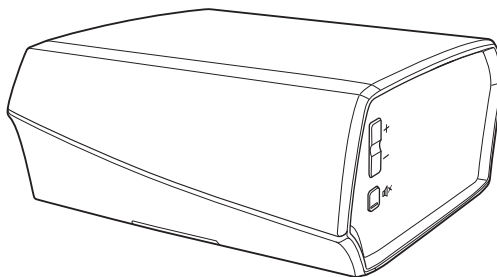




Instrukcja obsługi

HEOS Link HS2



Wprowadzenie	6	Odtwarzanie muzyki z pamięci USB	25
Przed rozpoczęciem	7	Odtwarzanie muzyki z pamięci Bluetooth	26
Wymagania systemowe	7	Parowanie urządzenia HEOS z posiadanymi urządzeniami Bluetooth	26
Wymagania dotyczące sieci	7	Konto HEOS	27
Wymagania dotyczące sterownika	8	Konto HEOS — co to jest?	27
Zapoznanie się z HEOS Link	9	Konto HEOS — do czego jest potrzebne?	27
Panel przedni	10	Logowanie się do konta HEOS	27
Elementy sterujące	11	Zmiana konta HEOS	27
Panel tylny	12	Odtwarzanie muzyki z serwisów transmisji strumieniowej	28
Ustawienie HEOS Link	14	Dodawanie usługi muzycznej	28
Podłączanie urządzeń zewnętrznych	15	Zmiana ustawień usługi muzycznej	28
Podłączanie do wzmacniacza lub amplitunera	15	Zarządzanie wejściami	29
Podłączanie subwoofera	15	Zmiana nazw wejść	29
Podłączanie do urządzenia odtwarzającego audio	16	Ukrywanie wejścia	29
Podłączanie do urządzenia pamięci masowej USB	16	Zarządzanie telefonem	30
Zasilanie HEOS Link	17	Słuchanie tej samej muzyki w wielu pokojach	31
Pobieranie aplikacji HEOS	17	Grupowanie pokoiów	31
Konfigurowanie pierwszego HEOS Link	18	Rozgrupowanie pokoiów	32
Dodawanie większej liczby urządzeń HEOS	19	Grupowanie wszystkich pokoiów (tryb imprezy)	33
Dodawanie przewodowych urządzeń HEOS	19	Rozgrupowanie wszystkich pokoiów	34
Dodawanie bezprzewodowych urządzeń HEOS	19	Korzystanie z kolejki Teraz odtwarzane	35
Korzystanie z HEOS Link	20	Odtwórz teraz	35
Wybór pokoju	20	Odtwórz teraz i zastąp kolejkę	35
Słuchanie radia	21	Odtwórz następny	35
Odtwarzanie muzyki przechowywanej w urządzeniu mobilnym	21	Dodaj na koniec kolejki	35
Odtwarzanie muzyki przechowywanej na podłączonych do sieci komputerze lub serwerze NAS	22	Zmiana kolejności pozycji w kolejce Teraz odtwarzane	36
Odtwarzanie muzyki przechowywanej w zewnętrznym urządzeniu audio	23	Usuwanie utworów z kolejki odtwarzania	36
Przesyłanie strumieniowe z zewnętrznego urządzenia audio do urządzenia HEOS	24	Usuwanie wszystkich utworów z kolejki odtwarzania	37



Zapisywanie list odtwarzania	37
Odtwarzanie z powtarzaniem i odtwarzanie losowe	37
Korzystanie z ulubionych	38
Dodawanie stacji do HEOS ulubione	38
Usuwanie stacji z HEOS ulubione	38

Regulacja ustawień	39
Zmiana nazwy HEOS Link	39
Zmiana połączenia sieci bezprzewodowej	39
Ustawienia korektora	40
Regulacja jakości dźwięku	40
Regulacja wyjścia liniowego	40
Regulacja jaskrawości wskaźnika stanu	40
Ustawienia zaawansowane	41
Ustawienia sieci	41
Informacje na temat funkcji Wireless Power Saving	41
Aktualizacja oprogramowania firmware	42
Informacja	42
Sterowanie urządzeniem zewnętrznym	43
Sterowanie IP	43
Sterowanie podczerwienią	44
Sterowanie wyzwalaczem	45
Wyzwalacz	45



Aktualizacja systemu	46	Podstawowe rozwiązywanie problemów	50
Funkcje zaawansowane	47	Urządzenie HEOS nie może się połączyć z siecią za pomocą kabla audio	50
Udostępnianie muzyki przechowywanej w urządzeniu mobilnym	47	Otrzymuję komunikat “Nie znaleziono urządzenia”	50
Wireless Performance	47	Nie można sparować urządzenia przenośnego Bluetooth z urządzenia HEOS	51
Wyślij diagnostykę	48	Nie słycać muzyki przesyłanej przez Bluetooth	51
Zerowanie aplikacji do sterowania	48	Nie mogę sterować urządzeniem zewnętrznym za pomocą podczerwieni i wyzwalacza	52
Zarządzanie zasilaniem	49	Nie słyszę żadnego dźwięku z HEOS Link	52
Tryby zasilania	49	Muzyka czasami się zacina lub jest opóźniona	53
Tryb szybkiego uruchamiania	49	Słyszę opóźnienie dźwięku podczas używania zewnętrznego wejścia w moim telewizorze	53
Tryb głębokiego czuwania	49	Słyszę zniekształcenia, kiedy używam wejścia AUX	54
Wyłączony	49	Podłączanie do sieci WPS	54
		Słyszę szumy w dźwięku z gniazda OPTICAL OUT	54
		Zerowanie urządzenia HEOS	55
		Przywracanie ustawień fabrycznych urządzenia HEOS	55
		Kontakt z firmą Denon	56



Tabela diody LED stanu	57
Obsługiwane rodzaje plików i kodeków	64
Obsługiwane formaty dźwięku (optyczne)	64
Dane techniczne	65
Informacja	67
Znaki towarowe	67
Licencja	68
Informacja dotycząca licencji na oprogramowanie użyte w urządzeniu	68
Oprogramowanie Spotify podlega licencjom osób trzecich, które można znaleźć tutaj:	77



Dziękujemy za zakup tego urządzenia HEOS. W celu zapewnienia właściwej obsługi przeczytaj dokładnie niniejszą instrukcję i obsługuj urządzenie zgodnie ze wskazówkami w niej zawartymi.

UWAGA

- NINIEJSZY DOKUMENT ZAWIERA INFORMACJE, KTÓRE MOGĄ ULEC ZMIANIE BEZ POWIADOMIENIA.
- Najnowsze informacje można znaleźć w witrynie internetowej HEOSbyDenon.com

Wprowadzenie

HEOS Link wchodzi w skład bezprzewodowego zestawu multi-room HEOS, dzięki któremu można cieszyć się ulubioną muzyką w dowolnym miejscu w domu. Wykorzystując istniejącą sieć domową oraz aplikację HEOS w urządzeniu z systemem iOS lub Android™, można wyszukiwać, przeglądać i odtwarzać pliki muzyczne z własnej biblioteki lub z wielu internetowych serwisów muzycznych oferujących transmisję strumieniową.

- Prawdziwy zestaw multi-room — można odtwarzać różne utwory w różnych pokojach lub ten sam utwór we wszystkich pokojach
- Szybka i łatwa konfiguracja dzięki wykorzystaniu istniejącej sieci domowej
- Najlepsza w branży funkcja mikrosekundowej synchronizacji dźwięku między urządzeniem HEOS
- Legendarna jakość dźwięku firmy Denon

Jeśli się spieszysz, możesz już zacząć słuchać muzyki, wykonując czynności opisane w Skróconej instrukcji obsługi HEOS (znajdującej się w opakowaniu razem z urządzeniem HEOS).



Prosimy o zapoznanie się z niniejszą Instrukcją obsługi w celu uzyskania dokładniejszych informacji na temat funkcji i zalet HEOS Link.



Przed rozpoczęciem

UWAGA

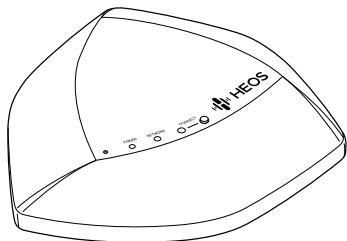
- Jeśli zainstalowano już co najmniej jedno urządzenie HEOS, można od razu przejść do rozdziału "Dodawanie większej liczby urządzeń HEOS" (👉 str. 19).

Wymagania systemowe

Przed zainstalowaniem urządzenia HEOS, należy zapoznać się z poniższymi wymaganiami. Ich spełnienie jest konieczne.

■ Wymagania dotyczące sieci

Router bezprzewodowy - Aby można było korzystać z systemu muzycznego HEOS, w domu musi być dostępna działająca bezprzewodowa sieć lokalna (Wi-Fi). Jeśli nie masz w domu sieci bezprzewodowej, skontaktuj się z lokalnym dealerem firmy Denon lub sklepem elektronicznym w celu zakupienia urządzeń i skonfigurowania sieci bezprzewodowej w domu.



Jeśli chcesz utworzyć nową sieć bezprzewodową lub rozszerzyć zakres istniejącej sieci, możesz użyć bezprzewodowego ekspandera zasięgu HEOS (sprzedawany oddzielnie jako wyposażenie dodatkowe). Więcej informacji dotyczących ekspandera bezprzewodowego można uzyskać od firmy Denon.

Szybkie połączenie internetowe - HEOS uzyskuje dostęp do Internetu w celu odtwarzania muzyki z popularnych internetowych serwisów muzycznych oferujących transmisję strumieniową. HEOS obsługuje także aktualizacje oprogramowania, które są dostarczane za pośrednictwem domowego łącza internetowego. Najlepsze rezultaty uzyskuje się przy zastosowaniu łącza DSL, telewizji kablowej lub światłowodowego. W przypadku używania wolniejszych łączy internetowych, jak np. łącza satelitarne, mogą wystąpić problemy z wydajnością.



■ Wymagania dotyczące sterownika

Bezprzewodowym zestawem multi-room HEOS można sterować przy użyciu bezpłatnej aplikacji HEOS zainstalowanej w dowolnym urządzeniu mobilnym z systemem iOS lub Android. Urządzenie musi spełniać wymienione poniżej wymagania:



Wymagania minimalne — system iOS

- System iOS w wersji 7.0 lub nowszej
- Telefon iPhone® 4 lub nowszy
- iPad® 2 lub nowszy
- Odtwarzacz iPod touch® (5. generacji) lub nowszy



Wymagania minimalne — system Android

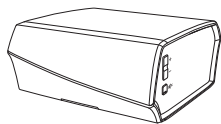
- System Android w wersji 2.3 lub nowszej
- Wszystkie rozdzielczości



Zapoznanie się z HEOS Link

Wypakuj HEOS Link i sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się wymienione poniżej elementy:

① HEOS LINK



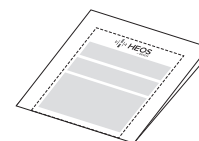
② Skrócona instrukcja obsługi



③ Karty z informacjami dotyczącymi bezpieczeństwa



④ Gwarancja (dotyczy tylko modeli w Ameryce Północnej)



⑤ Rozszerzony program ochrony (dotyczy tylko modeli w Ameryce Północnej)



⑥ Przewód audio/do konfiguracji



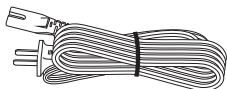
⑦ Kabel RCA



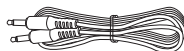
⑧ Kabel Ethernet



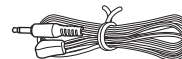
⑨ Przewód zasilający



⑩ Bezpośredni kabel podczerwieni



⑪ Kabel nadajnika podczerwieni

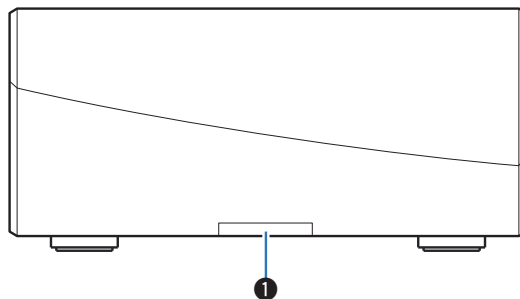


UWAGA

- Należy używać przewodu zasilania znajdującego się w opakowaniu urządzenia.



■ Panel przedni

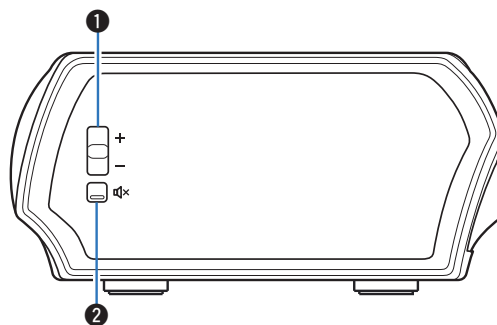


❶ Dioda LED stanu

Kolory świecenia diody LED stanu i znaczenie stanów opisano w “Tabela diody LED stanu” “Tabela diody LED stanu” (📖 str. 57).



