Wyjmij górną część opakowania EPS z kartonowego pudełka, a następnie naciśnij, aby otworzyć otwór do montażu wspornika.



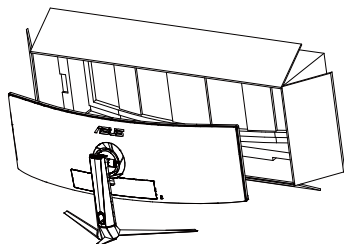
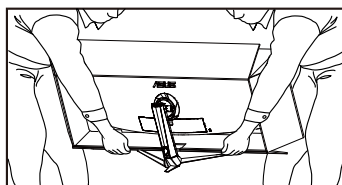
3. Wyrównaj otwór na śrubę w monitorze ze śrubą dołączoną do wspornika. Następnie wsuń wspornik do monitora.
  - 3.1 Zainstaluj wspornik.
  - 3.2 Dokręć dołączoną śrubę.
  - 3.2 Załóż pokrywę VESA.



4. Przymocuj podstawę do wspornika, dokręcając dołączoną śrubę.



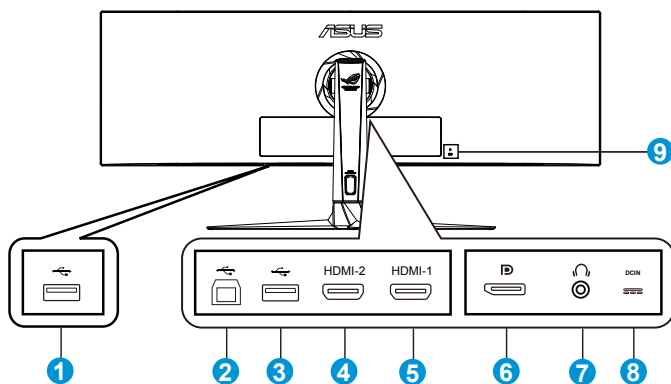
5. Podnieś opakowanie razem z monitorem, a następnie upewnij się, że podstawę monitora można bezpiecznie postawić na płaskiej podłodze lub na biurku. Na koniec, usuń EPS i karton opakowania.





## 1.4 Połączenia kabli

### 1.4.1 Tył monitora LCD

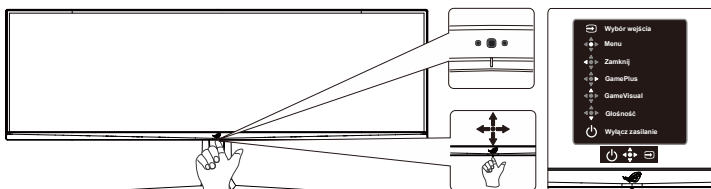


1. Port USB 3.0 pobierania danych
2. Port USB 3.0 przesyłania danych
3. Port USB 3.0 pobierania danych
4. Złącze HDMI 2.0
5. Złącze HDMI 2.0
6. DisplayPort
7. Gniazdo słuchawek
8. Gniazdo DC-IN
9. Blokada Kensington

## 1.5 Wprowadzenie do monitora





### 1.5.1 Używanie przycisku sterowania





Za pomocą przycisku sterowania na spodzie monitora można dostosować ustawienia monitora.



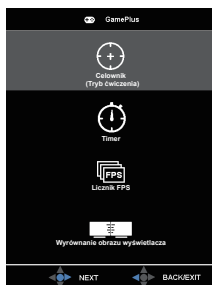
1. Wskaźnik zasilania:
  - Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb wstrzymania
WYŁ.	WYŁ.

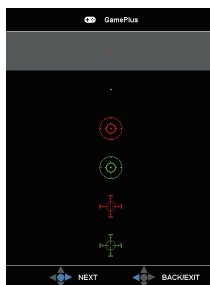
2.  Przycisk Zasilanie:
  - Naciśnij ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć monitor. Naciśnij dowolny przycisk, aby włączyć wyłączony monitor.
3.  Przycisk Głośność:
  - To jest przycisk skrótu. Ustawienie domyślne to Głośność.
4.  GameVisual:
  - To jest przycisk skrótu. Ustawienie domyślne to GameVisual.
5.  Przycisk GamePlus:
  - To jest przycisk skrótu. Ustawienie domyślne to GamePlus.
  - **GamePlus:** Funkcja GamePlus udostępnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko do gier, dla użytkowników grających w różne rodzaje gier. Funkcja Celownik jest szczególnie przydatna dla nowych graczy lub początkujących, zainteresowanych grami First Person Shooter (FPS).  
W celu uaktywnienia GamePlus:
    - Naciśnij przycisk **GamePlus**, aby przejść do głównego menu GamePlus.
    - Funkcja Aktywacja Celownik, Timer, Licznik FPS lub Wyrównanie obrazu wyświetlacza.

