

INSTRUKCJA OBSŁUGI

MONITOR LED Z MATRYCĄ IPS

(Monitor LED *)

*Monitory LED firmy LG to monitory LCD z podświetleniem LED.

Przed rozpoczęciem użytkowania produktu należy dokładnie zapoznać się z informacjami dotyczącymi bezpieczeństwa.

34UC98

34UC88

SPIS TREŚCI

LICENCJE ----- 3

MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE DO PRACY ----- 4

- Elementy zestawu ----- 4
- Obsługiwane sterowniki i oprogramowanie ----- 5
- Opis produktu i przycisków ----- 6
 - Korzystanie z przycisku joysticka
 - Złącza wejściowe
- Przenoszenie i podnoszenie monitora ----- 8
- Montaż monitora ----- 9
 - Montaż podstawy (34UC98)
 - Montaż podstawy (34UC88)
 - Montaż na płaskiej powierzchni
 - Regulacja wysokości podstawy
 - Regulacja kąta
 - Porządkowanie przewodów
 - Korzystanie z blokady Kensington
 - Demontaż nóżki podstawy
 - Montaż płyty montażowej
 - Montaż na ścianie

KORZYSTANIE Z FUNKCJI MONITORA ----- 18

- Podłączanie do komputera ----- 18
 - Połączenie HDMI
 - Połączenie DisplayPort
 - Korzystanie ze złącza Thunderbolt
- Podłączanie urządzeń audio-wideo ----- 20
 - Połączenie HDMI
- Podłączanie urządzeń peryferyjnych ----- 20
 - Połączenie z komputerem za pomocą przewodu USB
 - Podłączanie słuchawek

USTAWIENIA UŻYTKOWNIKA----- 22

- Aktywacja menu głównego----- 22
 - Funkcje menu głównego
- Ustawienia użytkownika----- 23
 - Ustawienia w menu
 - Szybkie Ustawienia
 - PBP
 - Obraz
 - Dźwięk
 - Ogólne
 - Ustaw. Fabray.

POTWIERDŹ ----- 33

DANE TECHNICZNE PRODUKTU ---- 35

- Fabryczny tryb obsługi ----- 37
- Taktowanie HDMI (Wideo) ----- 37
- Dioda LED zasilania ----- 37

LICENCJE

Różne licencje mają zastosowanie do różnych modeli. Więcej informacji na temat licencji można znaleźć na stronie www.lg.com.



Określenia HDMI i High-Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing LLC w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.



VESA, logo VESA, logo zgodności ze standardem DisplayPort i logo zgodności ze standardem DisplayPort dla źródeł obsługujących dwa tryby to zarejestrowane znaki towarowe stowarzyszenia Video Electronics Standards Association.



MaxxAudio i inne znaki towarowe MAXX są znakami towarowymi i/lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Waves Audio Ltd.

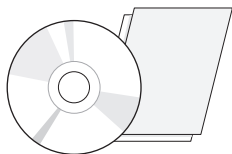


The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE DO PRACY

Elementy zestawu

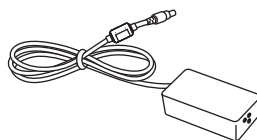
Przed rozpoczęciem korzystania z produktu należy sprawdzić, czy wszystkie elementy znajdują się w opakowaniu. W przypadku braku jakichkolwiek elementów w opakowaniu należy skontaktować się ze sprzedawcą, u którego zakupiono produkt. Wygląd produktu i powiązanych z nim elementów może różnić się od pokazanych na tym rysunku.



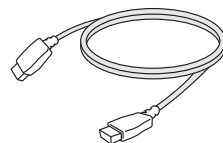
CD (instrukcją obsługi /
oprogramowaniem / Instrukcje)
/ karty



Przewód zasilający



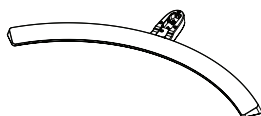
Zasilacz AC/DC



Przewód HDMI



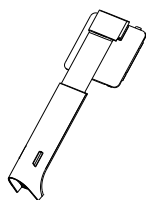
Przewód DisplayPort



Stopka podstawy

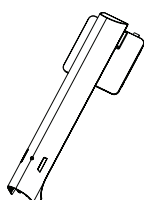


Uchwyt do przewodów



34UC98

Nóżka podstawy



34UC88

Nóżka podstawy



PRZESTROGA

- Należy zawsze korzystać z oryginalnych elementów, aby zapewnić bezpieczeństwo i prawidłowe działanie produktu.
- Szkody i obrażenia ciała spowodowane stosowaniem niezatwierdzonych części nie są objęte gwarancją.
- Zaleca się korzystanie z części dostarczonych w zestawie.
- W przypadku użycia przewodów niezatwierdzonych przez firmę LG na monitorze może nie być wyświetlany obraz lub mogą pojawić się na nim zakłócenia.



UWAGA

- Poszczególne elementy zestawu mogą wyglądać inaczej niż przedstawiono na poniższym rysunku.
- Wszystkie informacje dotyczące produktu zawarte w tej instrukcji obsługi, w tym także dane techniczne, mogą zostać zmienione w celu poprawy jakości produktu, bez powiadomienia.
- Dodatkowe akcesoria są dostępne w sklepach ze sprzętem elektronicznym i za pośrednictwem stron internetowych. Informacje na ich temat można także uzyskać od sprzedawcy, u którego zakupiono produkt.
- Przewód zasilający dołączony do zestawu może być różny w zależności od regionu.

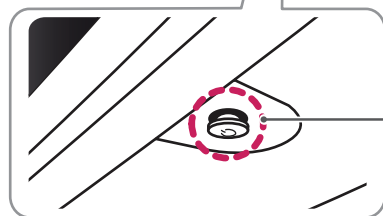
Obsługiwane sterowniki i oprogramowanie

Sprawdź sterowniki i oprogramowanie obsługiwane przez urządzenie oraz zapoznaj się z instrukcjami obsługi na płycie CD znajdującej się w zestawie z produktem.

Sterowniki i oprogramowanie	Priorytet instalacji	34UC98	34UC88
Sterownik monitora	Zalecane	O	O
Sterownik ASM	wymagane	O	X
OnScreen Control	Zalecane	O	O
Dual Controller	Opcjonalne	O	O
True Color Pro	Opcjonalne	X	X

- Wymagane i zalecane: najnowszą wersję tego oprogramowania można zainstalować, korzystając z płyty CD znajdującej się w zestawie, lub pobrać z witryny firmy LGE (www.lg.com).
- Opcjonalne: najnowszą wersję tego oprogramowania można pobrać z witryny firmy LGE (www.lg.com).

Opis produktu i przycisków



Przycisk joysticka / Dioda LED zasilania

- Dioda świeci : zasilanie włączone
- Dioda nie świeci : zasilanie wyłączone

Korzystanie z przycisku joysticka

Naciskając przycisk joysticka lub poruszając go palcem w lewo lub w prawo można z łatwością sterować funkcjami monitora.

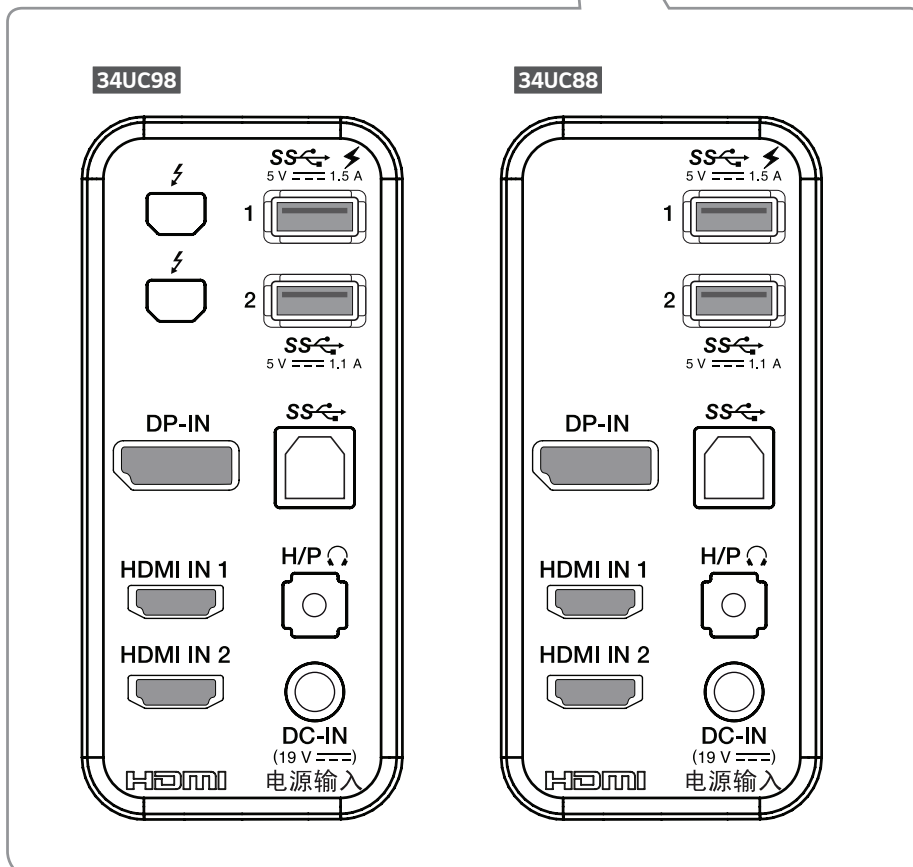
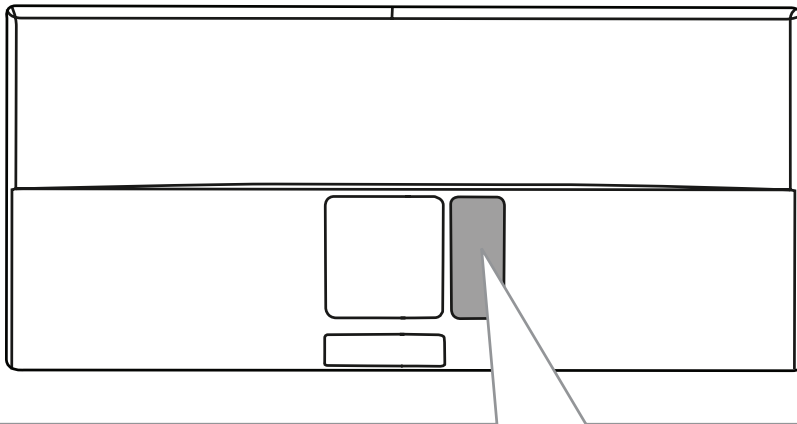
Podstawowe funkcje

		Zasilanie włączone	Aby włączyć monitor, naciśnij palcem jeden raz przycisk joysticka.
		Zasilanie wyłączone	Naciśnij i przytrzymaj przycisk joysticka, aby wyłączyć monitor.
		Regulacja głośności	Głośność można regulować poruszając przyciskiem joysticka w lewo/prawo.

