



## SOFTWARE/MULTIMEDIA KEYS

EN

	= Computer		= Mute
	= Web browser		= Volume Down
	= Calculator		= Volume Up
	= Music player		
	= Previous track		
	= Next track		
	= Play/Pause		
	= Stop		

  

	= Gaming mode (WIN Lock)
	= 6/N-key rollover
	= WASD and arrow keys swap

## BACKLIGHT EFFECTS

### BACKLIGHT CONTROL

	+	+	= Lighting brightness up/down
	+	+	= Backlight effect speed
	+	+	= Effect direction
	+	+	= Backlight colour change

### 18 BACKLIGHT EFFECTS

	+	= Modes 1-3
	+	= Modes 4-6
	+	= Modes 7-9
	+	= Modes 10-12
	+	= Modes 13-15
	+	= Modes 16-18

### 10 CUSTOM BACKLIGHT MODES FOR DIFFERENT GAMES

	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	= 5 preset modes, may be redefined
	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	= 5 user defined modes

## CREATING A CUSTOM BACKLIT MODE

- Press **FN** (SPC Gear logo key) + **1-0** to choose 1 of 10 custom modes.
- Press **FN** + **-** to start defining custom backlit - **PrtSc** will start blinking indicating backlit colour. Switch between colours using **FN** + **=** (RGB) and select the keys for each colour. You can switch off key LED completely while **PrtSc** is not blinking.
- Press **FN** + **-** to save custom mode.

## MACRO KEYS

- Under gaming mode (**FN** + **Win**) press **FN** + **Esc**. **Win** and **Esc** keys led will be backlit.
- Select any key for defining macro by pressing **FN** + chosen key. When led starts to blink, choose the required key sequence.
- Press **FN** + chosen key to save macro, Press **FN** + **Esc** to exit macro.

## FACTORY RESET

Press **FN** + **Esc**. Immediately after that, press **F1** + **F5**.

## KLAWISZE MULTIMEDIALNE/PROGRAMOWE

PL

	= Komputer		= Wyciszenie
	= Przeglądarka internetowa		= Ciszej
	= Kalkulator		= Głośniej
	= Odtwarzacz muzyki		
	= Poprzednia		
	= Następna		
	= Play/Pause		
	= Stop		

  

	+	= Tryb gry (blokada klawisza Windows)
	+	= 6/N-key rollover
	+	= Zamiana WASD i strzałek

## PODSWIETLENIE LED

### KONTROLA PODSWIETLENIA

	+	+	= Zwiększenie / zmniejszenie jasności
	+	+	= Prędkość efektów podświetlenia
	+	+	= Zmiana kierunku efektu
	+	+	= Zmiana koloru podświetlenia

### 18 EFEKTÓW PODSWIETLENIA

	+	= Tryby 1-3
	+	= Tryby 4-6
	+	= Tryby 7-9
	+	= Tryby 10-12
	+	= Tryby 13-15
	+	= Tryby 16-18

### 10 PROGRAMOWANYCH PRZEZ UŻYTKOWNIKA TRYBÓW DO RÓŻNYCH GIER

	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	= 5 trybów fabrycznych (moga być modyfikowane)
	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	= 5 wolnych trybów do zdefiniowania przez użytkownika

## TWORZENIE LUB MODYFIKOWANIE TRYBU UŻYTKOWNIKA

- Naciśnij **FN** + **1-0**, żeby wybrać 1 z 10 trybów.
- Naciśnij **FN** + **-**, żeby rozpocząć definiowanie. Podświetlenie przycisku **PrtSc** będzie mrugać w wybranym kolorze. Możesz przełączać się pomiędzy kolorami naciskając **FN** + **=** (RGB). Dla wybranego koloru wybierz wszystkie przyciski, które mają być podświetlone w tym kolorze, po czym zmień kolor na następny. Żeby całkowicie wyłączyć podświetlenie konkretnego przycisku, wybierając kolor podświetlenia, znajdź tryb, w którym **PrtSc** będzie niepodświetlony. Następnie wybierz przyciski, których podświetlenie ma być wyłączone.
- Naciśnij **FN** + **-** żeby zapisać tryb użytkownika.

## MAKRA

- W trybie gier (**FN** + **Win**) naciśnij **FN** + **Esc**. Przyciski **Win** i **Esc** się podświetlą.
- Wybierz dowolny przycisk, żeby zdefiniować makro naciskając **FN** + wybrany przycisk. Kiedy podświetlenie przycisku zacznie mrugać, wcisnij na klawiaturze żądaną sekwencję.
- Naciśnij **FN** + wybrany przycisk żeby zapisać makro. Naciśnij **FN** + **Esc** żeby wyjść z ustawień makr.

## RESET DO USTAWIENÍ FABRYCZNYCH

Naciśnij **FN** + **Esc**. Natychmiast po tym naciśnij **F1** + **F5** + **F5**.

## SOFTWARE/MULTIMEDIÁLNÍ KLÁVESY

CZ

	= Počítač		= Ztlumit
	= Webový Prohlížeč		= Snížení hlasitosti
	= Kalkulačka		= Zvýšení hlasitosti
	= Hudební Plehrač		
	= Předchozí Audio Stopa		
	= Následující Audio Stopa		
	= Play/Pause		
	= Stop		

  

	+	= Herní režim (Uzamčení klávesy WIN)
	+	= 6/N-key rollover
	+	= Prohození WASD a šipek

### ZKRATKY

	+	= Herní režim (Uzamčení klávesy WIN)
	+	= 6/N-key rollover
	+	= Prohození WASD a šipek

## EFEKTY PODSVÍCENÍ

### OVLÁDÁNÍ PODSVÍCENÍ

	+	+	= Jas podsvícení větší/menší
	+	+	= Rychlost efektu podsvícení
	+	+	= Směr efektu
	+	+	= Změna barvy podsvícení

### 18 EFEKTŮ PODSVÍCENÍ

	+	= Režim 1-3
	+	= Režim 4-6
	+	= Režim 7-9
	+	= Režim 10-12
	+	= Režim 13-15
	+	= Režim 16-18

### VLASTNÍ EFEKTY PODSVÍCENÍ PRO RŮZNÉ HRY

	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	= 5 přednastavených režimů, mohou být přenastaveny
	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	= 5 uživatelsky nastavených režimů

## VYTVOŘENÍ VLASTNÍHO REŽIMU PODSVÍCENÍ

- Zmáčkněte **FN** (klávesa s logem SPC Gear) + **1-0** pro zvolení 1 z 10 vlastních režimů.
- Zmáčkněte **FN** + **-** pro začátek nastavení vlastního podsvícení - **PrtSc** začne blikat, indikuje barvou podsvícení. Barvy můžete pomocí **FN** + **=** (RGB) a zvolte klávesy pro každou z barev. Podsvícení klávesy můžete úplně vypnout když **PrtSc** neblíká.
- Zmáčkněte **FN** + **-** pro uložení vlastního režimu.

## NASTAVENÍ MAKER

- V herním režimu (**FN** + **Win**) zmáčkněte **FN** + **Esc**. Klávesy **Win** a **Esc** budou podsvícené.
- Zvolte jakoukoliv klávesu pro nastavení makra pomocí **FN** + zvolená klávesa. Když klávesa začne blikat, zvolte požadovanou sekvenci.
- Zmáčkněte **FN** + zvolená klávesa pro uložení makra. Zmáčkněte **FN** + **Esc** pro ukončení nastavení maker.

## RESET DO TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ

Zmáčkněte **FN** + **Esc**. Ihned poté zmáčkněte **F1** + **F5** + **F5**.