- Przesuń za pomocą przycisku  w górę/w dół w celu dokonania wyboru i naciśnij przycisk  w celu potwierdzenia wymaganej funkcji. Naciśnij  w celu wyłączenia i wyjścia.
- Funkcje Celownik/Timer/Licznik FPS można obsługiwać za pomocą 5-kierunkowego przycisku .

Menu główne GamePlus



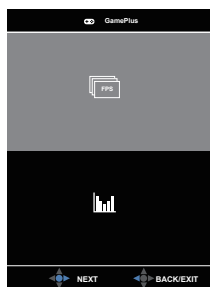
GamePlus - Celownik






GamePlus - Timer



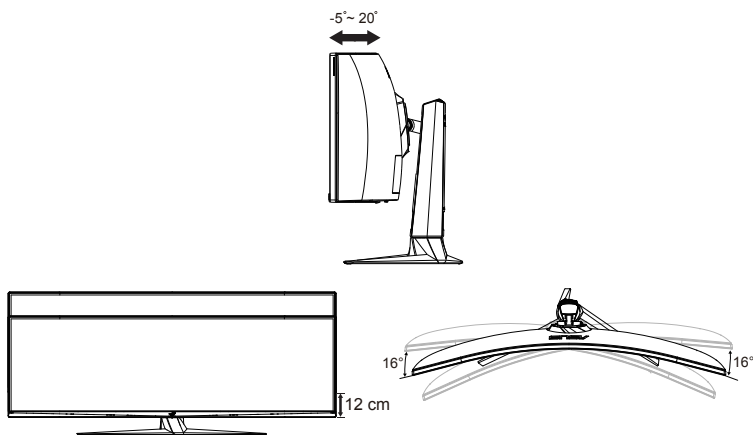
GamePlus - Licznik FPS



6.  Przycisk Zamknij
  - Opuszczanie menu OSD.
7.  Przycisk Menu
  - To jest przycisk skrótu menu. Naciśnij w celu wyświetlenia głównego menu OSD.
8.  Przycisk Wybór wejścia:
  - To jest przycisk skrótu. Domyślne ustawienie to Wybór wejścia. Użyj przycisku skrótu Wybór wejścia do przełączania między wejściem „HDMI-1”, „HDMI-2” i „DisplayPort”.

## 2.1 Regulacja monitora

- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Kąt nachylenia monitora można regulować w zakresie od  $-5^{\circ}$  do  $20^{\circ}$ . Monitor można też przekręcić w lewo lub w prawo o  $16^{\circ}$ . Można także regulować wysokość monitora, w zakresie  $\pm 12$  cm.



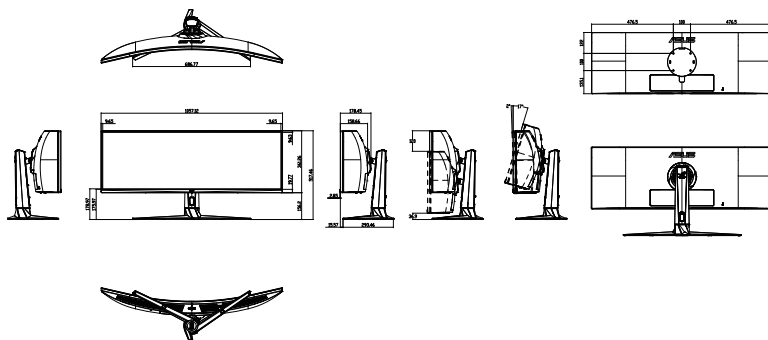
---

Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

---

## 2.2 Wymiary zewnętrzne

Jednostka: mm [cale]



