



Monitor LCD

Podręcznik użytkownika

Monitor DesignVue do profesjonalnego projektowania | Seria PD

AQ COLOR™
Colors You Can Trust

Prawa autorskie

Copyright © 2020 BenQ Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w jakikolwiek sposób lub tłumaczenie na jakikolwiek język lub język programowania dowolnej części tej publikacji, w każdej formie i jakimikolwiek środkami elektronicznymi, mechanicznymi, magnetycznymi, optycznymi, chemicznymi, lub innymi jest zabronione bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy BenQ Corporation.

Wyłączenie odpowiedzialności

Firma BenQ Corporation nie składa żadnego rodzaju oświadczeń, ani nie zapewnia gwarancji, wyrażonych lub domniemanych, w odniesieniu do zawartości niniejszego dokumentu, a w szczególności unieważnia wszelkie gwarancje, tytuły sprzedaży, czy fakt spełniania wymagań dla szczególnych zastosowań. Co więcej firma BenQ Corporation zastrzega sobie prawo do przeprowadzania aktualizacji niniejszej publikacji i wprowadzania zmian od czasu do czasu do zawartości tej publikacji bez wymogu informowania kogokolwiek przez BenQ Corporation o takich aktualizacjach czy zmianach.

Na działanie funkcji zapobiegającej migotaniu mogą wywierać negatywny wpływ zewnętrzne czynniki np. jakość kabla, stabilność zasilania, zakłócenia sygnału lub niewłaściwe uziemienie — nie są to jedyne czynniki zewnętrzne, które mogą taki wpływ wywierać. (Dotyczy wyłącznie modeli z funkcją zapobiegania migotaniu).

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Wsparcie techniczne dla produktu

Niniejszy dokument ma na celu dostarczenie klientom najbardziej aktualnych i dokładnych informacji. W związku z tym jego cała treść może od czasu do czasu ulegać modyfikacji bez uprzedzenia. Aby uzyskać najnowszą wersję tego dokumentu oraz inne informacje o produkcie, odwiedź witrynę internetową. Dostępne pliki różnią się w zależności od modelu.

1. Upewnij się, że Twój komputer jest podłączony do Internetu.
2. Odwiedź lokalną stronę w witrynie www.BenQ.com. Układ strony i jej zawartość mogą się różnić w zależności od kraju/regionu.
 - Podręcznik użytkownika i powiązane dokumenty: www.BenQ.com > **Pomoc** > **Do pobrania & FAQ** > nazwa modelu > **Podręcznik użytkownika**
 - Sterowniki i aplikacje: www.BenQ.com > **Pomoc** > **Do pobrania & FAQ** > nazwa modelu > **Oprogramowanie**

Bezpieczeństwo zasilania



Proszę przestrzegać poniższych przepisów bezpieczeństwa, aby zapewnić najlepszą jakość obrazu i długi czas użytkowania monitora.



- Wtyczka zasilania służy do podłączenia urządzenia do zasilania prądem zmiennym.
- Kabel zasilania służy do podłączania urządzeń do zasilania. Gniazdko zasilania powinno znajdować się blisko wyposażenia i być łatwo dostępne.
- Ten produkt należy zasilać prądem o charakterystyce podanej na oznaczonej etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju dostępnego zasilania, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Urządzenia podłączane do gniazda zasilania klasy I, typu A muszą być podłączone do uziemienia.
- Należy korzystać z atestowanych przewodów o parametrach równych H03VV-F lub H05VV-F, 2G lub 3G, 0,75mm².
- Należy stosować wyłącznie przewody zasilające, które zostały dostarczone przez firmę BenQ. Nie wolno korzystać z przewodu zasilającego, który wygląda na uszkodzony lub postrzępiony.
- (Jeśli do produktu dołączony jest pilot) **WYMIANA BATERII NA BATERIĘ NIEWŁAŚCIWEGO TYPU GROZI WYBUCEM. ZUŻYTE BATERIE NALEŻY ZUTYLIZOWAĆ ZGODNIE Z INSTRUKCJAMI.**

Modele z zasilaczem:

- Należy korzystać wyłącznie z zasilacza dołączonego do monitora LCD. Korzystanie z innego rodzaju zasilacza może spowodować awarię i stanowić niebezpieczeństwo.
- Podczas pracy z urządzeniem lub ładowania akumulatora należy zapewnić odpowiednią cyrkulację powietrza wokół zasilacza. Nie należy zakrywać zasilacza kartkami papieru lub innymi materiałami, które mogą zmniejszyć chłodzenie. Nie należy korzystać z zasilacza, gdy znajduje się on wewnątrz podręcznej torby.
- Podłącz zasilacz do odpowiedniego źródła zasilania.
- Nie należy próbować dokonywać napraw serwisowych zasilacza. Wewnątrz urządzenia nie ma części, które można naprawić. W przypadku uszkodzenia urządzenia lub wystawienia go na działanie wilgoci, należy je wymienić.

Konserwacja i czyszczenie

- Nie należy kłaść monitora ekranem do dołu bezpośrednio na podłodze lub biurku. Grozi to zarysowaniem powierzchni ekranu.

- Przed rozpoczęciem użytkowania urządzenie należy przymocować do elementu struktury budynku.
- (Modele umożliwiające montaż na ścianie lub suficie)
 - Zainstaluj monitor wraz z zestawem do montażu monitora na ścianie o płaskiej powierzchni.
 - Upewnij się, że materiał, z którego wykonana jest ściana, oraz standardowy uchwyt ścienny (zakupiony oddzielnie) są wystarczająco stabilne, aby wytrzymać ciężar monitora.
 - Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabli od monitora LCD.
- Zanim rozpoczniesz czyszczenie pamiętaj, aby odłączyć urządzenie od zasilania. Oczyszczaj powierzchnię monitora LCD przy pomocy gładkiej szmatki. Unikaj stosowania jakichkolwiek płynów, aerozoli, czy środków do czyszczenia okien.
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Nie wolno ich blokować, ani przykrywać. Monitora nie wolno umieszczać obok ani nad kaloryferem bądź innym źródłem ciepła, lub w ciasnej zabudowie, jeśli nie zapewniono odpowiedniej wentylacji.
- Nie umieszczaj na monitorze ciężkich przedmiotów, gdyż może to doprowadzić do obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.
- Pomyśl o przechowaniu pudła i opakowania w magazynie do wykorzystania w przyszłości, kiedy wystąpi potrzeba transportowania monitora.
- Zapoznaj się z tabliczką znamionową produktu, zawierającą wartości znamionowe zasilania, datę produkcji oraz oznaczenia identyfikacyjne.




Naprawy

- Nie podejmuj prób własnoręcznej naprawy monitora, ponieważ otwieranie lub zdejmowanie części obudowy może wystawić cię na wpływ niebezpiecznego napięcia lub inne ryzyko. Jeśli dojdzie do jakiegokolwiek przypadku nieodpowiedniego działania opisanego powyżej, lub dojdzie do wypadku, np. upuszczenia urządzenia, skontaktuj się z wykwalifikowanymi pracownikami serwisu, aby naprawić monitor.
- Aby uzyskać dodatkową pomoc, skontaktuj się z miejscem zakupu lub odwiedź witrynę www.BenQ.com i przejdź do strony internetowej dla twojego regionu.

Przeostroga

- Monitor powinien być ustawiony w odległości 50-70 cm (20-28 cali) od oczu użytkownika.
- Długotrwałe patrzenie w ekran powoduje zmęczenie oczu i może pogorszyć wzrok. Pozwól oczom odpocząć przez 5-10 na każdą godzinę używania produktu.
- Zmniejsz wyężdzenie oczu, skupiając wzrok na daleko położonych przedmiotach.
- Częste mruganie i ćwiczenie oczu zapobiega wysuszeniu oczu.

Typografia

Ikona/Symbol	Element	Znaczenie
	Ostrzeżenie	Informacja, której głównym celem jest zapobieganie uszkodzeniu podzespołów, danych lub obrażeniom ciała spowodowanym nieprawidłowym użyciem, nieodpowiednią obsługą lub zachowaniem.
	Wskazówka	Informacja przydatna do wykonania zadania.
	Uwaga	Informacja dodatkowa.

W niniejszym dokumencie kroki niezbędne aby dotrzeć do menu mogą być przedstawiane w skróconej formie, na przykład: **Menu > System > Informacje**.




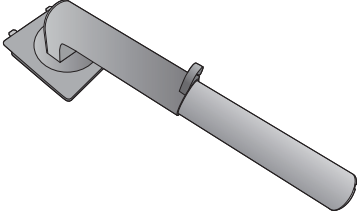


Spis treści

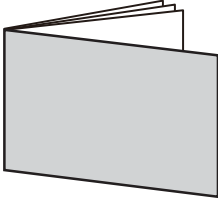


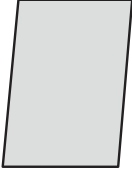
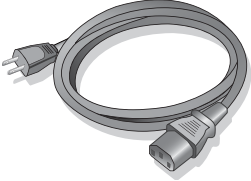
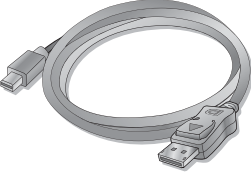
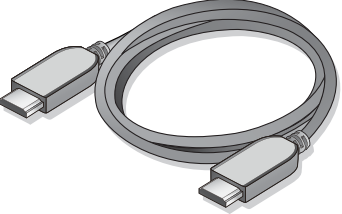


Prawa autorskie	2
Wsparcie techniczne dla produktu	4
Pierwsze kroki	10
Poznaj swój monitor	13
Widok z przodu	13
Widok od dołu	13
Widok z tyłu	14
Złącza	16
Jak zainstalować sprzęt monitora	21
Odłączanie stojaka	29
Regulacja wysokości monitora	31
Obracanie monitora (Tylko w modelach PD2720U / PD3220U)	32
Regulacja kąta widzenia	33
Korzystanie z zestawu do montażu monitora	34
Jak wykorzystać maksimum możliwości monitora BenQ	35
Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu.....	35
Instalacja monitora w nowym komputerze	36
Rozwinięcie istniejącej instalacji monitora	37
Instalacja w środowisku systemów Windows 10	38
Instalacja w środowisku systemów Windows 8 (8.1)	39
Instalacja w środowisku systemów Windows 7	40
Dostosowywanie ustawień monitora	41
Panel sterowania.....	41
Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu	42
Praca z klawiszami skrótów	44
Kontroler Hotkey Puck G2 i jego podstawowe operacje	46
Dostosowywanie Tryb wyświetlania	48
Wybieranie właściwego trybu koloru.....	48
Praca z dwoma źródłami wideo (Przełącznik KVM)	48
Wybór źródła wideo w trybie PIP	51
Wybór źródła wideo w trybie PBP.....	51
Podłączanie wielu monitorów (łączenie łańcuchowe Thunderbolt™ 3) (PD2720U / PD3220U).....	52
Praca z technologią HDR.....	53
Praca z dwoma ustawieniami kolorów na tym samym obrazie (Widok podwójny)	54
Poruszanie się po menu głównym	55
Menu Wejście	56
Menu Obraz	59
Menu Kolor	61


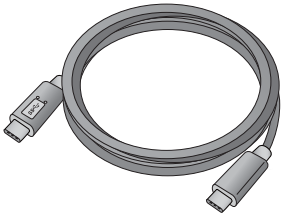
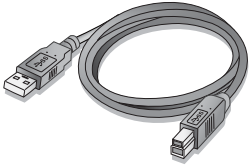
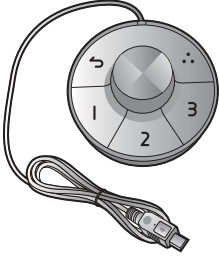
Menu Audio	66
Menu Przełącznik KVM	67
Menu Przycisk niestan.	69
Menu System	71
Rozwiązywanie problemów	77
Najczęściej zadawane pytania (FAQ)	77
Potrzebujesz więcej pomocy?.....	80

Pierwsze kroki

Odpakowując monitor, sprawdź, czy w zestawie znajdują się następujące elementy. Jeśli ich nie ma lub są uszkodzone, proszę niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą, u którego zakupiono produkt.

Monitor LCD BenQ	<p>(PD2720U)</p>  <p>(PD3220U)</p>  <p>(PD3420Q)</p> 
Stojak monitora	
Podstawa monitora	
Pokrywa tylna	

Skrócona instrukcja obsługi	
Ważne zalecenia dotyczące bezpieczeństwa	
Informacje prawne	
Podręcznik instalacji	
Kabel zasilający (Obraz może różnić się w zależności od produktu dostępnego w danym regionie.)	
Przewód obrazu: DP-mini DP	
Przewód obrazu: HDMI	
Przewód obrazu: Thunderbolt™ 3 (Opcjonalne wyposażenie pomocnicze dla modeli z wejściami Thunderbolt™ 3)  Kabel pasywny Thunderbolt™ 3 obsługujący maksymalną prędkość przesyłu danych 40 Gb/s.	

<p>Przewód obrazu: USB-C™ (Opcjonalne wyposażenie pomocnicze, kupowane oddzielnie)</p> <p> Przewód USB-C™ powinien mieć mniej niż 1 metr długości, aby ułatwić podłączenie.</p>	
<p>Przewód USB</p>	
<p>Hotkey Puck G2</p>	



- Dostępne akcesoria i przedstawione rysunki mogą się różnić od rzeczywistej zawartości opakowania i produktu dostarczanego w danym regionie. Ponadto zawartość opakowania może się zmienić bez uprzedniego powiadomienia. Nieodłączone do produktu kable można zakupić oddzielnie.
- Pomyśl o przechowaniu pudła i opakowania w magazynie do wykorzystania w przyszłości, kiedy wystąpi potrzeba transportowania monitora. Założenie opakowania piankowego jest idealnym rozwiązaniem zabezpieczenia monitora na czas transportu.

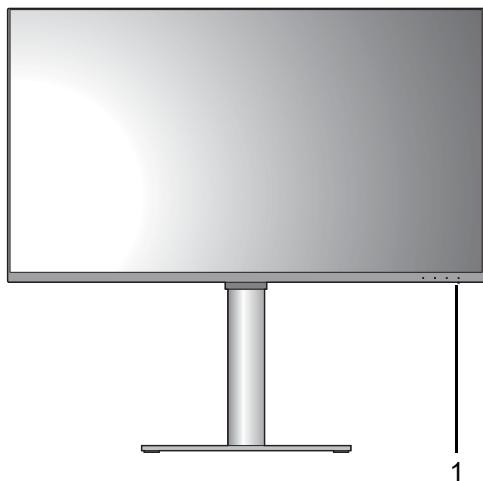


Produkt i akcesoria należy zawsze przechowywać z dala od małych dzieci.

Poznaj swój monitor

Widok z przodu

(PD2720U)



(PD3220U)

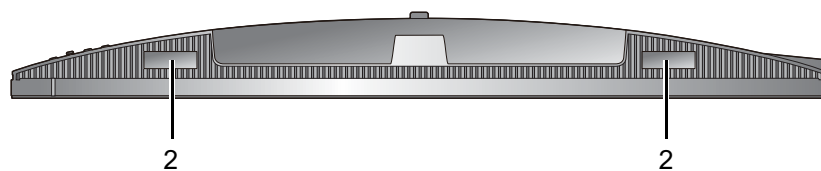


(PD3420Q)



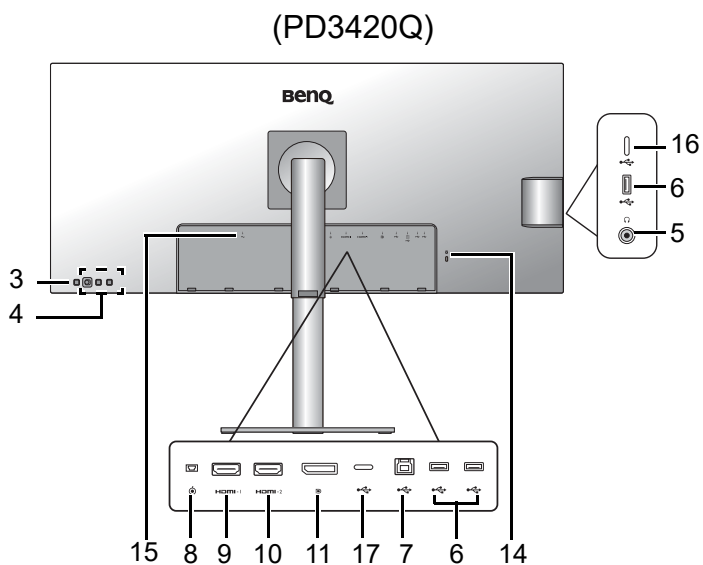
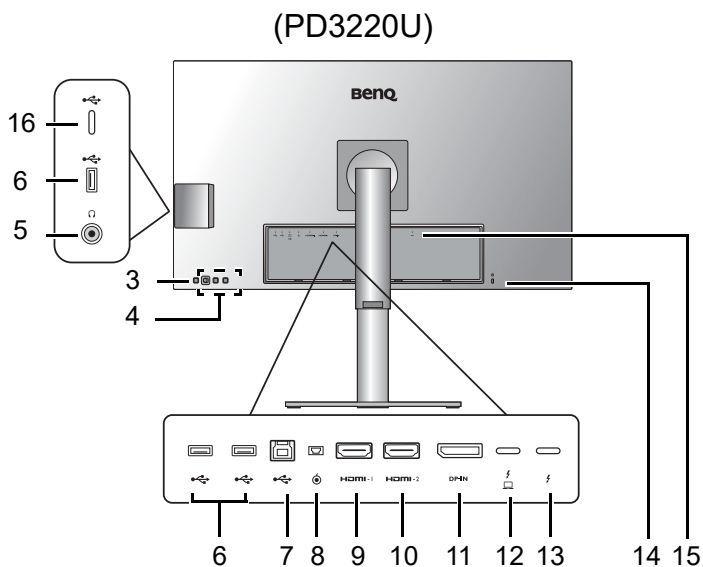
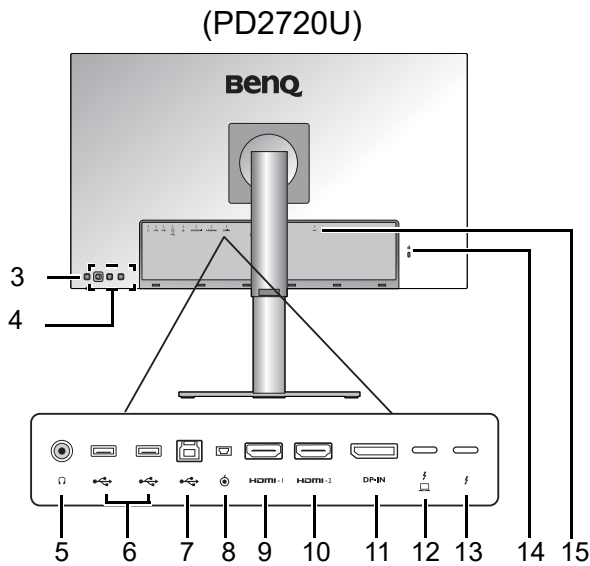
1. Wskaźnik LED zasilania

Widok od dołu



2. Głośniki

Widok z tyłu



3. Przycisk zasilania
4. Przyciski sterowania
5. Gniazdo słuchawkowe
6. (PD2720U/PD3220U) porty USB 3.1 Gen 2
(PD3420Q) porty USB 3.1 Gen 1 (pobierające; połączenie do urządzeń USB)
7. (PD2720U/PD3220U) port USB 3.1 Gen 2
(PD3420Q) porty USB 3.1 Gen 1 (przesyłające; połączenie do komputera)
8. Gniazdo Hotkey Puck G2
9. Gniazdo HDMI1
10. Gniazdo HDMI2
11. Gniazdo DisplayPort
12. Gniazdo 1 Thunderbolt™ 3 (*)
13. Gniazdo 2 Thunderbolt™ 3 (**)
14. Gniazdo blokady Kensington
15. Gniazdo wtyczki zasilacza
16. Port USB-C™ (tylko do przesyłu danych)
17. Port USB-C™ (do sygnału wideo, transferu danych i dostarczania zasilania do 65 W)