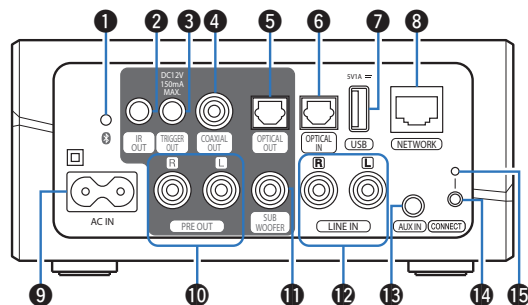
■ Elementy sterujące



- 1 Przyciski zwiększania/zmniejszania głośności (+, -)**
Służą do zwiększania lub zmniejszania głośności urządzenia HEOS.
- 2 Przycisk wyciszenia (🔇)**
Służy do wyciszenia lub włączenia dźwięku urządzenia HEOS.



■ Panel tylny



1 Przycisk Bluetooth (📶)

Służy do konfigurowania ustawień parowania Bluetooth.
(👉 str. 26)

2 Wyjście podczerwieni (IR OUT)

Używane do obsługi Denon AVR, PMA lub systemu. (👉 str. 44)

3 Wyjście wyzwalacza (DC12 V 150 mA MAX.)

Używane do wysyłania sygnału 12 V w celu sterowania zewnętrznym wzmacniaczem. (👉 str. 45)

4 Wyjście cyfrowego sygnału audio (COAXIAL OUT)

Używane do podłączenia tego urządzenia do wzmacniacza dźwięku, amplitunera systemu audio. (👉 str. 15)

5 Wyjście cyfrowego sygnału audio (OPTICAL OUT)

Używane do podłączenia tego urządzenia do wzmacniacza dźwięku, amplitunera systemu audio. (👉 str. 15)

6 Wejście cyfrowego sygnału audio (OPTICAL IN)

Służy do podłączania urządzeń audio za pomocą cyfrowego kabla optycznego. (👉 str. 16)

7 Wejście USB (USB 5 V/1 A)

Służy do podłączania urządzeń pamięci masowej USB.
(👉 str. 16)

8 Wymagania dotyczące sieci (NETWORK)

Służy do podłączenia tego urządzenia do sieci Ethernet.
(👉 str. 19)

9 Wejście AC (AC IN)

Służy do podłączania przewodu zasilania. (👉 str. 17)

10 Wyjście analogowe Pre (PRE OUT)

Używane do podłączenia tego urządzenia do wzmacniacza dźwięku, amplitunera systemu audio. (👉 str. 15)

11 Wyjście subwoofera (SUB WOOFER)

Służy do podłączania tego urządzenia do aktywnego subwoofera.
(👉 str. 15)



12 Liniowe wejście analogowe (LINE IN)

Służy do podłączania urządzeń audio za pomocą kabla stereo RCA. (👉 str. 16)

13 Wejście AUX (AUX IN)

Służy do podłączania urządzeń audio za pomocą 3,5 mm kabla. (👉 str. 16)

Służy do łączenia urządzenia HEOS z siecią bezprzewodową. (👉 str. 19)

14 Przycisk połączenia (CONNECT)

Służy do konfigurowania sieci Wi-Fi.

15 Dioda LED stanu połączenia

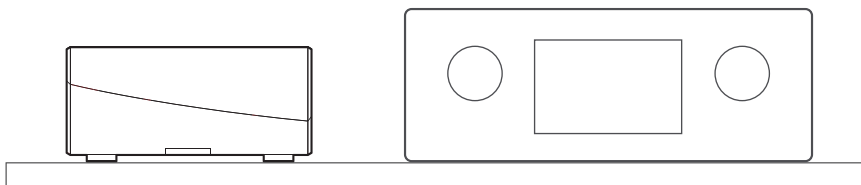
Wskazuje stan tego urządzenia. (👉 str. 57)



Ustawienie HEOS Link

HEOS Link został zaprojektowany, aby dodać funkcjonalność zestawu multi-room HEOS urządzeniom zewnętrznym, które oferują wzmocnienie dźwięku. Należy umieścić HEOS Link w dogodnym miejscu w pobliżu wzmacniacza, do którego ma zostać podłączony.

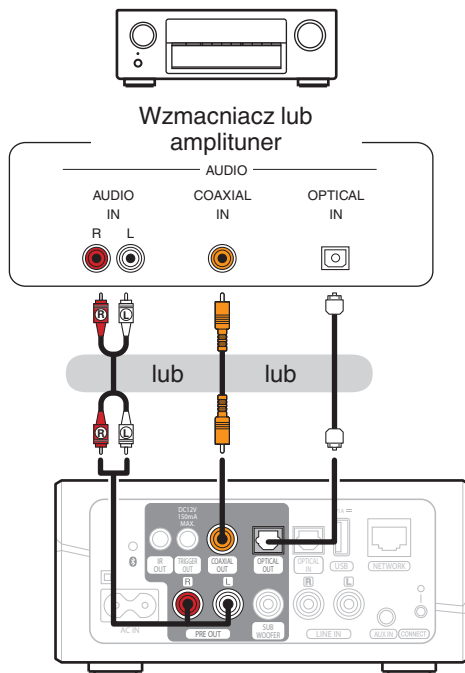
- HEOS Link musi znajdować się w zasięgu sieci bezprzewodowej.
- HEOS Link nie jest wodoodporny. Nie wolno umieszczać go w pobliżu źródła wody ani wystawiać na zewnątrz, gdy pada deszcz lub śnieg.



Podłączanie urządzeń zewnętrznych

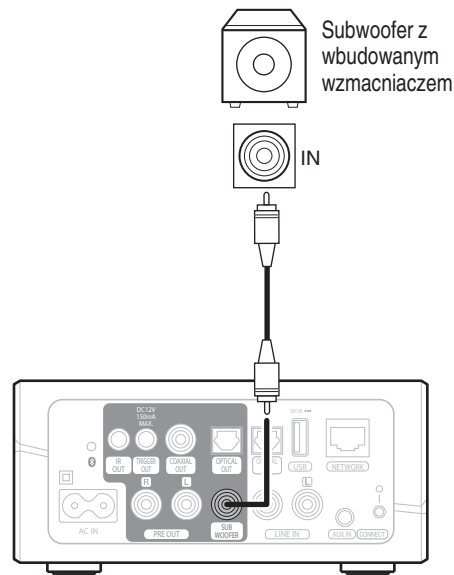
■ Podłączenie do wzmacniacza lub amplitunera

Podłącz wyjście PRE OUT, COAXIAL OUT lub OPTICAL OUT do dostępnego wejścia na wzmacniaczu lub amplitunerze za pomocą odpowiednich kabli.



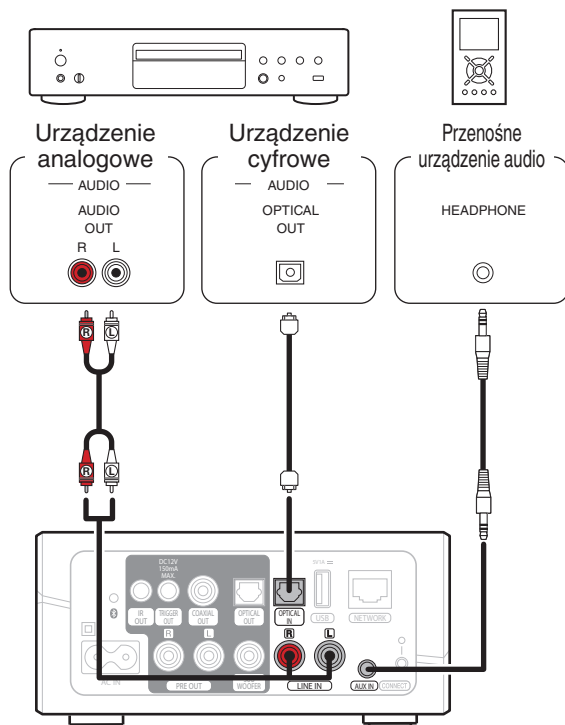
■ Podłączenie subwoofera

Podłącz wyjście SUB WOOFER do wejścia na aktywnym subwooferze lub wzmacniaczu subwoofera.



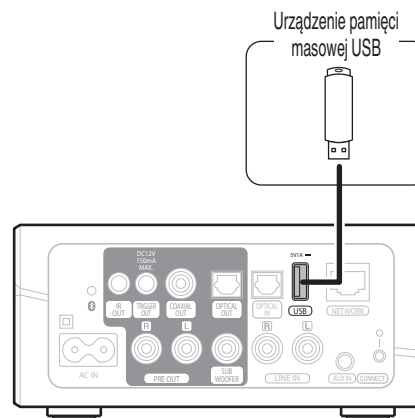
■ Podłączenie do urządzenia odtwarzającego audio

Podłącz wejście LINE IN, AUX IN lub OPTICAL IN do urządzenia odtwarzającego dźwięk (odtwarzacz CD, przenośny odtwarzacz muzyki itp.) za pomocą odpowiednich przewodów.



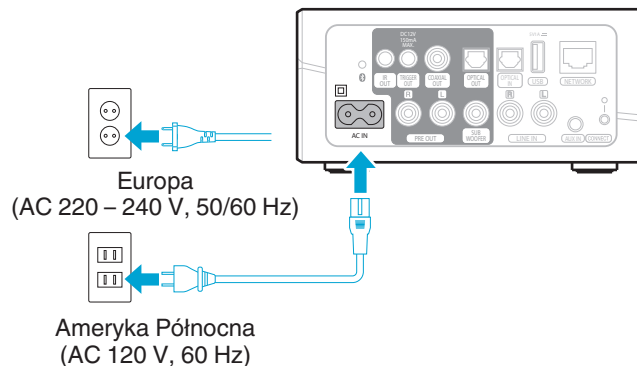
■ Podłączenie do urządzenia pamięci masowej USB

Podłącz urządzenie pamięci masowej USB sformatowane jako FAT32, na którym znajdują się pliki muzyczne, do dowolnego dostępnego portu USB.



Zasilanie HEOS Link

Podłącz dostarczony w zestawie przewód zasilania do gniazda z tyłu HEOS Link, a jego drugi koniec do gniazdka ściennego.



Pobieranie aplikacji HEOS

HEOS to główna aplikacja służąca do sterowania systemem głośników. Przy użyciu urządzenia mobilnego i aplikacji HEOS można skonfigurować system HEOS i sterować nim, przeglądać i wyszukiwać muzykę, wykonując wszystkie te operacje palcem na ekranie, z dowolnego miejsca w domu.

Pobierz aplikację HEOS dla systemu iOS lub Android, wyszukując aplikację “HEOS by Denon” w sklepie App StoreSM, Google PlayTM lub Amazon.



Powyższe dane techniczne mogą ulec zmianie ze względu na ulepszenia i zmiany konstrukcyjne.



Konfigurowanie pierwszego HEOS Link

Po umieszczeniu HEOS Link w pokoju i pobraniu aplikacji HEOS, można przystąpić do konfigurowania HEOS Link i odtwarzania muzyki. Wystarczy wykonać kilka czynności, aby podłączyć HEOS Link do istniejącej sieci domowej:

Przeostroga

- NIE WOLNO podłączać przewodu Ethernet, jeśli HEOS Link będzie połączony z siecią bezprzewodową. Jeśli HEOS Link ma być podłączony do sieci przewodowej, należy użyć do tego celu przewodu Ethernet i podłączyć HEOS Link do sieci lub routera.

- 1** Upewnij się, że urządzenie mobilne jest podłączone do sieci bezprzewodowej (tej samej, do której chcesz podłączyć HEOS Link). Można to sprawdzić w menu Ustawienia — Wi-Fi urządzenia z systemem iOS lub Android.

UWAGA

- Jeśli sieć bezprzewodowa jest zabezpieczona, trzeba podać hasło, aby się z nią połączyć.

- 2** Upewnij się, że masz pod ręką dostarczony przewód audio/do konfiguracji.



- 3** Uruchom aplikację HEOS na urządzeniu mobilnym.



- 4** Naciśnij przycisk “Ustaw teraz” w górnej części ekranu.

- 5** Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi w celu połączenia HEOS Link z siecią bezprzewodową. (Ustawienia Wi-Fi z urządzenia mobilnego zostaną skopiowane do HEOS Link przy użyciu przewodu audio).

UWAGA

- Jeżeli występują problemy z podłączeniem urządzenia HEOS, przejdź do rozdziału Rozwiązywanie problemów (🔍 str. 50).



