

Instrukcja Obsługi

Dziękujemy za zakup tego produktu.
Przed użyciem tego produktu należy uważnie przeczytać instrukcję.
Po przeczytaniu instrukcji obsługi należy ją zachować w celach informacyjnych.

Uwaga



Uwaga

Rodzice/Opiekunowie:
Proszę uważnie przeczytać poniższe informacje.

- Ten produkt zawiera małe części.
- Trzymaj ten produkt z dala od małych dzieci lub niemowląt (poniżej 3 lat). W przypadku połknięcia jakichkolwiek małych części należy natychmiast zwrócić się o pomoc lekarską.
- Ryzyko uduszenia z powodu długiego przewodu.
- Trzymaj produkt z dala od zakurzonych lub wilgotnych miejsc.
- Nie używaj tego produktu, jeśli został uszkodzony.
- Nie dopuść do zamoczenia tego produktu, może to spowodować porażenie prądem lub awarię.
- Nie umieszczaj tego produktu w pobliżu źródeł ciepła ani nie pozostawiaj na słońcu przez dłuższy czas. Przegrzanie może spowodować awarię.
- Nie należy mocno uderzać ani obciążać produktu.
- Nie ciągnij mocno ani nie zginaj kabla.
- Nie demontuj, nie modyfikuj ani nie próbuj naprawiać tego produktu.
- Jeśli produkt wymaga czyszczenia, używaj tylko miękkiej, suchej szmatki. Nie używaj żadnych środków chemicznych, takich jak benzen lub rozcieńczalnik.
- Nie używaj tego produktu niezgodnie z jego przeznaczeniem. Nie ponosimy odpowiedzialności za jakiegokolwiek wypadek lub szkody w przypadku użytkowania niezgodnego z przeznaczeniem.

Zawartość



Kierownica



Pedały



Zacisk



Śruba

Platforma

Konsola PlayStation®5 / Konsola PlayStation®4 / PC

Wymagania	Port USB, Połączenie internetowe
-----------	----------------------------------

Kierownica funkcjonuje jako kontroler PC poprzez XInput. Ten produkt nie obsługuje DirectInput.

Ważne

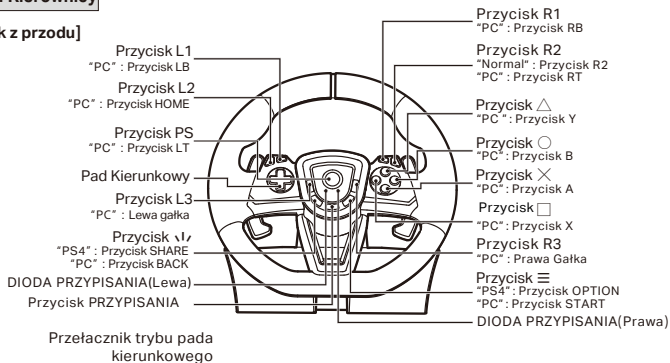
Przed użyciem tego produktu w konsoli PlayStation®5 lub PlayStation®4 należy uważnie przeczytać dołączone instrukcje.

Sprawdź, czy Twoja konsola PlayStation®5 lub PlayStation®4 jest zaktualizowana do najnowszego oprogramowania systemowego.

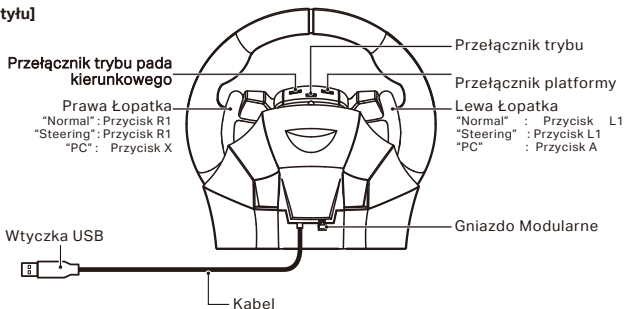
Układ

Moduł Kierownicy

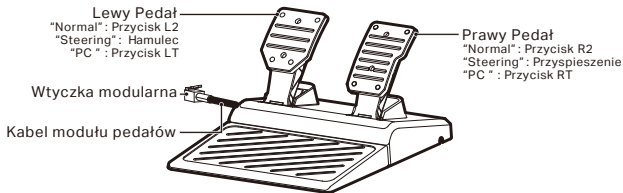
[Widok z przodu]