UWAGA

- Przycisk joysticka znajduje się u dołu monitora.

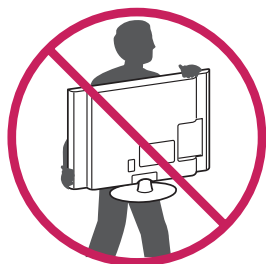
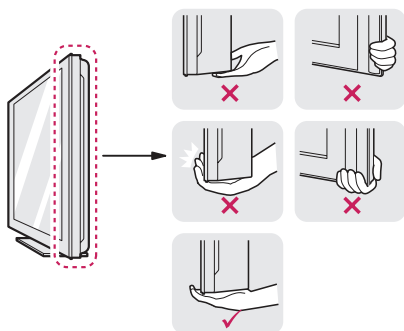
Złącza wejściowe



Przenoszenie i podnoszenie monitora

Podczas przenoszenia lub podnoszenia monitora należy przestrzegać poniższych instrukcji. Pomogą one uniknąć jego zarysowania lub uszkodzenia, a także zapewnić bezpieczny transport niezależnie od kształtu i rozmiaru urządzenia.

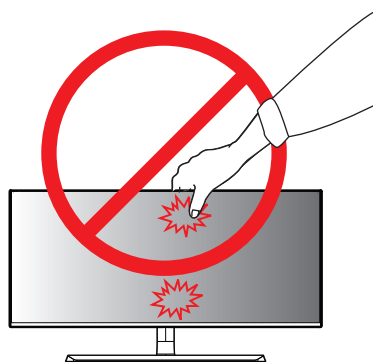
- Przed przeniesieniem monitora zaleca się umieszczenie go w oryginalnym kartonie lub opakowaniu.
- Przed przeniesieniem lub uniesieniem monitora należy odłączyć przewód zasilający i wszystkie inne przewody.
- Monitor należy chwycić mocno u dołu i z boku obudowy. Nie należy chwycić monitora za sam panel.



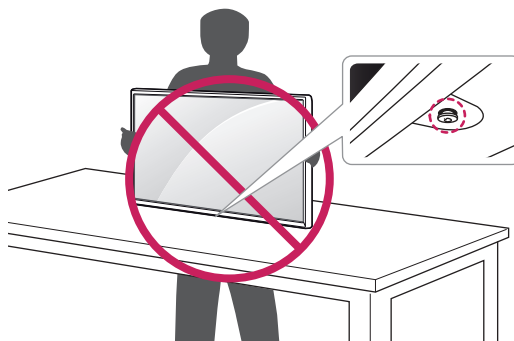
- Monitor należy trzymać ekranem skierowanym do siebie, aby zmniejszyć ryzyko jego zarysowania.
- Podczas transportu monitora należy chronić go przed wstrząsami i drganiami.
- Podczas transportu monitor należy trzymać w pozycji pionowej – nie wolno obracać go ani pochylać na bok.

PRZESTROGA

- Należy w miarę możliwości unikać dotykania ekranu monitora.
- Niezastosowanie się do tego zalecenia może spowodować uszkodzenie powłoki ekranu albo niektórych pikseli służących do generowania obrazu.



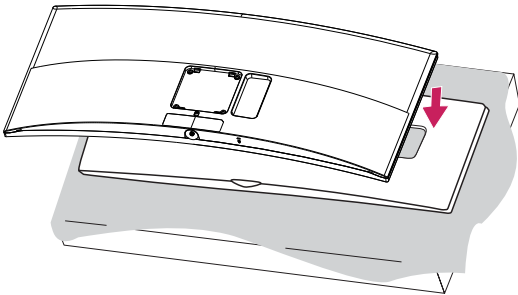
- W przypadku korzystania z panelu monitora bez przymocowanej stopki podstawy używanie przycisku joysticka, znajdującego się na monitorze, może przyczynić się do zachwiania stabilności i upadku monitora, co może spowodować uszkodzenie urządzenia i zranić osoby znajdujące się w pobliżu. Dodatkowo przycisk joysticka może w takich warunkach nie działać prawidłowo.



Montaż monitora

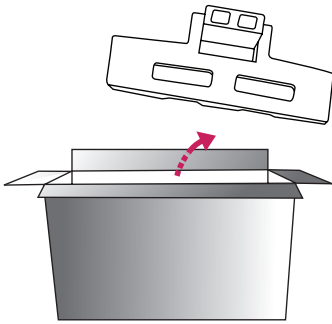
Montaż podstawy (34UC98)

1



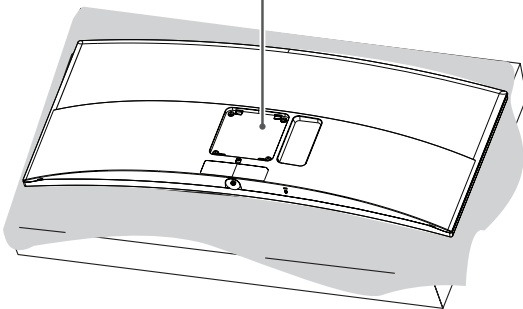
PRZESTROGA

- Aby zapobiec uszkodzeniu ekranu, połóż monitor ekranem do dołu na specjalnej podkładce znajdujĄcej się wewnątrz opakowania.

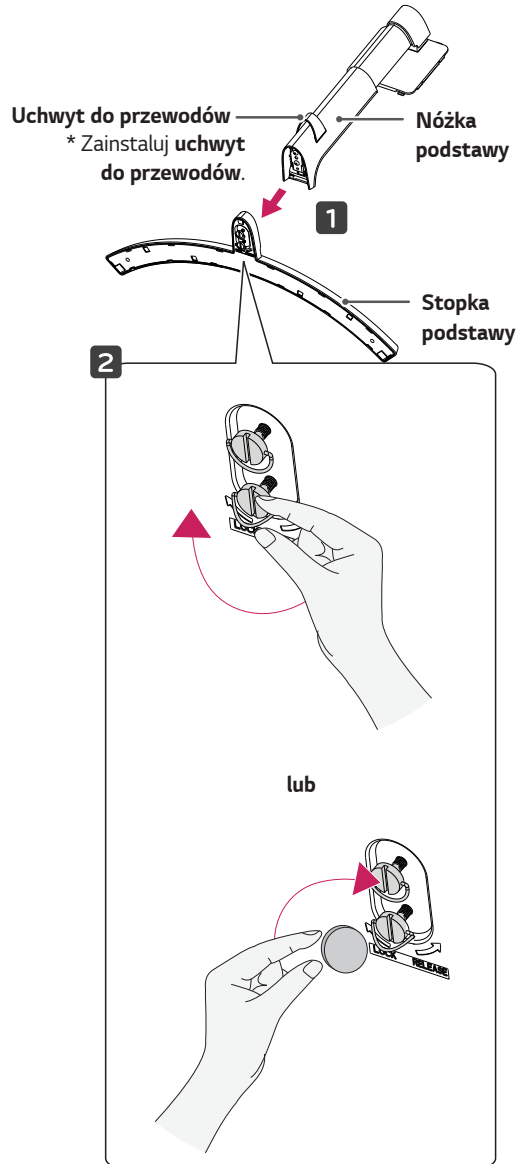


2

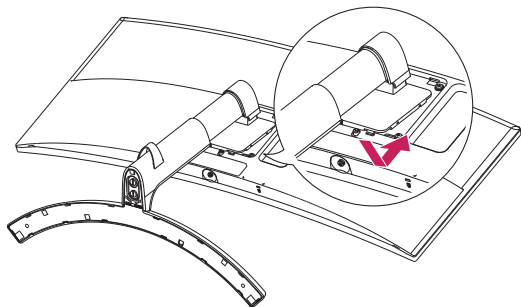
Zawias podstawy



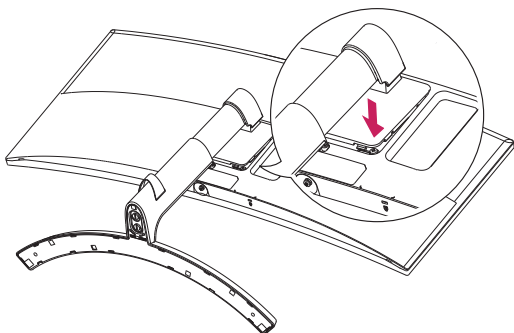
3



4

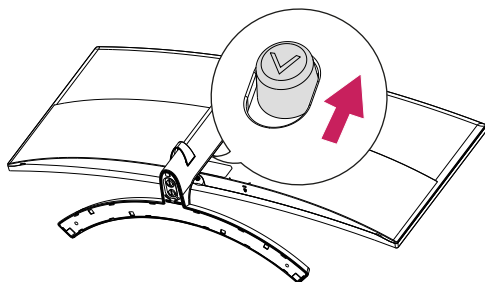


5



! UWAGA

- Należy naciskać podstawę, aż przycisk przesunie się w górę.