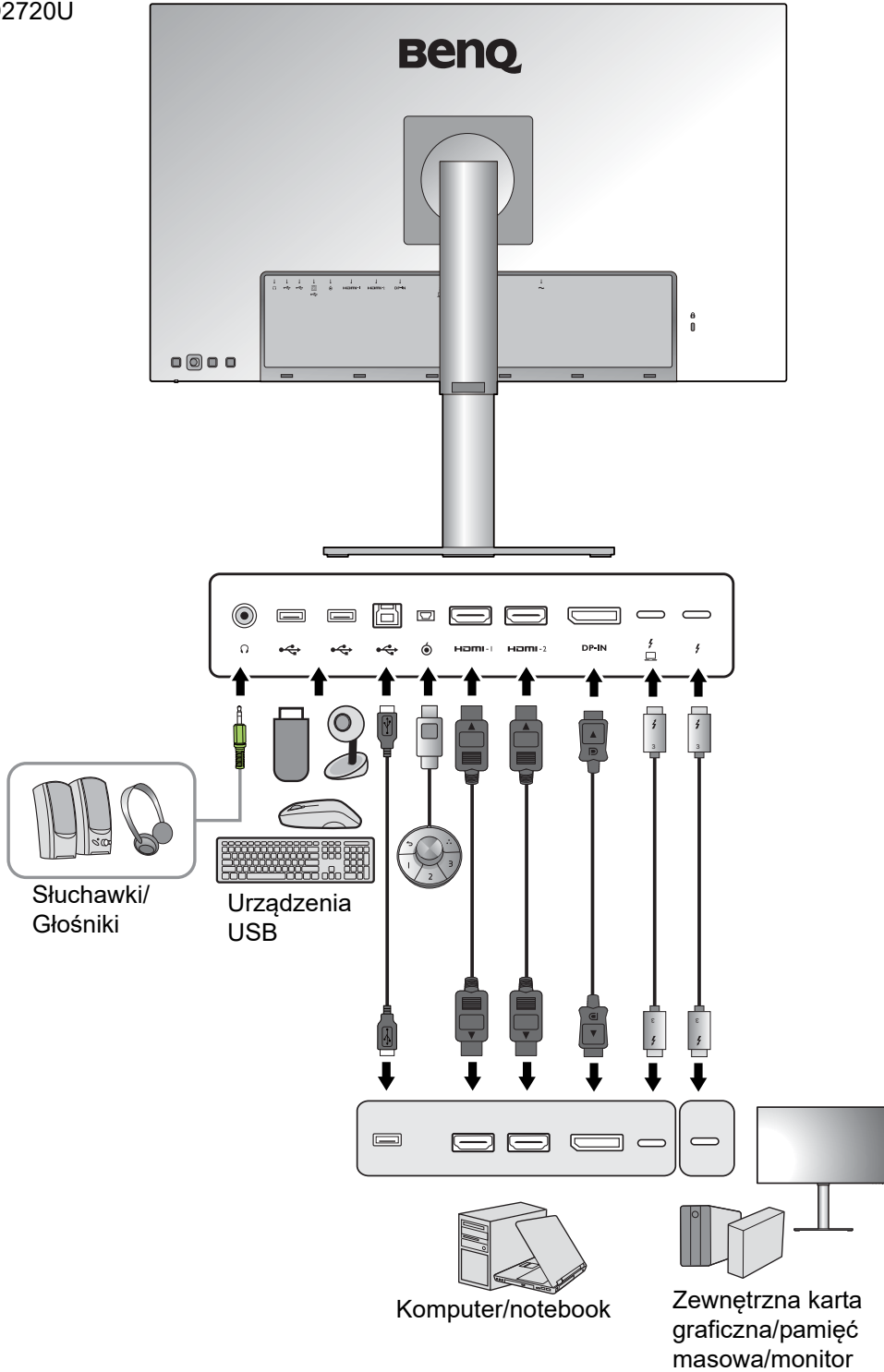
- *: 1) Złącze Thunderbolt™ 3 o maksymalnej prędkości przesyłu 40 Gb/s; 2) obsługa maksymalnie dwóch monitorów 4K połączonych łańcuchowo; 3) dostarczanie mocy do 85 W (PD3220U) lub 65 W (PD2720U). Zapoznaj się z [Dostarczana moc do portów Thunderbolt™ 3 na monitorze \(Tylko w modelach PD2720U / PD3220U\) na stronie 19](#), aby uzyskać więcej informacji.
 - **: 1) Złącze Thunderbolt™ 3 o maksymalnej prędkości przesyłu 40 Gb/s; 2) obsługa maksymalnie dwóch monitorów 4K połączonych łańcuchowo; 3) dostarczanie mocy do 15 W (PD3220U/PD2720U). Zapoznaj się z [Dostarczana moc do portów Thunderbolt™ 3 na monitorze \(Tylko w modelach PD2720U / PD3220U\) na stronie 19](#), aby uzyskać więcej informacji.
 - Przy wejściu wideo Thunderbolt™ 3, prędkość przesyłu danych przez USB sięga prędkości USB 3.1 Gen 2.
Przy wejściu wideo DP lub HDMI, prędkość przesyłu danych przez USB sięga prędkości USB 3.1 Gen 1.
 - Powyższy schemat może odbiegać od rzeczywistości, zależnie od zakupionego modelu urządzenia.
 - Obraz może różnić się w zależności od produktu dostępnego w danym regionie.
-

Złącza

Poniższe ilustracje przedstawiające podłączanie służą jedynie jako przykład. Nieodłączone do produktu kable można zakupić oddzielnie.

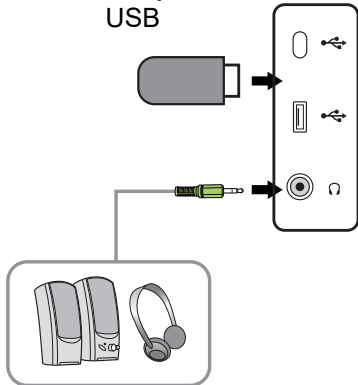
Szczegółowe informacje na temat podłączania można znaleźć na stronie [25 - 27](#).

PD2720U

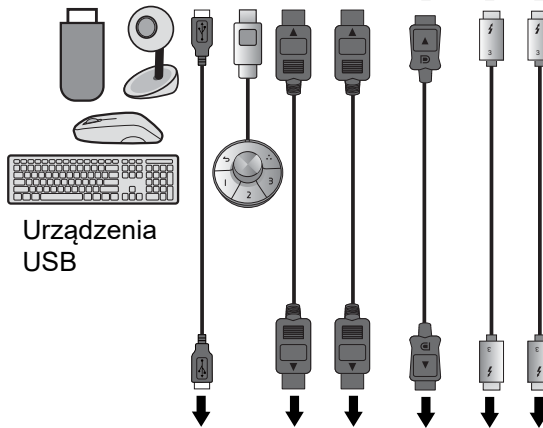
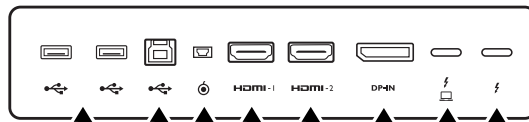
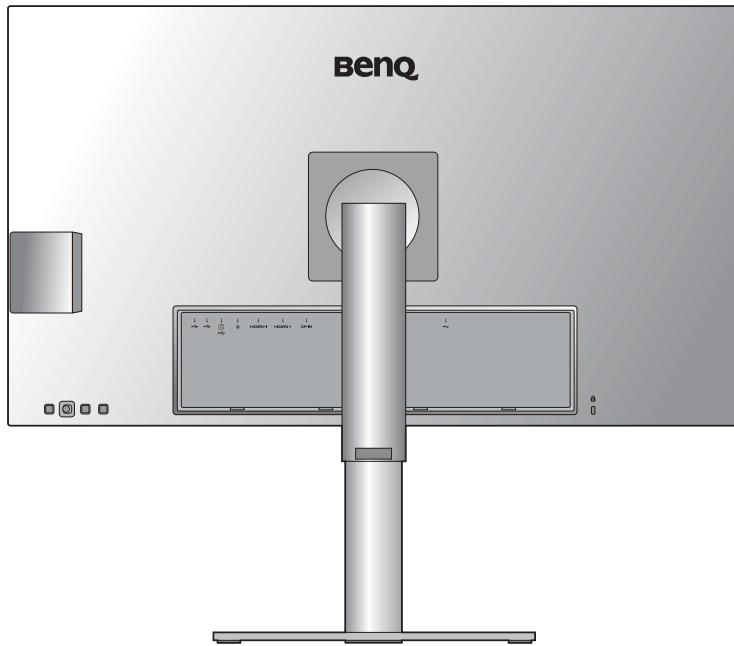


PD3220U

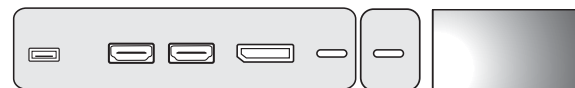
Urządzenia
USB



Słuchawki/
Głośniki



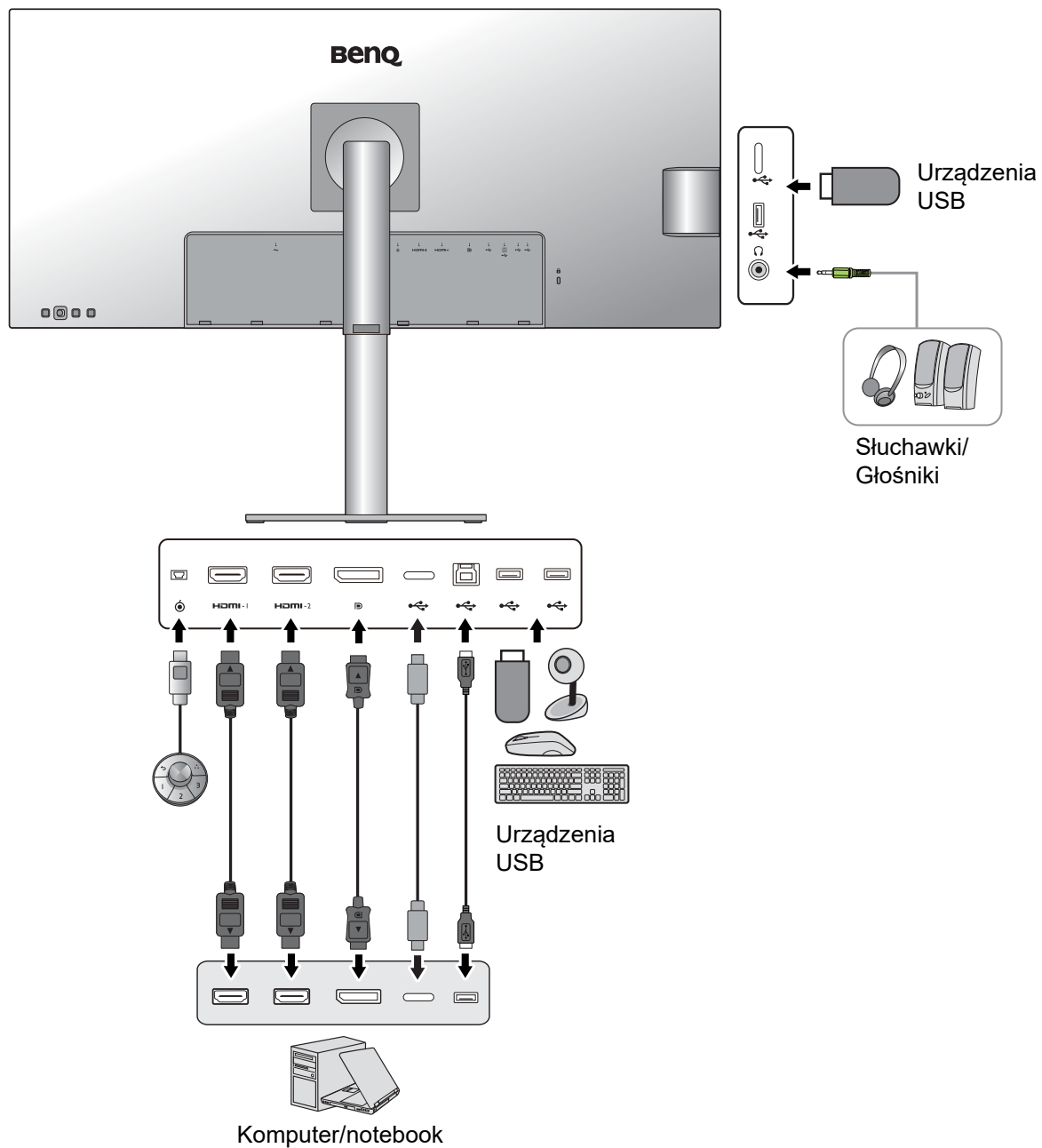
Urządzenia
USB



Komputer/notebook

Zewnętrzna karta
graficzna/pamięć
masowa/monitor

PD3420Q



Możliwość podłączenia do portu Thunderbolt™ 3 na monitorze (Tylko w modelach PD2720U / PD3220U)

Porty Thunderbolt™ 3 posiadanego produktu są zgodne ze złączami Thunderbolt™ 3 oraz USB-C™. Możliwość podłączenia może jednak różnić się w zależności od używanego przewodu oraz możliwości podłączonego komputera.





Port komputera do podłączenia	Przewód do podłączenia	Port monitora do podłączenia	Połączenia
Port Thunderbolt™ 3	<ul style="list-style-type: none"> • Pasywny przewód Thunderbolt™ 3 (dołączony do zestawu) • Przewód USB-C™ (kupowany oddzielnie) 	Port Thunderbolt™ 3	OK
Port USB-C™	Pasywny przewód Thunderbolt™ 3 (dołączony do zestawu)	Port Thunderbolt™ 3	OK
Port USB-C™	Przewód aktywny Thunderbolt™ 3 (kupowany oddzielnie)	Port Thunderbolt™ 3	OK (*)
Port USB-C™	Przewód USB-C™ (kupowany oddzielnie)	Port Thunderbolt™ 3	OK



- Przewód USB-C™ powinien mieć mniej niż 1 metr długości, aby ułatwić podłączenie.
- *: Możliwość podłączenia jest dostępna tylko w przypadku współpracy ze zgodnym urządzeniem Intel IC wprowadzonym na rynek w 2019 r. Upewnij się, że posiadasz zgodne urządzenie IC przed zakupem przewodu.

Dostarczana moc do portów Thunderbolt™ 3 na monitorze (Tylko w modelach PD2720U / PD3220U)

Funkcja dostarczania mocy pozwala na zasilanie podłączonych urządzeń Thunderbolt™ 3. Dostępna moc jest różna w poszczególnych portach. Upewnij się, że urządzenia są podłączone do odpowiednich portów, aby zostały poprawnie uruchomione z wystarczającym zasilaniem.

PD3220U		PD2720U	
Thunderbolt™ 1 	Thunderbolt™ 2 	Thunderbolt™ 1 	Thunderbolt™ 2 
5V/3A	5V/3A	5V/3A	5V/3A
9V/3A	Nd.	9V/3A	Nd.
15V/3A	Nd.	15V/3A	Nd.
20V/4,25A	Nd.	20V/3,25A	Nd.

Dostarczanie zasilania z portów USB-C™ monitora (Tylko w modelach PD3420Q)

Funkcja dostarczania zasilania pozwala na zasilanie podłączonych urządzeń USB-C™. Dostępna moc jest różna w poszczególnych portach. Upewnij się, że urządzenia są podłączone do odpowiednich portów, aby zostały poprawnie uruchomione z wystarczającym zasilaniem.

PD3420Q	
USB-C™ 65 W (z tyłu monitora)	USB-C™ (na lewej krawędzi monitora)
5V / 3A	5V / 1,5A
9V / 3A	Nd.
12V / 3A	Nd.
15V / 3A	Nd.
20V / 3,25A	Nd.

- Podłączone urządzenie należy wyposażyć w złącze USB-C™, z obsługą funkcji ładowania za pośrednictwem dostarczania zasilania USB.
- Podłączone urządzenie należy ładować przy życiu portu USB-C™, nawet jeśli monitor znajduje się w trybie oszczędzania energii. (*)
- Zasilanie dostarczane przez USB wynosi do 65W. Jeśli podłączone urządzenie wymaga zasilania o wartości większej niż 65W do pracy lub rozruchu (po rozładowaniu baterii), użyj oryginalnego zasilacza, dołączonego do urządzenia.
- Informacje są oparte na standardowych kryteriach testowania i są oferowane w celach referencyjnych. Ze względu na różne środowiska użytkownika zgodność nie jest gwarantowana. Jeśli używany jest kabel USB-C™ zakupiony oddzielnie, upewnij się, że kabel jest certyfikowany przez USB-IF i jest w pełni wyposażony, z funkcją dostarczania zasilania i funkcjami przesyłu wideo/audio/danych.



*: Opcja ładowania za pośrednictwem USB-C™ w trybie oszczędzania energii jest dostępna po włączeniu funkcji **USB-C czuwanie**. Przejdź do opcji **System > USB-C czuwanie** i wybierz **WLĄCZONY**.

Jak zainstalować sprzęt monitora



- Jeśli komputer jest włączony, przed przystąpieniem do dalszych czynności należy go wyłączyć. Nie należy podłączać monitora do zasilania ani go włączać, dopóki w instrukcji nie wystąpi takie zalecenie.
- Następujące ilustracje stanowią jedynie przykład. Lokalizacja i dostępne wtyczki wejściowe i wyjściowe mogą się różnić w zależności od zakupionego modelu.



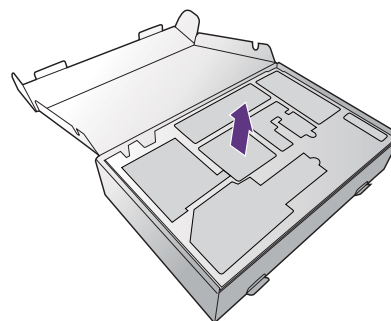
Unikaj naciskania palcami na powierzchnię ekranu.

1. Podłączanie podstawy monitora. (PD3420Q)

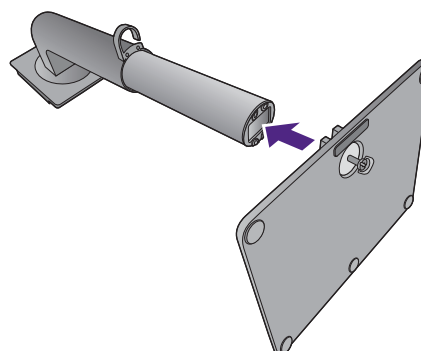


Zachowaj ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia monitora. Położenie monitora powierzchnią ekranu na zszywacz biurowy lub myszkę spowoduje pęknięcie szkła lub uszkodzenie podłoża ekranu ciekłokrystalicznego unieważniając gwarancję. Przesuwanie monitora po powierzchni biurka spowoduje zarysowanie lub uszkodzenie obrotowania i elementów sterujących monitora.

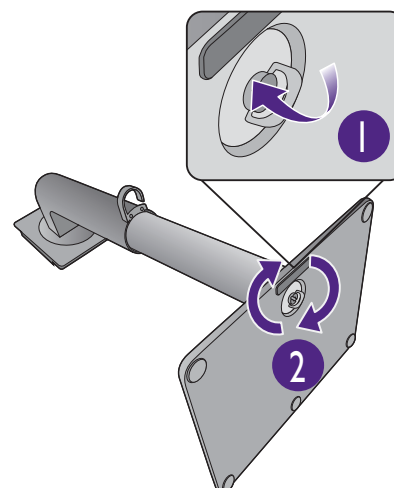
Gdy monitor znajduje się jeszcze w opakowaniu, należy wyjąć poduszkę chroniącą tył monitora.



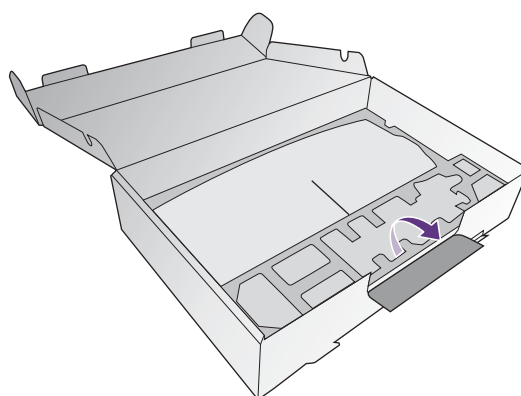
Zdejmij piankę, którą owinięto stojak i podstawę monitora. Przymocuj stojak monitora do podstawy monitora w sposób przedstawiony na ilustracji.



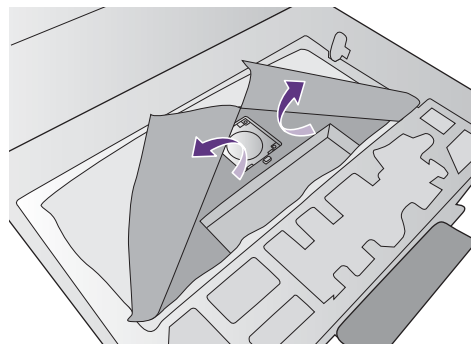
Podnieś pokrywę śruby motylkowej i dokręć śrubę zgodnie z rysunkiem. Następnie wciśnij pokrywę na miejsce.



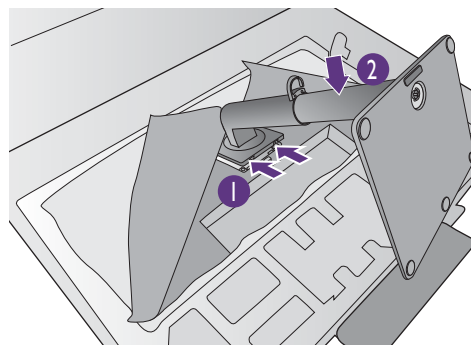
Rozłóż przednią część opakowania jak pokazano na ilustracji, aby pozostawić miejsce na podłączenie stojaka i podstawy.



Zdejmij piankę, którą owinięto monitor.

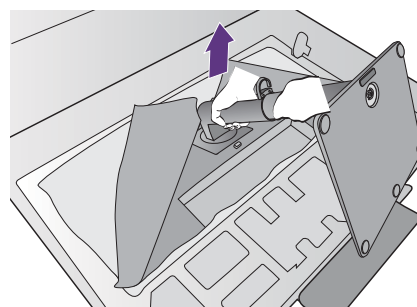


Podnieś koniec stojaka monitora wysoko i ustaw oraz wyrównaj ramię stojaka względem monitora, a następnie ściśnij je ze sobą, aby zatrasnęły się i zablokowały.



Wyjmij monitor z opakowania, trzymając ramię stojaka. Ostrożnie unieś monitor, obróć go i postaw stojakiem na płaskiej, równej powierzchni.

Produkt jest ciężki, dlatego w celu jego utrzymania i zapewnienia bezpieczeństwa może być potrzebna pomoc drugiej osoby.



Zdejmij piankę, którą owinięto monitor. Kontynuuj [Podłączanie przewodu obrazu komputera PC. na stronie 25](#), aby ukończyć montaż osprzętu.

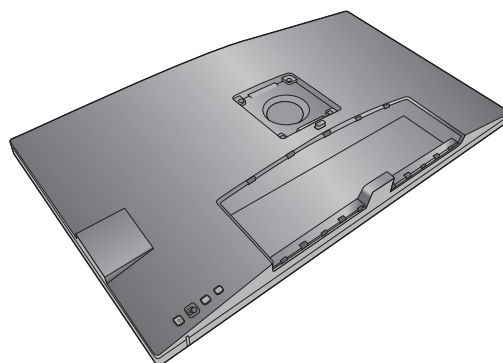
1. Przyłączanie podstawy monitora. (PD2720U / PD3220U)



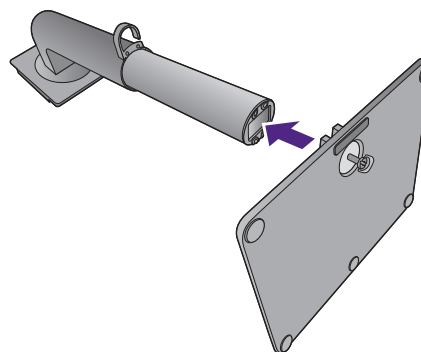
Zachowaj ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia monitora. Położenie monitora powierzchnią ekranu na zszywacz biurowy lub myszkę spowoduje pęknięcie szkła lub uszkodzenie podłoża ekranu ciekłokrystalicznego unieważniając gwarancję. Przesuwanie monitora po powierzchni biurka spowoduje zarysowanie lub uszkodzenie obramowania i elementów sterujących monitora.