[Widok z tyłu]

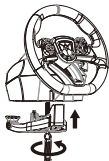


Pedały



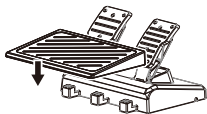
Montaż zacisku

- 1) Dokręć zacisk do podstawy kierownicy za pomocą śruby.
- 2) Za pomocą zacisku przymocuj kierownicę do płaskiej, twardej powierzchni (np. stołu).



- * Nie mocuj do mebli wykonanych ze szkła lub innych delikatnych materiałów.
- * Ostrożnie odłącz od mebli, aby zapobiec uszkodzeniu mebli lub produktu

- 3) Zamontuj podstawkę na stopy, tak jak pokazano na poniższym obrazku.



Podłączenie

- 1) Podłącz modularną wtyczkę pedałów do odpowiedniego gniazdka kierownicy.



Kierownicy można używać bez podłączenia modułu pedałów

- 2) Ustaw odpowiedni tryb za pomocą przełącznika trybu i podłącz kabel USB

- * Nie Wciskaj żadnego przycisku podczas podłączania kabla USB
- * Sprawdź poprawność kierunku wtyczki przed podłączeniem kabla.

[PS5™ Steering] (Dla konsoli PlayStation®5)

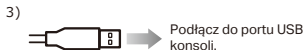


* Działa tylko w przypadku tytułów zgodnych z „Trybem sterowania”

Odwiedź stronę internetową, aby uzyskać więcej informacji. (URL)



[PS5 Normal]



[PS4™ Steering]

Dla konsol PlayStation®4

* Działa tylko w przypadku tytułów zgodnych z „Trybem sterowania”

Odwiedź stronę internetową, aby uzyskać więcej informacji. (URL)



[PS4 Normal Mode]



[PC]



Aplikacja

『Menedżer urządzeń HORI dla konsoli PlayStation®5』

<Pobieranie>

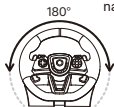
[『HORI Device Manager for PlayStation®5 console』](#)

W aplikacji można dostosować następujące funkcje:

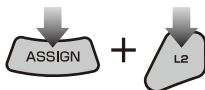
- Zmiana kąta obrotu
- Ustawienie martwej strefy
- Ustawienie czułości
- Przypisanie trybu
- Profile
- Przełączanie trybów sterowania

Kąt obrotu

Doświadcz szybszej obsługi, zmieniając maksymalny kąt sterowania z 270 stopni na 180 stopni.



Dioda programu (lewa) zaświeci się na niebiesko przez 3 sekundy.



Dioda programu (lewa) zaświeci się na zielono przez 3 sekundy.

Przełączanie trybu pada kierunkowego

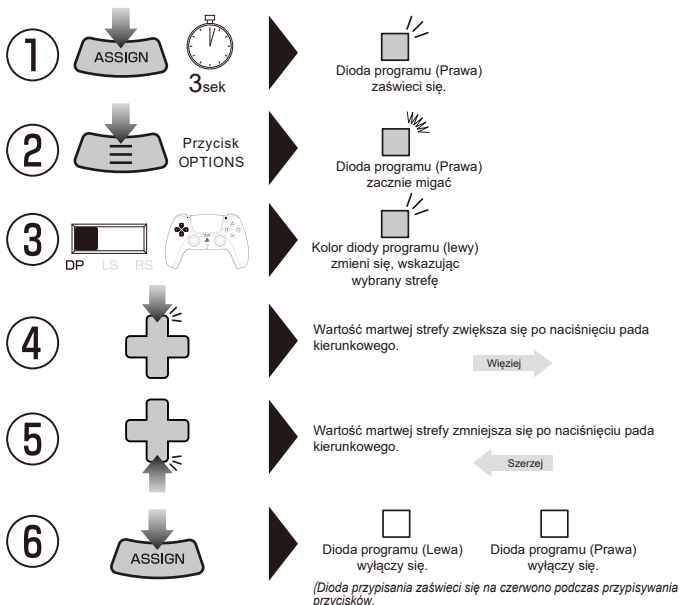
Funkcje Pada kierunkowego można przełączyć na galki analogowe (prawą lub lewą), nie ma jednak gwarancji że dana gra będzie obsługiwała tą funkcję.