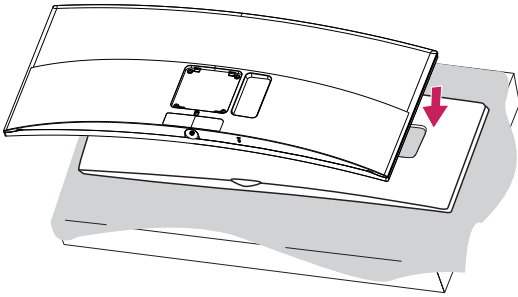


! PRZESTROGA

- Ilustracje zawarte w tym dokumencie przedstawiają standardowe procedury, dlatego elementy na nich prezentowane mogą różnić się od zakupionego produktu.
- Użycie zbyt dużej siły podczas dokręcania wkrętów może spowodować uszkodzenie monitora. Spowodowane w ten sposób uszkodzenia nie są objęte gwarancją.
- Nie wolno przenosić monitora w pozycji odwróconej, trzymając go jedynie za podstawę, ponieważ może on wypaść z podstawy i spowodować obrażenia ciała.
- Nie wolno dotykać ekranu monitora podczas unoszenia lub przenoszenia urządzenia. Siła wywierana na ekran monitora może spowodować jego uszkodzenie.

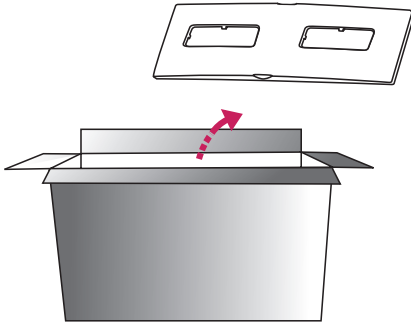
Montaż podstawy (34UC88)

1



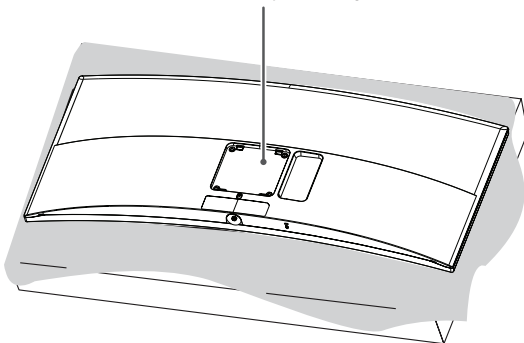
! PRZESTROGA

- Aby zapobiec uszkodzeniu ekranu, połóż monitor ekranem do dołu na specjalnej podkładce znajdującej się wewnątrz opakowania.

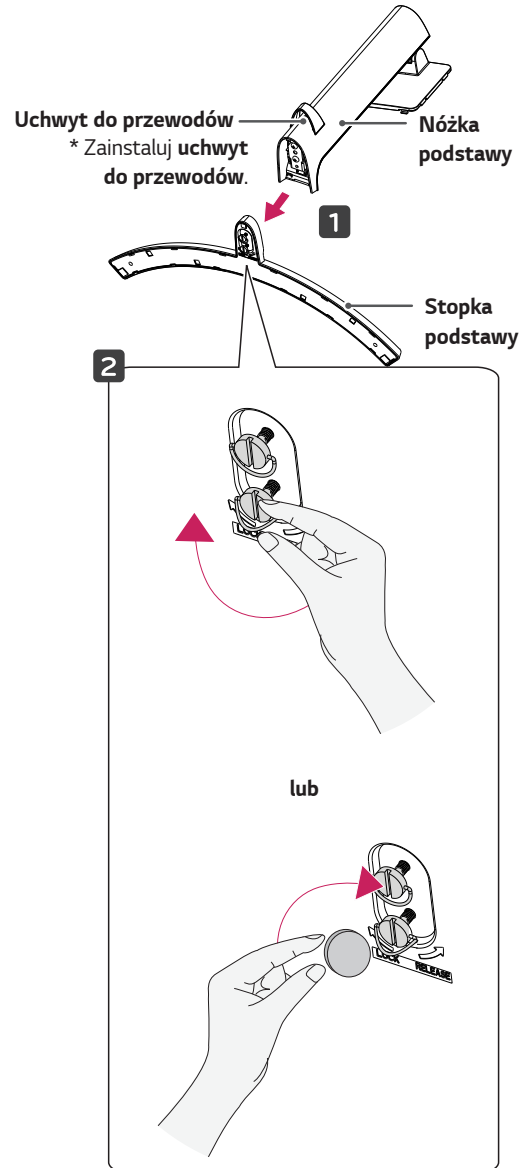


2

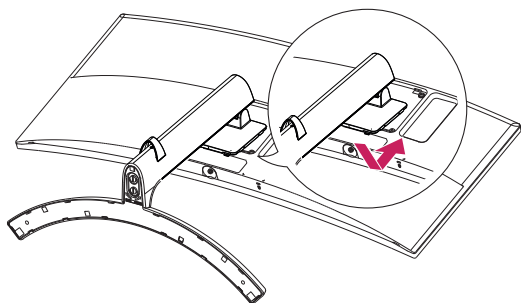
Zawias podstawy



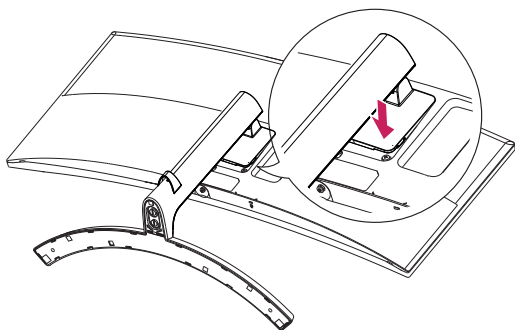
3



4

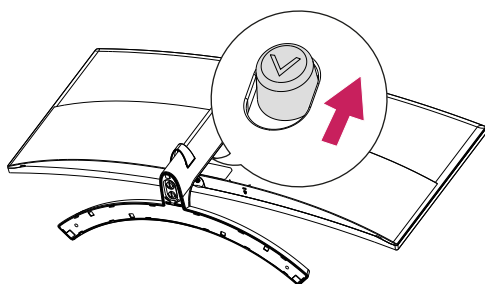


5



! UWAGA

- Należy naciskać podstawę, aż przycisk przesunie się w górę.

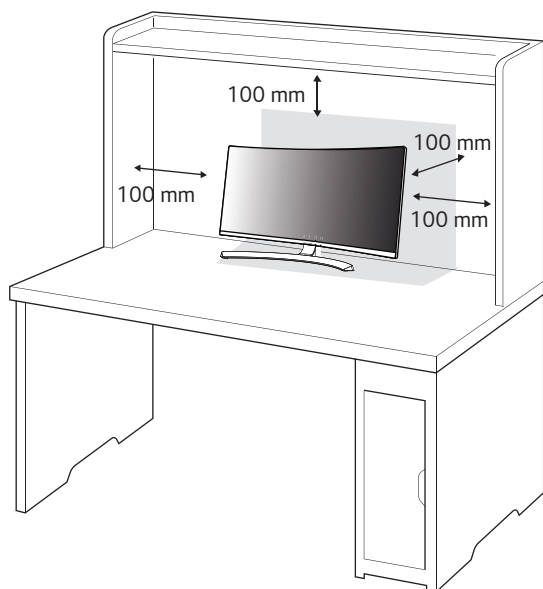


! PRZESTROGA

- Ilustracje zawarte w tym dokumencie przedstawiają standardowe procedury, dlatego elementy na nich prezentowane mogą różnić się od zakupionego produktu.
- Użycie zbyt dużej siły podczas dokręcania wkrętów może spowodować uszkodzenie monitora. Spowodowane w ten sposób uszkodzenia nie są objęte gwarancją.
- Nie wolno przenosić monitora w pozycji odwróconej, trzymając go jedynie za podstawę, ponieważ może on wypaść z podstawy i spowodować obrażenia ciała.
- Nie wolno dotykać ekranu monitora podczas unoszenia lub przenoszenia urządzenia. Siła wywierana na ekran monitora może spowodować jego uszkodzenie.

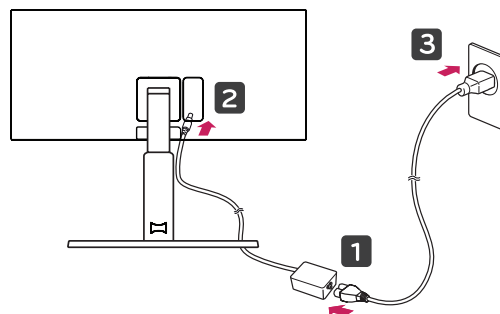
Montaż na płaskiej powierzchni

- 1 Podnieś monitor i umieść go na płaskiej powierzchni w pozycji pionowej. Monitor należy ustawić w odległości co najmniej 100 mm od ściany, aby zapewnić właściwą wentylację.