Dodawanie większej liczby urządzeń HEOS

Bezprzewodowy zestaw multi-room HEOS umożliwia automatyczne synchronizowanie odtwarzania dźwięku przez wiele urządzeń HEOS. Dzięki temu dźwięk odtwarzany w różnych pokojach jest idealnie zsynchronizowany i brzmi doskonale. Do systemu HEOS można dodać maksymalnie 32 urządzenia.

Dodawanie przewodowych urządzeń HEOS

Wystarczy podłączyć urządzenia HEOS do sieci domowej przewodem Ethernet i urządzenia HEOS pojawiają się jako nowy pokój na ekranie Rooms w aplikacji HEOS.

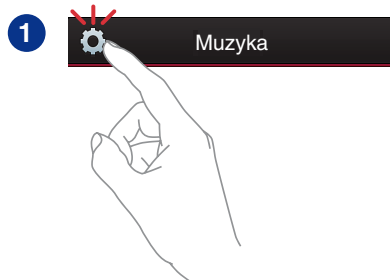
Aby ułatwić obsługę, można nadawać nazwy urządzeniom HEOS i wskazywać, w którym pokoju są zamontowane.



- Stosuj wyłącznie ekranowane kable STP lub ScTP LAN dostępne w sklepach detalicznych (zalecane jest stosowanie kabli kategorii CAT-5 lub wyższej).
- Nie podłączaj złącza NETWORK bezpośrednio do portu LAN/złącza Ethernet na komputerze.

Dodawanie bezprzewodowych urządzeń HEOS

Do systemu HEOS można podłączyć dodatkowe bezprzewodowe urządzenia HEOS, wybierając "Dodaj urządzenie" w menu ustawień aplikacji HEOS i wykonując poniższe czynności:



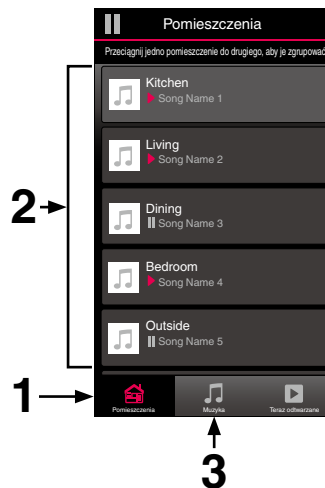
Korzystanie z HEOS Link

Po połączeniu urządzenia HEOS do sieci i zainstalowaniu aplikacji HEOS na urządzeniu mobilnym, można przystąpić do słuchania ulubionej muzyki. Są dwie możliwości — na każdym urządzeniu można odtwarzać różne utwory w każdym pokoju lub na wszystkich odtwarzać ten sam utwór. Ty decydujesz!

Wybór pokoju

Jeśli zainstalowano więcej niż jedno urządzenie, trzeba wskazać systemowi HEOS, którym chcesz sterować:

- 1** Dotknij zakładki “Pomieszczenia”.
- 2** Wybierz Pokój, którym chcesz sterować.
- 3** Wybierz zakładkę “Muzyka”, aby wskazać źródło muzyki, lub zakładkę “Teraz odtwarzane”, aby sterować obecnie odtwarzanym utworem w wybranym pokoju.



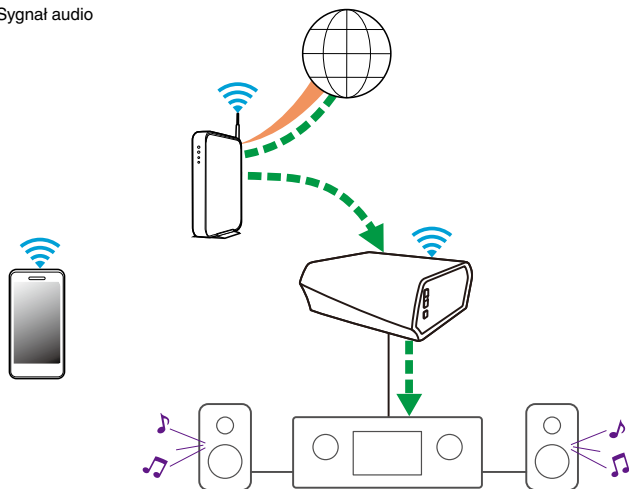
Słuchanie radia

System HEOS zapewnia w każdym miejscu na świecie dostęp do ponad 100 000 bezpłatnych, internetowych stacji radiowych z transmisją strumieniową za pośrednictwem usługi radiowej Tuneln. Wystarczy kliknąć logo Tuneln w menu głównym “Muzyka” i przystąpić do przeglądania 100 000 stacji radiowych podzielonych na popularne kategorie. Wybierz stację radiową, która Ci się podoba.

UWAGA

- Jeśli masz konto Tuneln, możesz zalogować się do usługi Tuneln, wybierając opcje Ustawienia - Źródła muzyki - Tuneln, a następnie uzyskać dostęp do wszystkich stacji radiowych Tuneln z kategorii “Moje Ulubione”.

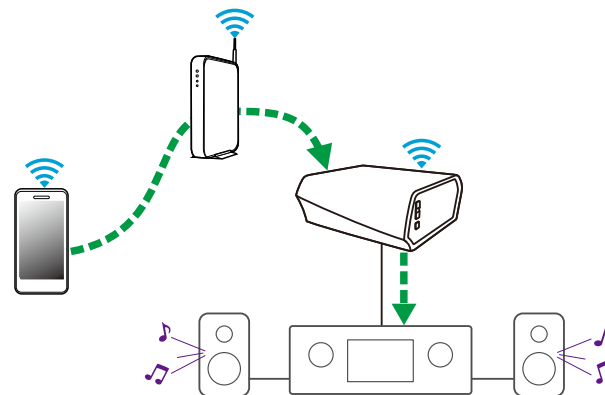
■ ■ ■ Sygnał audio



Odtwarzanie muzyki przechowywanej w urządzeniu mobilnym

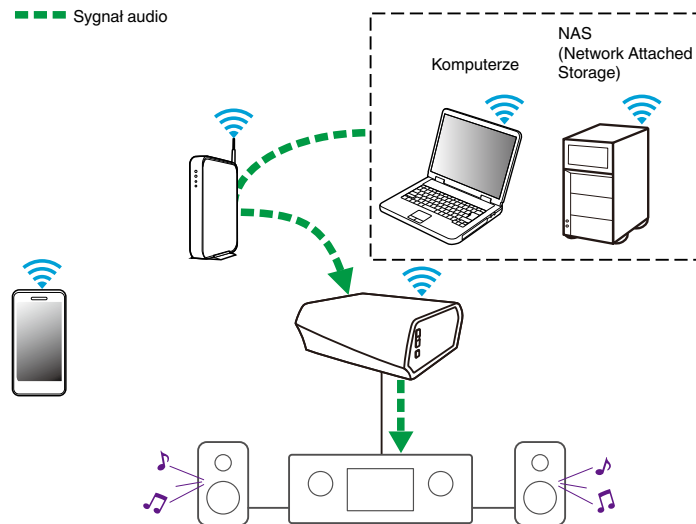
- 1 **Dotknij zakładki “Muzyka”.**
- 2 **Wybierz “Ten telefon/iPhone/iPod/iPad”.**
- 3 **Przejdź do plików zapisanych na urządzeniu i wybierz utwór do odtwarzania.**

■ ■ ■ Sygnał audio



Odtwarzanie muzyki przechowywanej na podłączonych do sieci komputerze lub serwerze NAS

- 1 Wybierz opcję “Serwery muzyczne” w zakładce “Muzyka”.
- 2 Wybierz nazwę podłączonego do sieci komputera lub serwera NAS (Network Attached Storage).
- 3 Przejdź do muzyki zapisanej na komputerze/serwerze NAS i wybierz utwór do odtwarzania.

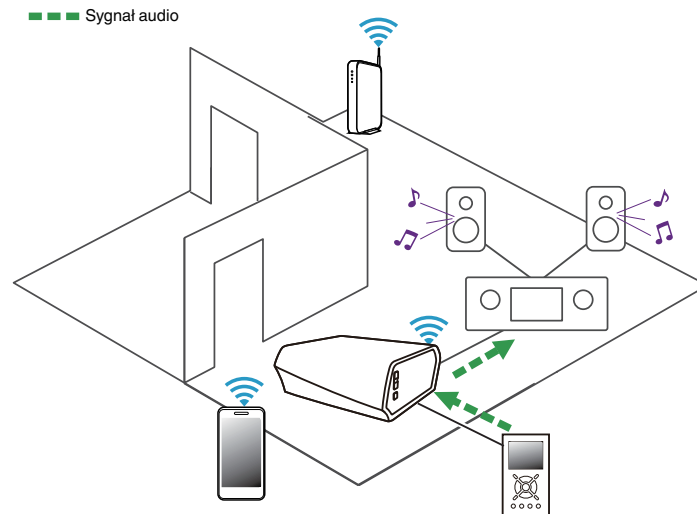


Odtwarzanie muzyki przechowywanej w zewnętrznym urządzeniu audio

- 1** Podłącz zewnętrzne urządzenie audio do wejścia optycznego cyfrowego, analogowego RCA stereo lub 3,5 mm analogowego stereo znajdującego się z tyłu HEOS Link.
- 2** Wybierz opcję “Wejścia” w zakładce “Muzyka”.
- 3** Wybierz nazwę urządzenia HEOS Link, do wejścia którego podłączono urządzenie audio w punkcie 1.
- 4** Włącz odtwarzanie w urządzeniu audio.

UWAGA

- Po podłączeniu stereofonicznego przewodu audio do gniazda AUX IN, źródło sygnału automatycznie przełącza się na Wejścia.



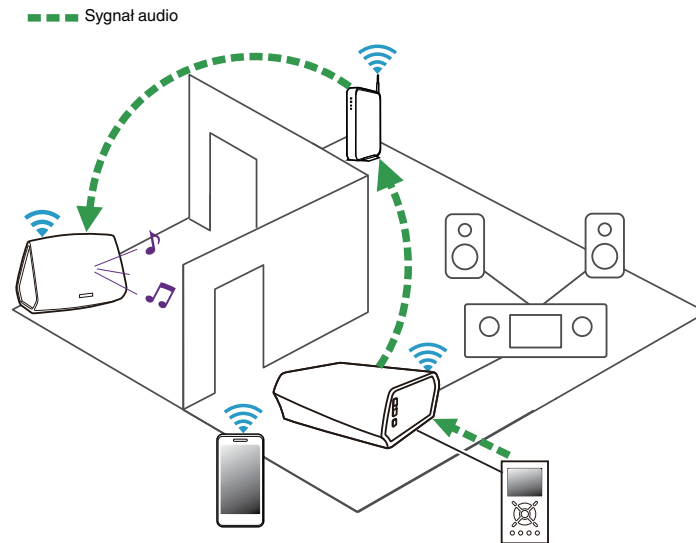
Przesyłanie strumieniowe z zewnętrznego urządzenia audio do urządzenia HEOS

Dźwięk z urządzenia audio można odtwarzać bezpośrednio przez wybrane urządzenie lub skonwertować go na postać cyfrową i wysłać siecią do innych urządzeń HEOS.

- 1** Podłącz zewnętrzne urządzenie audio do wejścia optycznego cyfrowego, analogowego RCA stereo lub 3,5 mm analogowego stereo znajdującego się z tyłu HEOS Link.
- 2** Wybierz opcję “Wejścia” w zakładce “Muzyka”.
- 3** Wybierz nazwę urządzenia HEOS Link, do wejścia którego podłączono urządzenie audio w punkcie 1.
- 4** Włącz odtwarzanie w urządzeniu audio.

UWAGA

- Po podłączeniu stereofonicznego przewodu audio do gniazda AUX IN, źródło sygnału automatycznie przełącza się na Wejścia.

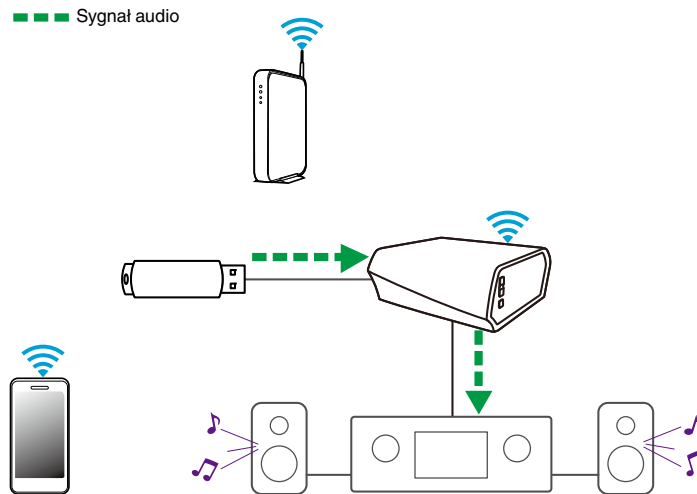


Odtwarzanie muzyki z pamięci USB

- 1** Podłącz sformatowane urządzenie pamięci masowej USB FAT32 do portu USB znajdującego się z tyłu HEOS Link.
- 2** Wybierz opcję “Muzyka z USB” w zakładce “Muzyka”.
- 3** Wybierz nazwę urządzenia HEOS.
- 4** Przejdź do muzyki zapisanej w pamięci USB i wybierz utwór do odtwarzania.