## 2.3 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)

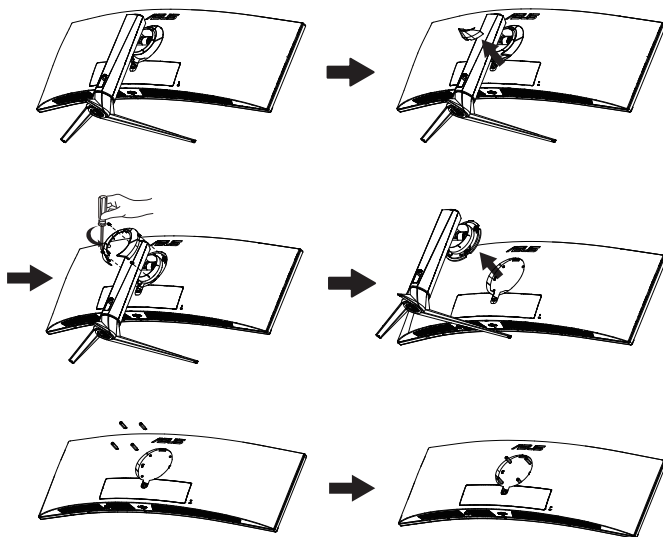


- Należy uważać, aby nie uszkodzić powierzchni monitora. W trakcie odłączania podstawy monitor powinien być umieszczony w opakowaniu EPS.

Odłączana podstawa tego monitora, jest przeznaczona do montażu na ścianie VESA.

### W celu odłączenia wspornika/podstawy

- Odłącz kable zasilania i sygnałowy. Umieść ostrożnie monitor skierowany ekranem w dół w opakowaniu EPS.
- Zdejmij osłonę połączenia monitora ze wspornikiem.
- Wykręć cztery (4) śruby mocujące wspornik do tylnej części monitora.
- Odłącz podstawę (wspornik z podstawą) od monitora.

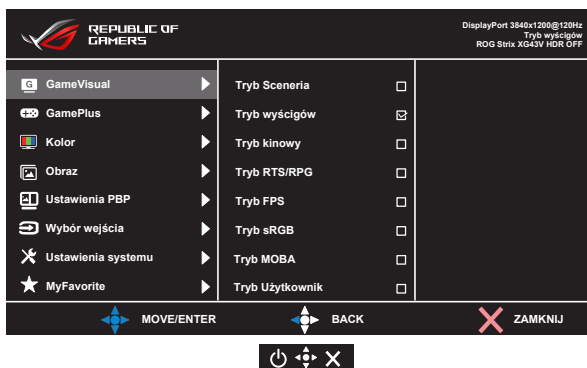


- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/udźwigu 28,8 kg (wielkość śruby: M4 x 10 mm).



## 3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

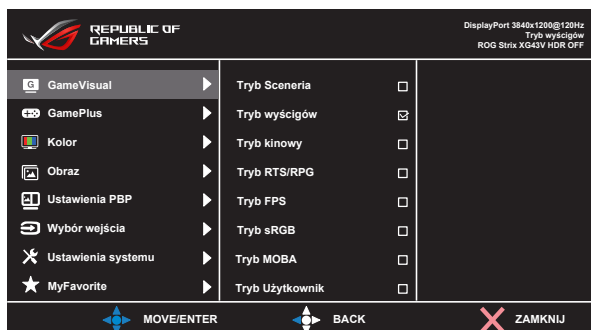
### 3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację



1. Naciśnij środek 5-kierunkowego przycisku, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk w górę lub w dół w celu przełączenia opcji w menu. Po przejściu z jednej ikony na drugą podświetlona zostanie nazwa opcji.
3. Naciśnij przycisk w prawo lub środkowy, aby wybrać zaznaczony element w menu.
4. Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać żądane parametry.
5. Naciśnij przycisk w prawo lub środkowy, aby przejść do paska suwaka, a następnie użyj przycisku w górę lub w dół (zgodnie ze wskaźnikami w menu), aby wprowadzić zmiany.
6. Naciśnij przycisk w lewo, aby wrócić do poprzedniego menu.