* Proszę zapoznać się z instrukcją obsługi danej gry.



Ustawianie martwej strefy

Martwą strefę koła kierownicy można regulować w siedmiu poziomach. Kolor diody programu (lewy) zmienia się, aby wskazać wartość martwej strefy.



* Jeśli nie wykonasz kroku ② po ①, dioda przypisania wyłączy się po czterech sekundach, a tryb przypisywania przycisków automatycznie się zakończy.

* W krokach 2–3 włączone jest tylko sterowanie i moduł pedałów

* Wprowadzanie przycisków z kontrolera do konsoli PlayStation®4 zostanie wyłączone.

* Ustawienia kontrolera są zapisywane nawet po odłączeniu USB.

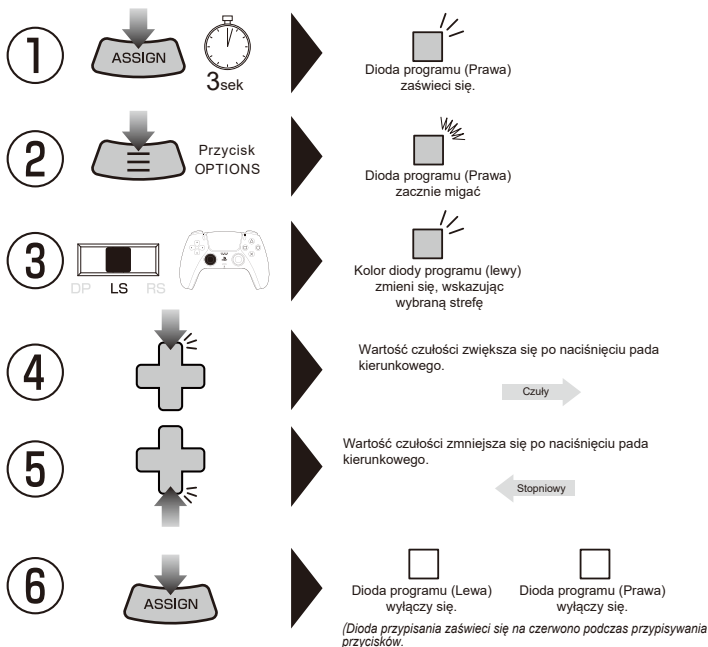
Szeroko Domyślnie Wąsko

	1	2	3	4	5	6	7
Kolor diody	Zielony	Żółty	Czerwony	Purpurowy	Niebieski	Błękitny	Biały

Regulacja czułości

Czułość kierownicy jest regulowana w siedmiu poziomach.
Kolor diody programu (lewy) zmienia się, wskazując wartość czułości.

Moduł sterowania



* Jeśli nie wykonasz kroku ② po ①, dioda przypisania wyłączy się po czterech sekundach, a tryb przypisywania przycisków automatycznie się zakończy.

* W krokach 2–3 włączone jest tylko sterowanie i moduł pedałów


* Wprowadzanie przycisków z kontrolera do konsoli PlayStation®4 zostanie wyłączone.


* Ustawienia kontrolera są zapisywane nawet po odłączeniu USB.

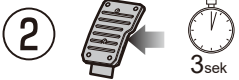
← Stopniowy Domyślne Czuly →


	1	2	3	4	5	6	7
Kolor diody	Zielony	Żółty	Czerwony	Purpurowy	Niebieski	Błękitny	Biały


Pedały


- 



1  3sek


Dioda programu (Prawa) zaświeci się.
- 



2  3sek


Kolor diody programu (lewy) zmieni się, wskazując wybraną czułość. Dioda programu (Prawa) zacznie migać.
- 

3 

Wartość czułości zwiększa się po naciśnięciu pada kierunkowego. 
- 

4 

Wartość czułości zmniejsza się po naciśnięciu pada kierunkowego. 
- 

5 

Dioda programu (Lewa) wyłączy się. Dioda programu (Prawa) wyłączy się.
(Dioda przypisania zaświeci się na czerwono podczas przypisywania przycisków.)