UWAGA

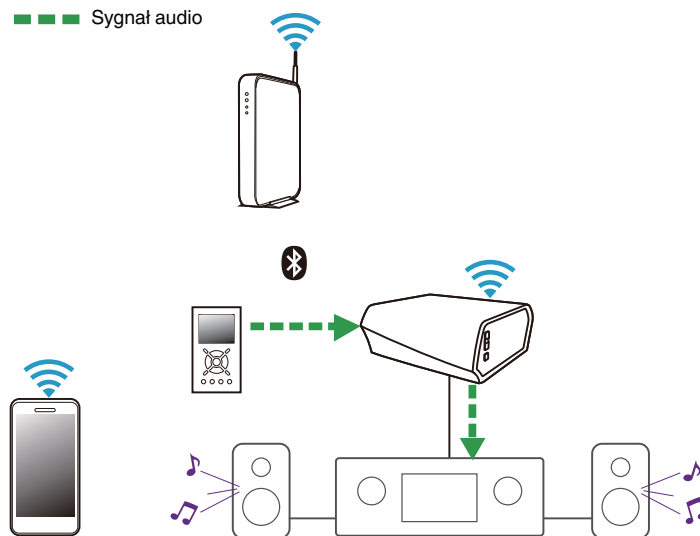
- Jeśli w pamięci USB zapisano dużą liczbę plików muzycznych, nazwa urządzenia HEOS może pojawić się na liście “Muzyka z USB” dopiero po kilku minutach.
- Nie jest możliwe podłączenie i używanie komputera korzystając z portu USB tej jednostki za pomocą kabla USB.



Odtwarzanie muzyki z pamięci Bluetooth

■ Parowanie urządzenia HEOS z posiadanymi urządzeniami Bluetooth

- 1 Włącz funkcję Bluetooth w urządzeniu przenośnym.
- 2 Naciśnij i przytrzymaj przycisk Bluetooth (📶) z tyłu głośnika HEOS Link przez 3 sekundy, po czym zwolnij, kiedy dioda stanu zamiga dwa razy na zielono.
- 3 Wybierz "HEOS Link" z listy dostępnych urządzeń Bluetooth. W ciągu kilku sekund urządzenie przenośne potwierdzi, że jest połączone z głośnikiem HEOS Link.
- 4 Rozpocznij odtwarzanie muzyki za pomocą dowolnej aplikacji na urządzeniu. Dźwięk będzie teraz odtwarzany z głośnika HEOS Link.



UWAGA

- Rozłącz i połącz ponownie połączenia Bluetooth w urządzeniu Bluetooth.



Konto HEOS

■ Konto HEOS — co to jest?

Konto HEOS to konto główne lub “klucz” do zarządzania wszystkimi usługami muzycznymi HEOS przy użyciu jednej nazwy użytkownika i jednego hasła.


■ Konto HEOS — do czego jest potrzebne?

Konto HEOS umożliwia wprowadzenie w jednym miejscu nazw użytkownika i haseł do wszystkich usług muzycznych. Dzięki temu można szybko i łatwo używać aplikacji do sterowania wieloma usługami na różnych urządzeniach. Wystarczy zalogować się do konta HEOS na dowolnym urządzeniu, aby uzyskać dostęp do wszystkich powiązanych usług muzycznych, historii odtwarzania i własnych list odtwarzania, nawet podczas wizyty u znajomego i odtwarzania muzyki na jego systemie HEOS.

■ Logowanie się do konta HEOS

Przy pierwszej próbie uzyskania dostępu do dowolnej usługi muzycznej z menu głównego “Muzyka” w aplikacji HEOS zostanie wyświetlony monit o zalogowanie się do konta HEOS.

■ Zmiana konta HEOS

- 1 Dotknij zakładki “Muzyka”.
- 2 Kliknij ikonę ustawień  w lewym, górnym rogu ekranu.
- 3 Wybierz “Konto HEOS”.
- 4 Zmień lokalizację, zmień hasło, usuń konto lub wyloguj się z konta.



Odtwarzanie muzyki z serwisów transmisji strumieniowej

Music Service to internetowa firma muzyczna, która zapewnia dostęp do bogatej kolekcji muzyki w sposób bezpłatny lub za pośrednictwem płatnej subskrypcji. Zależnie od położenia geograficznego można wybrać różne opcje. Więcej informacji na temat usług dostępnych na danym obszarze można uzyskać w witrynie internetowej HEOSbyDenon.com


■ Dodawanie usługi muzycznej

Po skonfigurowaniu konta HEOS można dodać obsługiwane usługi muzyczne do systemu HEOS, dotykając logo usługi muzycznej w zakładce “Muzyka”.

Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie w celu dodania nazwy użytkownika i hasła do wybranej usługi muzycznej. Dane dotyczące konta wystarczy podać jeden raz, gdyż zostaną one zapamiętane w usłudze HEOS. Nie trzeba będzie ich podawać przy każdym odtwarzaniu muzyki za pośrednictwem usługi muzycznej.

Dodatkowe usługi muzyczne mogą być dostępne w menu Ustawienia - Serwisy muzyczne.


■ Zmiana ustawień usługi muzycznej

- 1 Dotknij zakładki “Muzyka”.
- 2 Kliknij ikonę ustawień  w lewym, górnym rogu ekranu.
- 3 Wybierz “Źródła muzyki”.
- 4 Wybierz “Muzyka Online”.
- 5 Wybierz nazwę usługi muzycznej, którą chcesz edytować.
- 6 Wyloguj się, a następnie ponownie zaloguj, aby powiązać nazwę użytkownika i hasło z kontem HEOS.
- 7 Wybierz opcję “Ukryj na razie”, aby nie dopuścić do wyświetlania logo usługi w menu głównym “Muzyka”.



Zarządzanie wejściami

W razie podłączenia zewnętrznych urządzeń źródłowych audio (takich jak odtwarzacze CD, przenośne odtwarzacze muzyczne, tunery telewizji kablowej itp.) do wejść AUX dowolnych urządzeń HEOS, możesz zmienić domyślne nazwy urządzeń źródłowych, aby opisać dane urządzenie lub ukryć urządzenia, które nie są używane.

- 1** Dotknij ikony ustawień  w lewym, górnym rogu menu głównego “Muzyka” w celu wyświetlenia menu Ustawienia.
- 2** Wybierz “Źródła muzyki”.
- 3** Wybierz “Wejścia”.
- 4** Wybierz urządzenia HEOS, do których podłączasz zewnętrzne urządzenie źródłowe audio.

■ Zmiana nazw wejść

- 1** Wybierz nazwę wejścia, którą chcesz edytować.
- 2** Wybierz opcję “Nazwa”.
- 3** Wybierz lub wpisz nową nazwę, opisującą podłączone urządzenie.
- 4** Wybierz przycisk Zapisz, aby zapisać zmiany.


■ Ukrywanie wejścia

- 1** Wybierz nazwę wejścia, którą chcesz edytować.
- 2** Ustaw przełącznik “Ukryj wejście” w położeniu ON, aby dane wejście nie było wyświetlane na liście urządzeń w menu głównym “Muzyka”.



Zarządzanie telefonem

Możesz ukryć swój smartfon lub tablet, jeśli nie muszą być widoczne w menu “Źródła muzyki”.

- 1** Dotknij ikony ustawień  w lewym, górnym rogu menu głównego “Muzyka” w celu wyświetlenia menu Ustawienia.
- 2** Wybierz “Źródła muzyki”.
- 3** Wybierz “Ten telefon/iPhone/iPod/iPad”.
- 4** Ustaw przełącznik “Ten telefon/iPhone/iPod/iPad” w położeniu OFF, aby nie dopuścić do wyświetlania logo usługi w menu głównym “Muzyka”.



Słuchanie tej samej muzyki w wielu pokojach

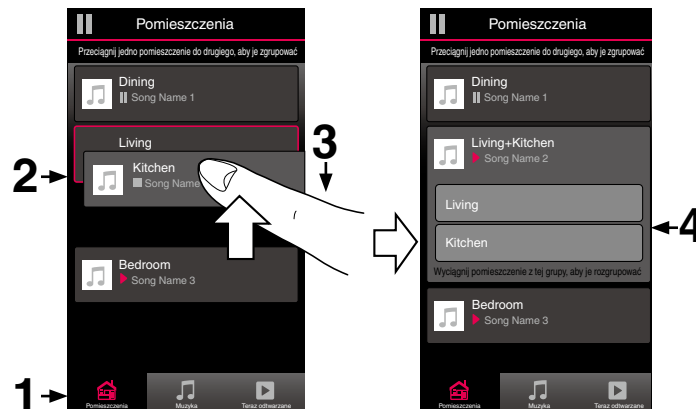
Zestaw multi-room HEOS umożliwia automatyczne synchronizowanie odtwarzania dźwięku przez wiele urządzeń. Dzięki temu dźwięk odtwarzany w różnych pokojach jest idealnie zsynchronizowany i brzmi doskonale.

Do systemu HEOS można dodać maksymalnie 32 urządzenia.

W jedną grupę, działającą jak gdyby to było jedno urządzenie HEOS, można połączyć do 16 pojedynczych urządzeń HEOS.

■ Grupowanie pokoi

- 1 Dotknij zakładki “Pomieszczenia”.
- 2 Naciśnij i przytrzymaj palec na symbolu pokoju, w którym nie jest odtwarzana muzyka.
- 3 Przeciągnij go na pokój, w którym jest odtwarzana muzyka (oznaczonego czerwoną obwódką) i oderwij palec od ekranu.
- 4 Obydwa pokoje zostaną połączone w jedną grupę i w obydwa pokojach będzie odtwarzana ta sama muzyka.



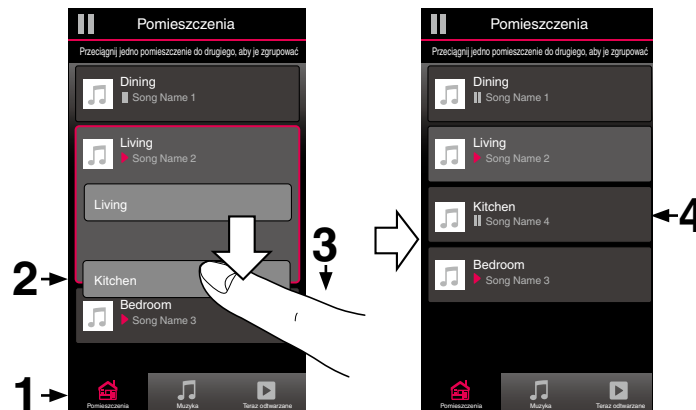
■ Rozgrupowanie pokoi

- 1 Dotknij zakładki “Pomieszczenia”.
- 2 Naciśnij i przytrzymaj palec na symbolu pokoju, który chcesz usunąć z grupy.

UWAGA

- Nie można usunąć pierwszego pokoju, w którym rozpoczęto odtwarzanie przed grupowaniem.

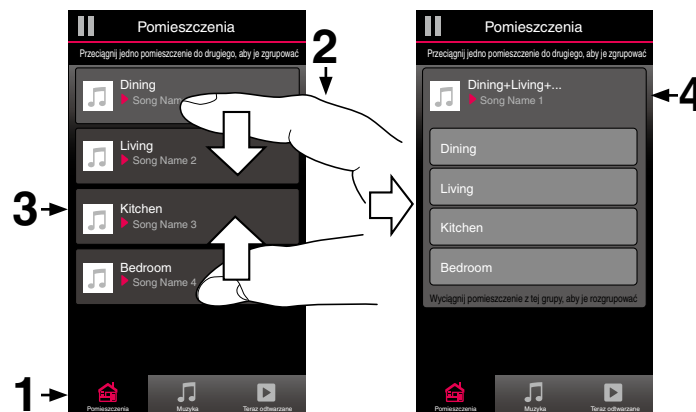
- 3 Przeciągnij go poza grupę i oderwij palec od ekranu.
- 4 Zakończy się odtwarzanie muzyki w pokoju, który został usunięty z grupy. Odtwarzanie będzie kontynuowane w pozostałych pokojach.



■ Grupowanie wszystkich pokojów (tryb imprezy)

Można łatwo zgrupować osiem pokojów w Tryb imprezy, wykonując gest “zsunięcia palców”.