## 3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

### 1. GameVisual

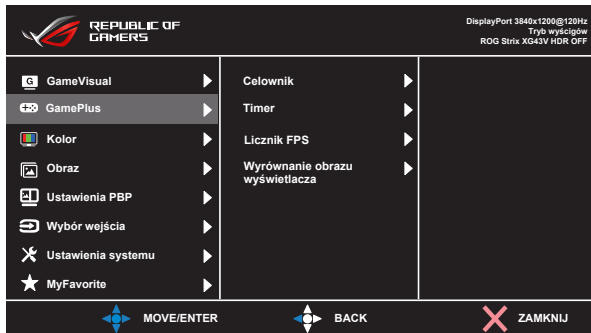


- **Tryb Sceneria:** Jest to najlepszy wybór dla scenerii zdjęć wyświetlanej z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb wyścigów:** Najlepszy wybór do gier wyścigowych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do oglądania filmów z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb RTS/RPG:** Jest to najlepszy wybór do gier strategicznych w czasie rzeczywistym (RTS)/gier fabularnych (RPG) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb FPS:** Jest to najlepszy wybór do gier typu First Person Shooter (FPS) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb sRGB:** To najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafiki z komputerów PC.
- **Tryb MOBA:** Jest to najlepszy wybór do gier typu „Multiplayer Online Battle Arena” (MOBA) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb Użytkownik:** W menu Kolor regulować można więcej elementów.



- W przypadku pozycji Tryb wyścigów użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasycenie, Ostrość i ASCR.
- W przypadku pozycji Tryb sRGB użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasycenie, Temp. barwowa, Ostrość, Jasność, Kontrast i ASCR.
- W przypadku pozycji Tryb MOBA użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasycenie, Ostrość i ASCR.

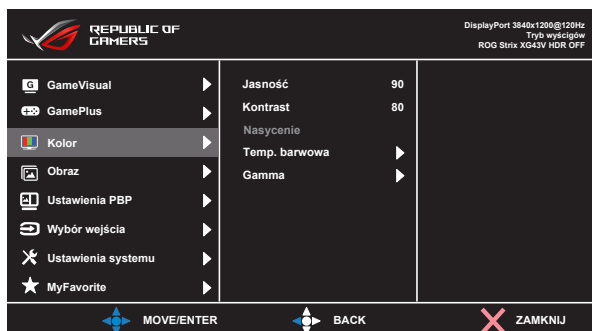
## 2. GamePlus



- **Celownik:** Uaktywnianie funkcji Celownik.
- **Timer:** Uaktywnianie funkcji Timer.
- **Licznik FPS:** Uaktywnianie funkcji Licznik FPS.
- **Wyrównanie obrazu wyświetlacza:** Uaktywnianie funkcji Wyrównanie obrazu wyświetlacza.

### 3. Kolor

Ta funkcja umożliwia wybór preferowanego koloru obrazu.



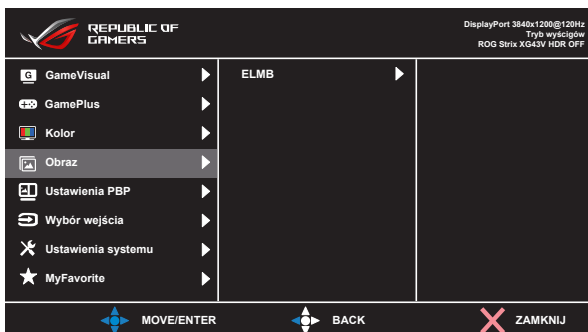
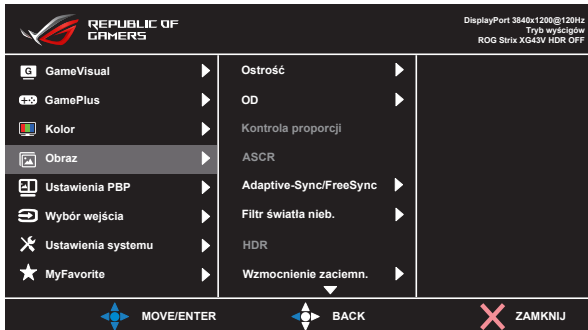
- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Temp. barwowa:** Zawiera trzy wstępnie ustawione tryby kolorów (**Zimne**, **Normalne**, **Ciepłe**) i **Tryb Użytkownik**.
- **Gamma:** Obejmuje trzy tryby gamma: 1.8, 2.2, 2.5.