* Jeśli nie wykonasz kroku ② po ①, dioda przypisania wyłączy się po czterech sekundach, a tryb przypisywania przycisków automatycznie się zakończy.

* W krokach 2–3 włączone jest tylko sterowanie i moduł pedałów


* Wprowadzanie przycisków z kontrolera do konsoli PlayStation®4 zostanie wyłączone.


* Ustawienia kontrolera są zapisywane nawet po odłączeniu USB.


	Stopniowy		Domyślne			Czuły	
Kolor diody	1	2	3	4	5	6	7
	Zielony	Żółty	Czerwony	Purpurowy	Niebieski	Błękitny	Biały


Zmiana kąta obrotu · Ustawianie martwej strefy · Regulacja czułości : Resetowanie

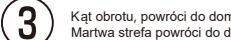
Aby jednocześnie zresetowanie wszystkich następujących opcji : Zmiana kąta obrotu · Ustawianie martwej strefy · Regulacja czułości

- 

1  3sek

Dioda programu (Prawa) zaświeci się.
- 

2  Przycisk SHARE

Dioda programu (Lewa) wyłączy się. Dioda programu (Prawa) wyłączy się.
(Dioda przypisania zaświeci się na czerwono podczas przypisywania przycisków.)
- 

3 Kąt obrotu, powróci do domyślnej wartości 270°.
Martwa strefa powróci do domyślnej wartości "4".

* Jeśli nie wykonasz kroku ② po ①, dioda przypisania wyłączy się po czterech sekundach, a tryb resetowania przycisków automatycznie się zakończy.

Tryb przypisania

Za pomocą tej funkcji można zmienić mapowanie przycisków.

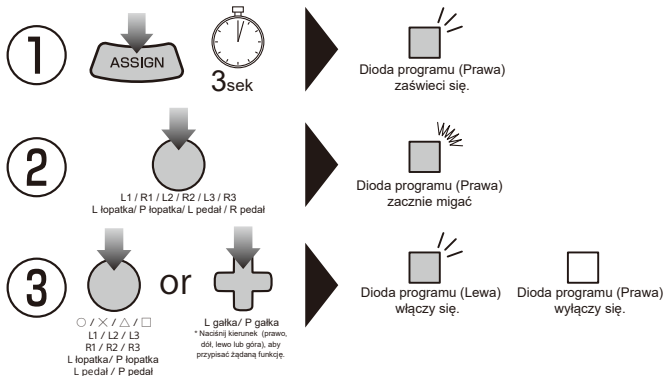
Programowalne przyciski

L1 / R1 / L2 / R2 / L3 / R3 / L łopatką / P łopatką
L pedał / P pedał

Funkcje, które można przypisać

○ / × / △ / □ / L1 / L2 / L3 / R1 / R2 / R3 / L łopatką / P łopatką / L pedał / P pedał
Lewa galka (Prawo/ Dół / Lewo/ Góra) / Prawa galka (Prawo/ Dół / Lewo/ Góra) / Pad kierunkowy

Przypisywanie



* W kroku 3, aby przypisać określone wejście kierkowe lewego drążka analogowego do przycisku, ustaw przełącznik pada kierunkowego (DP/LS/RS) na [LS] i naciśnij Pad kierunkowy w kierunku, który chcesz przypisać. Dla prawego drążka analogowego ustaw na [RS].



"LS" for Left stick

or



"RS" for Right stick

- * Po 4 sekundach braku aktywności pomiędzy krokami, dioda programu (prawa) zgaśnie, a tryb programowania zostanie wyłączony.
- * W kroku 2 wprowadzanie przycisków z kontrolera do konsoli PlayStation®4 zostanie wyłączone.
- * Gdy dioda programu (po lewej) zaświeci się, oznacza to, że przycisk jest ponownie mapowany i nie wyłączy się dopóki funkcja przycisku nie zostanie przywrócona do wartości domyślnych.
- * Jeśli chcesz wyłączyć funkcję przycisku, naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy ten sam przycisk, który naciśnąłeś w kroku 2 w czasie kroku 3.
- * Jeśli w kroku 3 naciśniesz kilka przycisków, zostanie przypisany ostatni naciśnięty przycisk.
- * Ustawienia kontrolera są przechowywane nawet po odłączeniu USB.