- 1 Dotknij zakładki “Pomieszczenia”.
- 2 Umieść dwa palce na ekranie nad listą pokojów.
- 3 Szybko zsuń dwa palce i oderwij je od ekranu.
- 4 Głośniki z wszystkich pokojów zostaną połączone w jedną grupę; przez głośniki będzie synchronicznie odtwarzana ta sama muzyka.



■ Rozgrupowanie wszystkich pokoi

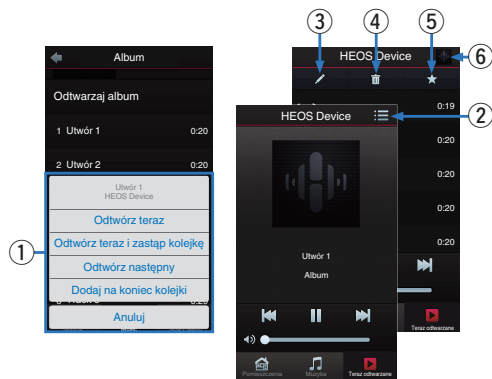
Można łatwo rozgrupować wszystkie pokoje i zakończyć tryb imprezy, wykonując gest “rozsunięcia palców”.

- 1** Dotknij zakładki “Pomieszczenia”.
- 2** Umieść dwa złączone palce na ekranie nad listą pokoi.
- 3** Szybko rozsuń dwa palce i oderwij je od ekranu.
- 4** Wszystkie pokoje zostaną rozgrupowane, a odtwarzanie muzyki zakończy się (z wyjątkiem “głównego” pokoju, w którym odtwarzanie trwało przed zgrupowaniem pokoi).



Korzystanie z kolejki Teraz odtwarzane

Zestaw HEOS udostępnia “kolejkę” Now Playing, w której można umieścić muzykę do odtwarzania. Muzykę można wybrać z dowolnego źródła lokalnego lub online (o ile nie jest to wstępnie zaprogramowana transmisja strumieniowa typu “radio” lub “stacja”). Ta funkcja działa podobnie do szafy grającej. Można wybrać pozycję do odtwarzania (utwór, album, listę odtwarzania, a nawet całą kolejkę muzyczną) i dodać ją do “Kolejki”. Po wybraniu pozycji do odtwarzania zostanie wyświetlony monit o określenie sposobu ich umieszczenia w kolejce.



1 Menu Kolejka

Po wybraniu pozycji do odtwarzania pojawi się pytanie, czy chcesz ją dodać do kolejki.

2 Ikona Kolejka

3 Ikona Ołówek

4 Ikona Usuń

5 Ikona Zapisz

6 Okładka lub ikona HEOS

Możesz wrócić do ekranu kolejki “Teraz odtwarzane”, stukając okładkę lub ikonę HEOS.

■ Odtwórz teraz

Umożliwia umieszczenie pozycji w kolejce po obecnie odtwarzanym utworze i jej natychmiastowe odtworzenie.

■ Odtwórz teraz i zastąp kolejkę

Umożliwia skasowanie kolejki i natychmiastowe odtworzenie wybranej pozycji.

■ Odtwórz następny

Umożliwia umieszczenie pozycji w kolejce po obecnie odtwarzanym utworze i jej odtworzenie po zakończeniu tego utworu.




■ Dodaj na koniec kolejki

Umożliwia dodanie pozycji na końcu kolejki.






Zmiana kolejności pozycji w kolejce Teraz odtwarzane

Po dodaniu utworów do kolejki można zmienić ich kolejność lub usunąć niektóre z nich:

- 1** Dotknij zakładki “Teraz odtwarzane”.
- 2** Dotknij ikony kolejki  w prawym, górnym rogu ekranu.
- 3** Dotknij ikony ołówka  w celu uruchomienia trybu edycji.
- 4** Zmień kolejność utworów w kolejce, przeciągając ikonę listy  (z prawej strony każdego utworu) w górę lub w dół.

Usuwanie utworów z kolejki odtwarzania



Z kolejki Now Playing można usuwać utwory jeden po drugim:

- 1** Dotknij zakładki “Teraz odtwarzane”.
- 2** Dotknij ikony kolejki  w prawym, górnym rogu ekranu.
- 3** Dotknij ikony ołówka  w celu uruchomienia trybu edycji.
- 4** Wybierz utwór(y), który(e) chcesz usunąć.
- 5** Dotknij ikony usuwania , aby usunąć wszystkie wybrane utwory z kolejki odtwarzania.





Usuwanie wszystkich utworów z kolejki odtwarzania

Z kolejki Now Playing można usunąć wszystkie utwory:

- 1 Dotknij zakładki “Teraz odtwarzane”.
- 2 Dotknij ikony kolejki  w prawym, górnym rogu ekranu.
- 3 Dotknij ikony Usun , aby potwierdzić usunięcie wszystkich utworów z kolejki.



Zapisywanie list odtwarzania

Kolejkę Now Playing można zapisać jako listę odtwarzania HEOS. Taką listę można otworzyć w późniejszym czasie. Nowa lista odtwarzania będzie dostępna po dotknięciu przycisku Playlists na zakładce “Muzyka” każdej aplikacji do sterowania połączonej z systemem HEOS.

- 1 Dotknij zakładki “Teraz odtwarzane”.
- 2 Dotknij ikony kolejki  w prawym, górnym rogu ekranu.
- 3 Dotknij ikony zapisu .
- 4 Wpisz nazwę listy odtwarzania i dotknij ikony zapisu.

Odtwarzanie z powtarzaniem i odtwarzanie losowe

Elementy sterowania odtwarzaniem są wyświetlane na ekranie “Teraz odtwarzane”.

- 1 Dotknij zakładki “Teraz odtwarzane”.
- 2 Dotknij okładki albumu, aby wyświetlić elementy sterowania powtarzaniem  i odtwarzaniem losowym .



Korzystanie z ulubionych

HEOS oferuje funkcję “HEOS Favorite”, która umożliwia dodawanie stacji, które chcesz móc szybko odtwarzać, jako ulubionych.

Stacje można wybierać z internetowych zasobów muzycznych, takich jak strumienie “Radio” czy “Station”. Funkcja “HEOS Favorite” wyświetla listę stacji z różnych serwisów.


■ Dodawanie stacji do HEOS ulubione

Umożliwia umieszczenie pozycji w kolejce po obecnie odtwarzanym utworze i jej natychmiastowe odtworzenie.

UWAGA

- Można to także zrobić, wybierając opcję “Add station to HEOS favorite” w menu odtwarzanej stacji.


■ Usuwanie stacji z HEOS ulubione

- 1 Dotknij zakładki “Muzyka”.
- 2 Wybierz opcję “Favorite”.
- 3 Dotknij ikony ołówka  w celu uruchomienia trybu edycji.
- 4 Stuknij “Usuń”, aby usunąć stację.



Regulacja ustawień

Można dostosować ustawienia każdego HEOS Linka w systemie:

- 1** Dotknij ikony ustawień  w lewym, górnym rogu menu głównego “Muzyka” w celu wyświetlenia menu Ustawienia.
- 2** Wybierz opcję “Moje urządzenie”, aby wyświetlić listę urządzeń HEOS.
- 3** Wybierz HEOS Link, którego ustawienia chcesz dostosować.

Zmiana nazwy HEOS Link

- 1** Wybierz “Nazwa”.
- 2** Wybierz nazwę HEOS Link lub podaj nową.
- 3** Stuknij “Dalej”, aby zapisać zmiany.

Zmiana połączenia sieci bezprzewodowej

- 1** Wybierz “Sieć”.
- 2** Zostanie wyświetlona lista sieci, do których można podłączyć HEOS Link.
- 3** Wybierz sieć, do której chcesz dołączyć HEOS Link.
- 4** Poczekaj na zmianę połączenia sieciowego HEOS Link.

UWAGA

- Gdy urządzenie jest podłączone do przewodowej sieci Ethernet, połączenie przewodowe zostanie wybrane automatycznie. Aby ponownie połączyć się z siecią bezprzewodową, należy odłączyć przewód Ethernet z tyłu urządzenia.



Ustawienia korektora

- 1 Wybierz “Korektor”.
- 2 Zmień ustawienie Sopranu lub Bas.



- Dotknij przycisku Reset, aby przywrócić ustawienia domyślne.

Regulacja jakości dźwięku

Wybiera opcję transkodowania dla retransmisji dźwięku z jednego urządzenia HEOS do innego urządzenia HEOS (lub grupy urządzeń) przez sieć. Kiedy zostanie wybrane ustawienie źródła dźwięku o wysokiej szybkości transmisji pochodzące z pierwszego urządzenia (takiego jak wejście Analogowe, WAV, FLAC oraz PCM) będą transkodowane, aby zapewnić najwyższy poziom niezawodności dla strumienia audio.

- 1 Wybierz “Jakość”.
- 2 Wybierz Normalny (ustawienie domyślne) lub Wysoki.



- Jeśli wybrane zostało Wysoki, a jakość dźwięku pogorszyła się podczas przesyłania strumieniowego ze źródeł z jednego urządzenia do innych urządzeń, należy wybrać Normalny (ustawienie domyślne).

Regulacja wyjścia liniowego

- 1 Wybierz “Poziom złącza wyjściowego”.
- 2 Wybierz Stały, aby zablokować głośność na optymalnym poziomie lub wybierz Zmienna, aby sterować poziomem głośności z ekranu Now Playing.



- Jeśli włączysz sterowanie IP, “Poziom złącza wyjściowego” zniknie, wymuszając zmianę.

Regulacja jaskrawości wskaźnika stanu

- 1 Wybierz “Status Kontrolki”.
- 2 Zwiększ lub zmniejsz jaskrawość albo ustaw suwak w pozycji Wył., aby całkowicie wyłączyć wskaźnik stanu.



Ustawienia zaawansowane

Przeostoga

- Zmiana tych ustawień może być przyczyną odłączenia urządzenia od sieci i wyłączenia urządzenia. Nie zaleca się zmiany tych opcji przez osoby, które nie znają znaczenia ustawień zaawansowanych.

■ Ustawienia sieci

- 1** Wybierz “Zaawansowane”.
- 2** Wybierz zakładkę “NETWORK SETTINGS”.
- 3** Przewiń zawartość ekranu w dół, aby wyświetlić wszystkie opcje dotyczące:
 - a. Network Interface (Ethernet or Wireless)
 - b. Wireless Settings
 - c. IP Address Settings (Automatic or Manual)
 - d. Wireless Power Saving
- 4** Wybierz opcję Save Settings, aby zastosować nowe ustawienia, lub opcję Cancel Changes, aby przywrócić poprzednie ustawienia.

■ Informacje na temat funkcji Wireless Power Saving

Funkcja Wireless Power Saving oszczędza energię, wyłączając zasilanie modułu sieci bezprzewodowej w urządzeniu HEOS, kiedy urządzenie to zostanie podłączone do sieci Ethernet. W przypadku odłączenia przewodu Ethernet od urządzenia HEOS, automatycznie zostanie wyłączona funkcja Wireless Power Saving i włączony sygnał radiowy sieci bezprzewodowej, aby urządzenie HEOS zostało wykryte w sieci bezprzewodowej.

UWAGA

- Jeśli funkcja Wireless Power Saving jest włączona, zasilanie Wi-Fi zostanie tymczasowo włączone podczas dostępu do ekranu Moje urządzenie/(Moje urządzenie)/Sieć w aplikacji HEOS lub po każdym naciśnięciu przycisku Połącz na urządzeniu.



■ Aktualizacja oprogramowania firmware

1 Wybierz “Zaawansowane”.

2 Wybierz zakładkę “FIRMWARE UPGRADE”.

Update status

Sprawdź ręcznie, czy jest dostępna aktualizacja oprogramowania firmware.

Allow updates

ON: Umożliwia aktualizacje

OFF: Nie umożliwia aktualizacji

3 Wybierz opcję **Save Settings**, aby zastosować nowe ustawienia, lub opcję **Cancel Changes**, aby przywrócić poprzednie ustawienia.

■ Informacja

Wyświetlanie danych technicznych urządzenia HEOS.

1 Wybierz “Zaawansowane”.

2 Wybierz zakładkę “ABOUT”.

3 Przewiń zawartość ekranu w dół, aby wyświetlić informacje dotyczące urządzenia

a. Hardware

b. Software

c. Device




Sterowanie urządzeniem zewnętrznym

HEOS Link można zintegrować z większością systemów Denon AVR, przedwzmacniaczy i Hi-Fi, aby pozwolić im na działanie jako jedno urządzenie.

HEOS Link można skonfigurować tak, aby mówiło podłączonemu urządzeniu, kiedy ma się włączyć, wyłączyć, wybrać odpowiednie wejście, ustawić poziom głośności i wyciszyć.