- 
- W trybie Tryb Użytkownik, użytkownik może konfigurować kolory R (Czerwony), G (Zielony) i B (Niebieski); zakres regulacji wynosi 0 ~ 100.
-

#### 4. Obraz

Ta funkcja główna umożliwia regulację takich ustawień jak Ostrość, OD, Kontrola proporcji, ASCR, Adaptive-Sync/FreeSync, Filtr światła nieb., HDR, Wzmocnienie zaciemn. i ELMB.



- **Ostrość:** Regulacja ostrości obrazu. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **OD:** Przyspieszenie czasu odpowiedzi poprzez użycie technologii Over Drive. Dostępne opcje: Poziom 0–Poziom 5.
- **Kontrola proporcji:** Wybór współczynnika proporcji „Pełny” lub „4:3”.
- **ASCR:** Wybierz **WŁ.** lub **WYŁ.**, aby włączyć lub wyłączyć funkcję współczynnika dynamicznego kontrastu.

- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Umożliwia dynamiczną regulację szybkości odświeżania wyświetlania przez źródło grafiki z obsługą Adaptive-Sync/FreeSync w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek dla efektywnej energetycznie, pozbawionej wirtualnych przestojów i charakteryzującej się niskim opóźnieniem aktualizacji wyświetlania. W trybie HDMI technologia FreeSync obsługuje częstotliwości 48–120 Hz. W trybie DP technologia FreeSync obsługuje częstotliwości 48–120 Hz.
- **Filtr światła nieb.:** Dostosowywanie poziomu energii światła niebieskiego emitowanego przez podświetlenie LED.
- **HDR:** Technologia High Dynamic Range. Dostępne są trzy tryby HDR (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR i FreeSync2 HDR).  
Po włączeniu wideo AMD FreeSync2 HDR pozycja HDR zostanie zablokowana.
- **Wzmocnienie zaciemn.:** Poprawa ciemnych kolorów z dostosowaniem krzywej gamma monitora w celu wzmocnienia ciemnych odcieni obrazu oraz zwiększenia widoczności ciemnych scen i przedmiotów.
- **ELMB:** Zaznacz w celu zmniejszenia rozmycia spowodowanego ruchem i zminimalizowania smużenia podczas szybkiego poruszania się obiektów na ekranie. ELMB jest wyłączone, jeśli częstotliwość pionowa wejścia wynosi poniżej 85Hz.



- Po wybraniu opcji 4:3 wyświetlony zostanie obraz z oryginalnym współczynnikiem proporcji źródłowego sygnału wejściowego.
- 



- Gdy ustawienie Filtr światła nieb. zostanie uaktywnione, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne pozycji Tryb wyścigów.
- W przypadku opcji od Poziom 1 do Poziom 3 funkcja Jasność może być konfigurowana przez użytkownika.
- Poziom 4 jest ustawieniem optymalnym. Jest ono zgodne z certyfikatem ograniczonej emisji światła niebieskiego TUV. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.



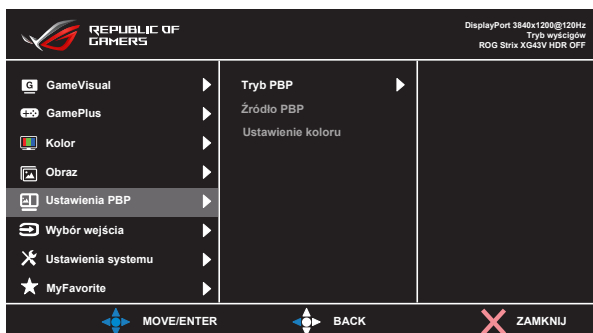


Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilukrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

## 5. Ustawienia PBP

Pozycja Ustawienia PBP umożliwia otwarcie dodatkowych okien w celu wyświetlenia obrazów z dowolnych podłączonych źródeł wideo.



Po uaktywnieniu tej funkcji monitor wyświetli dwa lub trzy obrazy z różnych źródeł wideo.