Resetowanie przycisków pojedynczo



W kroku 3 naciśnij ten sam przycisk co w kroku 2, aby indywidualnie zresetować przyciski do wartości domyślnych.

Resetowanie przycisków



 Dioda programu (Prawa) zaświeci się.



  Dioda programu (Lewy / Prawy) zgaśnie, a wszystkie przypisania przycisków zostaną zresetowane do ustawień domyślnych.

Cechy

Moduł kierownicy

Wymiary zewnętrzne : 280×243×268mm

Średnica kierownicy : 280mm

Kąt obrotu : 270°

Moduł pedałów

Wymiary zewnętrzne : 225×300×148mm

Waga : 0.9kg

Waga : 1.4kg

Długość kabla : 3.0m

Długość kabla : 1.5m

Uproszczona deklaracja zgodności

Niniejszym HORI oświadcza, że ten produkt jest zgodny z Dyrektywą 2014/53/UE.

Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym:

<https://hori.co.uk/consumer-information/>

Pełny tekst deklaracji zgodności jest dostępny pod następującym adresem internetowym:

<https://hori.co.uk/consumer-information/>

UWAGA: To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej, i jeśli nie jest zainstalowane i używane zgodnie z instrukcjami, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w konkretnej instalacji. Jeśli to urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, co można określić wyłączając i włączając urządzenie, zachęca się użytkownika do próby usunięcia zakłóceń za pomocą co najmniej jednego z następujących środków:

- Zmień położenie anteny odbiorczej.
- Zwiększ odległość między sprzętem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazdka w innym obwodzie niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Silne zakłócenia elektromagnetyczne mogą zakłócić normalne funkcjonowanie produktu. Jeśli tak się stanie, to po prostu zresetuj produkt aby wznowić normalne działanie. Postępując zgodnie z instrukcją obsługi (Podłączanie). Jeśli funkcja nie zostanie wznowiona, należy przenieść się do obszaru, w którym nie występują zakłócenia elektromagnetyczne.

Przewodów nie należy wkładać do gniazdek elektrycznych.

Opakowanie należy zachować, ponieważ zawiera ważne informacje.

INFORMACJE DOTYCZĄCE UTYLIZACJI PRODUKTU

Symbol ten umieszczony na którymkolwiek z naszych produktów elektrycznych lub na opakowaniu oznacza, że nie należy wyrzucać danego produktu elektrycznego lub baterii wraz ze zwykłymi odpadami domowymi. Aby zapewnić prawidłową utylizację produktu i baterii, należy je utylizować zgodnie z obowiązującymi przepisami lokalnymi lub wymogami dotyczącymi utylizacji sprzętu elektrycznego lub baterii. W ten sposób pomożesz chronić zasoby naturalne i poprawić standardy ochrony środowiska w zakresie przetwarzania i utylizacji odpadów elektrycznych. Dotyczy tylko krajów UE i Turcji.



Tylko UE i Turcja

Gwarancja

W przypadku wszystkich roszczeń gwarancyjnych zgłoszonych w ciągu pierwszych 30 dni od zakupu, należy skontaktować się ze sprzedawcą, u którego dokonano pierwotnego zakupu, aby uzyskać szczegółowe informacje. Jeśli roszczenie gwarancyjne nie może zostać rozpatrzone przez pierwotnego sprzedawcę lub w przypadku jakichkolwiek innych zapytań dotyczących naszych produktów, prosimy o bezpośredni kontakt z obsługą klienta HORI pod adresem info@horiuk.com.

"PS" , "PlayStation" , "PS5" , "PS4" and "DualSense" są zarejestrowanymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi Sony Interactive Entertainment Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich odpowiednich właścicieli.

Wyprodukowane i dystrybuowane na licencji Sony Interactive Entertainment.



WYPRODUKOWANO W CHINACH

3

Wiek 6+