Można dostosować ustawienia każdego HEOS Links w systemie:

- 1** Dotknij ikony ustawień  w lewym, górnym rogu menu głównego Muzyka w celu wyświetlenia menu Ustawienia.
- 2** Wybierz opcję “Moje urządzenie”, aby wyświetlić listę urządzeń.
- 3** Wybierz HEOS Link.
- 4** Wybierz “Sterowanie”.
- 5** Wybierz metodę, która jest najodpowiedniejsza dla danego ustawienia:

■ Sterowanie IP

Sterowanie IP występuje w modelach amplitunerów Denon sprzedawanych po 2010 roku, które łączą się z tą samą siecią, co urządzenia HEOS Link i urządzenia sterujące.

- 1** Wybierz IP.
- 2** Wybierz amplituner, do którego podłączono urządzenie HEOS Link.
- 3** Wybierz wejście w amplitunerze, do którego podłączono urządzenie HEOS Link.
- 4** Wybierz Gotowe.

UWAGA

Możesz przetestować połączenie z amplitunerem, naciskając przyciski włączania, wyłączania i wejścia.

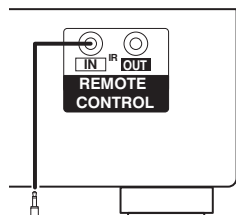
- Ustawienie sterowania IP wymusza zmianę następujących ustawień.
 - Poziom wyjścia liniowego: Stały



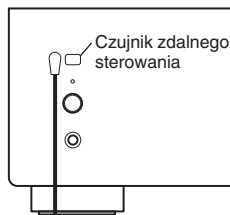
■ Sterowanie podczerwinią

Sterowanie podczerwinią występuje w modelach amplitunerów Denon sprzedawanych po 2010 roku. Podłącz odpowiedni kabel sterowania podczerwinią do amplitunera lub wzmacniacza i do urządzenia HEOS Link, używając bezpośredniego kabla podczerwieni lub kabla nadajnika podczerwieni (obydwa znajdują się w zestawie) w zależności od możliwości wejścia sterowania podczerwinią urządzenia.

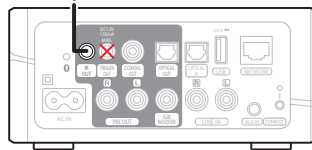
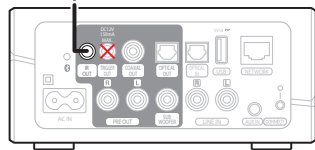
Wzmacniacz lub amplituner



Wzmacniacz lub amplituner



lub



- 1 Wybierz podczerwień.
- 2 Wybierz typ urządzenia (AVR, PMA lub System), do którego podłączono urządzenie HEOS Link przez podczerwień.
- 3 Wybierz wejście w urządzeniu, do którego podłączono urządzenie HEOS Link.
- 4 Wybierz Gotowe.

UWAGA

- Możesz przetestować połączenie z amplitunerem, naciskając przyciski włączania, wyłączania i wejścia.

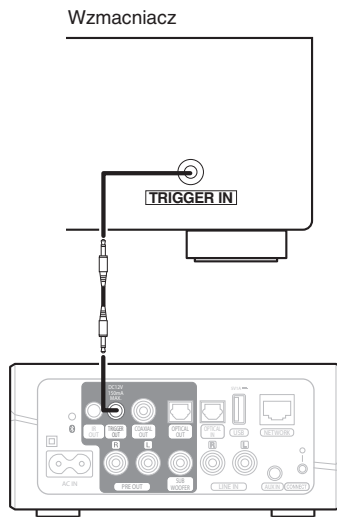
UWAGA

- Niepoprawne połączenie kabla sterowania podczerwinią (Bezpośredni kabel podczerwieni/Kabel nadajnika podczerwieni) do złącza wyjścia wyzwalacza HEOS Link może spowodować usterkę podłączonego amplitunera, wzmacniacza lub kabla nadajnika podczerwieni.



■ Sterowanie wyzwalaczem

Jeśli wzmacniacz mocy podłączony do tego urządzenia posiada złącze wejścia wyzwalacza, podłącz go do gniazda TRIGGER OUT tego urządzenia za pomocą kabla 3,5 mm (nie znajduje się w zestawie). Z gniazda TRIGGER OUT wysyłany jest sygnał o wartości maksymalnie 12 V/150 mA.



UWAGA

- W celu podłączenia do gniazda TRIGGER OUT, posłuż się monofonicznym kablem z wtykiem mini jack. Nie stosuj stereofonicznego kabla z wtykiem mini jack.

■ Wyzwalacz

Wybierz Sterowanie wyzwalaczem, kiedy podłączasz urządzenie HEOS do wzmacniacza mocy, który obsługuje wejście wyzwalania +12 V. Aplikacja HEOS może sterować włączaniem i wyłączeniem zasilania wzmacniacza.

1 Wybierz Wyzwalacz.

2 Wybierz Gotowe.


UWAGA

- Możesz przetestować połączenie z amplitunerem, naciskając przyciski włączania i wyłączania na ekranie ustawień amplitunera.



Aktualizacja systemu

Zestaw HEOS umożliwia instalowanie rozszerzeń oraz aktualizacji za pośrednictwem szybkiego łącza internetowego. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie w celu zaktualizowania oprogramowania urządzenia HEOS i/lub aplikacji do sterowania.

- 1** Dotknij ikony ustawień  w lewym, górnym rogu menu głównego “Muzyka” w celu wyświetlenia menu Ustawienia.
- 2** Wybierz “Aktualizacja oprogramowania”.

Sprawdź aktualizacje

Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie w celu zainstalowania dostępnych aktualizacji systemu HEOS.

Automatyczna aktualizacja


ON: Dostępne aktualizacje są instalowane automatycznie.

OFF: Użytkownik będzie powiadamiany o dostępnych aktualizacjach HEOS app.



Funkcje zaawansowane

System HEOS udostępnia kilka zaawansowanych funkcji, z którymi można zapoznać się po nauczeniu się operacji podstawowych. Aby uzyskać dostęp do funkcji zaawansowanych systemu HEOS, wykonaj poniższe czynności:

- 1** Dotknij ikony ustawień  w lewym, górnym rogu menu głównego “Muzyka” w celu wyświetlenia menu Ustawienia.
- 2** Wybierz opcję “Ustawienia zaawansowane”, aby wyświetlić listę dostępnych ustawień.

Udostępnianie muzyki przechowywanej w urządzeniu mobilnym

Aplikacja HEOS posiada funkcję o nazwie “Udostępnianie muzyki”. Umożliwia ona udostępnianie lokalnej muzyki przechowywanej w urządzeniu mobilnym innym użytkownikom aplikacji HEOS w sieci lokalnej. Aby włączyć tę funkcję, wybierz opcję “Udostępnianie muzyki” i włącz ją “WŁĄCZONY”.

Nazwa urządzenia, z którego jest udostępniana muzyka, pojawi się jako serwer muzyczny. Inni użytkownicy aplikacji HEOS mogą przeglądać muzykę w tym urządzeniu i odtwarzać ją.

Wireless Performance

Możesz sprawdzić stan połączenia bezprzewodowego urządzenia HEOS.

Jakość

Excellent / Good / Poor

UWAGA

- Jeśli jakość oferowana przez urządzenie HEOS jest “Poor”, upewnij się, że urządzenie HEOS nie znajduje się w pobliżu innych urządzeń elektronicznych, które mogłyby zakłócać łączność bezprzewodową (np. kuchenek mikrofalowych, telefonów bezprzewodowych, telewizorów itp.)

Signal

Excellent / Good / Poor

UWAGA

- Jeśli poziom sygnału urządzenia HEOS jest “Poor”, upewnij się, że urządzenia HEOS znajdują się w zasięgu sieci bezprzewodowej.



Wyślij diagnostykę

Jeśli występują problemy z siecią lub obsługą systemu HEOS, dział pomocy technicznej firmy Denon może poprosić o wybranie tej opcji. Ta funkcja umożliwia automatyczne wysłanie do działu pomocy technicznej firmy Denon danych diagnostycznych dotyczących systemu HEOS.

UWAGA

- Nie są wysyłane żadne dane osobowe, zaś przekazane dane nie zostaną nikomu udostępnione.

Zerowanie aplikacji do sterowania

Ta funkcja umożliwia wyzerowanie aplikacji do sterowania i przywrócenie stanu jej pierwszej instalacji na urządzeniu mobilnym. Nie trzeba usuwać aplikacji, pobierać jej ze sklepu App Store ani instalować od nowa.



Zarządzanie zasilaniem

Tryby zasilania

■ Tryb szybkiego uruchamiania

W celu oszczędzania energii urządzenie automatycznie przechodzi w "Tryb szybkiego uruchamiania" w razie braku dostępu sieci lub wyłączenia odtwarzania na ponad 20 minut. Urządzenie włączy się ponownie, gdy zostanie wybrane i wznowi się odtwarzanie muzyki.

■ Tryb głębokiego czuwania

Urządzenie może też automatycznie przejść w "Tryb głębokiego czuwania" po zaniku połączenia sieci przewodowej lub bezprzewodowej na ponad 60 minut w "Tryb szybkiego uruchamiania". W Tryb głębokiego czuwania dioda LED na panelu przednim będzie wyłączona. Aby "wybudzić" urządzenie HEOS z Tryb głębokiego czuwania, naciśnij przycisk regulacji głośności lub przycisk wyciszenia. Spowoduje to natychmiastowe włączenie diody LED na panelu przednim.

Naciskaj także przycisk wyciszenia przez 3 sekundy – urządzenie przejdzie do trybu głębokiego czuwania.

■ Wyłączony

Aby całkowicie wyłączyć zasilanie urządzenia, należy odłączyć przewód zasilania z gniazdka ściennego.



Podstawowe rozwiązywanie problemów

Urządzenie HEOS nie może się połączyć z siecią za pomocą kabla audio

Rozwiązanie	Patrz strona
<ul style="list-style-type: none"> • Przed rozpoczęciem konfiguracji urządzenia, upewnij się, że urządzenie mobilne jest podłączone do sieci bezprzewodowej. 	<u>18</u>
<ul style="list-style-type: none"> • Można też podłączyć urządzenie do routera sieciowego przewodem Ethernet znajdującym się w zestawie. Po podłączeniu przez Ethernet, aplikacja HEOS by Denon powinna rozpoznać urządzenie i powinna pojawić się możliwość ręcznego przeniesienia sieci bezprzewodowej używając z Ustawienia/Moje urządzenie/Device_Name/Zaawansowane/Network Settings. 	<u>19</u>

Otrzymuję komunikat “Nie znaleziono urządzenia”

Rozwiązanie	Patrz strona
<ul style="list-style-type: none"> • Przesuń urządzenia HEOS bliżej routera bezprzewodowego. 	<u>14</u>
<ul style="list-style-type: none"> • Urządzenia HEOS oraz urządzenie sterujące nie muszą znajdować się w tej samej sieci. Upewnij się, że urządzenie sterujące znajduje się w tej samej sieci co urządzenia HEOS. Zazwyczaj można to ustawić w funkcji Ustawienia w urządzeniu mobilnym. W przypadku większej ilości sieci, urządzenie mobilne może przeskakiwać do innych sieci w czasie przemieszczania się po domu. 	<u>18</u>
<ul style="list-style-type: none"> • Należy upewnić się, że nie ma innych urządzeń elektronicznych, które mogłyby zakłócać sygnały sieci bezprzewodowej. Kuchenki mikrofalowe, telefony bezprzewodowe oraz niektóre telewizory mogą powodować zakłócenia sieci bezprzewodowej. 	<u>14</u>
<ul style="list-style-type: none"> • Jeśli urządzenia HEOS znajdują się w dużej odległości od routera, należy rozważyć użycie bezprzewodowego wzmacniacza sygnału np. HEOS Extend. 	<u>7</u>
<ul style="list-style-type: none"> • Jeśli router bezprzewodowy nie jest zgodny z urządzeniem HEOS, można użyć opcjonalnego bezprzewodowego wzmacniacza sygnału HEOS Extend i podłączyć go przewodem do posiadanego routera. 	<u>7</u>



Nie można sparować urządzenia przenośnego Bluetooth z urządzenia HEOS

Rozwiązanie	Patrz strona
<ul style="list-style-type: none"> • Połączenie z urządzeniem przenośnym Bluetooth działa nieprawidłowo. Wyłącz i włącz urządzenie przenośne, usuń informacje dotyczące parowania i ponownie sparuj głośnik HEOS Link z urządzeniem przenośnym. 	<u>23</u>
<ul style="list-style-type: none"> • Naciśnij i przytrzymaj przycisk Bluetooth przez 3 sekundy, po czym zwolnij przycisk, kiedy dioda stanu LED zamiga dwa razy. Upewnij się, że w urządzeniu przenośnym włączono funkcję Bluetooth i wybierz "HEOS Link" z listy urządzeń Bluetooth. 	-