- **Tryb PBP:** Wybór PBP albo wyłączenie tej funkcji.
- **Źródło PBP:** Wybór źródła wejściowego sygnału wideo „HDMI-1”, „HDMI-2” lub „DisplayPort”.

- **Ustawienie koloru:** Ustawianie trybu GameVisual dla każdego okna PBP.

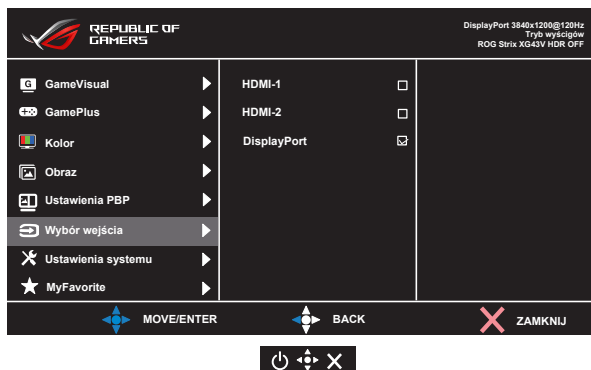


- Funkcja PBP jest obsługiwana przy częstotliwości poniżej 60 Hz.

## 6. Wybór wejścia

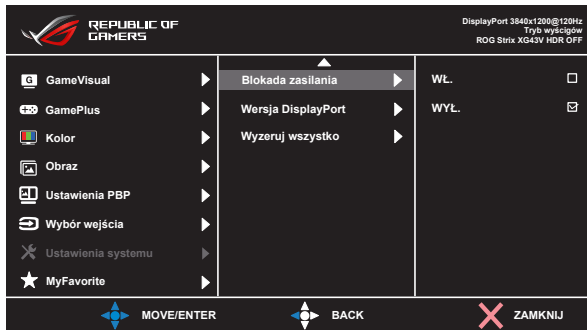
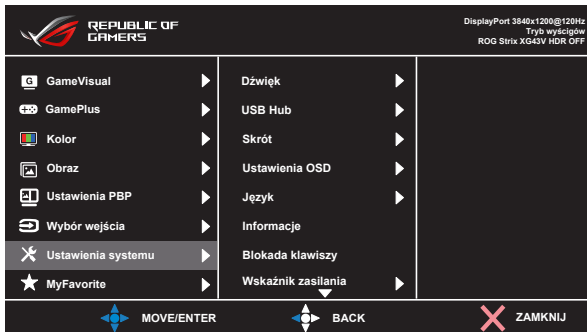
Wybór źródłowego sygnału wejściowego:

- HDMI-1, HDMI-2 lub DisplayPort



## 7. Ustawienia systemu

Regulacja konfiguracji systemu.

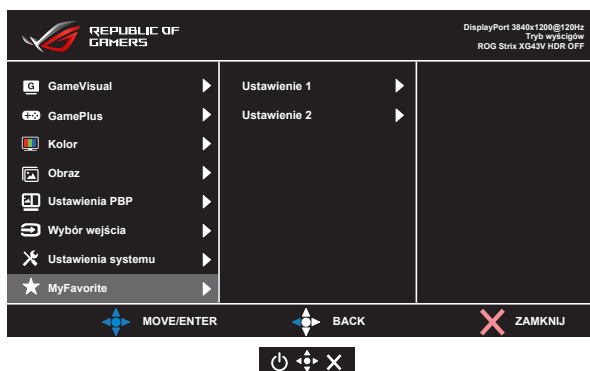


- **Dźwięk:** Wybór pozycji „**Głośność**” w celu dostosowania poziomu głośności wyjścia. Wybór pozycji „**Wyciszenie**” w celu wyciszenia głośności wyjścia. Wybór pozycji „**Źródło dźwięku**” w celu ustawienia źródła audio.
- **USB Hub:** Włączenie/wyłączenie funkcji koncentratora USB w trybie gotowości.
- **Skrót:** Wybór tej opcji umożliwia ustawienie przycisku skrótu.
- **Ustawienia OSD:** Wyreguluj **Czas zakończenia**, **DDC/CI** i **Przezroczystość** ekranu OSD.
- **Język:** Wybór języka OSD. Dostępne opcje to: **Angielski, Francuski, Niemiecki, Hiszpański, Włoski, Holenderski, Rosyjski, Polski, Czeski, Chorwacki, Węgierski, Rumuński, Portugalski, Turecki, Chiński uproszczony, Chiński tradycyjny, Japoński, Koreański, Perski, Tajski i Indonezyjski.**
- **Informacje:** Wyświetlanie informacji o monitorze.