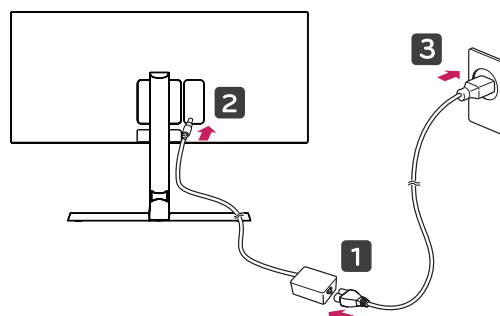


- 2 Podłącz zasilacz do monitora, a następnie włóż wtyczkę przewodu zasilającego do gniazdka sieciowego.

34UC98



34UC88



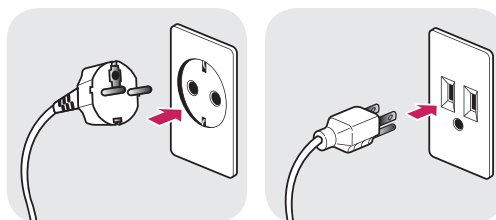
- 3 Naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora, aby włączyć monitor.



PRZESTROGA

- Przed rozpoczęciem przenoszenia lub montażu monitora należy odłączyć go od zasilania. Istnieje ryzyko porażenia prądem elektrycznym.

Uwagi dotyczące podłączenia przewodu zasilającego

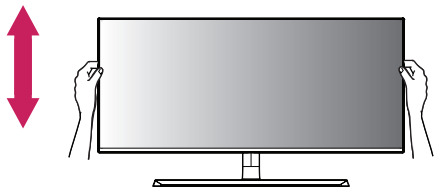


100-240 V ~

- Należy użyć przewodu zasilającego, który został dostarczony w pakiecie razem z produktem. Przewód ten należy podłączyć do uziemionego gniazdka elektrycznego.
- W przypadku, gdy potrzebny jest dodatkowy przewód, należy zakupić go u lokalnego sprzedawcy lub udać się do najbliższego sklepu ze sprzętem elektronicznym.

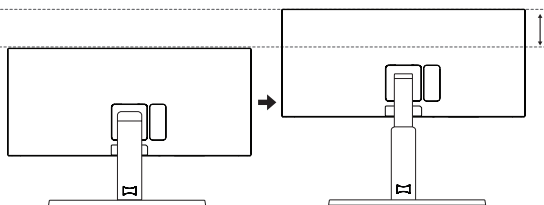
Regulacja wysokości podstawy

- 1 Ustaw monitor umieszczony na stopce podstawy w pozycji pionowej.
- 2 W sposób zdecydowany uchwycić monitor obiema rękoma i dokonać regulacji.



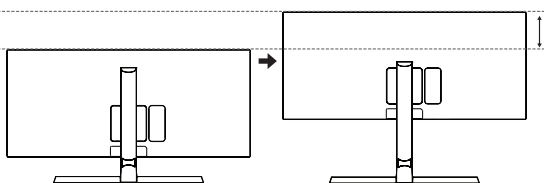
34UC98

Maks. 110,0 mm

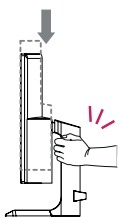


34UC88

Maks. 120,0 mm



! OSTRZEŻENIE



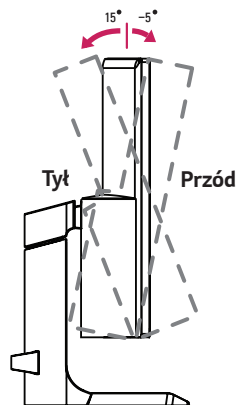
- Podczas regulacji wysokości ekranu nie należy umieszczać rąk na nóżce podstawy. Zapobiegnie to urazom palców.

Regulacja kąta

- 1 Ustaw monitor umieszczony na stopce podstawy w pozycji pionowej.
- 2 Dostosuj kąt nachylenia ekranu.

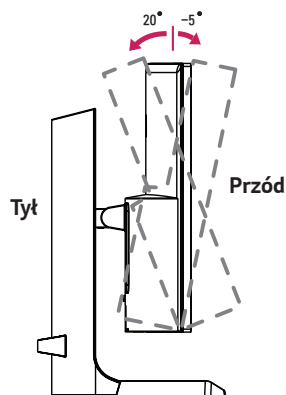
34UC98

Aby zapewnić sobie wygodę korzystania z urządzenia, można regulować kąt nachylenia ekranu w przód lub tył w zakresie od -5° do 15° .



34UC88

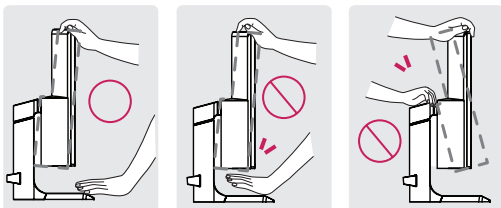
Aby zapewnić sobie wygodę korzystania z urządzenia, można regulować kąt nachylenia ekranu w przód lub tył w zakresie od -5° do 20° .



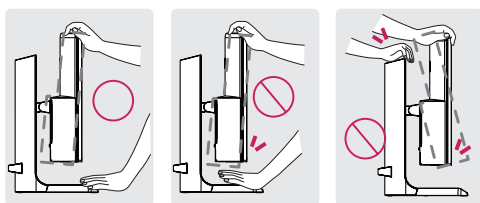
! OSTRZEŻENIE

- Aby uniknąć urazów palców podczas regulacji kąta nachylenia ekranu, nie należy trzymać dolnej części obudowy monitora w sposób przedstawiony poniżej.

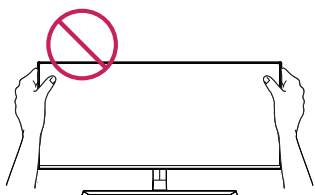
34UC98



34UC88



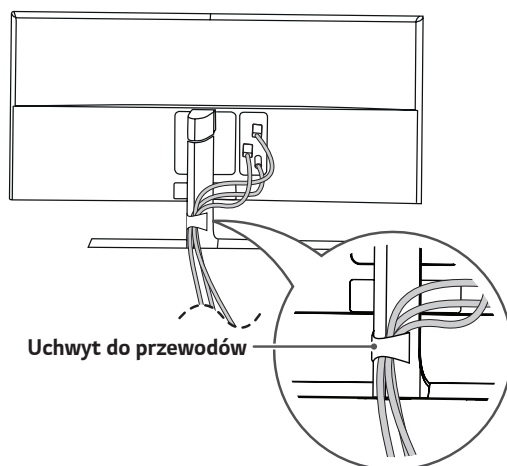
- Podczas regulacji kąta nachylenia monitora nie należy dotykać ani naciskać obszaru ekranu.



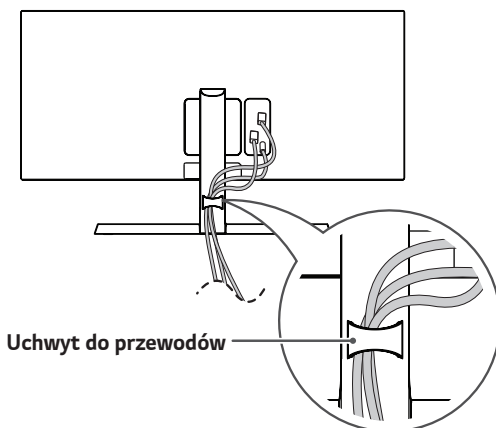
Porządkowanie przewodów

Ułóż przewody w sposób przedstawiony na ilustracji, korzystając z uchwytu do przewodów.

34UC98



34UC88

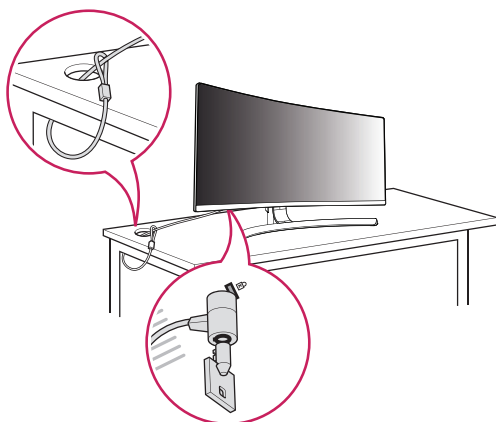


Korzystanie z blokady Kensington

Złącze systemu zabezpieczającego Kensington znajduje się u dołu monitora.

Więcej informacji dotyczących instalacji oraz korzystania z blokady znajduje się w instrukcji obsługi blokady Kensington oraz na stronie internetowej dostępnej pod adresem <http://www.kensington.com>.

Przymocuj monitor do stołu za pomocą kabla systemu zabezpieczającego Kensington.

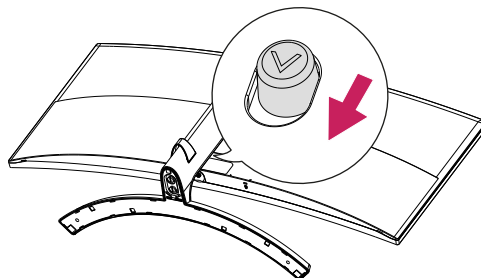


! UWAGA

- System zabezpieczający Kensington jest wyposażeniem dodatkowym. Dodatkowe akcesoria można nabyć w większości sklepów z artykułami RTV.

Demontaż nóżki podstawy

- 1 Połóż monitor ekranem do dołu. Aby zmniejszyć ryzyko zarysowania ekranu monitora, należy podłożyć pod niego miękką szmatkę.
- 2 Odłącz podstawę od monitora, naciskając przycisk w środkowej dolnej części tyłu monitora.



Montaż płyty montażowej

Monitor odpowiada specyfikacjom dotyczącym płyty montażowej oraz innych zgodnych urządzeń.