Nie słychać muzyki przesyłanej przez Bluetooth

Rozwiązanie	Patrz strona
<ul style="list-style-type: none"> • Urządzenie przenośne Bluetooth nie jest sparowane z urządzeniem HEOS. Ponownie sparuj urządzenie HEOS z urządzeniem przenośnym. 	<u>26</u>
<ul style="list-style-type: none"> • Urządzeniem HEOS znajduje się w trybie Wi-Fi lub w trybie Aux-in itp. Sparuj i połącz urządzenie Bluetooth z urządzeniem HEOS. 	-
<ul style="list-style-type: none"> • Urządzenie przenośne Bluetooth jest połączone z innym urządzeniem audio. Upewnij się, że urządzenie Bluetooth jest połączone z urządzeniem HEOS. 	-
<ul style="list-style-type: none"> • Głośność urządzenia przenośnego Bluetooth jest zbyt niska. Sprawdź głośność w urządzeniu przenośnym Bluetooth. Sprawdź głośność w urządzeniu HEOS. 	-



Nie mogę sterować urządzeniem zewnętrznym za pomocą podczerwieni i wyzwalacza

Rozwiązanie	Patrz strona
<ul style="list-style-type: none">Sprawdź podłączenie kabla sterowania między HEOS Link a amplitunerem lub wzmacniaczem.	<u>43</u>

Nie słyszę żadnego dźwięku z HEOS Link

Rozwiązanie	Patrz strona
<ul style="list-style-type: none">Sprawdź połączenie między HEOS Link a amplitunerem lub wzmacniaczem.	<u>15</u>
<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy używane jest odpowiednie źródło wejściowe dla amplitunera lub wzmacniacza.	–
<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy HEOS Link i amplituner lub wzmacniacz znajdują się na odpowiednim poziomie.	–
<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy urządzenie zewnętrzne podłączone do HEOS Link jest podłączone i poprawnie odtwarza.	<u>16</u>



Muzyka czasami się zacina lub jest opóźniona

Rozwiązanie	Patrz strona
<ul style="list-style-type: none"> Upewnij się, czy połączenie internetowe działa prawidłowo. Jeśli dzielisz sieć z innymi użytkownikami lub urządzeniami, mogą zużywać większość przepustowości (zwłaszcza jeśli strumieniują wideo). 	<u>7</u>
<ul style="list-style-type: none"> Upewnij się, że urządzenia HEOS są w zasięgu sieci bezprzewodowej. 	<u>7, 47</u>
<ul style="list-style-type: none"> Upewnij się, że urządzenia HEOS nie znajdują się w pobliżu innych urządzeń elektronicznych, które mogłyby zakłócać łączność bezprzewodową (np. kuchenki mikrofalowe, telefony bezprzewodowe, telewizory itp...). 	<u>7, 47</u>

Słyszę opóźnienie dźwięku podczas używania zewnętrznego wejścia w moim telewizorze

Rozwiązanie	Patrz strona
<ul style="list-style-type: none"> Jeśli łączysz wejście zewnętrzne za pomocą kabla lub zestawu satelitarnego, aby móc odtwarzać dźwięk z telewizora przez wiele urządzeń HEOS, może być słyszalne opóźnienie między obrazem a dźwiękiem. Dzieje się tak ponieważ system HEOS musi buforować dźwięk zanim wyśle go do urządzeń HEOS tak, aby dotarł on do wszystkich urządzeń jednocześnie. 	-
<ul style="list-style-type: none"> Można tego uniknąć odtwarzając dźwięk tylko z urządzenia, które jest bezpośrednio podłączone do dekodera. 	-



Słyszę zniekształcenia, kiedy używam wejścia AUX

Rozwiązanie	Patrz strona
<ul style="list-style-type: none"> Sygnaly z wyjść analogowych z niektórych źródeł mogą być dość silne. Jeśli poziom wejściowy urządzenia źródłowego zostanie zwiększony, może dojść do przeciążenia wejść urządzenia HEOS. Raczej nie spowoduje to uszkodzenia, lecz może zniekształcać dźwięk. Początkowo należy ustawić głośność źródła na średnim – niskim poziomie, a następnie odpowiednio ją zwiększyć. Jeśli słychać zniekształcenia, należy zmniejszyć głośność urządzenia. 	<u>40</u>

Podłączanie do sieci WPS

Rozwiązanie	Patrz strona
<p>Jeśli router obsługuje WPS (Wi-Fi Protected Setup™), bezprzewodowe urządzenie HEOS może opcjonalnie połączyć się z siecią używając metody “Push Button” wykonując następujące kroki:</p> <ol style="list-style-type: none"> Naciśnij przycisk WPS na routerze. W ciągu 2 minut naciśnij i przytrzymaj przycisk Connect (połącz) znajdujący się z tyłu panelu urządzenia HEOS przez 3 sekund. Dioda LED znajdująca się z przodu urządzenia będzie migać na zielono przez kilka sekund, podczas łączenia z routerem WPS. Po nawiązaniu połączenia, dioda LED, znajdująca się z przodu urządzenia, będzie świecić na niebiesko w sposób ciągły. 	<u>7</u>

Słyszę szumy w dźwięku z gniazda OPTICAL OUT

Rozwiązanie	Patrz strona
<ul style="list-style-type: none"> Jeśli głośność podłączonego wzmacniacza jest zbyt wysoka, mogą występować szumy. W takim przypadku zmniejsz głośność podłączonego wzmacniacza i dostosuj “Poziom złącza wyjściowego”. 	<u>40</u>



Zerowanie urządzenia HEOS

Rozwiązanie	Patrz strona
<p>Resetowanie urządzenia HEOS spowoduje wyczyszczenie wszystkich informacji dotyczących sieci bezprzewodowych, EQ oraz nazwę, ale zachowa bieżącą wersję oprogramowania. Trzeba będzie użyć Ustawienia - Dodaj urządzenie, aby ponownie podłączyć urządzenie HEOS do sieci domowej przed jego użyciem. Aby zresetować urządzenie HEOS, naciśnij i przytrzymaj przyciski Connect i Bluetooth z tyłu urządzenia HEOS przez 5 sekund, aż znajdująca się z przodu dioda LED zacznie migać na bursztynowo.</p>	-

Przywracanie ustawień fabrycznych urządzenia HEOS

Rozwiązanie	Patrz strona
<p>Przywrócenie ustawień fabrycznych urządzenia HEOS wyczyści wszystkie ustawienia oraz przywróci oryginalne oprogramowanie zainstalowane fabrycznie.</p> <p>Przeostroga</p> <ul style="list-style-type: none"> Wszystkie ustawienia zostaną usunięte, a wersja oprogramowania zdegradowana! <p>Aby przywrócić domyślne ustawienia fabryczne urządzenia HEOS, należy odłączyć kabel zasilający od gniazdka ściennego. Naciśnij i przytrzymaj przycisk Bluetooth z tyłu urządzenia HEOS, odłącz i ponownie podłącz kabel zasilający i naciskaj przycisk, aż przednia dioda LED zacznie migać na bursztynowo.</p>	-

* Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź HEOSbyDenon.com



Kontakt z firmą Denon

Tylko na terenie USA i Kanady:

Jeśli potrzebujesz dalszej pomocy dla produktu HEOS, skontaktuj się z HEOS poprzez usługi pomocy technicznej Denon poniżej:

Witryna internetowa: www.HEOSbyDenon.com/Support

E-mail: Support@HEOSbyDenon.com

Live Chat: www.HEOSbyDenon.com/LiveChat

Telefon: Bezpłatnie (855) 499 2820

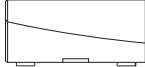
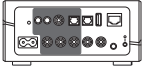
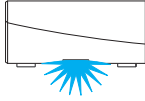
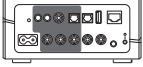
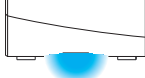
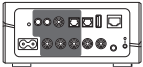
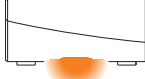
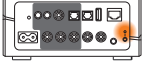
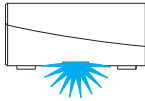
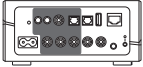
(Pn-Pt 10:00 do 22:00 EST / S 12:00 do 20:00 EST)

Dla innych regionów:

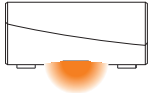
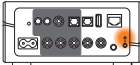
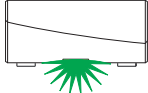
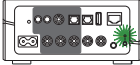
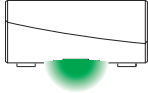
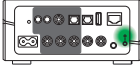
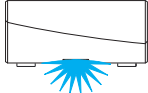
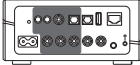
Jeśli potrzebujesz dodatkowej pomocy, skontaktuj się z lokalnym działem obsługi klienta firmy Denon lub odwiedź HEOSbyDenon.com



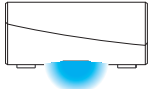
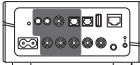
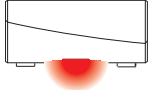
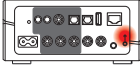
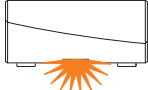
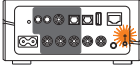
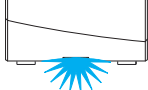
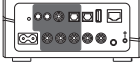
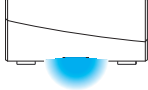
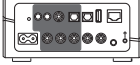
Tabela diody LED stanu

Obsługa urządzenia	Opis	Stan przedniej diody LED	Stan tylnej diody LED
Wyłączony	Brak zasilania sieciowego lub głęboki tryb czuwania	 (wyłączona)	 (wyłączona)
Podłączenie	Uruchamianie	 (miga)	 (wyłączona)
Włączony	Gotowość — skonfigurowany i połączony z siecią	 (świeci stale)	 (wyłączona)
Włączony	Brak połączenia z siecią	 (świeci stale)	 (świeci stale)
Zmiana sieci	Łączenie z siecią	 (miga)	 (wyłączona)

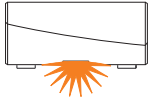
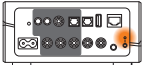
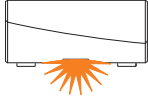
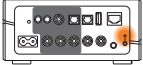
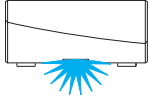
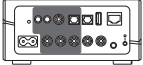
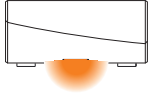
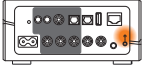


Obsługa urządzenia	Opis	Stan przedniej diody LED	Stan tylnej diody LED
Ustawienia	Brak połączenia	 (świeci stale)	 (świeci stale)
	Naciśnięto przycisk łączenia	 (miga)	 (miga)
	Połączenie przewodowe jest OK	 (świeci stale)	 (świeci stale)
	Łączenie z siecią	 (miga)	 (wyłączona)

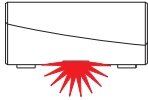
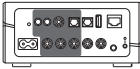
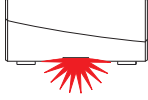
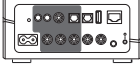
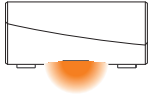
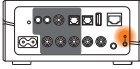
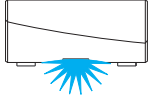
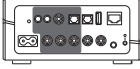
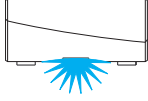
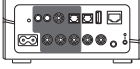


Obsługa urządzenia	Opis	Stan przedniej diody LED	Stan tylnej diody LED
Ustawienia	Skonfigurowany i połączony z siecią	 (świeci stale)	 (wyłączona)
	Błąd	 (świeci stale)	 (świeci stale)
Aktualizacja	Trwa aktualizacja	 (miga)	 (miga)
	Ponowne uruchamianie	 (miga)	 (wyłączona)
	Gotowość — skonfigurowany i połączony z siecią	 (świeci stale)	 (wyłączona)

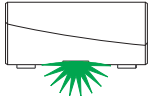
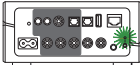
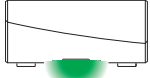
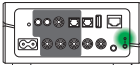
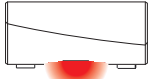
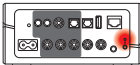
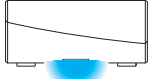
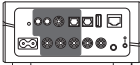

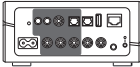


Obsługa urządzenia	Opis	Stan przedniej diody LED	Stan tylnej diody LED
Zerowanie	Miękkie zerowanie — kasowanie ustawień użytkownika	 (szybko miga)	 (świeci stale)
	Twarde zerowanie — przywracanie ustawień fabrycznych	 (miga)	 (świeci stale)
	Ponowne uruchamianie	 (miga)	 (wyłączona)
	Gotowość — nie jest skonfigurowany	 (świeci stale)	 (świeci stale)