- **Blokada klawiszy:** Wyłączenie wszystkich funkcji przycisku. Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku w dół przez ponad pięć sekund spowoduje wyłączenie funkcji blokady przycisków.
- **Wskaźnik zasilania:** Włączenie/wyłączenie wskaźnika LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** Do wyłączenia/włączenia przycisku zasilania
- **Wersja DisplayPort:** Wybierz DP 1.2, jeśli posiadana karta graficzna nie jest zgodna z DP 1.4.
- **Wyzeruj wszystko:** Ustaw na „Tak”, aby przywrócić domyślny tryb fabryczny wszystkich ustawień.

## 8. MyFavorite

Załaduj/Zapisz wszystkie ustawienia w monitorze.




## 3.2 Specyfikacje

<b>Model</b>	<b>XG43VQ</b>
Wielkość panelu	43,4" W (110,24 cm)
Maks. rozdzielczość	3840 x 1200
Jasność (typowy)	450 nitów (typowa)
Rzeczywisty współczynnik kontrastu (typowy)	3000:1
Kąt widzenia (CR>10)	178° (w pionie)/178° (w poziomie)
Kolory wyświetlacza	16,7M
Czas odpowiedzi	4ms (Szary do Szarego), 1ms (MPRT)
Dźwięk z HDMI	Tak
Wejście HDMI	HDMI 2.0 x2
Wejście DisplayPort	Tak
PBP	Tak
Port USB 3.0	Przesyłania danych x1, pobierania danych x2 (Przy braku połączenia przesyłania danych, port USB bez ładowania)
Słuchawki	Tak
Głośnik	5 W x 2
Zużycie energii przy włączonym zasilaniu	< 39 W* (Pomiar jasności ekranu w wysokości 200 nitów bez połączenia audio/USB/ czytnika kart)
Kolory obudowy	Czarny
Tryb oszczędzania energii	< 0,5 W
Tryb wyłączenia energii	< 0,5 W
Nachylenie	-5°~ 20°
Wymiary Wymiary z podstawą (SxWxG)	1057,12 x 517,46 x 309,03 mm
Wymiary Wymiary bez podstawy (SxWxG)	1057,12 x 361,26 x 158,66 mm
Wymiary opakowania (SxWxG)	1152 x 456 x 370 mm
Waga netto z podstawą (przybliżona)	12,0 kg
Waga netto bez podstawy (przybliżona)	8,3kg
Masa brutto (przybliżona)	18,0 kg
Napięcie znamionowe	Adapter prądu stałego 20V, 7,5A
Temperatura (działanie)	0°C~40°C

### 3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	<ul style="list-style-type: none"><li>• Naciśnij przycisk <math>\odot</math>, aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE).</li><li>• Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania.</li><li>• Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w głównym menu OSD. Wybierz „WŁ.” w celu włączenia diody LED zasilania.</li></ul>
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE.</li><li>• Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.</li><li>• Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.</li><li>• Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.</li></ul>
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.</li></ul>
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.</li><li>• Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.</li></ul>
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.</li><li>• Wykonaj polecenie Wyzeruj w menu OSD.</li><li>• Wyreguluj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz opcję Temp. barwowa w menu OSD.</li></ul>
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wyreguluj ustawienia głośności monitora i komputera.</li><li>• Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera.</li><li>• Sprawdź źródło dźwięku.</li></ul>