Należy zabezpieczyć monitor i jego ekran przygotowując pustą płaską przestrzeń na biurku i umieszczając na niej coś miękkiego, na przykład worek z opakowania monitora, jako podkładkę.

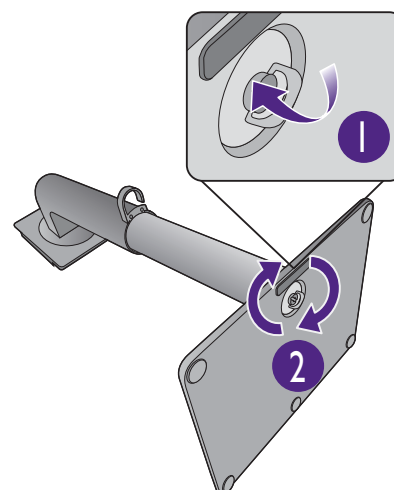
Ułożyć monitor ekranem zwróconym w dół na płaskiej, czystej, miękkiej powierzchni.



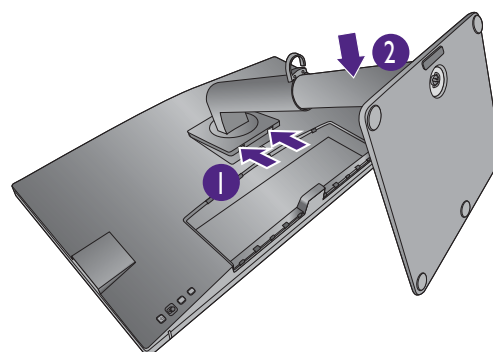
Przymocuj stojak monitora do podstawy monitora w sposób przedstawiony na ilustracji.



Podnieś pokrywę śruby motylkowej i dokręć śrubę zgodnie z rysunkiem. Następnie wciśnij pokrywę na miejsce.

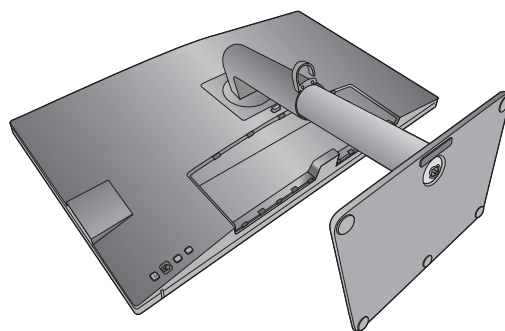


Podnieś koniec stojaka monitora wysoko i ustaw oraz wyrównaj ramię stojaka względem monitora, a następnie ściśnij je ze sobą, aby zatrzasnęły się i zablokowały.

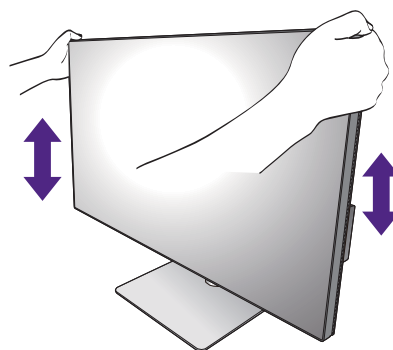


Spróbuj delikatnie odciągnąć je od siebie, aby upewnić się, czy zostały prawidłowo zaczeponie.

Ostrożnie unieś monitor, obróć go i postaw stojakiem na płaskiej, równej powierzchni.



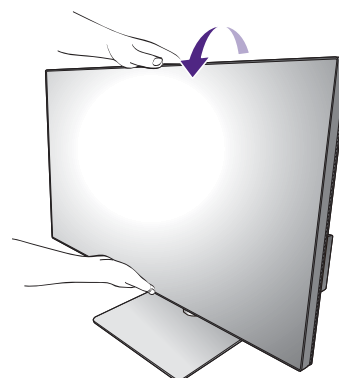
W razie potrzeby można dostosować wysokość stojaka monitora. Zapoznaj się z [Regulacja wysokości monitora na stronie 31](#), aby uzyskać więcej informacji.



W celu zminimalizowania niepożądanych odbić światła należy odpowiednio obrócić monitor i ustawić kąt ekranu.



Twój monitor to monitor typu od krawędzi do krawędzi, z którym należy się obchodzić ostrożnie. Unikaj naciskania palcami na powierzchnię ekranu. W celu ustawienia kąta nachylenia ekranu umieść jedną dłoń na górze monitora, a drugą od spodu, jak pokazano na ilustracji. Nie wolno wywierać nadmiernej siły na ekran.




2. Podłączanie przewodu obrazu komputera PC.

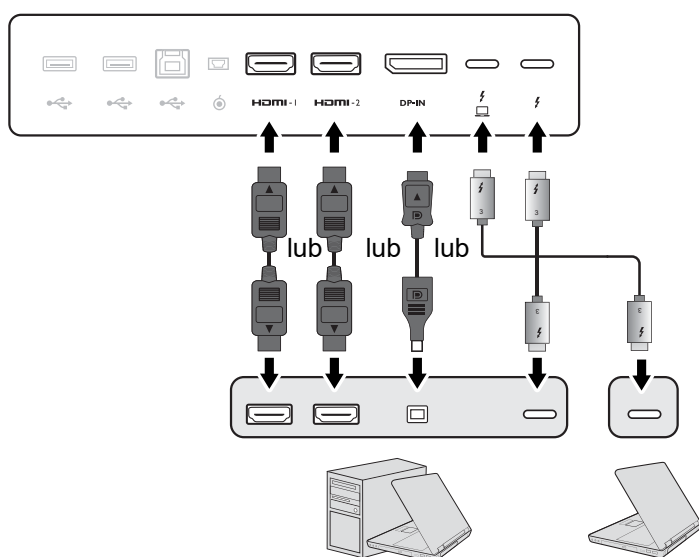


Przewody obrazu dołączone do zestawu oraz gniazda przedstawione na ilustracjach w niniejszym dokumencie mogą wyglądać inaczej na różnych urządzeniach w zależności od regionu, w którym zostały zakupione.

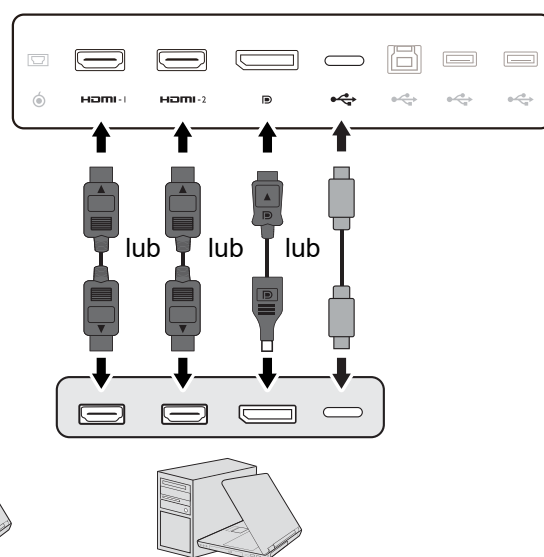
1. Podłącz przewód wideo.

- Podłącz wtyczkę przewodu HDMI do portu HDMI w monitorze.
- Podłącz wtyczkę przewodu DP do gniazda wideo w monitorze.
- (PD2720U / PD3220U) Podłącz wtyczkę przewodu Thunderbolt™ 3 do gniazda wideo w monitorze. Podłącz do portu  jeżeli wymagane jest zasilanie źródła wideo.
- (PD3420Q) Podłącz wtyczkę dołączonego do zestawu kabla USB-C™ do gniazda USB-C™ na monitorze.

PD2720U / PD3220U



PD3420Q



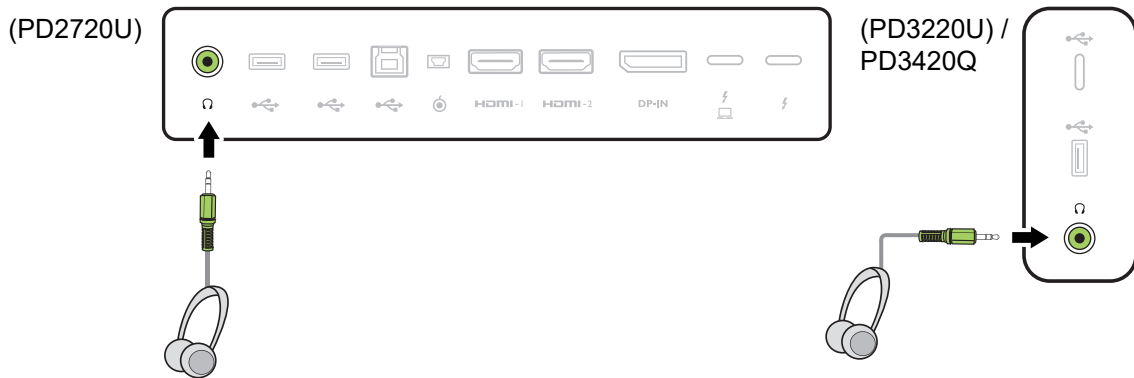
2. Podłącz drugi koniec przewodu wideo do odpowiednio portu źródła cyfrowego wyjścia (np. komputera).
3. Dokręć palcami wszystkie śruby, aby zapobiec przypadkowemu wypadnięciu wtyczek podczas korzystania z urządzeń.



(Tylko wejście DP) Jeśli po włączeniu zasilania monitora oraz komputera obraz nie będzie wyświetlany, odłącz przewód DP. Podłącz najpierw monitor do innego źródła wideo niż DP. Przejdź do opcji **System > Zaawan. > DisplayPort** w menu OSD monitora i zmień ustawienie z **1.4** na **1.1** lub na **1.2**. Po wprowadzeniu ustawienia odłącz bieżący przewód wideo i podłącz przewód DP. Aby przejść do menu OSD, patrz [Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu na stronie 42](#).

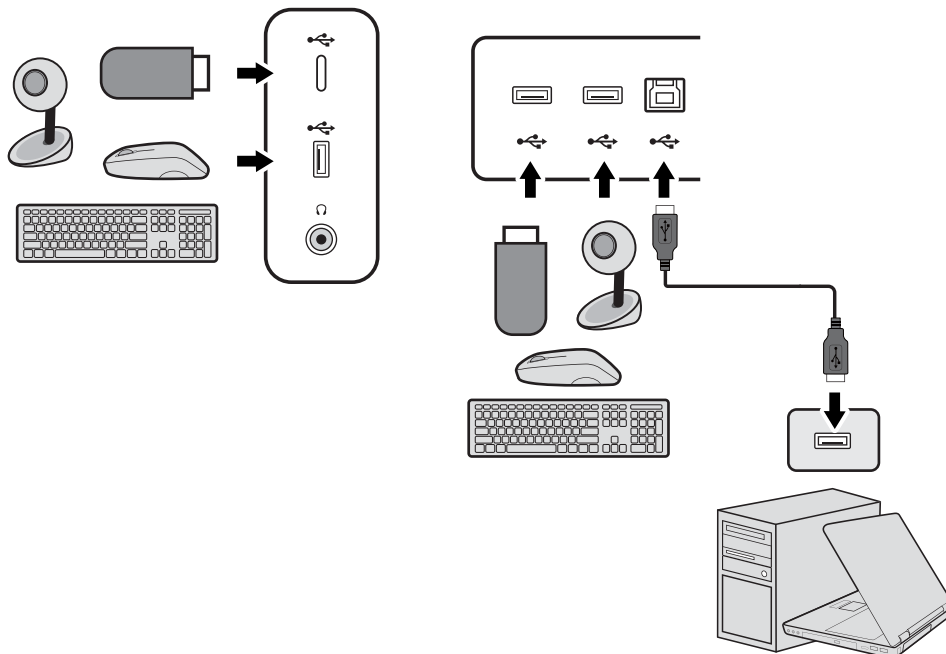
3. Podłącz słuchawki.

Słuchawki można podłączyć do gniazda słuchawkowego.



4. Podłączanie urządzeń USB.

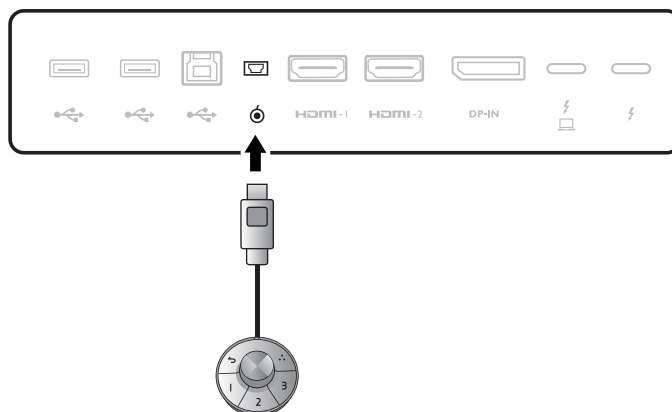
1. Podłącz komputer do monitora za pomocą kabla USB (poprzez wysyłający port USB). Wysyłający port USB przesyła dane między komputerem a urządzeniami USB podłączonymi do monitora. Należy pamiętać, że ten krok nie jest wymagany, jeżeli źródło wideo pochodzi z portu Thunderbolt™ 3 lub wejść USB-C™.
2. Podłącz urządzenia USB za pomocą pozostałych portów USB (pobierających) monitora. Pobierające porty USB przesyłają dane między podłączonymi urządzeniami USB a portem wysyłającym.




Port USB-C™ z lewej lub z prawej strony działa jako port pobierania danych i łączy się z urządzeniami USB.

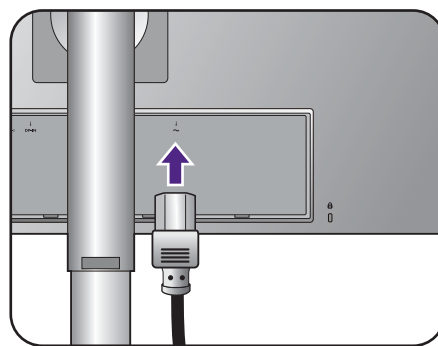
5. Podłącz kontroler Hotkey Puck G2 do monitora.

Podłącz kontroler Hotkey Puck G2 do portu mini USB (złącze przeznaczone wyłącznie dla kontrolera Hotkey Puck G2) z tyłu monitora. Aby uzyskać więcej informacji o kontrolerze Hotkey Puck G2, patrz [Kontroler Hotkey Puck G2 i jego podstawowe operacje na stronie 46](#).



6. Podłączanie kabla zasilającego do monitora.

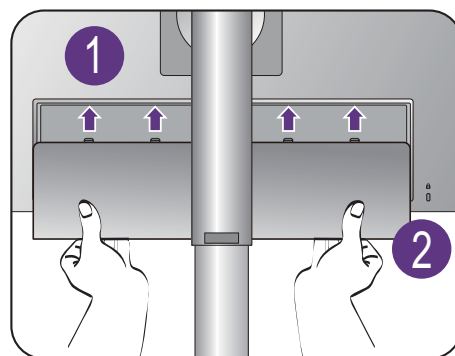
Podłącz jeden koniec kabla zasilającego do gniazda oznaczonego napisem . Doprowadzenie zasilania, znajdującego się z tyłu monitora. Jeszcze nie przyłączaj drugiego końca kabla do gniazdka zasilania sieciowego.



7. Załóż pokrywę tylną.

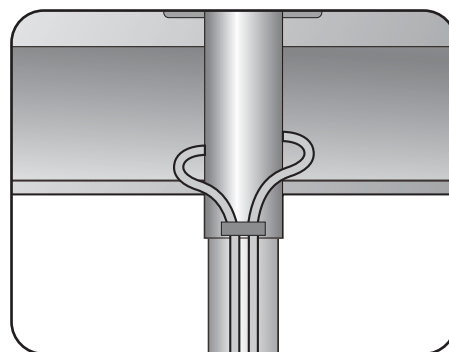
Wyrównaj pokrywę tylną z otworami z tyłu monitora i dociśnij oba boki oraz górną część pokrywy do otworów, aby zablokować ją na swoim miejscu w sposób pokazany na ilustracji.

Dociśnij dolną część pokrywy tylnej do monitora, aby ją zamocować.



8. Uporządkuj przewody.

Przeprowadzenie kabli przez klamrę.



9. Przyłączenie i włączenie zasilania.

Włożyć drugi koniec kabla zasilającego do gniazdka zasilania sieciowego i włączyć.



Obraz może różnić się w zależności od produktu dostępnego w danym regionie.

Aby włączyć monitor, naciśnij przycisk zasilania znajdujący się na monitorze.

Włącz także komputer i naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wybrać źródło wejścia.

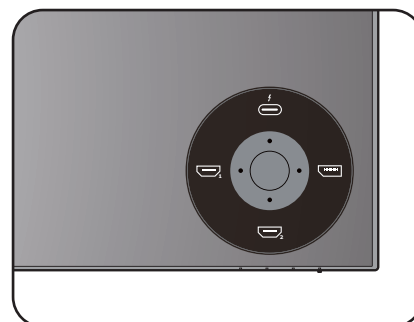
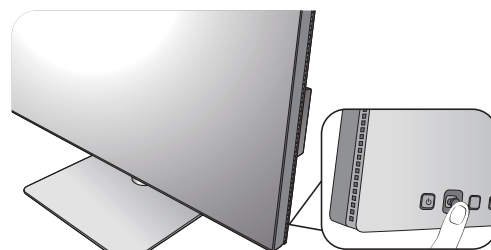
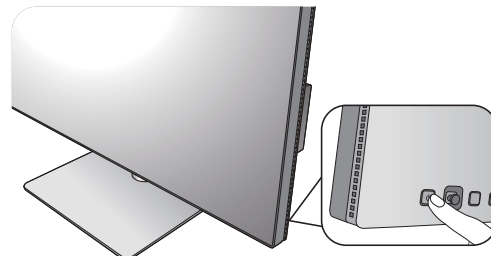
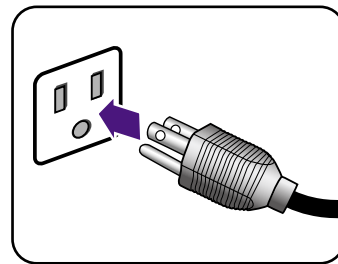
Wykonaj instrukcje podane w rozdziale [Jak wykorzystać maksimum możliwości monitora BenQ na stronie 35](#), aby zainstalować oprogramowanie monitora.



Dostępne ikony wejścia różnią się w zależności od modelu.



Aby wydłużyć okres użytkowania produktu, zalecamy korzystanie z funkcji zarządzania energią komputera.



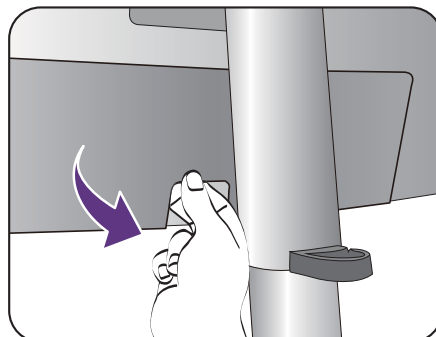
Odłączanie stojaka

1. Przygotowanie monitora i odpowiedniego miejsca.

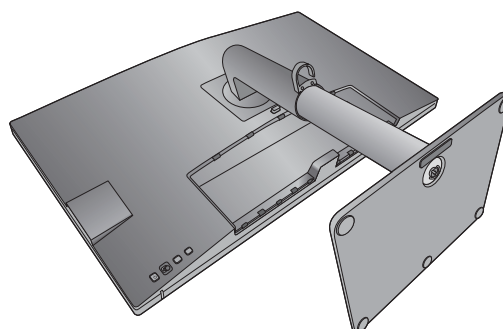
Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabla zasilającego. Wyłącz komputer przed odłączeniem kabla sygnałowego monitora.

2. Zdejmij pokrywę tylną.

Zdejmij pokrywę tylną od spodu, tak jak to pokazano na ilustracji. Ostrożnie odłącz wszystkie przewody.



Należy zabezpieczyć monitor i jego ekran przygotowując pustą płaską przestrzeń na biurku i umieszczając na niej jako podkładkę coś miękkiego, na przykład worek z opakowania monitora, przed ułożeniem monitora ekranem zwróconym w dół na tej czystej, płaskiej, miękkiej powierzchni.



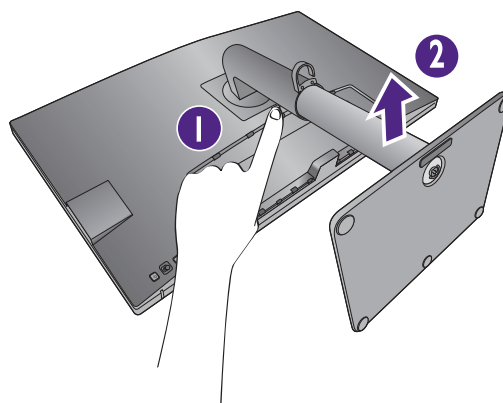
Zachowaj ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia monitora. Położenie monitora powierzchnią ekranu na zszywacz biurowy lub myszkę spowoduje pęknięcie szkła lub uszkodzenie podłoża ekranu ciekłokrystalicznego unieważniając gwarancję. Przesuwanie monitora po powierzchni biurka spowoduje zarysowanie lub uszkodzenie obrotowania i elementów sterujących monitora.