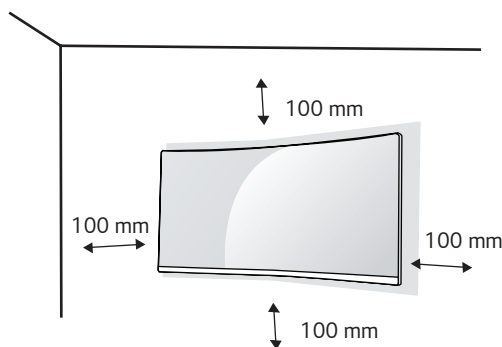
- 1 Połóż monitor ekranem do dołu. Aby chronić panel monitora (ekran), osłoń go miękką szmatką lub osłoną ochronną monitora dostarczoną w zestawie z produktem.
- 2 Wyjmij cztery wkręty przykręcone z tyłu monitora.
- 3 Umieść płytę montażową na monitorze i wyrównaj ją z otworami na wkręty.
- 4 Dokręć cztery wkręty za pomocą śrubokręta, aby przymocować płytę do monitora.

! UWAGA

- Płyta montażowa jest sprzedawana oddzielnie.
- Więcej informacji na temat montażu znajduje się w instrukcji montażu płyty.
- Podczas montażu płyty nie należy stosować zbyt dużej siły, ponieważ może to spowodować uszkodzenie ekranu.

Montaż na ścianie

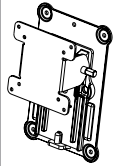
Monitor należy zamontować w odległości co najmniej 100 mm od ściany oraz pozostawić po obu jego stronach wolną przestrzeń (co najmniej 100 mm), aby zapewnić właściwą wentylację. Szczegółowe instrukcje dotyczące montażu można uzyskać u sprzedawcy. Informacje na temat montażu i ustawiania uchwyty ściennego o regulowanym nachyleniu można również znaleźć w dołączonej do niego instrukcji.



Aby zamontować monitor na ścianie, należy przykręcić uchwyt ścienny (opcjonalny) do tyłu monitora.

Uchwyt ścienny musi być prawidłowo przymocowany do monitora i do ściany.

- 1 Użycie wkrętów dłuższych od standardowych może spowodować powstanie uszkodzeń wewnątrz produktu.
- 2 Wkręty, które nie spełniają wymagań standardu VESA, mogą uszkodzić urządzenie i spowodować upadek monitora. Firma LG Electronics nie odpowiada za jakiegokolwiek wypadki związane z użyciem wkrętów niezgodnych ze standardem VESA.

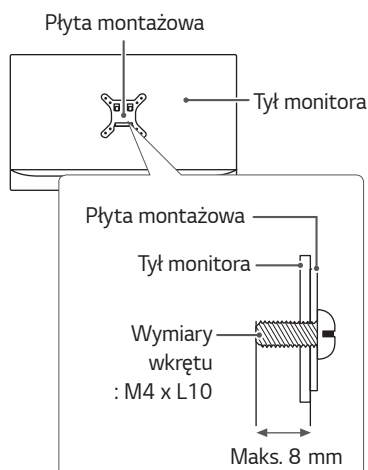
Montaż ścienny (mm)	100 x 100
Standard wkrętu	M4 x L10
Liczba potrzebnych wkrętów	4
Płyta montażowa (opcjonalnie)	RW120 

! UWAGA

- Należy użyć wkrętów spełniających wymagania standardu VESA.
- W skład zestawu do montażu ściennego wchodzi instrukcja montażu i wszystkie niezbędne części.
- Uchwyt ścienny jest wyposażeniem dodatkowym. Dodatkowe akcesoria można nabyć u lokalnego sprzedawcy.
- Długość wkrętu może być różna w zależności od modelu uchwyty ściennego. Należy użyć wkrętów o odpowiedniej długości.
- Więcej informacji można znaleźć w instrukcji obsługi uchwyty ściennego.

! PRZESTROGA

- Przed rozpoczęciem przenoszenia lub montażu monitora należy odłączyć przewód zasilający, aby uniknąć porażenia prądem.
- W przypadku montażu monitora na suficie lub pochylonej ścianie może on spaść, powodując obrażenia ciała u osób znajdujących się w pobliżu. Do montażu należy użyć uchwyty ściennego dopuszczonego przez firmę LG do użytku z danym modelem urządzenia. W razie potrzeby należy skonsultować się z lokalnym sprzedawcą lub technikiem.
- Użycie zbyt dużej siły podczas dokręcania wkrętów może spowodować uszkodzenie monitora. Spowodowane w ten sposób uszkodzenia nie są objęte gwarancją.
- Zaleca się korzystanie z uchwyty ściennego i wkrętów zgodnych ze standardem VESA. Uszkodzenia wynikłe z użycia nieprawidłowych akcesoriów lub niewłaściwego wykorzystania akcesoriów nie są objęte gwarancją.
- Długość każdego zamontowanego wkrętu, mierzona z tyłu monitora, powinna wynosić nie więcej niż 8 mm.



KORZYSTANIE Z FUNKCJI MONITORA

- Następujące instrukcje zostały oparte na modelu 34UC98. Produkt przedstawiony na ilustracjach w tej instrukcji może się różnić wyglądem od zakupionego przez użytkownika.

Naciśnij przycisk joysticka, wybierz kolejno **Menu** → **Szybkie Ustawienia** → **Źródło**, a następnie wybierz sygnał źródłowy.



PRZESTROGA

- Nie wolno zbyt długo naciskać ekranu monitora. Może to spowodować zniekształcenie obrazu.
- Nie wolno wyświetlać na ekranie nieruchomych obrazów przez dłuższy czas. Może to spowodować wypalenie się obrazu na ekranie. W miarę możliwości należy korzystać z wygaszacza ekranu.



UWAGA

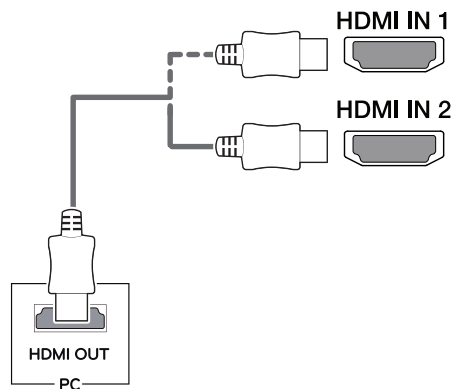
- Podłączając przewód zasilający do gniazdka sieciowego, należy skorzystać z przedłużacza z uziemieniem (3 otwory) lub gniazdka z uziemieniem.
- W niskiej temperaturze otoczenia ekran może migotać po włączeniu. To normalne zjawisko.
- Na ekranie mogą czasami pojawiać się czerwone, zielone lub niebieskie kropki. To normalne zjawisko.

Podłączenie do komputera

- Ten monitor obsługuje funkcję Plug and Play*.
- * Plug and Play: funkcja, która umożliwia dodanie urządzenia do komputera bez konieczności przeprowadzania ponownej konfiguracji komputera i ręcznej instalacji dodatkowych sterowników.

Połączenie HDMI

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z komputera do monitora. Komputer należy połączyć do monitora za pomocą przewodu HDMI w sposób pokazany na poniższej ilustracji.

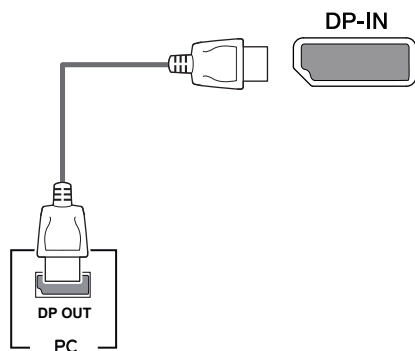


PRZESTROGA

- Użyj przewodu HDMI dołączonego do produktu. W innym razie urządzenie może nie działać prawidłowo.
- W przypadku podłączania komputera do monitora za pomocą przewodu HDMI mogą występować problemy ze zgodnością.
- W przypadku korzystania z przewodu DVI-HDMI / DP (DisplayPort) – HDMI mogą występować problemy ze zgodnością.
- Należy korzystać z certyfikowanego przewodu z logo HDMI. W przypadku używania niecertyfikowanego przewodu HDMI może wystąpić problem z wyświetlaniem obrazu lub błąd połączenia.
- Zalecane typy przewodu HDMI
 - Przewód High-Speed HDMI®/™
 - Przewód High-Speed HDMI®/™ z obsługą sieci Ethernet

Połączenie DisplayPort

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z komputera do monitora. Monitor należy podłączyć do komputera za pomocą przewodu DisplayPort w sposób pokazany na poniższej ilustracji.



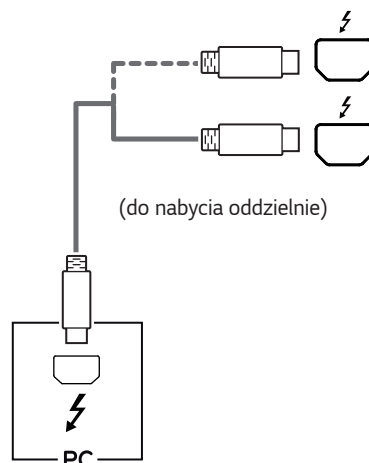
! UWAGA

- Sygnał wideo lub audio może nie być dostępny w zależności od wersji portów DP (DisplayPort) komputera.
- Użyj przewodu DisplayPort dołączonego do produktu. W innym razie urządzenie może nie działać prawidłowo.
- W przypadku korzystania z przewodu Mini DP–DP (Mini DisplayPort – DisplayPort) zaleca się korzystanie z przewodu DisplayPort 1.2.

Korzystanie ze złącza Thunderbolt

34UC98

Za pomocą portu Thunderbolt (⚡) do monitora można podłączyć wyświetlacz o wysokiej rozdzielczości lub urządzenie pamięci masowej o wysokiej wydajności. Podłącz urządzenie zewnętrzne do monitora, korzystając z przewodu Thunderbolt w sposób przedstawiony na poniższym rysunku.