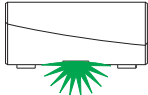
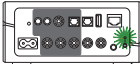
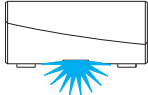
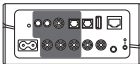
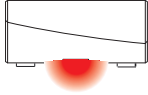
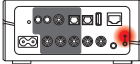


Obsługa urządzenia	Opis	Stan przedniej diody LED	Stan tylnej diody LED
Błędy	Błąd oprogramowania firmware	 (miga powoli (nie jest PRZYGASZONA))	 (wyłączona)
	Błąd sprzętu	 (szybko miga)	 (wyłączona)
	Błąd sieci	 (świeci stale)	 (świeci stale)
Zmiana głośności		 (szybko miga)	 (wyłączona)
Wyciszenie		 (powoli miga)	 (wyłączona)



Obsługa urządzenia	Opis	Stan przedniej diody LED	Stan tylnej diody LED
WPS	Aktywna sesja WPS	 (szybko miga)	 (szybko miga)
	Połączenie WPS	 (świeci stale przez 3 sekundy)	 (świeci stale)
	Przekroczenie limitu czasu WPS	 (świeci stale przez 3 sekundy)	 (świeci stale)
Zarządzanie zasilaniem	Tryb szybkiego uruchamiania	 (świeci stale)	 (wyłączona)
	Tryb głębokiego czuwania	 (wyłączona)	 (wyłączona)



Obsługa urządzenia	Opis	Stan przedniej diody LED	Stan tylnej diody LED
Bluetooth	Parowanie Bluetooth jest aktywne	 (miga dwa razy)	 (miga dwa razy)
	Połączony (brak sieci)	 (miga jeden raz)	 (wyłączona)
	Parowanie Bluetooth nie powiodło się	 (świeci przez 3 s)	 (świeci przez 3 s)



Obsługiwane rodzaje plików i kodeków

Częstotliwość	Częstotliwość próbkowania	Rozszerzenie pliku	Kodek	Współczynniki kompresji
32/44,1/48 88,2/96/176,4 192 kHz	16/24 bitów	wav	PCM	---
32 kHz 44,1 kHz 48 kHz	16 bitów	mp3	MPEG-1 Audio Layer 3 CBR/VBR	32–320 kb/s
32 kHz 44,1 kHz 48 kHz	16 bitów	m4a aac	AAC-LC	48–320 kb/s
32 kHz 44,1 kHz 48 kHz	16 bitów	wma	wma9 CBR	CBR: 48–192 kb/s
44,1/48 88,2/96/176,4 192 kHz	16/24 bitów	flac	flac	---
44,1/48 88,2/96/176,4 192 kHz	16/24 bitów	m4a	ALAC	---

UWAGA

- Nie są obsługiwane pliki zabezpieczone w technice DRM, jak np. Fairplay DRM firmy Apple.
- Jeśli wybierzesz źródło muzyki o wysokiej szybkości transmisji/rozdzielczości, zostanie ono ustawione na odpowiednim poziomie przez kodek przed rozpoczęciem odtwarzania.

Obsługiwane formaty dźwięku (optyczne)

2-kanałowy liniowy PCM:2-kanałowy, 32 kHz – 192 kHz, 16/20/24 bit



Dane techniczne

■ Wybór audio

THD+N:	0,003 %
Współczynnik S/N:	100 dB
Zakres częstotliwości:	10 Hz to 100 kHz: +1, -3 dB

■ Sekcja bezprzewodowej sieci LAN

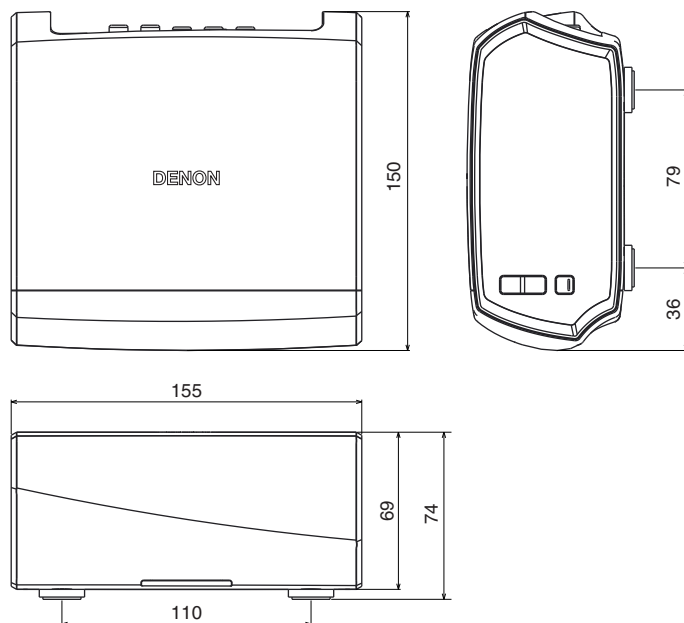
Rodzaj sieci:	Zgodność z IEEE 802.11a/b/g/n/ac
Zakres stosowanych częstotliwości:	2,4 GHz, 5 GHz

■ Ogólne

Temperatura robocza:	5 °C – 35 °C
Zasilanie:	AC 120 V, 60 Hz (dotyczy Ameryki Północnej) AC 220 - 240 V, 50/60 Hz (dotyczy Europy)
Pobór mocy:	20 W
Pobór mocy w tryb szybkiego uruchamiania:	4 W
Pobór mocy w trybie głębokiego czuwania:	0,3 W



■ Wymiary (Jednostka : mm)



■ Waga: 1,3 kg

Powyższe dane techniczne mogą ulec zmianie ze względu na ulepszenia i zmiany konstrukcyjne.



Informacja

Znaki towarowe



Google Play jest znakiem towarowym firmy Google Inc.



Apple, logo Apple, iPad, iPhone oraz iPod touch są znakami towarowymi firmy Apple Inc. zarejestrowanymi w USA i innych krajach. App Store jest znakiem towarowym firmy Apple Inc.



Amazon, Kindle, Fire i wszystkie powiązane logotypy są znakami towarowymi firmy Amazon.com, Inc. lub jej podmiotów powiązanych.



Logo Wi-Fi Protected setup™ jest znakiem towarowym stowarzyszenia Wi-Fi Alliance.



Nazwa i logo Bluetooth® są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Bluetooth SIG, Inc. i każde użycie tych znaków przez D&M Holdings Inc. jest objęte licencją. Pozostałe znaki towarowe i nazwy handlowe należą do ich odpowiednich właścicieli.



Licencja

■ Informacja dotycząca licencji na oprogramowanie użyte w urządzeniu

Informacje dotyczące licencji GPL (GNU-General Public License), LGPL (GNU Lesser General Public License)

W niniejszym urządzeniu użyto oprogramowania GPL/LGPL i oprogramowania firm trzecich.

Po zakupie tego produktu użytkownik może uzyskać, modyfikować lub dystrybuować kod źródłowy oprogramowania GPL/LGPL używanego w niniejszym urządzeniu.

Firma Denon dostarczy kod źródłowy zgodnie z licencjami GPL i LGPL na żądanie zgłoszone do centrum obsługi klienta, po kosztach aktualnych. Firma nie udziela jednak żadnych gwarancji dotyczących kodu źródłowego. Nie świadczymy również pomocy technicznej odnośnie do zawartości kodu źródłowego.

W tej części omówiono licencje na oprogramowanie używane w niniejszym urządzeniu. Aby zapewnić poprawność treści, użyto oryginalnego tekstu w języku angielskim.

□ GPL

Open Source Used	Version
bridge-utils	2.8
busybox	1,21.1
e2fsprogs	2,0.10-4
Linux kernel	3.10.74
mtd-utils	1,4.3
ntfs-3g_ntfsprogs	2011.4.12
ntpclient	2007
u-boot	2015.01
wireless-tools	version 29

□ LGPL

Open Source Used	Version
ffmpeg	0,8.3
glibc	2.9
libmms	0,6.2

□ curl-7.24.0

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>. All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.



❑ e2fsprogs-libs-1.40.8/lib/uuid

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, and the entire permission notice in its entirety, including the disclaimer of warranties.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ALL OF WHICH ARE HEREBY DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

❑ expat-2.0.1

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



❑ getopt

<http://cvsweb.netbsd.org/bsdweb.cgi/src/lib/libc/stdlib/>

Copyright (c) 1987, 1993, 1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

❑ jQuery

Copyright 2014 jQuery Foundation and other contributors

<http://jquery.com/>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



❑ libpcap-1.4.0

License: BSD

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The names of the authors may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

❑ libtar-1.2.11

Copyright (c) 1998-2003 University of Illinois Board of Trustees

Copyright (c) 1998-2003 Mark D. Roth

All rights reserved.

Developed by: Campus Information Technologies and Educational Services, University of Illinois at Urbana-Champaign

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal with the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the names of Campus Information Technologies and Educational Services, University of Illinois at Urbana-Champaign, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this Software without specific prior written permission.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE CONTRIBUTORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS WITH THE SOFTWARE.



❑ mDNS 320.10.80

The majority of the source code in the mDNSResponder project is licensed under the terms of the Apache License, Version 2.0, available from:

<<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>>

To accommodate license compatibility with the widest possible range of client code licenses, the shared library code, which is linked at runtime into the same address space as the client using it, is licensed under the terms of the “Three-Clause BSD License”.

The Linux Name Service Switch code, contributed by National ICT Australia Ltd (NICTA) is licensed under the terms of the NICTA Public Software Licence (which is substantially similar to the “Three-Clause BSD License”, with some additional language pertaining to Australian law).

❑ mongoose

<https://github.com/cesanta/mongoose/>

Copyright (c) 2004-2013 Sergey Lyubka

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the “Software”), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS IS”, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



❑ openssl-1.0.0d

Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
“This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)”
4. The names “OpenSSL Toolkit” and “OpenSSL Project” must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called “OpenSSL” nor may “OpenSSL” appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
“This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT “AS IS” AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Ten produkt zawiera oprogramowanie kryptograficzne napisane przez Erica Younga (eay@cryptsoft.com). Ten produkt zawiera oprogramowanie napisane przez Tima Hudsona (tjh@cryptsoft.com).



❑ portmap-6.0

Copyright (c) 1990 The Regents of the University of California.

* All rights reserved.

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. A ll advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

❑ pstdint.h-0.1.12

* BSD License:

* Copyright (c) 2005-2011 Paul Hsieh

* All rights reserved.

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

* IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



❑ **rl78flash 2000.3.1**

License

=====

The MIT License (MIT)

Copyright (c) 2012 Maxim Salov

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

❑ **sqlite 2003.5.7**

SQLite Copyright

SQLite is in the

Public Domain

All of the code and documentation in SQLite has been dedicated to the public domain by the authors. All code authors, and representatives of the companies they work for, have signed affidavits dedicating their contributions to the public domain and originals of those signed affidavits are stored in a firesafe at the main offices of Hwaci. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

The previous paragraph applies to the deliverable code and documentation in SQLite - those parts of the SQLite library that you actually bundle and ship with a larger application. Some scripts used as part of the build process (for example the "configure" scripts generated by autoconf) might fall under other open-source licenses. Nothing from these build scripts ever reaches the final deliverable SQLite library, however, and so the licenses associated with those scripts should not be a factor in assessing your rights to copy and use the SQLite library.

All of the deliverable code in SQLite has been written from scratch. No code has been taken from other projects or from the open internet. Every line of code can be traced back to its original author, and all of those authors have public domain dedications on file. So the SQLite code base is clean and is uncontaminated with licensed code from other projects.



❑ **strlcpy.c , v1.11**

- * Copyright (c) 1998 Todd C. Miller <Todd.Miller@courtesan.com>
- * Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.
- * THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

❑ **taglib-1.5**

copyright : (C) 2002 - 2008 by Scott Wheeler
email : wheeler@kde.org

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

❑ **tinymce 2002.4.3**

www.sourceforge.net/projects/tinymce
Original file by Yves Berquin.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.



❑ Tremor

<http://wiki.xiph.org/index.php/Tremor>

Copyright (c) 2002, Xiph.org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

❑ zlib

<http://www.zlib.net/>

zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose compression library version 1.2.3, July 18th, 2005

Copyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly jloup@gzip.org, Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

■ Oprogramowanie Spotify podlega licencjom osób trzecich, które można znaleźć tutaj:

www.spotify.com/connect/third-party-licenses





DENON®

HEOSbyDenon.com

3520 10431 00AD

Copyright © 2016 D&M Holdings Inc. All Rights Reserved.