3. Zdemontuj stojak monitora.

Naciskając i przytrzymując przycisk szybkiego zwalniania, odłącz stojak od monitora.

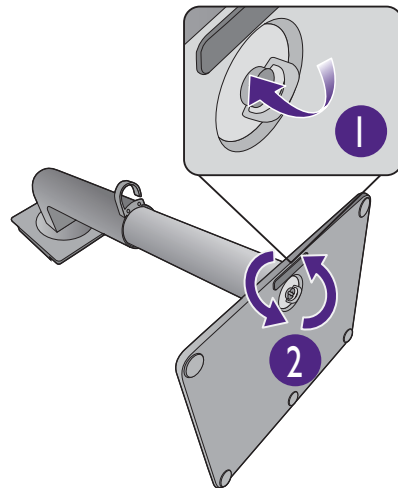


Jeżeli stojak monitora jest demontowany w celu zamontowania monitora na ścianie, aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z częścią [Korzystanie z zestawu do montażu monitora na stronie 34](#) oraz instrukcją obsługi ściennego wspornika montażowego (sprzedawany oddzielnie).

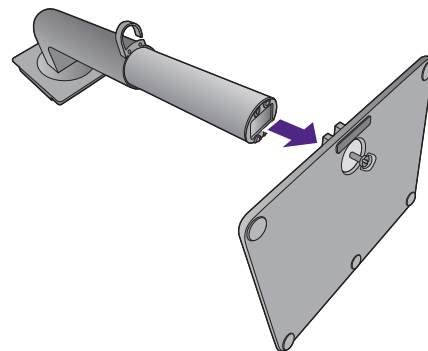


4. Zdemontuj podstawę monitora.

Odkręć śrubę motylkową znajdującą się u dołu podstawy monitora.

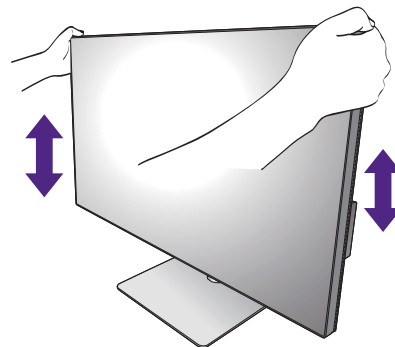


Następnie odłącz podstawę od stojaka.

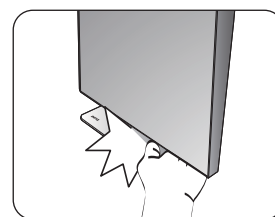
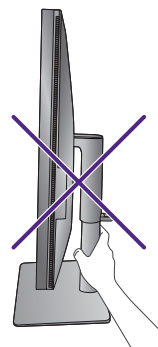


Regulacja wysokości monitora

Aby wyregulować wysokość monitora, chwycić za prawą i lewą krawędź monitora, aby go opuścić lub podnieść do żądanej wysokości.



- Należy unikać umieszczania rąk na górnej lub dolnej części stojaka z regulowaną wysokością lub na dolnej części monitora, ponieważ obniżający się lub unoszący monitor może spowodować obrażenia. Podczas wykonywania tej czynności monitor powinien znajdować się poza zasięgiem dzieci.
- Jeśli monitor został obrócony do trybu pionowego i wymagana jest regulacja wysokości, należy wziąć pod uwagę, że szerokość ekranu może uniemożliwić jego opuszczenie do wysokości minimalnej.



Obracanie monitora (Tylko w modelach PD2720U / PD3220U)

1. Obracanie wyświetlacza.

Przed obróceniu monitora do orientacji pionowej wyświetlania należy obrócić ekran o 90 stopni.

Kliknij pulpitem prawym przyciskiem myszki i wybierz pozycję **Rozdzielczość ekranu** z menu podręcznego. Wybierz opcję **Pionowa** w pozycji **Orientacja** i zastosuj ustawienie.



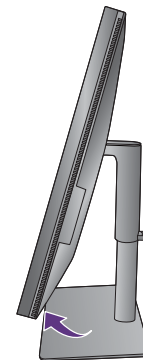
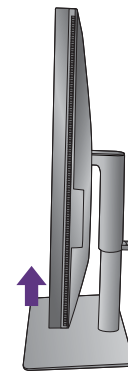
W zależności od systemu operacyjnego zainstalowanego na komputerze obowiązują różne procedury ustawienia orientacji ekranu. Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w dokumencie Pomoc danego systemu operacyjnego.

2. Całkowicie wysuń monitor i odchyl go.

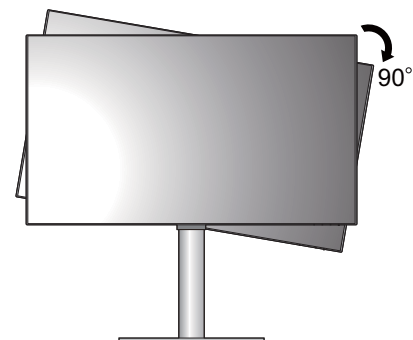
Delikatnie unieś wyświetlacz i wysuń monitor na maksymalną wysokość. Potem odchyl monitor.



Monitor powinien być wysunięty w pionie, aby można było go obrócić z ustawienia orientacji poziomej do orientacji pionowej.

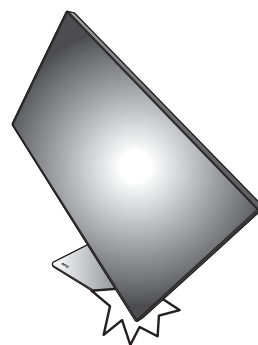


3. Obróć monitor o 90 stopni w kierunku zgodnym z kierunkiem ruchu wskazówek zegara, jak to przedstawiono na ilustracji (patrząc z przodu).





Aby uniknąć uderzenia krawędzią wyświetlacza LCD o powierzchnię podstawy monitora podczas obracania, odchyl wysunięty monitor do najwyższego położenia zanim zaczniesz obracać wyświetlacz. Należy również upewnić się, że w pobliżu monitora nie ma żadnych przeszkód i jest wystarczająco dużo miejsca na kable.

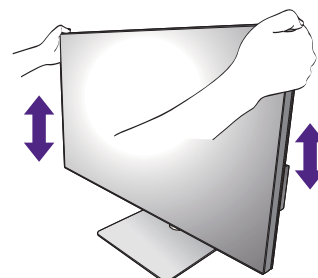
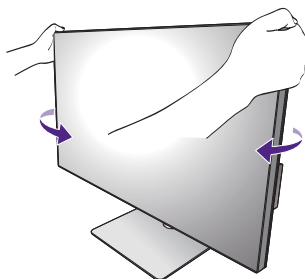
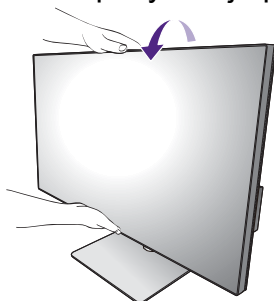


4. Ustaw monitor pod żądanym kątem.



Regulacja kąta widzenia

Można swobodnie regulować położenia ekranu korzystając z funkcji pochylania, obracania i regulacji wysokości monitora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, sprawdź specyfikacje produktu w witrynie internetowej.



Korzystanie z zestawu do montażu monitora

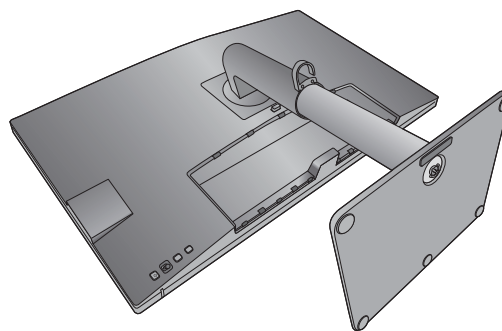
Na tylnej powierzchni monitora LCD znajduje się zamocowanie standardu VESA, wzór 100 mm, pozwalające zainstalować ścienny wspornik montażowy. Przed rozpoczęciem instalacji zestawu do montażu monitora należy dokładnie przeczytać informacje dotyczące środków ostrożności.

Środki ostrożności

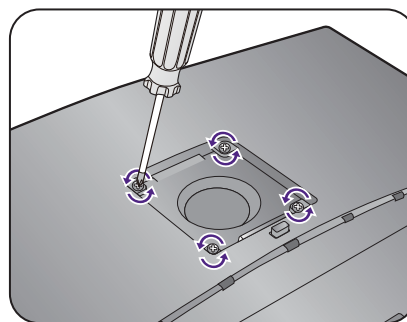
- Zainstaluj monitor wraz z zestawem do montażu monitora na ścianie o płaskiej powierzchni.
- Upewnij się, że materiał, z którego wykonana jest ściana, oraz standardowy uchwyt ścienny (zakupiony oddzielnie) są wystarczająco stabilne, aby wytrzymać ciężar monitora. Informacja na temat wagi znajduje się w specyfikacji produktu w witrynie internetowej.
- Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabli od monitora LCD.

1. Zdemontuj stojak monitora.

Ułóż wyświetlacz ekranem w dół na czystej i miękkiej powierzchni. Odłącz stojak monitora zgodnie z instrukcjami zamieszczonymi w punkcie [Odłączanie stojaka na stronie 29](#).



Użyj wkrętaka krzyżakowego, aby odkręcić śruby mocujące pokrywę tylną monitora. Zaleca się używanie wkrętaka magnetycznego, aby uniknąć zgubienia śrub.



Jeżeli zamierzasz używać w przyszłości swego monitora na stojaku, podstawę monitora, stojak oraz śruby zachowaj gdzieś w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości.

2. W celu zakończenia instalacji wykonuj polecenia zamieszczone w instrukcji ściennego wspornika montażowego.



Uchwyt zgodny ze standardem VESA należy przymocować do monitora za pomocą czterech śrub M4 x 10 mm. Wszystkie śruby muszą zostać dobrze przykręcone i odpowiednio zabezpieczone. W celu montażu uchwyty ściennego i uzyskania informacji na temat bezpieczeństwa należy się skonsultować z profesjonalnym monterem lub serwisem firmy BenQ.

Jak wykorzystać maksimum możliwości monitora BenQ

Aby optymalnie wykorzystać możliwości nowego monitora LCD firmy BenQ, zainstaluj sterownik monitora LCD BenQ dostępny na lokalnej stronie internetowej firmy. Szczegóły znaleźć można w rozdziale „[Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu](#)“ na stronie 35.

Warunki podłączania i instalacji monitora LCD BenQ określają, jaki proces dalszej należy wybrać, aby pomyślnie zainstalować sterowniki programowe monitora LCD BenQ. Warunki te dotyczą używanej wersji systemu Microsoft Windows oraz faktu, czy komputer, do którego podłączasz monitor jest nowym komputerem (bez zainstalowanych sterowników monitora), czy też jest to komputer w którym wcześniej zainstalowano i używano innej wersji oprogramowania dla poprzedniego monitora.

We wszystkich przypadkach ponowne uruchomienie komputera (po podłączeniu monitora do komputera) spowoduje automatyczne wykrycie nowego (lub innego) sprzętu przez system Windows i uruchomi **Kreatora dodawania sprzętu**.

Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi przez kreator instalacji. Dodatkowe informacje oraz szczegółowe instrukcje dotyczące instalacji automatycznej (nowego urządzenia) lub aktualizacyjnej (istniejącego urządzenia) można znaleźć w:

- „[Instalacja monitora w nowym komputerze](#)“ na stronie 36.
- „[Rozwinięcie istniejącej instalacji monitora](#)“ na stronie 37.



- Jeśli do zalogowania do Twojego systemu Windows potrzebne są nazwa użytkownika i hasło, w celu zainstalowania oprogramowania monitora musisz zalogować się jako Administrator lub członek grupy Administratorów. Ponadto jeśli komputer podłączony jest do sieci z zabezpieczeniami dostępu, ustawienia sieciowe mogą uniemożliwić Ci instalację oprogramowania w danym komputerze.
 - Aby sprawdzić nazwę zakupionego modelu, zapoznaj się ze specyfikacją na etykiecie z tyłu monitora.
-

Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu

1. Pobierz właściwe pliki sterowników ze strony www.BenQ.com > **Pomoc** > **Do pobrania & FAQ** > nazwa modelu > **Oprogramowanie**.
2. Na komputerze wypakuj pliki sterownika do pustego folderu. Zapamiętaj lokalizację folderu zawierającego wypakowane pliki.

Instalacja monitora w nowym komputerze

Ta instrukcja zawiera szczegółowy opis procedury wyboru i instalacji sterownika monitora LCD BenQ w komputerze, w którym nie instalowano dotąd żadnych sterowników monitora. Instrukcja ta dotyczy jedynie komputera, który nie był dotąd używany i dla którego monitor LCD BenQ jest pierwszym podłączonym monitorem.



Jeśli podłączasz monitor LCD BenQ do funkcjonującego już komputera, do którego podłączony był inny monitor (i w którym zainstalowano sterowniki do tego monitora), pomiń te instrukcje. Zamiast tego wykonaj instrukcje „[Rozwinięcie istniejącej instalacji monitora](#)”.

1. Wykonuj instrukcje z rozdziału „[Jak zainstalować sprzęt monitora](#)” na stronie 21.

Po uruchomieniu systemu Windows nastąpi automatyczne wykrycie nowego monitora i uruchomienie **Kreatora dodawania sprzętu**. Wykonuj polecenia kreatora, aż do momentu pojawienia się opcji **Zainstaluj sterowniki urządzenia**.

2. Zaznacz opcję **Wyszukaj najlepszy sterownik dla tego urządzenia** i kliknij **Dalej**.
3. Sprawdź, czy kreator wybrał właściwą nazwę dla monitora i kliknij przycisk **Dalej**.
4. Kliknij **Zakończ**.
5. Ponownie uruchom komputer.

Rozwinięcie istniejącej instalacji monitora

Ta instrukcja zawiera szczegółowy opis procedury ręcznego aktualizowania oprogramowania monitora w komputerze z systemem Microsoft Windows. Aktualnie trwa testowanie pod kątem zgodności z systemami operacyjnymi Windows 10, Windows 8 (8.1) i Windows 7.



Sterownik monitora LCD BenQ może znakomicie funkcjonować z innymi wersjami systemu Windows, jednak w momencie jego napisania firma BenQ nie przeprowadziła jeszcze testów tego sterownika w innych wersjach systemu Windows i nie może gwarantować jego poprawnego działania w tych systemach.

Proces instalacji sterowników monitora polega na wskazaniu odpowiedniego dla danego modelu monitora pliku .inf, który umożliwi systemowi zainstalowanie odpowiednich plików sterownika. Wystarczy jedynie dać systemowi wskazówkę. Windows posiada Kreatora aktualizacji sterowników, który automatycznie prowadzi użytkownika przez proces wyboru plików i instalacji.

Patrz:

- „Instalacja w środowisku systemów Windows 10“ na stronie 38.
- „Instalacja w środowisku systemów Windows 8 (8.1)“ na stronie 39.
- „Instalacja w środowisku systemów Windows 7“ na stronie 40.

Instalacja w środowisku systemów Windows 10

1. Otwórz **Właściwości ekranu**.

Przejdź kolejno do **Start, Ustawienia, Urządzenia, Urządzenia i drukarki**, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę monitora.

2. Z menu wybierz opcję **Właściwości**.

3. Kliknij kartę **Sprzęt**.

4. Kliknij pozycję **Rodzajowy monitor PnP**, a następnie kliknij przycisk **Właściwości**.

5. Kliknij zakładkę **Sterownik** i przycisk **Aktualizuj sterownik**.

6. W oknie **Aktualizuj oprogramowanie sterownika** wybierz opcję **Przeglądaj mój komputer w poszukiwaniu oprogramowania sterownika**.

7. Kliknij przycisk **Przeglądaj** i znajdź pliki sterowników pobrane z Internetu zgodnie z instrukcjami w „[Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu](#)“ na stronie **35**.

8. Kliknij **Zamknij**.

Może pojawić się monit o ponowne uruchomienie komputera po zakończeniu aktualizacji sterownika.

Instalacja w środowisku systemów Windows 8 (8.1)

1. Otwórz **Właściwości ekranu**.

Aby otworzyć pasek **Charm (Znaczek)**, przesunij kursor do dolnego prawego rogu ekranu lub naciśnij klawisze **Windows + C** na klawiaturze. Przejdź kolejno do **Ustawienia, Panel sterowania, Urządzenia i drukarki**, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę monitora.

Alternatywnie kliknij prawym przyciskiem myszy pulpit i wybierz opcję **Personalizuj, Ekran, Urządzenia i drukarki**, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę monitora.

2. Z menu wybierz opcję **Właściwości**.

3. Kliknij kartę **Sprzęt**.

4. Kliknij pozycję **Rodzajowy monitor PnP**, a następnie kliknij przycisk **Właściwości**.

5. Kliknij zakładkę **Sterownik** i przycisk **Aktualizuj sterownik**.

6. W oknie **Aktualizuj oprogramowanie sterownika** wybierz opcję **Przeglądaj mój komputer w poszukiwaniu oprogramowania sterownika**.

7. Kliknij przycisk **Przeglądaj** i znajdź pliki sterowników pobrane z Internetu zgodnie z instrukcjami w „[Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu](#)“ na stronie [35](#).

8. Kliknij **Zamknij**.

Może pojawić się monit o ponowne uruchomienie komputera po zakończeniu aktualizacji sterownika.

Instalacja w środowisku systemów Windows 7

1. Otwórz **Właściwości ekranu**.

Przejdź kolejno do **Start, Panel sterowania, Sprzęt i dźwięk, Urządzenia i drukarki**, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę monitora.

Alternatywnie kliknij prawym przyciskiem myszy pulpit i wybierz opcję **Personalizuj, Ekran, Urządzenia i drukarki**, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę monitora.

2. Z menu wybierz opcję **Właściwości**.

3. Kliknij kartę **Sprzęt**.

4. Kliknij pozycję **Rodzajowy monitor PnP**, a następnie kliknij przycisk **Właściwości**.

5. Kliknij zakładkę **Sterownik** i przycisk **Aktualizuj sterownik**.

6. W oknie **Aktualizuj oprogramowanie sterownika** wybierz opcję **Przeglądaj mój komputer w poszukiwaniu oprogramowania sterownika**.

7. Kliknij przycisk **Przeglądaj** i znajdź pliki sterowników pobrane z Internetu zgodnie z instrukcjami w „[Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu](#)“ na stronie **35**.

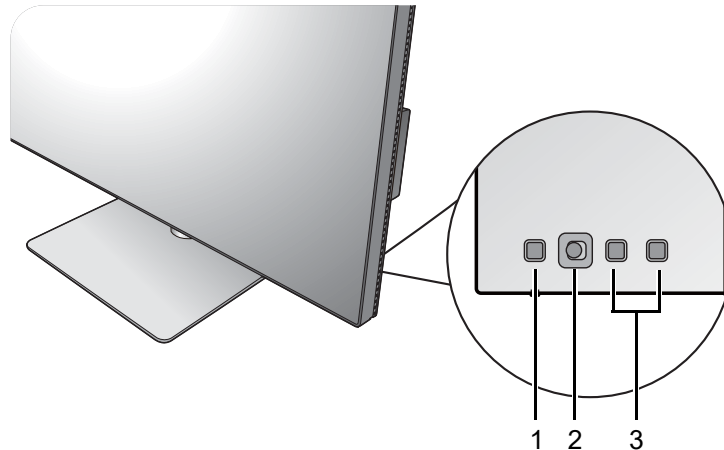
8. Kliknij **Zamknij**.

Może pojawić się monit o ponowne uruchomienie komputera po zakończeniu aktualizacji sterownika.

Dostosowywanie ustawień monitora

Panel sterowania

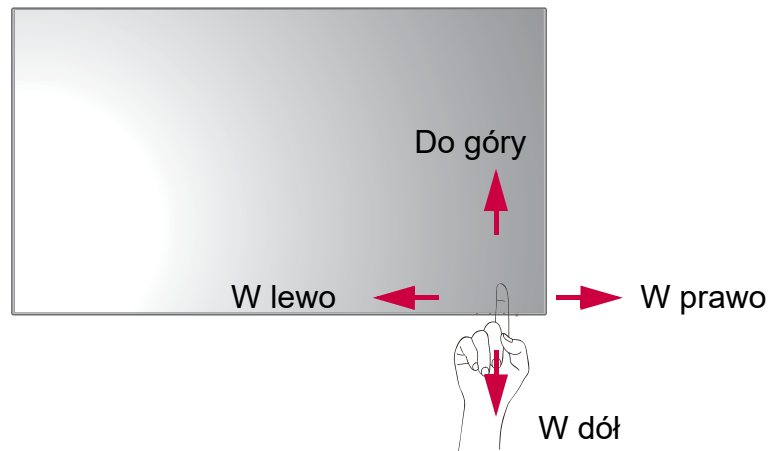
Dostęp do wszystkich menu OSD (ekranowych) można uzyskać za pomocą przycisków sterowania. Z menu OSD można korzystać w celu dostosowywania wszystkich ustawień monitora.

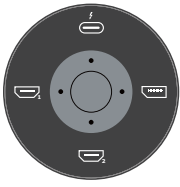








Nr	Nazwa	Opis
1.	Klawisz zasilania	Włącza lub wyłącza zasilanie.
2.	Kontroler 5-kierunkowy	Dostęp do funkcji lub pozycji menu zgodnie z instrukcjami ikon ekranowych. Zapoznaj się z Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu na stronie 42 , aby uzyskać więcej informacji.
3.	Przyciski niestandardowe	Umożliwiają dostęp do funkcji i elementów menu wyświetlanych na ekranie obok każdego przycisku. Zapoznaj się z Praca z klawiszami skrótów na stronie 44 , aby uzyskać więcej informacji.

Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu

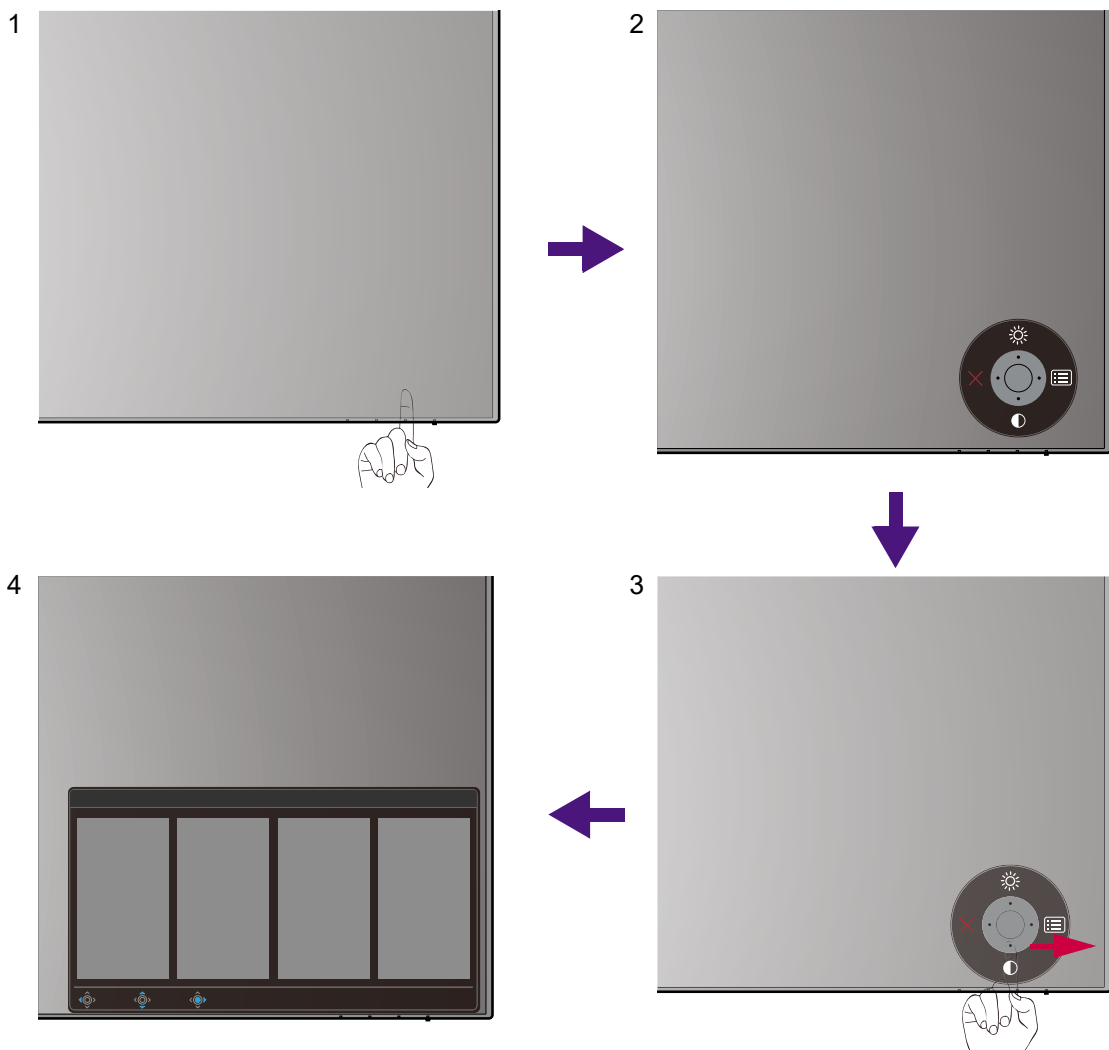
Kontroler 5-kierunkowy znajduje się z tyłu monitora. Siedząc przed monitorem, poruszaj kontrolerem w kierunkach wskazywanych ikonami ekranowymi, aby przemieszczać się po menu i wykonywać operacje.




Ikona OSD	Obsługa kontrolera 5-kierunkowego	Funkcja
(Gdy żadne menu nie zostało aktywowane)		
Nd.	Naciśnij kontroler 5-kierunkowy	<ul style="list-style-type: none"> • (Bez podłączenia przewodu wideo) Uruchamia menu wyboru źródła wideo. • (Z podłączonym przewodem wideo) Uruchamia menu klawiszy skrótów.
(Gdy zostało uruchomione menu wyboru źródła wideo)		
	Przesuń 5-kierunkowy kontroler w żądanym kierunku	Przełącza do żądanego źródła wejścia. Dostępne ikony wejścia różnią się w zależności od modelu.
(Gdy menu klawiszy skrótów zostało aktywowane)		
	Przejdź w prawo Przejdź w górę Przejdź w dół Przejdź w lewo	Uruchamia menu główne. Reguluje jasność. Reguluje kontrast. Zamyka menu klawiszy skrótów.
(Gdy menu główne zostało aktywowane)		
	Naciśnij	Potwierdza wybór.
	Przejdź w prawo	<ul style="list-style-type: none"> • Powoduje przejście do podmenu. • Potwierdza wybór.
	Przejdź w górę	<ul style="list-style-type: none"> • Przechodzi do poprzedniego elementu menu. • Służy do przejścia w górę/zwiększenia wartości.

Ikona OSD	Obsługa kontrolera 5-kierunkowego	Funkcja
	Przejdź w dół	<ul style="list-style-type: none"> • Przechodzi do następnego elementu menu. • Służy do przejścia w dół/zmniejszenia wartości.
	Przejdź w lewo	<ul style="list-style-type: none"> • Powraca do poprzedniego menu. • Wyjście z menu OSD.

Dostęp do wszystkich menu OSD (ekranowych) można uzyskać za pomocą przycisków sterowania. Z menu OSD można korzystać w celu dostosowywania wszystkich ustawień monitora. Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień.



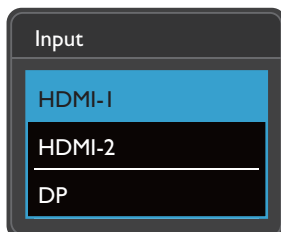
1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy.
2. Wyświetlone zostanie menu przycisków skrótów. Górna i dolna ikona są przeznaczone do określonych funkcji.
3. Aby przejść do menu głównego, wybierz  (**Menu**).
4. W menu głównym postępuj zgodnie z ikonami ekranowymi u dołu menu, aby wprowadzać regulacje lub dokonywać wyborów. Aby uzyskać więcej szczegółowych informacji na temat opcji menu, zapoznaj się z rozdziałem [Poruszanie się po menu głównym na stronie 55](#).

Praca z klawiszami skrótów

Klawisze niestandardowe (znajdujące się obok kontrolera 5-kierunkowego) działają jako klawisze skrótów, oferując bezpośredni dostęp do wstępnie zdefiniowanych funkcji. Możesz zmienić ustawienie domyślne i nadać tym przyciskom inne funkcje.

Dostęp do funkcji klawiszy skrótów

1. Naciśnij dowolny przycisk niestandardowy z tyłu monitora.
2. Naciśnij kilkakrotnie przycisk z żądaną funkcją, aby przełączyć kolejno dostępne na liście opcje.

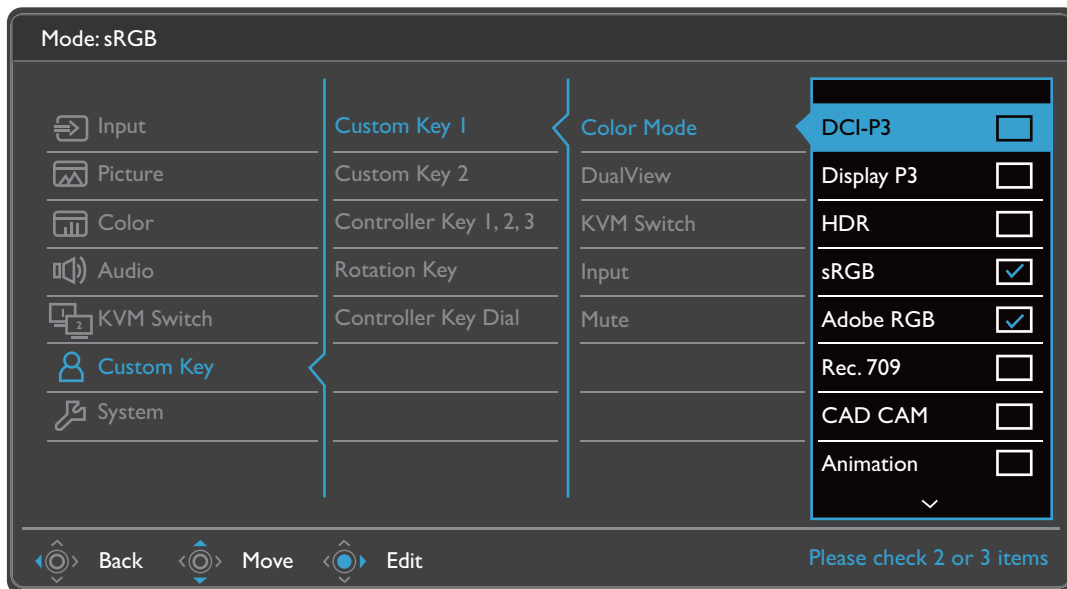


Ikona OSD	Funkcja
	Domyślnie przełącza do listy opcji Tryb koloru . Aby zmienić ustawienia domyślne, patrz Dostosowanie przycisków skrótów na stronie 44 .
	Domyślnie przełącza do listy opcji Wejście . Aby zmienić ustawienia domyślne, patrz Dostosowanie przycisków skrótów na stronie 44 .

Dostosowanie przycisków skrótów

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić menu klawiszy skrótów.
2. Aby przejść do menu głównego, wybierz (**Menu**).
3. Przejdź do opcji **Przycisk niestan.**
4. Wybierz przycisk niestandardowy, który chcesz zmienić. Jest to albo **Przycisk niestan. 1** albo **Przycisk niestan. 2**.
5. W menu podrzędnym wybierz kategorię.

6. W ramach kategorii zaznacz do 3 elementów, aby zapewnić szybki dostęp przez ten przycisk.



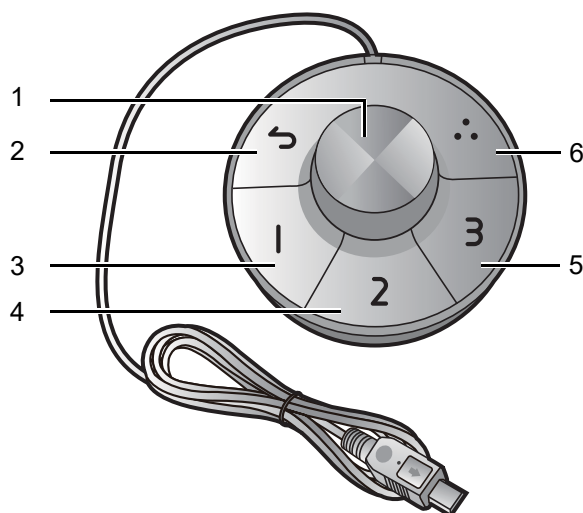
- OSD = On Screen Display (menu ekranowe). Przyciski skrótów działają tylko, gdy nie jest wyświetlane menu główne. Okienka przycisków skrótów znikają po kilku sekundach braku aktywności.
- Aby odblokować elementy sterujące OSD, naciśnij i przytrzymaj dowolny przycisk przez 10 sekund.

Kontroler Hotkey Puck G2 i jego podstawowe operacje

Szybki sposób sterowania i dostęp do menu OSD jest możliwy nie tylko przy użyciu przycisków sterowania, ale także kontrolera Hotkey Puck G2.



- Przed rozpoczęciem użytkowania należy podłączyć kontroler Hotkey Puck G2 do monitora. Wykonuj instrukcje z rozdziału [Podłącz kontroler Hotkey Puck G2 do monitora. na stronie 27.](#)
- Kontroler Hotkey Puck G2 został zaprojektowany wyłącznie do użytku z monitorem LCD BenQ i jest dostępny tylko ze zgodnymi modelami. Nie należy go podłączać do innych urządzeń z portami mini USB.




Nr	Nazwa	Opis
1	Pokrętko	<p>(Jeżeli nie jest wyświetlone żadne menu)</p> <ul style="list-style-type: none">• Obróć w prawo lub w lewo, aby wyregulować Jasność domyślnie. Aby zmienić ustawienia domyślne, naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby wyświetlić menu konfiguracji i zmienić ustawienie domyślne. Można też przejść do menu Przycisk niestan. > Klawisz kontr. Pokrętko na monitorze.• Naciśnij, aby wyświetlić menu główne. <p>(W menu)</p> <ul style="list-style-type: none">• Obróć w prawo, aby przewinąć menu w dół.• Obróć w lewo, aby przewinąć menu w górę.• Naciśnij, aby potwierdzić wybór. <p>(Jeżeli wyświetlany jest pasek sterowania)</p> <ul style="list-style-type: none">• Obróć w prawo, aby zwiększyć wartość.• Obróć w lewo, aby zmniejszyć wartość.
2	Przycisk Wstecz	<ul style="list-style-type: none">• Powraca do poprzedniego menu.• Wyjście z menu OSD.

Nr	Nazwa	Opis
3	Klawisz kontr.1	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij, aby przełączyć na M-book (Tryb koloru) domyślnie. Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby wyświetlić menu konfiguracji w celu zmiany ustawienia domyślnego. Ewentualnie, patrz Dostosowywanie Klawiszy kontrolera Hotkey Puck G2 na stronie 47.
4	Klawisz kontr.2	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij, aby przełączyć na sRGB (Tryb koloru). Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby wyświetlić menu konfiguracji w celu zmiany ustawienia domyślnego. Ewentualnie, patrz Dostosowywanie Klawiszy kontrolera Hotkey Puck G2 na stronie 47.
5	Klawisz kontr.3	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij, aby przełączyć na Display P3 (Tryb koloru). Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby wyświetlić menu konfiguracji w celu zmiany ustawienia domyślnego. Ewentualnie, patrz Dostosowywanie Klawiszy kontrolera Hotkey Puck G2 na stronie 47.
6	Klawisz pętł.	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij kilkakrotnie, aby kolejno wyświetlić dostępne ustawienia. Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby wyświetlić menu konfiguracji w celu zmiany ustawienia domyślnego. Można też przejść do menu Przycisk niestan. > Klawisz pętł. na monitorze.

Dostosowywanie Klawiszy kontrolera Hotkey Puck G2

Przyciski kontrolera Hotkey Puck G2 są przeznaczone do określonych funkcji. Ustawienia domyślne można zmienić w zależności od potrzeb.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić menu klawiszy skrótów.
2. Aby przejść do menu głównego, wybierz  (**Menu**).
3. Przejdź do opcji **Przycisk niestan.**
4. Wybierz **Klawisz kontr. 1, 2, 3.**
5. W menu podrzędnym wybierz kategorię.
6. W ramach kategorii zaznacz do 3 elementów, aby zapewnić szybki dostęp przez Klawisze kontrolera Hotkey Puck G2. Liczby wyświetlane przy wybranych pozycjach odnoszą się do Klawiszy kontrolera do których przypisane są funkcje.



Ewentualnie, naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy kontroler Hotkey Puck G2, aby wyświetlić menu konfiguracji w celu zmiany ustawienia domyślnego.

Kontrolowanie wyświetlania za pomocą Display Pilot

Oprogramowanie **Display Pilot** oferowane jest jako alternatywny sposób sterowania wyświetlaczem. Pobierz je ze strony www.benq.com i zainstaluj.

Jego główne funkcje to:

- Sterowanie głównymi funkcjami/konfiguracjami monitora.
- (PD2720U / PD3220U) Konfiguracja automatycznego obracania monitora (patrz [strona 32](#)).
- Dodatkowe narzędzia rozszerzające funkcje monitora.


Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z instrukcją **Display Pilot** dostępną na stronie www.BenQ.com.



Program **Display Pilot** jest dostępny dla systemów Windows 7, Windows 8 (8.1), Windows 10 i MacOS Mojave 10.14.

Dostosowywanie Tryb wyświetlania

Aby wyświetlić obrazy o proporcjach innych niż 16:9 i rozmiarze innym niż rozmiar panelu zakupionego modelu, możesz dostosować tryb wyświetlania monitora.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić menu klawiszy skrótów i wybierz **(Menu)**, aby uzyskać dostęp do menu głównego. 
2. Przejdź do opcji **Obraz > Zaawan. > Tryb wyświetlania**.
3. Wybierz odpowiedni tryb wyświetlania. Wprowadzone ustawienie obowiązuje natychmiast.

Wybieranie właściwego trybu koloru

Monitor zapewnia różne kilka trybów koloru odpowiednich dla różnych typów obrazów. Patrz [Tryb koloru na stronie 61](#), aby uzyskać informacje o wszystkich dostępnych trybach koloru.

Przejdź do opcji **Kolor > Tryb koloru**, aby wybrać żądany tryb koloru.



Profil kolorów komputera (profil ICC) może nie być odpowiedni dla monitora. Aby uzyskać dokładną reprezentację kolorów, zmień profil ICC komputera, dzięki czemu komputer będzie lepiej współdziałał z monitorem. Odwiedź witrynę www.BenQ.com > zakupiony model > karta **Do pobrania** lub **Support (Pomoc)** > karta **Podręcznik Użytkownika**, aby uzyskać dostęp do **ICC Profile Installation Guide (Instrukcji instalacji profilu ICC)**. Funkcję **Synchronizacja ICC** można również włączyć za pomocą opcji **Display Pilot** ([strona 47](#)). Zobacz podręcznik funkcji **Display Pilot**, aby uzyskać szczegółowe informacje.

Praca z dwoma źródłami wideo (Przełącznik KVM)

Jeśli korzystasz z dwóch komputerów, możesz często korzystać z dwóch zestawów klawiatur i myszy w celu sterowania wyświetlaniem każdego z nich. Obecnie dzięki funkcji KVM i odpowiedniej liczbie portów wejścia/wyjścia w jednym monitorze, możesz pracować korzystając z jednej klawiatury i myszy.


Aby korzystać z funkcji przełącznika KVM, przełączaj pomiędzy opcjami **Thunderbolt 3** (PD2720U / PDS3220U) / **USB-C** (PD3420Q) lub **USB Upstream** w menu **Przełącznik KVM**.

- **Przełącznik KVM > Thunderbolt 3** (PD2720U / PDS3220U) / **USB-C** (PD3420Q): przełącza na wejście Thunderbolt™ 3 (PD2720U / PDS3220U) / USB-C™ (PD3420Q).
- **Przełącznik KVM > USB Upstream**: Przełącza na jedno z wejść wideo inne niż Thunderbolt™ 3 (PD2720U / PDS3220U) / USB-C™ (PD3420Q). Przy odpowiednim ustawieniu monitor jest przełączany na ustawione wejście gdy sterowanie klawiaturą i myszą jest także przełączone. Aby określić wejście, patrz [Ustawianie drugiego źródła wideo dla przełącznika KVM przed użyciem na stronie 49](#).

Możesz wyznaczyć jeden z przycisków niestandardowych do **Przełącznik KVM**, do szybkiego przełączania pomiędzy opcjami. Zobacz [Dostosowanie przycisków skrótów na stronie 44](#).

Ustawianie drugiego źródła wideo dla przełącznika KVM przed użyciem

Jedno źródło wideo jest wstępnie zdefiniowane jako nadawane przez Thunderbolt™ 3 (PD2720U / PDS3220U) / USB-C™ (PD3420Q) i nie można go zmienić. Drugie źródło może pochodzić z innych dostępnych wejść i powinno zostać odpowiednio ustawione wcześniej.

1. Podłącz drugie źródło wideo do jednego z wejść wideo innego niż Thunderbolt™ 3 (PD2720U / PDS3220U) / USB-C™ (PD3420Q) na monitorze za pomocą odpowiedniego przewodu.
2. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić menu klawiszy skrótu i wybierz  (**Menu**), aby uzyskać dostęp do menu głównego.
3. Przejdź do opcji **Przełącznik KVM > Wejście wideo**.
4. Zmień ustawienie zgodnie ze scenariuszem.
 - W przypadku [Scenariusz A: Praca z dwoma komputerami i jednym monitorem na stronie 50](#), wybierz właśnie podłączone wejście wideo. Gdy wybrana jest opcja **USB Upstream** w menu **Przełącznik KVM**, zmienia się sterowanie monitorem oraz USB z Thunderbolt™ 3 (PD2720U / PD3220U) / USB-C™ (PD3420Q) na inne podłączone wejście wideo.
 - W przypadku [Scenariusz B: Praca z dwoma komputerami i dwoma monitorami na stronie 50](#) i [Scenariusz C: Praca w trybie PBP na stronie 51](#), wybierz **Brak**. Dzieje się tak dlatego, że dwa wejścia wideo są wyświetlane jednocześnie i nie wymagają przełącznika. Opcja **Brak** spowoduje przełączenie tylko sterowania USB.

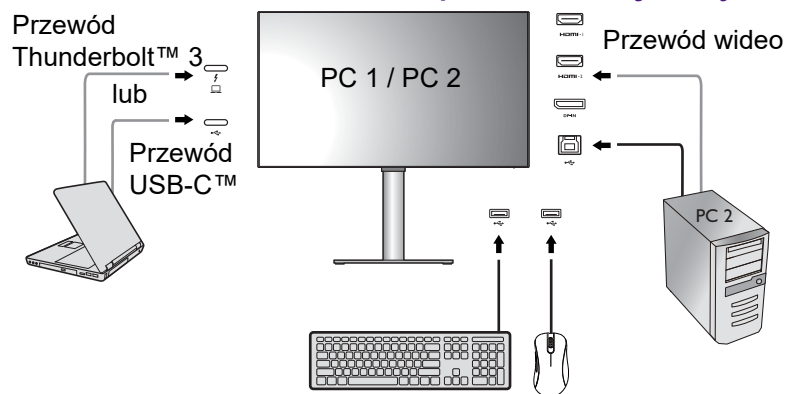


W przypadku wybrania opcji **Brak** z **Przełącznik KVM > Wejście wideo** dla [Scenariusz A: Praca z dwoma komputerami i jednym monitorem](#) oraz opcji **USB Upstream** dla przełącznika KVM, na ekranie nie zostanie wyświetlone nic z drugiego źródła ponieważ nie ma żadnego. Nie można też sterować bieżącym wyświetlaniem (z portu Thunderbolt™ 3 lub USB-C™, w zależności od zakupionego modelu), gdyż sterowanie klawiaturą i myszą zostało wyłączone. W takim przypadku wybierz wejście wideo ręcznie z **Wejście > Wejście sygnału**.