! UWAGA

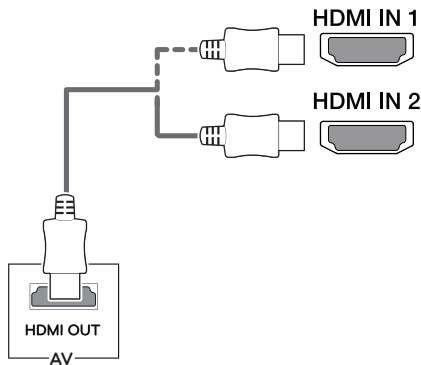
- Maksymalna szybkość transmisji danych każdego portu wynosi 20 Gb/s.
- Należy użyć certyfikowanego przewodu Thunderbolt (⚡). W innym razie urządzenie może nie działać prawidłowo.
- Złącze Thunderbolt (⚡) jest obsługiwane w takich środowiskach jak Windows 7, Windows 8.1, Windows 10 i Mac OS.
- Urządzenia Mac mogą nie obsługiwać zalecanej rozdzielczości lub niektórych funkcji.
- Możliwość skonfigurowania dwóch monitorów za pomocą złącza Thunderbolt (⚡) i technologii połączenia tańcuchowego zależy od osiągnięć karty graficznej.

Podłączanie urządzeń audio-wideo

Połączenie HDMI

Połączenie HDMI umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z urządzenia audio-wideo do monitora.

Urządzenie audio-wideo należy połączyć do monitora za pomocą przewodu HDMI w sposób pokazany na poniższej ilustracji.



! UWAGA

- Użyj przewodu HDMI dołączonego do produktu. W innym razie urządzenie może nie działać prawidłowo.
- W przypadku korzystania z przewodu DVI-HDMI / DP (DisplayPort) – HDMI mogą występować problemy ze zgodnością.
- Należy korzystać z certyfikowanego przewodu z logo HDMI. W przypadku używania niecertyfikowanego przewodu HDMI może wystąpić problem z wyświetlaniem obrazu lub błąd połączenia.
- Zalecane typy przewodu HDMI
 - Przewód High-Speed HDMI®/™
 - Przewód High-Speed HDMI®/™ z obsługą sieci Ethernet

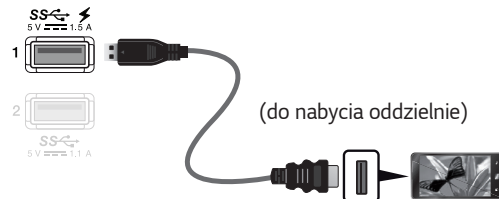
Podłączanie urządzeń peryferyjnych

Połączenie z komputerem za pomocą przewodu USB

Port USB urządzenia działa jako koncentrator USB.

! UWAGA

- Przed użyciem produktu należy zainstalować najnowszy dodatek Service Pack dla systemu Windows.
- Urządzenia peryferyjne są do nabycia osobno.
- Do portu USB można podłączyć klawiaturę, mysz lub urządzenie USB.
- **Szybkie ładowanie USB** jest możliwe tylko przez port USB1. Gdy w pozycji **Szybkie ładowanie USB** jest ustawiona opcja **Wł.**, transmisja danych przez port USB1 nie jest obsługiwana (np. podłączenie klawiatury, myszy lub urządzeń pamięci masowej USB do monitora). (Przejdź do pozycji **Ogólne** > **Szybkie ładowanie USB**, aby ustawić opcję **Wł.** lub **Wył.** dla funkcji **Szybkie ładowanie**).
- Szybkość ładowania zależy od ładowanego urządzenia.



! PRZESTROGA

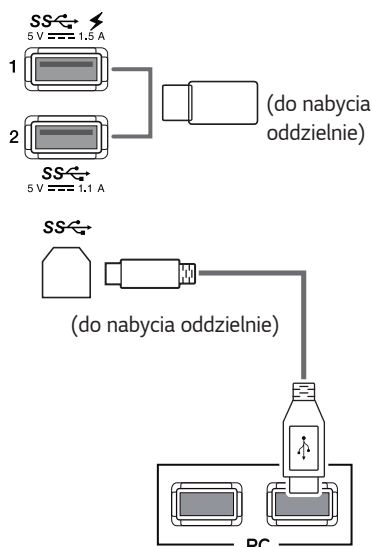
Uwagi dotyczące korzystania z urządzeń USB

- Urządzenia pamięci masowej USB z zainstalowanym programem do automatycznego rozpoznawania lub wykorzystujące własny sterownik mogą nie być obsługiwane.
- Niektóre urządzenia USB mogą nie być obsługiwane lub mogą nie działać prawidłowo.
- Zaleca się stosowanie koncentratora USB lub dysku twardego USB z własnym zasilaniem (jeśli zasilanie będzie niewystarczające, urządzenie pamięci masowej USB może nie zostać prawidłowo wykryte).

Połączenie HDMI/DP — DisplayPort

Aby korzystać z połączenia USB 3.0, należy podłączyć przewód USB 3.0 typu A-B do komputera.

Obsługa urządzenia peryferyjnego podłączonego do portu USB IN może odbywać się za pośrednictwem komputera.

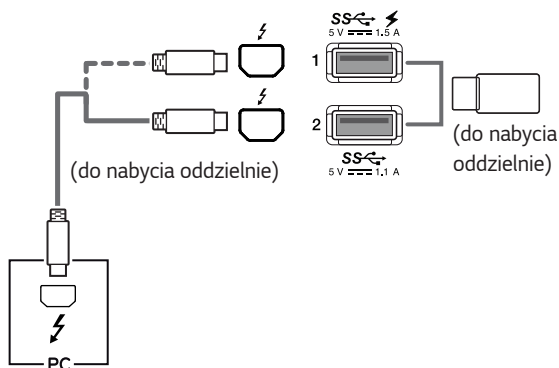


Korzystanie ze złącza Thunderbolt

34UC98

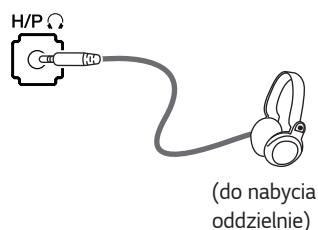
Obsługa urządzenia peryferyjnego podłączonego do portu USB IN może odbywać się za pośrednictwem komputera.

W przypadku zmiany źródła w menu w trakcie, gdy urządzenie podłączone jest do portu Thunderbolt(⚡), urządzenie podłączone do portu USB może nie działać prawidłowo.



Podłączanie słuchawek

Urządzenia peryferyjne można podłączać do monitora za pomocą portu słuchawek. Urządzenie należy podłączyć w sposób przedstawiony na ilustracji.

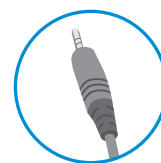


! UWAGA

- Urządzenia peryferyjne są do nabycia osobno.
- W przypadku korzystania ze słuchawek z wtykiem kątowym mogą występować problemy z podłączaniem innych urządzeń zewnętrznych do monitora. Dlatego zaleca się korzystanie ze słuchawek z wtykiem prostym.



Wtyk kątowy



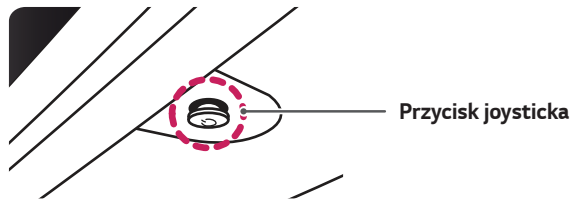
Wtyk prosty

- W zależności od ustawień dźwięku wybranych w komputerze oraz w urządzeniu zewnętrznym możliwość korzystania ze słuchawek oraz głośnika może być ograniczona.

USTAWIENIA UŻYTKOWNIKA

Aktywacja menu głównego

- 1 Naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora.
- 2 Przesuwaj joystick w górę/dół (▲ / ▼) oraz w prawo/lewo (◀ / ▶), aby wybrać poszczególne opcje.
- 3 Naciśnij jeszcze raz przycisk joysticka, aby wyjść z menu głównego.



Przycisk	Stan menu	Funkcja
	Menu główne jest nieaktywne	Aktywacja menu głównego.
	Menu główne jest aktywne	Wyjście z menu głównego. (Przytrzymanie przycisku w celu wyłączenia monitora: monitor można wyłączyć w ten sposób w dowolnym momencie, także wtedy, gdy włączone jest menu ekranowe).
	◀ Menu główne jest nieaktywne	Regulacja głośności monitora.
	Menu główne jest aktywne	Dostęp do funkcji Menu .
	▶ Menu główne jest nieaktywne	Regulacja głośności monitora.
	Menu główne jest aktywne	Dostęp do funkcji Źródło .
	▲ Menu główne jest nieaktywne	Aktywacja menu głównego.
	Menu główne jest aktywne	Przejdźcie do pozycji Tryb Gra .
	▼ Menu główne jest nieaktywne	Aktywacja menu głównego.
	Menu główne jest aktywne	Wyłączanie monitora.

Funkcje menu głównego



Menu główne	Funkcja
Menu	Konfiguracja ustawień ekranu.
Tryb Gra	Ustawienie trybu obrazu dostosowanego do gier.
Źródło sygnału	Ustawienie trybu sygnału wejściowego.
Monitor się wyłączy	Wyłączanie monitora.
Wyjście	Wyjście z menu głównego.