<p>Adaptive-Sync/FreeSync, Tryb PBP, ASCR, ELMB są wyłączone.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• W tym samym czasie włączone są tylko następujące funkcje. HDR, Adaptive-Sync/FreeSync, Tryb PBP, ASCR i ELMB.</li> <li>• Po uaktywnieniu jednej z nich, pozostałe zostaną wyłączone.</li> <li>• HDR ma najwyższy priorytet. Gdy wprowadzane wideo to HDR, inne zostaną wyłączone automatycznie. Aby włączyć inne funkcje, wyłącz HDR w PC/DVD.</li> <li>• Wstępne ustawienia Adaptive-Sync/FreeSync są włączone. Wyłącz je, aby włączyć inne.</li> </ul>
<p>Tryb PBP wyłącza się automatycznie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryb PBP jest obsługiwany przy częstotliwości poniżej 60 Hz. Częstotliwość pionowa sygnału wejściowego większa niż 60 Hz powoduje automatyczne wyłączenie trybu PBP.</li> <li>• Zmień częstotliwość pionową wejściowego sygnału wideo na 60 Hz i spróbuj ponownie włączyć tryb PBP.</li> </ul>
<p>W trybie PBP obraz nie jest wyświetlany na pełnym ekranie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustaw rozdzielczość okna PBP zgodnie z poniższym opisem: 1920x1200 przy 60Hz w trybie .</li> <li>• Sprawdź rozdzielczość w ustawieniach komputera i w menu OSD. Jeśli nie są takie same, wyłącz skalowanie w ustawieniach karty graficznej.</li> <li>• Rozdzielczość w menu OSD dotyczy okna po lewej stronie. Ustaw źródło sygnału wejściowego w lewym oknie, aby sprawdzić rozdzielczość z okna innego niż lewe.</li> </ul>

### 3.4 Lista obsługiwanych taktowań

Taktowanie	Piksele w poziomie	Piksele w pionie	Szybkość przesyłania klatek	Monitor Port	HDMI1	HDMI2
Taktowanie PC	640	480	60	O	O	O
Taktowanie PC	640	480	67	O	O	O
Taktowanie PC	640	480	72	O	O	O
Taktowanie PC	640	480	75	O	O	O
Taktowanie PC	720	400	70	O	O	O
Taktowanie PC	800	600	56	O	O	O
Taktowanie PC	800	600	60	O	O	O
Taktowanie PC	800	600	72	O	O	O
Taktowanie PC	800	600	75	O	O	O
Taktowanie PC	1024	768	60	O	O	O
Taktowanie PC	1024	768	70	O	O	O
Taktowanie PC	1024	768	75	O	O	O
Taktowanie PC	1152	684	75	O	O	O
Taktowanie PC	1280	720	60	O	O	O
Taktowanie PC	1280	960	60	O	O	O
Taktowanie PC	1280	1024	60	O	O	O
Taktowanie PC	1280	1024	75	O	O	O
Taktowanie PC	1440	900	60	O	O	O
Taktowanie PC	1680	1050	60	O	O	O
Taktowanie PC	1920	1080	60	O	O	O
Taktowanie PC	1920	1200	60	O	O	O
Taktowanie PC	3840	1200	60	O	O	O

Taktowanie PC	3840	1200	85	O	O	O
Taktowanie PC	3840	1200	100	O	O	O
Taktowanie PC	3840	1200	120	O (Domyślne)	O (Domyślne)	O (Domyślne)
Taktowanie wideo	640	480P	59,94/60	O	O	O
Taktowanie wideo	720	480P	59,94/60	O	O	O
Taktowanie wideo	720	576P	50	O	O	O
Taktowanie wideo	1280	720P	50	O	O	O
Taktowanie wideo	1280	720P	59,94/60	O	O	O
Taktowanie wideo	1440	480P	59,94/60	O	O	O
Taktowanie wideo	1440	576P	50	O	O	O
Taktowanie wideo	1920	1080P	50	O	O	O
Taktowanie wideo	1920	1080P	59,94/60	O	O	O
Taktowanie wideo	1920	1080P	119,88/120	O	O	O
Taktowanie wideo	2560	1080P	59,94/60	O	O	O
Taktowanie wideo	2560	1080P	119,88/120	O	O	O
Taktowanie wideo	3840	2160	50		O	O
Taktowanie wideo	3840	2160	59,94/60		O	O

**\* Tryby nie wymienione w tabelach powyżej mogą nie być obsługiwane. Dla uzyskania optymalnej rozdzielczości, zaleca się wybór trybu wymienionego w zamieszczonych powyżej tabelach.**