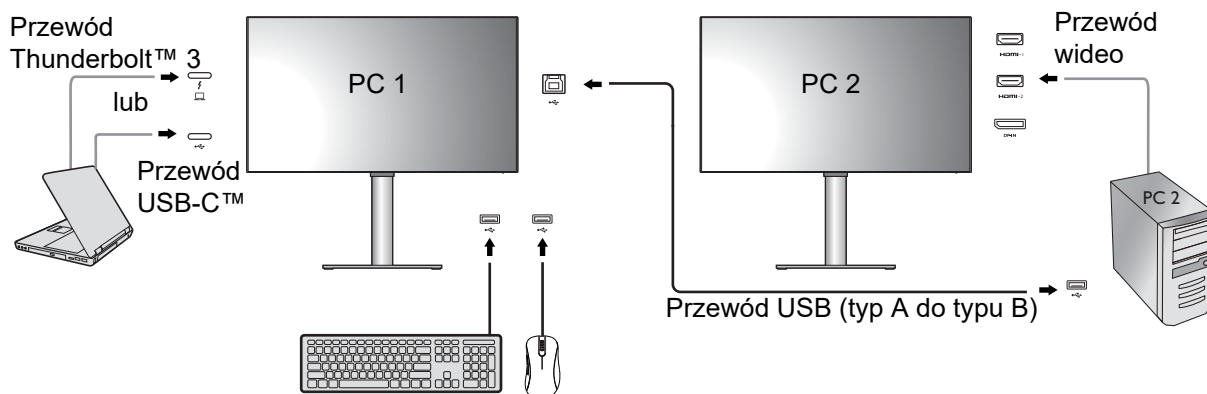
- Po prawidłowym ustawieniu drugiego źródła z **Przełącznik KVM > Wejście wideo**, możesz przejść do **Przełącznik KVM > Auto. przeł.** i włączyć funkcję Auto. przeł. Jeżeli po uruchomieniu tej funkcji zostanie odłączony przewód USB lub Thunderbolt™ 3 (PD2720U / PD3220U) / USB-C™ (PD3420Q), źródło wejścia USB oraz sterowanie zostaną automatycznie przełączone na drugi komputer.
- Auto. przeł. KVM może nie spowodować jednoczesnego przełączenia sygnałów wideo i USB jeżeli została wybrana opcja **Brak** z **Przełącznik KVM > Wejście wideo**. W takim przypadku wybierz wejście wideo ręcznie z **Wejście > Wejście sygnału**.

Scenariusz A: Praca z dwoma komputerami i jednym monitorem



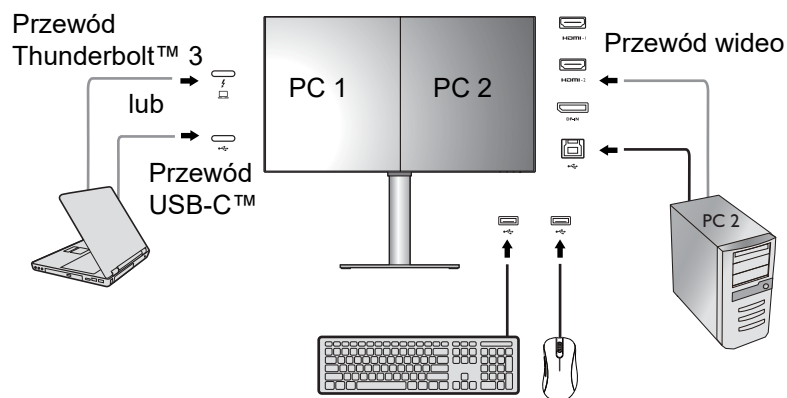
1. Ustalenie połączenia przewodów zgodnie z instrukcją w [Podłączanie przewodu obrazu komputera PC. na stronie 25.](#)
2. Przejdź do opcji **System > Wybudzenie zasilania > USB** i wybierz **WŁĄCZONY**.
3. Skonfiguruj drugie źródło wideo zgodnie z instrukcją w [Ustawianie drugiego źródła wideo dla przełącznika KVM przed użyciem na stronie 49.](#)
4. Przejdź do opcji **Przełącznik KVM** i przełącz pomiędzy **Thunderbolt 3 (PD2720U / PD3220U) / USB-C (PD3420Q)** i **USB Upstream**. Jeżeli jeden przycisków niestandardowych jest ustawiony na **Przełącznik KVM**, naciśnij przycisk niestandardowy aby przełączyć.

Scenariusz B: Praca z dwoma komputerami i dwoma monitorami



1. Ustalenie połączenia przewodów zgodnie z instrukcją w [Podłączanie przewodu obrazu komputera PC. na stronie 25.](#)
2. Przejdź do opcji **System > Wybudzenie zasilania > USB** i wybierz **WŁĄCZONY**.
3. Przejdź do opcji **Przełącznik KVM > Wejście wideo** i wybierz **Brak**.
4. Przejdź do opcji **Przełącznik KVM** i przełącz pomiędzy **Thunderbolt 3 (PD2720U / PD3220U) / USB-C (PD3420Q)** i **USB Upstream**. Jeżeli jeden przycisków niestandardowych jest ustawiony na **Przełącznik KVM**, naciśnij przycisk niestandardowy aby przełączyć.

Scenariusz C: Praca w trybie PBP



1. Ustalenie połączenia przewodów zgodnie z instrukcją w [Podłączanie przewodu obrazu komputera PC. na stronie 25.](#)
2. Przejdź do opcji **System > Wybudzenie zasilania > USB** i wybierz **WŁĄCZONY**.
3. Uruchom funkcję PBP z **Wejście > PBP**. Wybierz odpowiednio źródła zgodnie z instrukcją w [Wybór źródła wideo w trybie PBP na stronie 51.](#)
4. Przejdź do opcji **Przełącznik KVM > Wejście wideo** i wybierz **Brak**.
5. Przejdź do opcji **Przełącznik KVM** i przełącz pomiędzy **Thunderbolt 3** (PD2720U / PD3220U) / **USB-C** (PD3420Q) i **USB Upstream**. Jeżeli jeden przycisków niestandardowych jest ustawiony na **Przełącznik KVM**, naciśnij przycisk niestandardowy aby przełączyć.

Wybór źródła wideo w trybie PIP

Przy pierwszym użyciu, przejdź do **Wejście > PIP** i naciśnij kontroler 5-kierunkowy. Monitor wyszukuje dostępne źródła wideo w następującej kolejności: Thunderbolt™ 3 (PD2720U / PD3220U), USB-C™ (PD3420Q), DP oraz HDMI i wyświetla pierwsze dostępne jako główne źródło w trybie PIP, zaś drugie jako źródło podrzędne. Jeżeli znaleziony jest tylko jeden sygnał wejściowy, podłącz żądane źródło wideo za pomocą odpowiedniego przewodu i przejdź do opcji **Wejście > PIP > Podrz.**, aby ręcznie wybrać źródło podrzędne. W **Wejście > PIP > Główny**, źródło główne można także zmienić ręcznie.

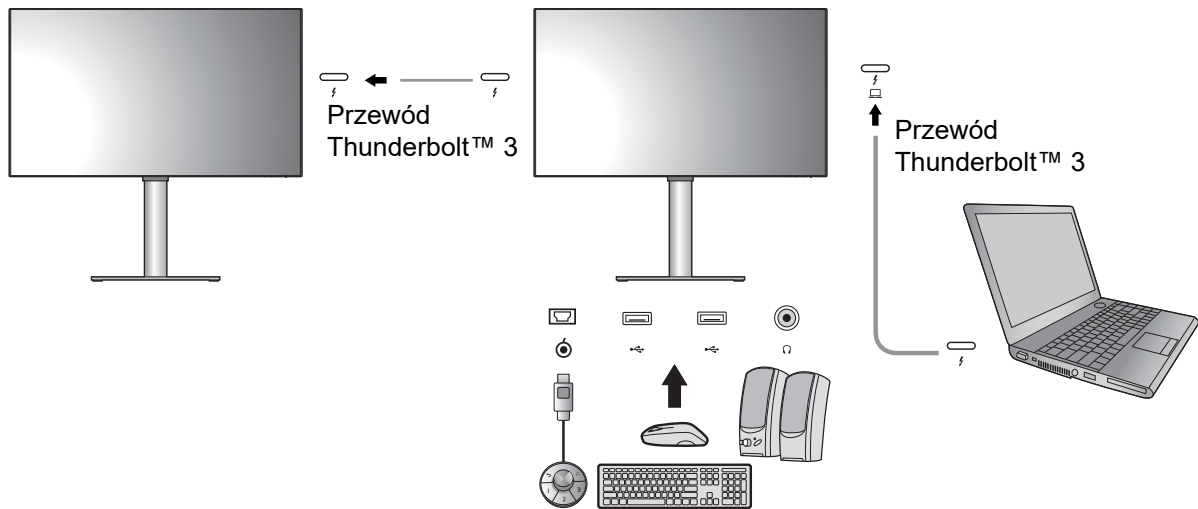
Monitor zachowuje ustawienie dwóch źródeł wejścia na przyszłość, do czasu ręcznej zmiany ustawienia.


Wybór źródła wideo w trybie PBP

1. Przejdź do **Wejście > PBP**, **PBPx4** lub **PBP 5:9**.
2. Wybierz preferowane źródło dla każdego okna.

Podłączanie wielu monitorów (łączenie łańcuchowe Thunderbolt™ 3) (PD2720U / PD3220U)

Przy podłączeniu monitorów przez porty Thunderbolt™ 3, treść można przesyłać nawet do 6 urządzeń (w tym 2 monitorów) poprzez funkcję łączenia łańcuchowego.



1. Podłącz laptop do portu Thunderbolt™ 3 () monitora za pomocą przewodu Thunderbolt™ 3. Ten port doprowadza zasilanie do laptopa.
2. Podłącz drugi monitor do pierwszego za pomocą przewodu Thunderbolt™ 3 zgodnie z ilustracją.
3. Włącz laptopa i monitory.
4. W laptopie wybierz sposób wyświetlania treści na podłączonych monitorach. **Duplikuj, Rozszerz**, lub **Tylko projektor**. Do zarządzania ekranem można wykorzystać dodatkowe oprogramowanie (sprzedawane oddzielnie). Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z instrukcją obsługi zakupionego oprogramowania.

Obsługiwana rozdzielczość

Aby korzystać z funkcji łączenia łańcuchowego przez Thunderbolt™ 3 należy ograniczyć liczbę podłączonych monitorów w celu zapewnienia jakości obrazu. Poniższe informacje pokazują rozdzielczość obrazu dostępną dla poszczególnych monitorów.

	1. monitor	2. monitor
Obsługiwana rozdzielczość	3840 x 2160 (60 Hz)	3840 x 2160 (60 Hz)
	3840 x 2160 (60 Hz)	2560 x 1440 (60 Hz)
	2560 x 1440 (60 Hz)	2560 x 1440 (60 Hz)
	2560 x 1440 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)



Wyjście sygnału z laptopa do monitora zawsze ma rozdzielczość 3840 x 2160. Jeżeli podłączonych jest wiele monitorów, rozdzielczość każdego monitora można dostosować w systemie operacyjnym laptopa.



Należy również pamiętać, że obsługiwana liczba urządzeń, które można podłączyć, może różnić się w zależności od karty graficznej. Aby dowiedzieć się, jaka jest wydajność posiadanej karty graficznej, sprawdź jej dane techniczne lub skontaktuj się z jej producentem.

Praca z technologią HDR



- Ten monitor obsługuje technologię HDR10.
- Informacje dotyczące zgodnych urządzeń HDR i zawartość tego dokumentu są zgodne ze stanem w momencie publikacji. Aby uzyskać najnowsze informacje, skontaktuj się z producentem urządzenia i dostawcą zawartości.

Aby włączyć funkcję HDR, należy posiadać zgodny odtwarzacz i zawartość.

1. Upewnij się, że gotowy jest odtwarzacz FHD/4K HDR. Obsługiwane są odtwarzacze o następujących nazwach i rozdzielczościach. Należy pamiętać, że rozmiar treści 4K na monitorze FHD zostanie zmieniony i będą one wyświetlane w rozdzielczości 1920 x 1080.

Powszechnie używane oznaczenia rozdzielczości FHD/4K (mogą się różnić w zależności od producenta)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Powszechnie używane oznaczenia technologii HDR10 (mogą się różnić w zależności od producenta)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium


2. Upewnij się, że masz dostępną zawartość HDR. Zawartość może pochodzić z płyt 4K UHD (Blue-Ray) lub nowych gier HDR na konsole Xbox One S i PS4 Pro.
3. Upewnij się, że odtwarzacz i monitor zostały połączone odpowiednim kablem:
 - dostarczonym kablem HDMI / DP / DP-mini DP / USB-C™ / Thunderbolt™ 3 (o ile dostępny)
 - kablem HDMI z certyfikatem HDMI High Speed lub HDMI Premium
 - kablem DP / DP-mini DP z certyfikatem zgodności z DisplayPort
 - certyfikowanym kablem USB-C™

Włączanie funkcji HDR

PD2720U / PD3220U

Jeżeli przestrzegane będą instrukcje [Praca z technologią HDR na stronie 53](#) a zawartość wejścia będzie zgodna z technologią HDR, na ekranie zostanie wyświetlony komunikat OSD **HDR: Wł.** Oznacza to, że odtwarzacz zawartości i zawartość są zgodne z technologią HDR i funkcja HDR została poprawnie włączona. Monitor korzysta ze standardu ST2084 do przetwarzania zawartości HDR.

Jeżeli podłączenie jest kompletne a nie został wyświetlony żaden komunikat OSD, należy postępować według instrukcji, aby uruchomić tryb emulacji HDR.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić menu klawiszy skrótów i wybierz  (**Menu**), aby uzyskać dostęp do menu głównego.
2. Przejdź do opcji **Kolor** i **Tryb koloru**.

- Wybierz **HDR**. Zostanie wyświetlony komunikat menu OSD **HDR: Emulowane**. Oznacza, że zawartość wejściowa nie jest zgodna z technologią HDR i monitor jest w trybie emulacji HDR.



Opcja **HDR Demo** jest dostarczana, aby umożliwić porównanie pomiędzy wyświetlaniem obrazu w trybie HDR oraz bez trybu HDR. Zapoznaj się z [Opcje HDR Demo i dostępność funkcji HDR \(Tylko w modelach PD2720U / PD3220U\)](#) na stronie 76, aby uzyskać więcej informacji.

PD3420Q

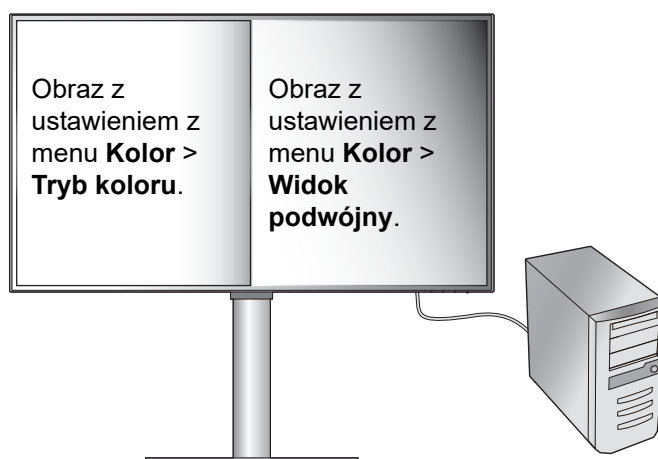
Jeżeli przestrzegane będą instrukcje [Praca z technologią HDR na stronie 53](#) a zawartość wejścia będzie zgodna z technologią HDR, na ekranie zostanie wyświetlony komunikat OSD **HDR: Wł**. Oznacza to, że odtwarzacz zawartości i zawartość są zgodne z technologią HDR i funkcja HDR została poprawnie włączona. Monitor korzysta ze standardu ST2084 do przetwarzania zawartości HDR.

Jeżeli podłączenie jest kompletne, a nie został wyświetlony żaden komunikat OSD, oznacza to, że odtwarzacz zawartości i zawartość nie są zgodne z technologią HDR. Monitor pozostanie w ostatnio wybranym trybie koloru dla zawartości innej niż HDR.


Praca z dwoma ustawieniami kolorów na tym samym obrazie (**Widok podwójny**)

Funkcja **Widok podwójny** poprawia wydajność edycji obrazu przez wyświetlanie obrazu w dwóch różnych trybach koloru obok siebie.

- Wybierz jeden tryb koloru z **Kolor > Tryb koloru**.
- Przejdź do opcji **Kolor > Widok podwójny**. Ekran zostaje podzielony na dwa okna i wybrany tryb koloru zostaje zastosowany w lewym oknie.
- Zostaje wyświetlona lista dostępnych trybów koloru dla prawego okna. Wybierz jeden, aby zastosować ustawienie.



Poruszanie się po menu głównym

Z menu OSD (On Screen Display) można korzystać w celu dostosowywania wszystkich ustawień monitora. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić menu klawiszy skrótu i naciśnij  (**Menu**), aby uzyskać dostęp do menu głównego. Szczegóły znaleźć można w rozdziale [Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu na stronie 42](#).

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Dostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



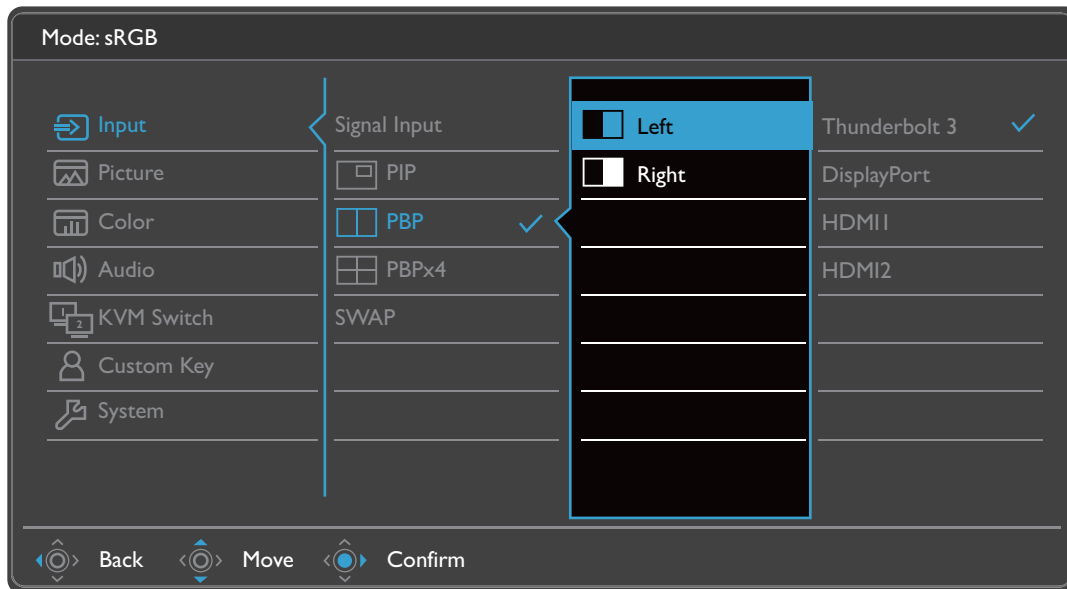
Języki menu OSD mogą różnić się w przypadku produktu dostarczanego w Twoim regionie, należy zapoznać się z tematem [Język na stronie 72](#) w punktach **System** i **Ustaw. OSD**, aby uzyskać więcej szczegółowych informacji.












Więcej informacji dotyczących każdego menu można znaleźć na następujących stronach:





- [Menu Wejście na stronie 56](#)
- [Menu Obraz na stronie 59](#)
- [Menu Kolor na stronie 61](#)
- [Menu Audio na stronie 66](#)
- [Menu Przełącznik KVM na stronie 67](#)
- [Menu Przycisk niestan. na stronie 69](#)
- [Menu System na stronie 71](#)



Menu Wejście

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



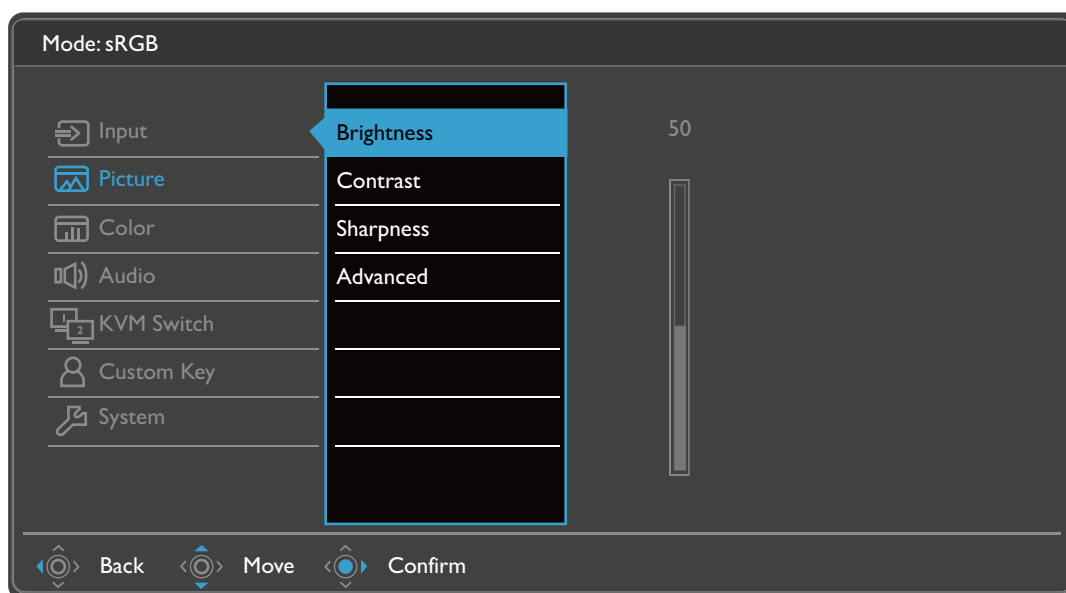
1. Z menu przycisków skrótów wybierz  (**Menu**).
2. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Wejście**.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .












Element	Funkcja	Zakres
Wejście sygnału	<p>To ustawienie należy wykorzystywać do zmiany sygnału wejściowego odpowiedniego dla typu stosowanego złącza kabla sygnału wizji.</p> <p> Ręczne wybranie wejścia sygnału spowoduje wyłączenie funkcji przełączania źródła przełącznika Przełącznik KVM. Jeżeli wolisz używać Przełącznik KVM po ręcznym wybraniu źródła tutaj, postępuj zgodnie z instrukcjami w rozdziale Ustawianie drugiego źródła wideo dla przełącznika KVM przed użyciem na stronie 49, aby ponownie wprowadzić poprawne ustawienia.</p>	<p>(PD2720U / PD3220U)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Thunderbolt 3 • DisplayPort • HDMI1 • HDMI2 <p>(PD3420Q)</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB-C • DisplayPort • HDMI1 • HDMI2
PIP	<p>Ustawia tryb PIP. Na ekranie jednocześnie wyświetlane są obrazy z dwóch niezależnych źródeł wideo.</p> <p> Dźwięk jest przesyłany z głównego źródła, jeśli włączony jest tryb PIP.</p> <p> Opcja niedostępna gdy włączona jest funkcja HDR.</p>	
	<p>Główny</p> <p>Określa główne źródło wideo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Thunderbolt 3 • DisplayPort • HDMI1 • HDMI2
	<p>Podrz.</p> <p>Określa drugie źródło wideo dla trybu PIP.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Thunderbolt 3 • DisplayPort • HDMI1 • HDMI2
	<p>Rozmiar PIP</p> <p>Określa rozmiar okna dodatkowego w trybie PIP.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Mały • Średni • Duży
	<p>Położenie PIP</p> <p>Określa ustawienie okna dodatkowego w trybie PIP.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Prawo góra • Lewo góra • Prawy dół • Lewo dół
PBP	<p>Ustawia tryb PBP, aby wyświetlane były dwa obrazy obok siebie. Określa źródła wideo odpowiednio dla lewego i prawego okna.</p> <p> Opcja niedostępna gdy włączona jest funkcja HDR.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Lewy • Prawy

Element	Funkcja	Zakres
PBP 5:9 (Tylko w modelach PD3420Q)	Ustawia tryb PBP w celu wyświetlania obok siebie jednego obrazu w proporcjach 16:9, a drugiego w proporcjach 5:9. Określa źródła wideo odpowiednio dla lewego i prawego okna. Jeśli pracujesz tylko na jednym komputerze i chcesz włączyć PBP 5:9 , upewnij się, że dany komputer obsługuje dwa niezależne wyjścia wideo.  Opcja niedostępna gdy włączona jest funkcja HDR.	<ul style="list-style-type: none"> • Lewy (16:9) • Prawy (5:9)
PBPx4	Ustawia tryb PBP, aby wyświetlane były cztery obrazy obok siebie. Określa źródła wideo odpowiednio dla czterech okien.  Opcja niedostępna gdy włączona jest funkcja HDR.	<ul style="list-style-type: none"> • Lewo góra • Prawo góra • Lewo dół • Prawy dół
ZAM.	Zamiana ekranów wideo. <ul style="list-style-type: none"> • Dla trybu PIP / PBP / PBP 5:9: zamienione zostaną źródło główne oraz źródło podrzędne. • Dla trybu PBPx4: źródła zostaną zamienione zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. 	




Menu Obraz

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Dostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



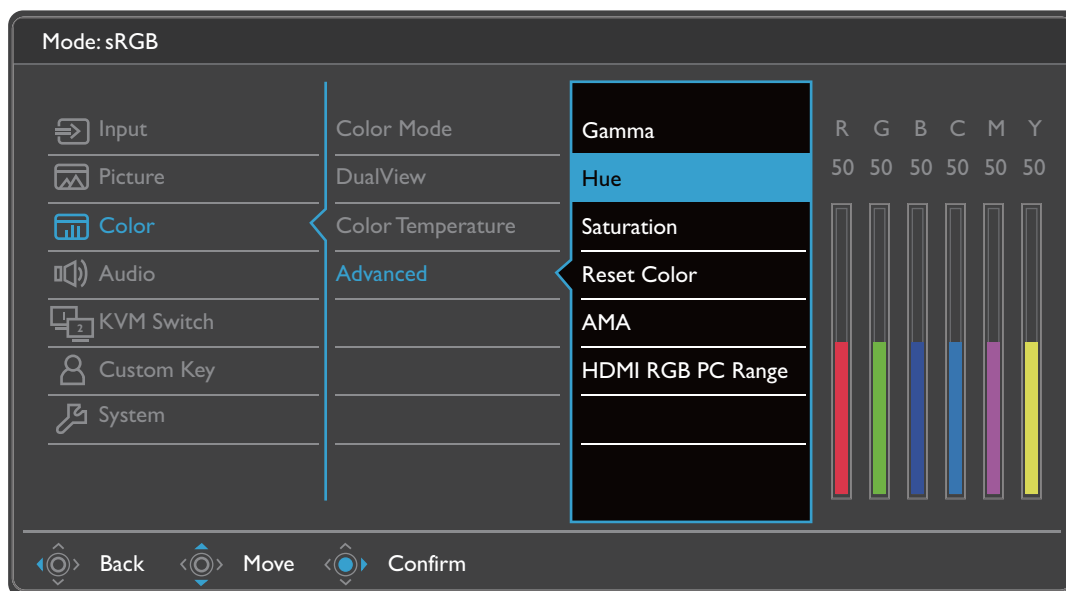
1. Z menu przycisków skrótów wybierz  (**Menu**).
2. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Obraz**.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .












Element	Funkcja	Zakres
Jasność	Dostosowuje równowagę jasnych i ciemnych odcieni.	0 do 100
Kontrast	Dostosowuje wielkość różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi miejscami.	0 do 100
Ostrość	Dostosowuje czystość i widoczność krawędzi obiektów obrazu.	1 do 10

Element	Funkcja		Zakres	
Zaawan.	Dynamic Contrast	Ta funkcja umożliwi automatyczne rozpoznanie rozłożenia barw w sygnale źródłowym i optymalne dostosowanie kontrastu do tego sygnału.	(PD2720U / PD3220U) 0 do 5 (PD3420Q) • Autom. • WYŁĄCZ.	
	Tryb wyświetlania	Dzięki tej funkcji obraz o proporcjach innych niż 16:9 lub 21:9 (w zależności od zakupionego modelu) jest wyświetlany bez zniekształceń geometrycznych.  Dostępność opcji w trybie Tryb wyświetlania zależy od wykorzystywanego źródła sygnału wejściowego.  W zależności od wybranej opcji Tryb koloru , ustawione są różne fabryczne opcje Tryb wyświetlania . W razie potrzeby zmień ustawienie.		
		Pełny		Doskonale ustawienie do obrazu o proporcjach 16:9 lub 21:9 (w zależności od zakupionego modelu).
		1:1		Obraz jest wyświetlany w jego faktycznej rozdzielczości bez skalowania.
	Overscan	Nieznacznie powiększa obraz wejściowy. Ta funkcja pozwala ukryć nieprzyjemny efekt zakłóceń na krawędziach obrazu, jeśli takie występują.  Funkcja dostępna wyłącznie wtedy, gdy źródłem sygnału jest HDMI.	• WŁĄCZONY • WYŁĄCZ.	




Menu Kolor



Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Dostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Z menu przycisków skrótów wybierz  (**Menu**).
2. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Kolor**.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
Tryb koloru	Wybierz taki tryb koloru, który najlepiej odpowiada obrazom wyświetlanym na ekranie.	
	DCI-P3	Dla lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem Standardu DCI-P3.
	Display P3	Dla lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem Standard Display-P3.

Element	Funkcja		Zakres	
	HDR	<p>Dla lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem technologii High Dynamic Range (HDR).</p> <p> Opcja niedostępna gdy włączony jest tryb PIP/PBP.</p> <p> (PD3420Q) Dostępne tylko w przypadku wykrycia treści HDR.</p>		
	sRGB	Dla lepszej reprezentacji dopasowania kolorów w przypadku takich urządzeń peryferyjnych, jak drukarki, kamery cyfrowe, itd.		
	Adobe RGB (Tylko w modelach PD2720U)	Dla lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z urządzeniami peryferyjnymi obsługującymi technologię Adobe® RGB.		
	Rec. 709	Dla lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem Standardu Rec. 709.		
	CAD / CAM	Poprawia kontrast w przypadku używania oprogramowania CAD/CAM.		
	Animacja	Zwiększa kontrast ciemnych odcieni, co ułatwia pracę nad szczegółami podczas wykonywania animacji.	0 ~ 10	
	Low Blue Light	<p>Powoduje zmniejszenie intensywności niebieskiego światła na ekranie, aby zmniejszyć ryzyko ekspozycji oczu na niebieskie światło.</p> <p> Wartość dla każdego trybu Low Blue Light wskazuje w jakim stopniu ilość światła niebieskiego została zmniejszona w porównaniu z trybem Standard.</p>		
		Multimedia	Do przeglądania plików multimedialnych.	
Internet		Do surfowania w Internecie.		
Biuro		Do prac biurowych lub środowisku biurowym.		
	Czytanie	Do czytania ebooków lub dokumentów.		
Ciemnia	Przeznaczony do edycji i przeglądania w środowisku obróbki końcowej przy słabym oświetleniu. Ten tryb powoduje zwiększenie ostrości i czystości cieni i przedstawia więcej szczegółów.			

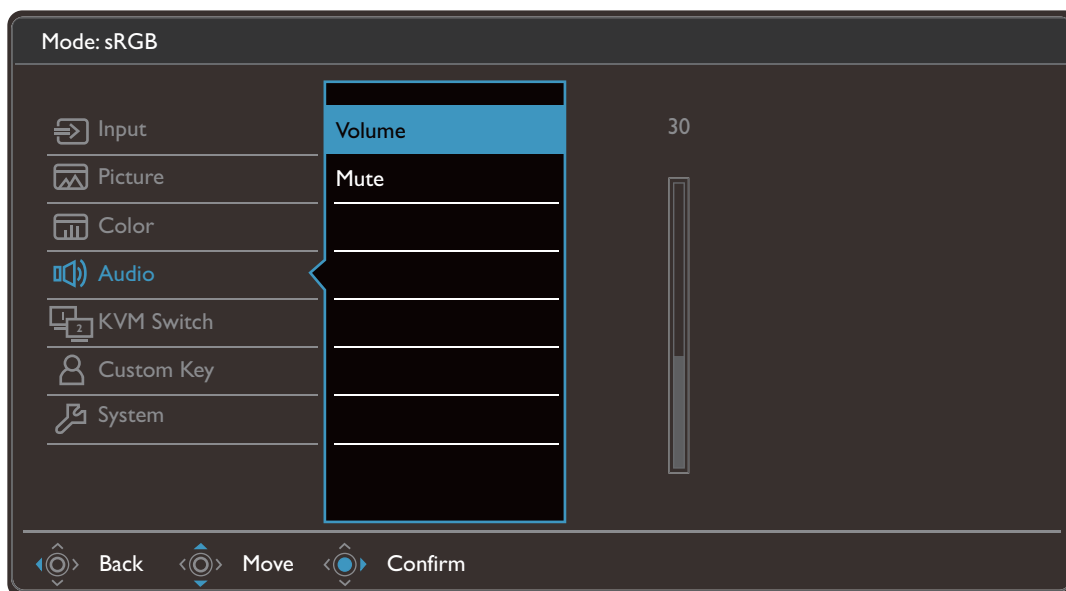
Element	Funkcja		Zakres
	M-book	Minimalizuje różnice w prezentacji grafiki pomiędzy monitorem a podłączonym produktem serii MacBook.	
	DICOM	Do oglądania obrazów DICOM. Zalecane przy wyświetlaniu obrazów medycznych.  DICOM (ang. Digital Imaging and Communications in Medicine) to standard obsługi, przechowywania, drukowania i przesyłania obrazów medycznych.	
	Użytk.	Stosuje kombinację ustawień obrazu zdefiniowaną przez użytkownika.	
Widok podwójny	Wyświetla podgląd obrazów ekranu w wybranych trybach. Po włączeniu ekran zostanie podzielony na dwa okna: w lewym będzie wyświetlany obraz w trybie wybranym w opcji Tryb koloru , a w prawym będzie przedstawiać obrazy w trybie określonym tutaj.  Opcja niedostępna gdy włączona jest funkcja HDR.		<ul style="list-style-type: none"> • WYŁĄCZ. • DCI-P3 • Display P3 • sRGB • Adobe RGB (Tylko w modelach PD2720U) • Rec. 709 • CAD / CAM • Animacja • Low Blue Light • Ciemnia • M-book • DICOM • Użytk.
Temp. barwowa	6500K	Umożliwia oglądanie obrazu wideo lub fotografii, wyświetlanych w naturalnych kolorach. Jest to domyślne, fabryczne ustawienie koloru.	
	9300K	Powoduje zastosowanie chłodnego zabarwienia obrazu i jest fabrycznym wstępnie ustalonym ustawieniem standardu białego koloru dla komputerów PC.	
	5000K	Powoduje zastosowanie ciepłego zabarwienia obrazu i jest fabrycznym wstępnie ustalonym ustawieniem standardu białego koloru dla papieru gazetowego.	












Element	Funkcja		Zakres	
	Zdef. użyt.	<p>Można dostosowywać mieszanie czerwonego, zielonego i niebieskiego koloru podstawowego w celu wprowadzania zmian zabarwienia kolorów obrazu. Przejdź do kolejno następujących po sobie menu R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski), aby zmienić ustawienia.</p> <p>Zmniejszanie wartości dla jednego lub więcej kolorów będzie powodować zmniejszenie odpowiadającego im wpływu na zabarwienie kolorów obrazu. (Na przykład, w miarę zmniejszania poziomu koloru Niebieski obraz będzie nabierał stopniowo zabarwienia żółtawego. Gdy jest zmniejszany poziom zieleni, zabarwienie obrazu będzie stawać się purpurowe.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • R (0~100) • G (0~100) • B (0~100) 	
Zaawan.	Gamma	Reguluje sygnał luminancji. Wartość domyślna to 2,2 (standardowa wartość dla systemu Windows).	<ul style="list-style-type: none"> • 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6 • sRGB (Tylko w modelach PD3420Q) 	
	Gama kolorów (Tylko w modelach PD3420Q)	sRGB	Odpowiednie dla urządzeń peryferyjnych zgodnych z sRGB.	
		DCI-P3	Do lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem Standardu DCI-P3.	
		Rec. 709	Do lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem Standardu Rec. 709.	
		Rodzima	Do lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem standardowej gamy kolorów.	
Barwa	Regulacja stopnia odbioru kolorów.	<ul style="list-style-type: none"> • R (0~100) • G (0~100) • B (0~100) • C (0~100) • M (0~100) • Y (0~100) 		

Element	Funkcja		Zakres
	Saturacja	Regulacja stopnia czystości kolorów.	<ul style="list-style-type: none"> • R (0~100) • G (0~100) • B (0~100) • C (0~100) • M (0~100) • Y (0~100)
	Resetować kolor	Resetuje niestandardowe ustawienia kolorów na domyślne wartości fabryczne.	<ul style="list-style-type: none"> • TAK • NIE
	AMA	Poprawia czas reakcji panelu LCD dla odcieni szarości.	<ul style="list-style-type: none"> • WYŁĄCZ. • Wysoka • Premium
	Zakr. HDMI RGB PC (Tylko w modelach PD2720U / PD3220U)	Określa zakres skali kolorów. Wybierz opcję, która odpowiada ustawieniu zakresu RGB podłączonego urządzenia HDMI.	<ul style="list-style-type: none"> • Autom. • Pełny (0 ~ 255) • Ogranicz. (16 ~ 235)
	Zakres RGB (Tylko w modelach PD3420Q)	Określa zakres skali kolorów. Wybierz opcję, która odpowiada ustawieniu zakresu RGB podłączonego urządzenia.	<ul style="list-style-type: none"> • Autom. • Pełny • Ogranicz.
	Jednolitość (Tylko w modelach PD3420Q)	W przypadku włączenia funkcja ta powoduje kompensacji różnic w jasności na całym obszarze monitora, aby wyglądał on na jednolicie oświetlony. Jeśli wymagany jest wysoki kontrast i jasność, należy tę funkcję wyłączyć.	<ul style="list-style-type: none"> • WŁĄCZONY • WYŁĄCZ.

Menu Audio

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Dostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.

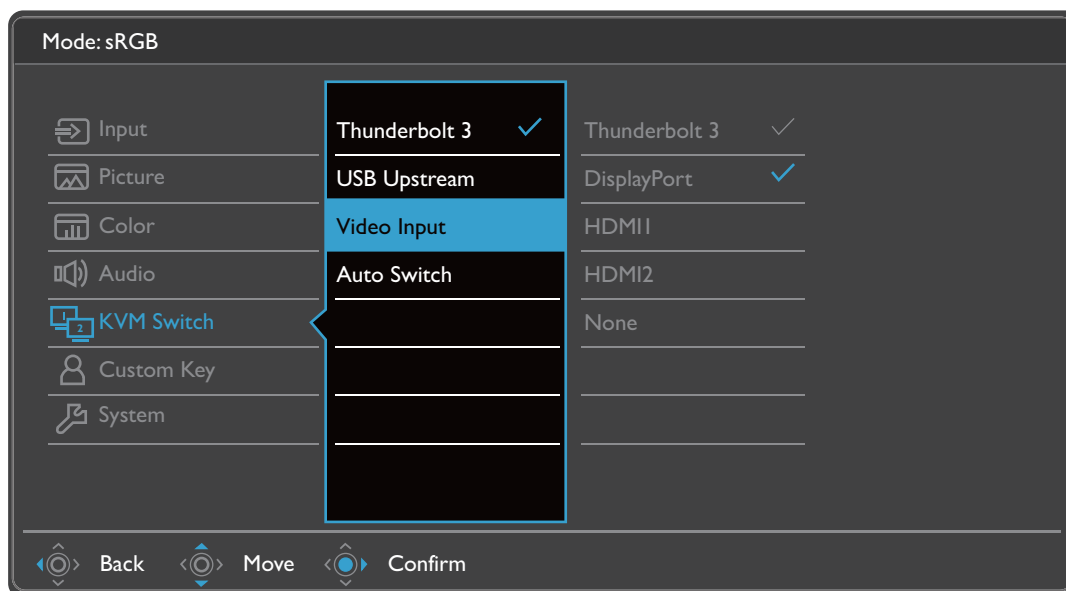













1. Z menu przycisków skrótów wybierz  (**Menu**).
2. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Audio**.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
Głośność	Regulacja głośności.	0 ~ 100
Wycisz	Wycisza sygnał wejściowy dźwięku.	• WŁĄCZONY • WYŁĄCZ.


Menu Przełącznik KVM

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Dostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



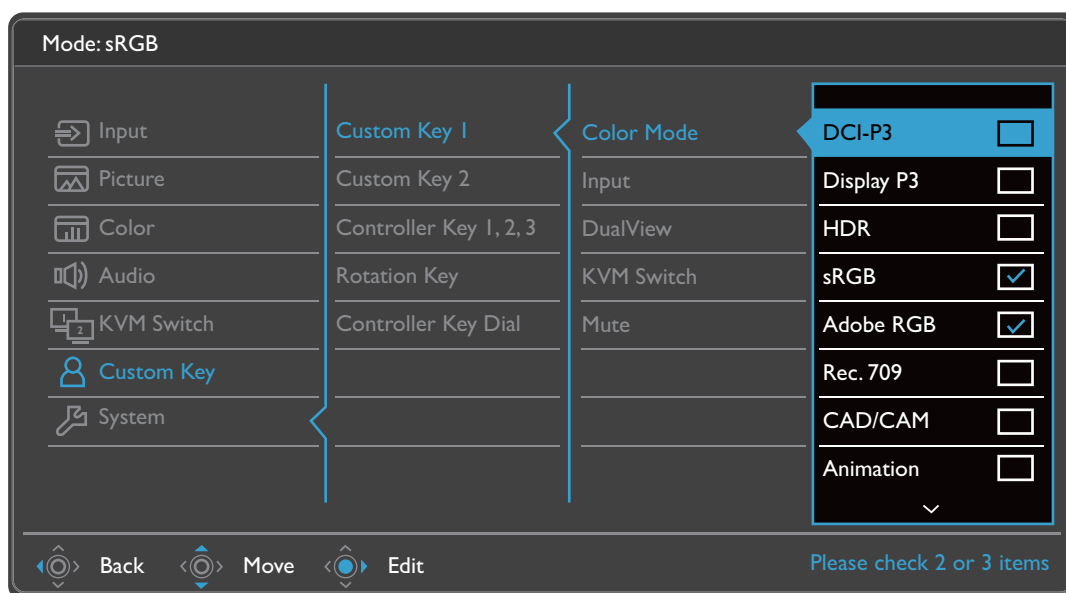
1. Z menu przycisków skrótów wybierz  (**Menu**).
2. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Przełącznik KVM**.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
Thunderbolt 3 (PD2720U / PD3220U)	Przełącza sterowanie klawiaturą i myszą do źródła wejściowego/monitora podłączonego do portu Thunderbolt™ 3.	
USB-C (Tylko w modelach PD3420Q)	Przełącza sterowanie klawiaturą i myszą do źródła wejściowego/monitora podłączonego do portu USB-C™.	