⦿ Dłuższe przytrzymanie:
Monitor się wyłączy

Ustawienia użytkownika

Ustawienia w menu

- 1 Aby wyświetlić obszar Menu ekranowe, naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora, a następnie przejdź do **Menu**.
 - 2 Skonfiguruj opcje przesuując joystick w górę/dół/lewo/prawo.
 - 3 Aby powrócić do wyższego poziomu menu lub ustawić inne pozycje menu, przesunij przycisk joysticka w stronę strzałki ◀ lub naciśnij joystick (⊙/ Ok).
 - 4 Jeśli chcesz wyjść z menu ekranowego, przesuwać joystick w stronę strzałki ◀ do momentu wyjścia z menu.
- Po uzyskaniu dostępu do menu w prawym dolnym rogu ekranu zostaną wyświetlone instrukcje dotyczące korzystania z przycisku.



Szybkie
Ustawienia



PBP



Obraz



Dźwięk




Ogólne



Ustaw. Fabry.

Poniżej znajduje się opis poszczególnych opcji.

Menu		Funkcja
Szybkie Ustawienia	Jasność	Dostosowanie kontrastu kolorów i jasności ekranu.
	Kontrast	
	Głośność	Regulacja głośności.  UWAGA • Funkcje Wyciszenie / Wł. dźwięk można dostosować, przesuując przycisk joysticka w stronę strzałki ▼ w menu Głośność .
	Źródło sygnału	Wybór trybu sygnału wejściowego.
	Proporcje	Dostosowanie proporcji ekranu.
PBP	PBP	Wyświetlenie ekranów 2 trybów sygnału wejściowego na jednym monitorze.
Obraz	Tryb Obrazu	Wybór trybu obrazu zoptymalizowanego pod kątem określonej funkcji.
	Regulacja Obrazu	Regulacja parametrów Ostrość , Poziom Czerni i DFC .
	Regulacja Gra	Regulacja parametrów Czas Odpowiedzi , FreeSync i Kontrola Czerni .
	Regulacja Koloru	Dostosowanie opcji Gamma , Temp.Kol. i 6 Kolorów .
Dźwięk		Konfiguracja opcji: MaxxAudio , Ustawienia MaxxAudio i Tryb Nocny .
Ogólne		Konfiguracja opcji Język , SMART ENERGY SAVING , Dioda LED zasilania , Automatyczne Wyl. , DisplayPort 1.2 , Szybkie ładowanie USB , Brzęczyk i OSD Zablokuj .
Ustaw. Fabry.		Przywracanie ustawień domyślnych
◀	Wyjście	Wyjście z menu ekranowego.

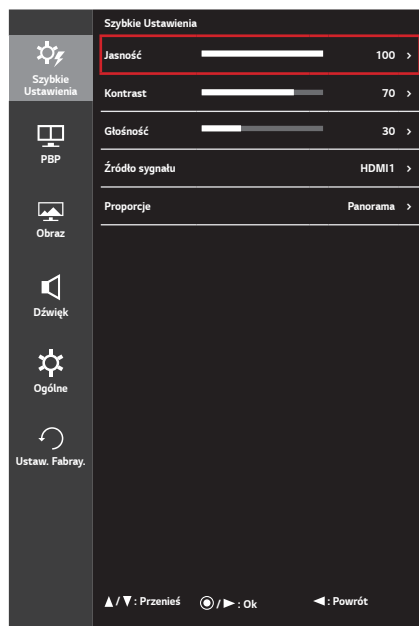


PRZESTROGA

- Menu ekranowe monitora użytkownika może się nieco różnić od przedstawionego w tej instrukcji.

Szybkie Ustawienia

- 1 Aby wyświetlić obszar Menu ekranowe, naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora, a następnie przejdź do **Menu**.
- 2 Za pomocą joysticka wybierz kolejno pozycje **Szybkie Ustawienia**.
- 3 Skonfiguruj opcje, postępując zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi w prawym dolnym rogu ekranu.
- 4 Aby powrócić do wyższego poziomu menu lub ustawić inne pozycje menu, przesuń przycisk joysticka w stronę strzałki ◀ lub naciśnij joystick (○/ Ok).
- 5 Jeśli chcesz wyjść z menu ekranowego, przesuвай joystick w stronę strzałki ◀ do momentu wyjścia z menu.



Poniżej znajduje się opis poszczególnych opcji.

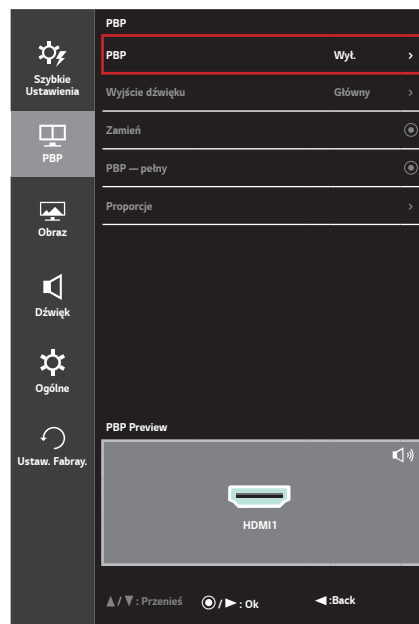
Menu > Szybkie Ustawienia	Funkcja	
Jasność	Dostosowanie kontrastu kolorów i jasności ekranu.	
Kontrast		
Głośność	Regulacja głośności.	
	<p>! UWAGA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funkcje Wyciszenie / Wł. dźwięk można dostosować, przesuając przycisk joysticka w stronę strzałki ▼ w menu Głośność. 	
Źródło sygnału	Wybór trybu sygnału wejściowego.	
Proporcje	Dostosowanie proporcji ekranu.	
	Panorama	Wyświetlanie filmu w trybie szerokoekranowym niezależnie od wejściowego sygnału wideo.
	Oryginalny	Wyświetlenie filmu w proporcjach właściwych dla wejściowego sygnału wideo.
	Kino1	Powiększenie ekranu w proporcjach 21:9. (w rozdzielczości 1080p).
	Kino2	Powiększenie ekranu w proporcjach 21:9 z uwzględnieniem czarnego pasa na napisy u dołu ekranu. (w rozdzielczości 1080p).
1:1	Oryginalny rozmiar obrazu; nie są wprowadzane zmiany proporcji obrazu.	

! UWAGA

- W przypadku zalecanej rozdzielczości (3440 x 1440) obraz na ekranie może wyglądać tak samo w trybach **Panorama**, **Oryginalny** i **1:1**.

PBP

- 1 Aby wyświetlić obszar Menu ekranowe, naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora, a następnie przejdź do **Menu**.
- 2 Wybierz opcję **PBP**, przesuując joystick.
- 3 Skonfiguruj opcje, postępując zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi w prawym dolnym rogu ekranu.
- 4 Aby powrócić do wyższego poziomu menu lub ustawić inne pozycje menu, przesunij przycisk joysticka w stronę strzałki ◀ lub naciśnij joystick (⊙/ Ok).
- 5 Jeśli chcesz wyjść z menu ekranowego, przesuwać joystick w stronę strzałki ◀ do momentu wyjścia z menu.



Poniżej znajduje się opis poszczególnych opcji.

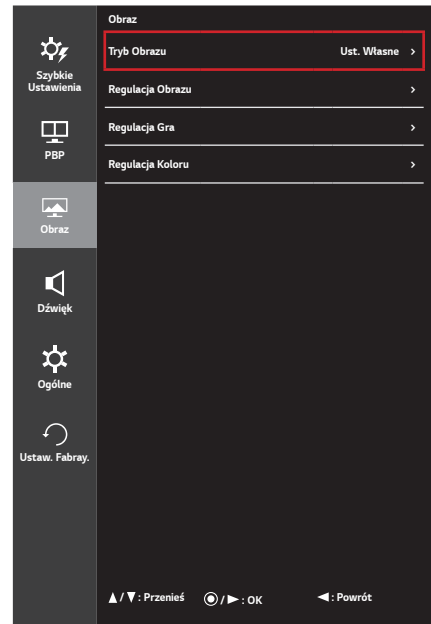
Menu > PBP	Funkcja					
PBP	Wyświetlenie ekranów 2 trybów sygnału wejściowego na jednym monitorze.					
	Połączenie PBP		Ekran dodatkowy (Prawy)			
			HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort	Thunderbolt (⚡) (Tylko model 34UC98)
	Ekran główny (Lewy)	HDMI 1	-	X	O	O
		HDMI 2	X	-	O	O
DisplayPort		O	O	-	X	
Wyjście dźwięku	Główny	Wybór sygnału wejściowego dla opcji Główny .				
	PBP	Wybór sygnału wejściowego dla opcji PBP .				
Zamień	Umożliwia przełączanie między ekranem głównym i dodatkowym w trybie PBP .					
PBP — pełny	Przełączenie ekranu dodatkowego trybu PBP w tryb pełnego ekranu.					
Proporcje	Dostosowanie proporcji ekranu głównego i dodatkowego.					
	Główny	Panorama	Wyświetlanie obrazu dopasowanego do wymiarów ekranu w trybie PBP, niezależnie od wejściowego sygnału wideo.			
		Oryginalny	Wyświetlanie filmu na ekranie w trybie PBP w proporcjach właściwych dla wejściowego sygnału wideo.			
	PBP	Panorama	Wyświetlanie obrazu dopasowanego do wymiarów ekranu w trybie PBP, niezależnie od wejściowego sygnału wideo.			
Oryginalny		Wyświetlanie filmu na ekranie w trybie PBP w proporcjach właściwych dla wejściowego sygnału wideo.				

! UWAGA


- Ustawienie trybu **PBP** w pozycji **Wyt.** powoduje dezaktywację menu **Wyjście dźwięku**, **Zamień**, **PBP - pełny** i **Proporcje**. W przypadku braku sygnału opcje **Główny** / **PBP** w menu **Proporcje** nie są aktywne.