Element	Funkcja	Zakres
USB Upstream	Przełącza sterowanie klawiaturą i myszą do źródła wejściowego/monitora podłączonego do portu wysyłającego USB. Wejście wideo przesyłane za pośrednictwem tego portu wysyłającym USB należy wstępnie zdefiniować. Zobacz Ustawianie drugiego źródła wideo dla przełącznika KVM przed użyciem na stronie 49 .	
Wejście wideo	<p>Wstępnie definiuje wejście wideo jako połączone z portem wysyłającym USB. Zobacz Ustawianie drugiego źródła wideo dla przełącznika KVM przed użyciem na stronie 49.</p> <p> W przypadku wybrania opcji Brak w menu Przełącznik KVM > Wejście wideo dla Scenariusz A: Praca z dwoma komputerami i jednym monitorem na stronie 50 oraz wybrania opcji USB Upstream dla przełącznika KVM, na ekranie nie zostanie wyświetlona żadna treść z drugiego źródła, ponieważ jej nie ma. Nie można też sterować bieżącym wyświetlaniem (z portu Thunderbolt™ 3 lub USB-C™, w zależności od zakupionego modelu), gdyż sterowanie klawiaturą i myszą zostało wyłączone. W takim przypadku wybierz wejście wideo ręcznie z Wejście > Wejście sygnału.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • DisplayPort • HDMI1 • HDMI2 • Brak
Auto. przeł.	Jeżeli po uruchomieniu tej funkcji zostanie odłączony przewód USB lub Thunderbolt™ 3 (PD2720U / PD3220U) / USB-C™ (PD3420Q), źródło wejścia USB oraz sterowanie zostaną automatycznie przełączone na drugi komputer.	<ul style="list-style-type: none"> • WŁĄCZONY • WYŁĄCZ.

Menu Przycisk niestan.

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Dostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



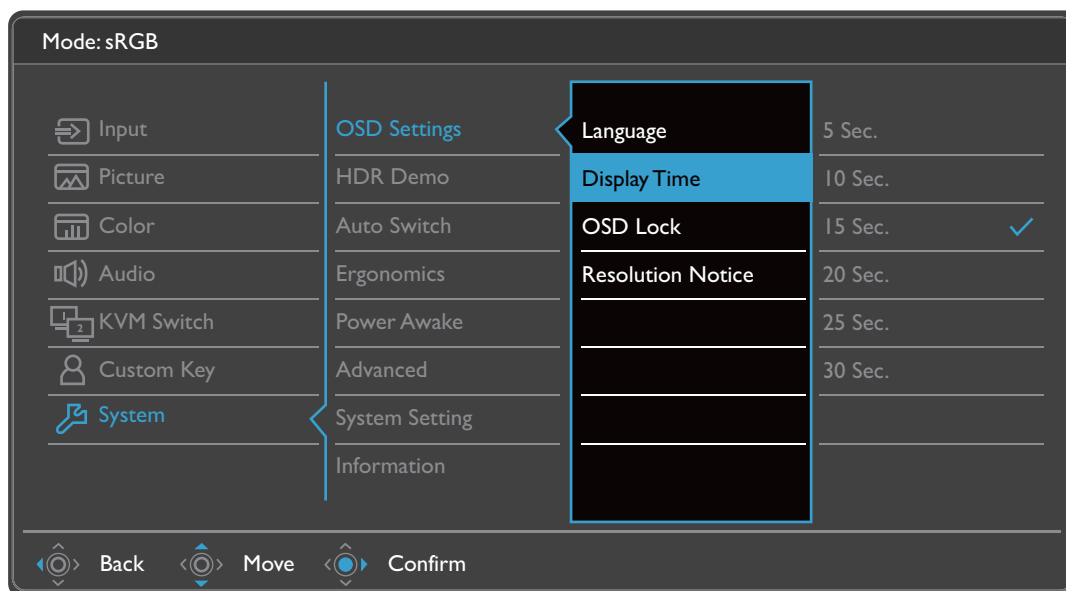
1. Z menu przycisków skrótów wybierz (**Menu**).
2. Użyj przycisków lub , aby wybrać opcję **Przycisk niestan.**
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .












Element	Funkcja	Zakres
Przycisk niestan. 1	Ustawia dostęp do funkcji poprzez naciśnięcie przycisku niestandardowego 1. Najpierw wybierz kategorię, a następnie wybierz maksymalnie 3 opcje, które będą dostępne przez naciśnięcie tego przycisku.	<ul style="list-style-type: none"> • Tryb koloru • Wejście • Widok podwójny • Przełącznik KVM • Wycisz
Przycisk niestan. 2	Ustawia dostęp do funkcji poprzez naciśnięcie przycisku niestandardowego 2. Najpierw wybierz kategorię, a następnie wybierz maksymalnie 3 opcje, które będą dostępne przez naciśnięcie tego przycisku.	



Element	Funkcja	Zakres
Klawisz kontr. 1, 2, 3	<p>Ustawia dostęp do tej funkcji poprzez naciśnięcie przycisku 1 / 2 / 3 na kontrolerze Hotkey Puck G2. Umieszczenie przycisków można znaleźć w części Kontroler Hotkey Puck G2 i jego podstawowe operacje na stronie 46.</p> <p>Najpierw wybierz kategorię, a następnie wybierz maksymalnie 3 opcje, do których dostęp będzie możliwy po naciśnięciu tych przycisków. Liczby wyświetlane przy wybranych pozycjach odnoszą się do klawiszy kontrolera, do których przypisane są funkcje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tryb koloru • Wejście • Widok podwójny • Przełącznik KVM
Klawisz pętl.	<p>Ustawianie funkcji, do której dostęp uzyskuje się za pomocą Klawisz pętl. na kontrolerze Hotkey Puck G2. Umieszczenie przycisku można znaleźć w części Kontroler Hotkey Puck G2 i jego podstawowe operacje na stronie 46.</p> <p>Najpierw wybierz kategorię, a następnie wybierz maksymalnie 3 opcje, do których dostęp będzie możliwy po naciśnięciu tego przycisku.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tryb koloru • Wejście • Widok podwójny • Przełącznik KVM • Wycisz
Klawisz kontr. Pokrętło	<p>Ustawianie funkcji, do której dostęp uzyskuje się za pomocą pokrętła na kontrolerze Hotkey Puck G2. Umieszczenie przycisku można znaleźć w części Kontroler Hotkey Puck G2 i jego podstawowe operacje na stronie 46.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jasność • Kontrast • Głośność



Menu System


Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Dostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.





1. Z menu przycisków skrótów wybierz  (**Menu**).
2. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **System**.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja		Zakres
Ustaw. OSD	Język	<p>Umożliwia ustawienie języka wyświetlania menu OSD.</p>  <p>Opcje językowe wyświetlane w danym menu OSD mogą różnić się od opcji przedstawionych w kolumnie z prawej strony w zależności od produktu dostarczanego do danego regionu.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文
	Czas wyświetlania	Dostosowuje czas wyświetlania menu OSD.	<ul style="list-style-type: none"> • 5 sek. • 10 sek. • 15 sek. • 20 sek. • 25 sek. • 30 sek.
	Blokada OSD	<p>Zapobiega przypadkowym zmianom wszystkich ustawień monitora. Kiedy ta funkcja jest aktywna, zostaje wyłączone operowanie elementami sterowania OSD oraz przyciskami skrótów.</p>  <p>Aby odblokować elementy sterujące OSD, naciśnij i przytrzymaj dowolny przycisk przez 10 sekund.</p>	
	Powiad. o rozdź.	Ustawienie wyświetlania powiadomienia o zalecanej rozdzielczości w przypadku wykrycia nowego źródła sygnału przez monitor.	<ul style="list-style-type: none"> • WŁĄCZONY • WYŁĄCZ.

Element	Funkcja		Zakres
HDR Demo (Tylko w modelach PD2720U / PD3220U)	<p>(Działa tylko wtedy, gdy zawartość źródła jest zgodna z trybem HDR)</p> <p>Gdy ta funkcja jest aktywna, dostępne są wszystkie tryby koloru w celu możliwości porównania obrazu w trybie HDR i bez tego trybu. Zapoznaj się z Opcje HDR Demo i dostępność funkcji HDR (Tylko w modelach PD2720U / PD3220U) na stronie 76, aby uzyskać więcej informacji.</p> <p> Gdy ta funkcja jest aktywna i zostanie wybrany tryb inny niż HDR, wejściowa treść HDR może być odtwarzana nieprawidłowo.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • WŁĄCZONY • WYŁĄCZ.
Auto. przeł.	<p>Po uruchomieniu określony port będzie się znajdował w pętli automatycznego wybierania wejścia. W innych przypadkach opcję tę można wybrać wyłącznie za pomocą klawisza wyboru źródła lub klawisza skrótu.</p> <p> Dostępne tylko gdy ustawienie Przełącznik KVM > Wejście video ma wartość Brak.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • Auto. przeł. DP • Auto. przeł. HDMI
Ergonomia	Inteligentne przyp.	Wyświetlanie wiadomości wyskakującej z przypomnieniem o odpoczynku dla oczu.	<ul style="list-style-type: none"> • WŁĄCZONY • WYŁĄCZ.
	Prze. czas. (min.)	Ustawienie częstotliwości wyświetlania przypomnienia.	<ul style="list-style-type: none"> • 20 • 40 • 60 • 80 • 100
	Czas trwa. (sek.)	Ustawienie czasu wyświetlania przypomnienia na ekranie.	<ul style="list-style-type: none"> • 5 • 10 • 15 • 20 • 25
Wybudzenie zasilania (Tylko w modelach PD2720U / PD3220U)	<p>Jeśli ta funkcja jest wyłączona, porty Thunderbolt™ 3 / USB nie mają zasilania, gdy monitor jest w trybie czuwania.</p> <p>Aby w portach Thunderbolt™ 3 / USB było zasilanie w trybie czuwania monitora, zmień to ustawienie na WŁĄCZONY.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • Thunderbolt 3 • USB

Element	Funkcja		Zakres
Konfiguracja USB-C (Tylko w modelach PD3420Q)	<p>Umożliwia ustawienie częstotliwości odświeżania sygnału wejściowego wideo za pośrednictwem portu USB-C™. Prędkość transmisji USB zmienia się w zależności od ograniczeń technologii USB-C™.</p> <p>Zapoznaj się z Opcje transferu danych za pośrednictwem USB-C™ (tylko w modelach PD3420Q) na stronie 76, aby uzyskać więcej informacji.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • USB 3.1 Gen 1 • USB 2.0
USB-C czuwanie (Tylko w modelach PD3420Q)	<p>Jeśli ta funkcja jest wyłączona, port USB-C™ nie ma zasilania, gdy monitor jest w trybie czuwania. Aby w porcie USB-C™ było zasilanie w trybie czuwania monitora, zmień to ustawienie na WŁĄCZONY.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • WŁĄCZONY • WYŁĄCZ.
Zaawan.	DDC/CI	<p>Umożliwia ustawianie parametrów pracy monitora za pomocą oprogramowania w komputerze.</p> <p> Interfejs DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) został opracowany przez konsorcjum Video Electronics Standards Association (VESA). Dzięki interfejsowi DDC/CI parametry pracy monitora można przesyłać do oprogramowania komputera i przeprowadzać zdalną diagnostykę.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • WŁĄCZONY • WYŁĄCZ.
	Autom. wył. Zasilania	<p>Umożliwia ustawienie czasu automatycznego wyłączenia monitora w trybie oszczędzania energii.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • WYŁĄCZ. • 10 min • 20 min • 30 min
	DisplayPort	<p>Służy do wybierania właściwego standardu DP do transmisji danych.</p>	<p>(PD2720U / PD3220U)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1.1 • 1.2 • 1.4 <p>(PD3420Q)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1.1 • 1.4

Element	Funkcja		Zakres
	Jasn. klaw. OSD	Reguluje jasność wskaźnika LED przycisku zasilania.	(PD2720U / PD3220U) • 1 • 2 • 3 (PD3420Q) • WŁĄCZONY • WYŁĄCZ.
Ustawienia systemu	Wyświetla bieżące ustawienia właściwości monitora.		• Wejście • Taktowanie • Jasność • Kontrast • Gama kolorów • Kodowanie pikseli • Głębina kolorów • Zakres RGB
Czyszczenie Burn-in (PD3420Q)	<p>Jeśli trwały obraz będzie wyświetlany przez dłuższy czas, na ekranie może wystąpić wypalenie ekranu lub retencja obrazu. Włączenie tej funkcji umożliwia redukcję widocznych trwałych linii lub cieni na ekranie, poprzez wyświetlenie kilku domyślnych wzorów.</p> <p> Aby wyłączyć funkcję, naciśnij dowolny przycisk sterowania.</p> <p> Wypalenie ekranu występuje w wyniku ograniczeń panelu i nie jest defektem powstałym w produkcji. Aby zapobiec wypaleniu ekranu, przede wszystkim nie odtwarzaj trwałego obrazu przez dłuższy czas. Użyj funkcji zarządzania zasilaniem komputera.</p>		• TAK • NIE
Informacje	Wyświetla informacje o produkcji.		• Nazwa modelu • Nr ser. • Wersja • Czas użytk.
Reset. wszyst.	Resetuje wszystkie ustawienia trybów, kolorów i geometrii na domyślne wartości fabryczne.		• TAK • NIE

Opcje **HDR Demo** i dostępność funkcji HDR (Tylko w modelach PD2720U / PD3220U)

Opcja HDR Demo	Wejście wideo	Dostępność funkcji HDR	komunikat menu OSD
WYŁĄCZ.	Treść HDR	Automatycznie przełącza do trybu HDR . Tryby koloru spoza trybu HDR są niedostępne.	HDR: Wł.
WYŁĄCZ. (wyszarzone)	Treść spoza trybu HDR	Funkcja emulacji HDR jeśli w menu Kolor > Tryb koloru została wybrana opcja HDR .	HDR: Emulowane
WŁĄCZONY	Treść HDR	Automatycznie przełącza do trybu HDR . Tryby koloru spoza trybu HDR są dostępne.	HDR: Wł.
















Opcje transferu danych za pośrednictwem **USB-C™** (tylko w modelach PD3420Q)

PD3420Q	3440 x 1440 + USB 2.0	3440 x 1440 + USB 3.1
Częstotliwość odświeżania	60 Hz	60 Hz
bitów	10 bitów	8 bitów
Prędkość transmisji USB	480 Mb/s	5 Gb/s

Rozwiązywanie problemów

Najczęściej zadawane pytania (FAQ)

Obrazowanie

-  Obraz jest rozmyty.
-  Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 4](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**“. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
-  Czy obraz staje się nieostry przy rozdzielczościach niższych od standardowej (maksymalnej)?
-  Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 4](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**“. Wybierz rozdzielczość standardową.
-  Widoczne są błędy pikseli.
- Jeden z kilku pikseli jest zawsze czarny, jeden lub kilka pikseli są zawsze białe, jeden lub kilka pikseli są zawsze czerwone, zielone, niebieskie lub innego koloru.
-  • Oczyszczyć ekran LCD.
 -  • Kilkakrotnie włącz-wyłącz zasilanie.
 -  • Są to piksele, które są zawsze jasne lub ciemne; jest to naturalna wada, charakterystyczna dla technologii LCD.
-  Obraz ma nieodpowiedni kolor.
-  Wydaje się być zbyt żółty, niebieski lub różowy.
-  Przejdź do opcji **Kolor**, **Zaawan.** i **Resetować kolor**, a następnie wybierz **TAK**, aby zresetować ustawienia koloru do domyślnych wartości fabrycznych.
- Jeśli obraz nadal nie wygląda poprawnie i menu ekranowe OSD również ma nieodpowiedni kolor, oznacza to, że w sygnale brakuje jednego z trzech kolorów podstawowych. Sprawdź złącza kabli sygnałowych. Jeśli któryś z wtyków jest uszkodzony lub odłamany skontaktuj się ze sprzedawcą, aby uzyskać pomoc.
-  Obraz jest zniekształcony, błyska lub migocze.
-  Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 4](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**“. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
-  Monitor działa w jego własnej, niezmienionej rozdzielczości, ale obraz jest wciąż zniekształcony.
-  Obrazy z różnych źródeł sygnału mogą być zniekształcone lub rozciągnięte przy ustawieniu własnej rozdzielczości monitora. Żeby obraz z każdego źródła sygnału był wyświetlany w sposób optymalny, można ustawić odpowiednie proporcje tych źródeł za pomocą funkcji **Tryb wyświetlania**. Szczegółowe informacje można znaleźć w części [Tryb wyświetlania na stronie 60](#).

- ? Obraz jest przesunięty w jednym kierunku.
- ✓ Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 4](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**“. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
- ? Na ekranie jest widoczny nikiły cień pochodzący od wyświetlanego nieruchomego obrazu.
- ✓
 - Uaktywnij funkcję zarządzania energią, aby umożliwić komputerowi i monitorowi przechodzenie do trybu „uśpienia” z niskim zużyciem energii, kiedy nie są aktywnie wykorzystywane.
 - Używaj wygaszacza ekranu, aby zapobiegać występowaniu retencji obrazu.

Wskaźnik LED zasilania

- ? Wskaźnik LED świeci na biało lub pomarańczowo.
- ✓
 - Jeśli wskaźnik LED świeci ciągłym biało światłem, monitor jest włączony.
 - Jeśli dioda LED na monitorze świeci się na biało i na ekranie widoczny jest komunikat **Przekroczenie zakresu**, oznacza to, że używasz trybu wyświetlania nie obsługiwanego przez monitor - zmień ustawienia na jedno z obsługiwanych trybów. Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 4](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**“. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
 - Jeśli dioda LED na ekranie świeci się na pomarańczowo, aktywny jest tryb oszczędzania energii. Wciśnij dowolny przycisk klawiatury komputera lub porusz myszką. Jeśli to nie pomoże, sprawdź łącza kabla sygnałowego. Jeśli któryś z wtyków jest uszkodzony lub odłamany skontaktuj się ze sprzedawcą, aby uzyskać pomoc.
 - Jeśli dioda LED nie świeci się, sprawdź gniazdko zasilania, zewnętrzne źródło zasilania i przełącznik zasilania.

Elementy sterowania OSD

- ? Nie są dostępne elementy sterujące OSD.
- ✓ Aby odblokować elementy sterowania OSD, kiedy menu OSD jest zablokowane, naciśnij i przytrzymaj dowolny przycisk przez 10 sekund.

Komunikaty OSD

- ? Podczas uruchamiania komputera na ekranie zostanie wyświetlony komunikat **Przekroczenie zakresu**.
- ✓ Jeśli podczas uruchamiania komputera na ekranie zostanie wyświetlony komunikat **Przekroczenie zakresu**, oznacza to problem zgodności komputera spowodowany przez system operacyjny lub kartę graficzną. System dostosuje automatycznie częstotliwość odświeżania ekranu. Należy jedynie odczekać na uruchomienie systemu operacyjnego.

Audio

- ? Z podłączonych głośników zewnętrznych nie dochodzi dźwięk.
- ✓
 - Odłącz słuchawki (jeżeli są podłączone do monitora).
 - Sprawdź, czy wtyczka słuchawek jest prawidłowo podłączona.
 - Jeżeli zewnętrzne głośniki są zasilane z portu USB, sprawdź poprawność połączeń USB.
 - Zwiększ głośność (może być wyciszona lub zbyt niska) głośników zewnętrznych.

Złącze Thunderbolt™ 3 (modele z portami Thunderbolt™ 3)

- ? Gdy podłączony jest pojedynczy monitor, z laptopa z połączeniem Thunderbolt™ 3 nie dochodzi sygnał wyjściowy wideo lub audio.
- ✓
 - Sprawdź połączenia przewodów oraz ustawienia menu w następującej kolejności.
 - Sprawdź, czy odpowiedni przewód został prawidłowo podłączony do monitora i laptopa. Zapoznaj się z [Możliwość podłączenia do portu Thunderbolt™ 3 na monitorze \(Tylko w modelach PD2720U / PD3220U\) na stronie 19](#), aby uzyskać więcej informacji.
 - Sprawdź, czy w menu **Wejście > Wejście sygnału** źródło wejścia zostało ustawione na **Thunderbolt 3**.
 - Sprawdź, czy w komputerze do połączenia został użyty port Thunderbolt™ 3 lub port USB-C™. Jeżeli używany jest port USB-C™, należy upewnić się, że port obsługuje przesyłanie sygnału wideo.

Przełącznik KVM

- ? Brak odpowiedzi po wybraniu opcji **Przełącznik KVM > USB Upstream**.
- ✓
 - Sprawdź połączenia przewodów oraz ustawienia menu w następującej kolejności.
 - Sprawdź, czy odpowiedni przewód został prawidłowo podłączony do monitora i laptopa oraz drugiego źródła wideo. Zapoznaj się z [Podłączanie przewodu obrazu komputera PC. na stronie 25](#), aby uzyskać więcej informacji.
 - Sprawdź, czy w menu **Przełącznik KVM > Wejście wideo** zostało wybrane źródło wejścia dla drugiego wejścia wideo.

Połączenie USB-C™ (modele z portami USB-C™)

- ? Laptop z połączeniem USB-C™ nie przesyła sygnału wideo ani audio.
- ✓
 - Sprawdź połączenia przewodów oraz ustawienia menu w następującej kolejności.
 - Sprawdź, czy przewód USB-C™ został prawidłowo podłączony do monitora i laptopa. Zapoznaj się z [Podłączanie przewodu obrazu komputera PC. na stronie 25](#), aby uzyskać więcej informacji.
 - Sprawdź, czy źródło wejścia zostało ustawione w pozycji **USB-C** wł. **Wejście > Wejście sygnału**.

Potrzebujesz więcej pomocy?

Jeśli problemy nie zostaną rozwiązane po wypróbowaniu metod zawartych w tym podręczniku, skontaktuj się ze sprzedawcą lub odwiedź lokalną stronę w witrynie www.BenQ.com, aby uzyskać więcej wsparcie lub kontakt z lokalnym działem obsługi klienta.