Obraz

- 1 Aby wyświetlić obszar Menu ekranowe, naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora, a następnie przejdź do **Menu**.
- 2 Wybierz kolejno **Obraz**, przesuważąc joystick.
- 3 Skonfiguruj opcje, postępując zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi w prawym dolnym rogu ekranu.
- 4 Aby powrócić do wyższego poziomu menu lub ustawić inne pozycje menu, przesuń przycisk joysticka w stronę strzałki ◀ lub naciśnij joystick (⊙/ Ok).
- 5 Jeśli chcesz wyjść z menu ekranowego, przesuważ joystick w stronę strzałki ◀ do momentu wyjścia z menu.



Poniżej znajduje się opis poszczególnych opcji.

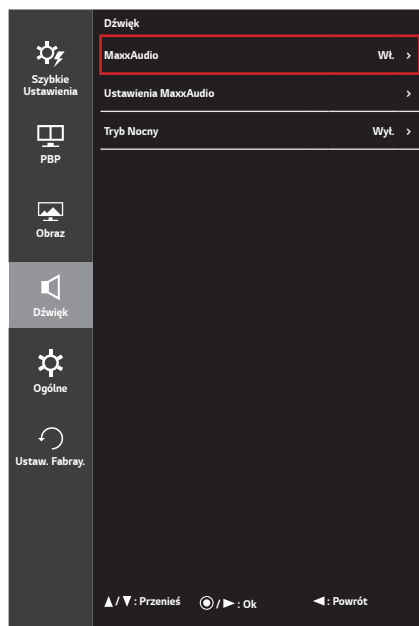
Menu > Obraz	Funkcja	
Tryb Obrazu	Ust. Własne	Umożliwia dostosowanie poszczególnych elementów. Pozwala dostosować tryb koloru menu głównego.
	Czytelnik	Optymalizacja ekranu pod kątem przeglądania dokumentów. Ekran można rozjaśnić z poziomu menu ekranowego.
	Zdjęcie	Optymalizacja ekranu pod kątem zdjęć.
	Kino	Optymalizacja ekranu pod kątem filmów.
	Ciemny Pokój 1	Ten tryb umożliwia ustawienie optymalnej jasności pod kątem pracy w ciemnym otoczeniu.
	Ciemny Pokój 2	Ten tryb umożliwia ustawienie niższego poziomu jasności niż w przypadku opcji Ciemny Pokój 1 .
	Daltonizm	Ten tryb jest przeznaczony dla użytkowników, którzy nie rozróżniają czerwonego i zielonego koloru. Dzięki niemu użytkownicy mający powyższy problem mogą łatwo rozróżnić te kolory.
	Gra FPS 1	Ten tryb jest zoptymalizowany pod kątem gier FPS.
	Gra FPS 2	Charakteryzuje się wyższą wartością opcji Kontrola Czerni niż tryb Gra FPS 1 . Sprawdza się w przypadku bardzo ciemnych gier FPS.
	Gra RTS	Ten tryb jest zoptymalizowany pod kątem gier RTS.
	Ust. Własne(Gra)	W tym trybie użytkownicy mogą dostosowywać różne elementy, w tym opcje dotyczące gry.
	 UWAGA	

Menu > Obraz	Funkcja		
Regulacja Obrazu	Ostrość	Dostosowanie ostrości ekranu.	
	Poziom Czerni	Określenie poziomu zrównoważenia (tylko HDMI). • Kompensacja: w przypadku sygnału wideo to ustawienie pozwala uzyskać możliwie najciemniejszy ekran monitora.	
		Wysoki	Utrzymuje bieżący współczynnik kontrastu ekranu.
		Niski	Obniża poziom czerni i podnosi poziom bieli względem bieżącego współczynnika kontrastu ekranu.
	DFC	Wł.	Automatyczne dostosowanie jasności w oparciu o używany monitor.
		Wył.	Wyłączenie funkcji DFC .
Regulacja Gra	Czas Odpowiedzi	Określenie czasu odpowiedzi dla wyświetlanych obrazów w oparciu o prędkość odświeżania ekranu. W zwykłym środowisku zaleca się korzystanie z ustawienia Średni . W przypadku dynamicznych obrazów zaleca się korzystanie z ustawienia Wysoki . Wybór wartości Wysoki może spowodować pojawienie się pozostałości nieruchomego obrazu.	
		Wysoki	Określenie dla czasu odpowiedzi wartości Wysoki .
		Średni	Określenie dla czasu odpowiedzi wartości Średni .
		Niski	Określenie dla czasu odpowiedzi wartości Niski .
		Wył.	Funkcja poprawy czasu odpowiedzi nie jest używana.
	FreeSync	Zapewnia płynny i naturalny obraz dzięki synchronizacji częstotliwości pionowej sygnału wejściowego z częstotliwością sygnału wyjściowego.  UWAGA • Do korzystania z funkcji FreeSync niezbędna jest karta graficzna obsługująca standard FreeSync . • Obsługiwany interfejs: (Mini) DisplayPort. • Więcej informacji można znaleźć w witrynie internetowej firmy AMD pod adresem http://www.amd.com/FreeSync .	
		Wł.	Włączanie funkcji FreeSync . (Ustawienie opcji Wł. w pozycji FreeSync powoduje wyłączenie opcji DisplayPort 1.2.)
		Wył.	Wyłączanie funkcji FreeSync .
	Kontrola Czerni	Regulacja kontrastu czerni pozwala uzyskać lepszą widoczność ciemnych scen. Zwiększenie wartości Kontrola Czerni powoduje rozjaśnienie obszarów niskiego poziomu szarości na ekranie. (Można wówczas łatwo rozróżnić obiekty w ciemnych grach). Zmniejszenie wartości Kontrola Czerni powoduje przyciemnienie obszarów niskiego poziomu szarości i zwiększa dynamikę kontrastu na ekranie.	

Menu > Obraz	Funkcja		
Regulacja Koloru	Gamma	Niestandardowe ustawienia parametru gamma: Gamma 0, Gamma 1, Gamma 2, i Wył. Im wyższa wartość parametru gamma, tym ciemniejszy jest obraz. Z kolei im niższa wartość parametru gamma, tym jaśniejszy jest obraz. Jeśli nie trzeba regulować parametru gamma, należy wybrać opcję Wył.	
	Temp. Kol.	Ustw. Własne	Użytkownik może dostosować kolor, wybierając odcień czerwony, zielony lub niebieski.
		Ciepła	Ustawienie bardziej czerwonej tonacji kolorów ekranu.
		Średnia	Ustawienie tonacji kolorów ekranu pomiędzy czerwoną a niebieską.
		Zimna	Ustawienie bardziej niebieskiej tonacji kolorów ekranu.
	Czerwony	Umożliwia dostosowanie obrazu poprzez określenie poziomów kolorów: czerwonego, zielonego i niebieskiego.	
	Zielony		
	Niebieski		
	6 Kolorów	Umożliwia uzyskanie pożądanych kolorów poprzez dostosowanie barwy i nasycenia 6 kolorów (czerwonego, zielonego, niebieskiego, niebieskozielonego, purpurowego i żółtego) oraz zapisanie ustawień.	
		Odcień	Dostosowanie tonacji ekranu.
		Nasycenie	Dostosowanie nasycenia kolorów wyświetlanych na ekranie. Im niższa wartość, tym mniejsze nasycenie i jaśniejsze kolory. Im wyższa wartość, tym większe nasycenie i ciemniejsze kolory.
	Ustaw. Fabry.	Przywrócenie domyślnych ustawień kolorów.	

Dźwięk

- 1 Aby wyświetlić obszar Menu ekranowe, naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora, a następnie przejdź do **Menu**.
- 2 Wybierz opcję **Dźwięk**, przesuważając joystick.
- 3 Skonfiguruj opcje, postępując zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi w prawym dolnym rogu ekranu.
- 4 Aby powrócić do wyższego poziomu menu lub ustawić inne pozycje menu, przesunij przycisk joysticka w stronę strzałki ◀ lub naciśnij joystick (○/ Ok).
- 5 Jeśli chcesz wyjść z menu ekranowego, przesuważ joystick w stronę strzałki ◀ do momentu wyjścia z menu.

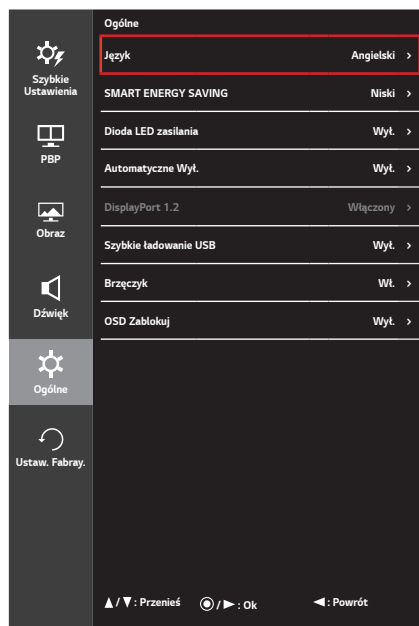


Poniżej znajduje się opis poszczególnych opcji.


Menu > Dźwięk	Funkcja	
MaxxAudio	Wł.	Technologia MaxxAudio® marki Waves uhonorowana nagrodą Technical GRAMMY Award® to pakiet narzędzi dźwiękowych zapewniających studyjną jakość dźwięku, a tym samym doskonałe wrażenia słuchowe.
	Wył.	Wyłączenie funkcji MaxxAudio .
Ustawienia MaxxAudio	Użytkownik może ręcznie dostosować jakość dźwięku.	
	MaxxBass	Wzmocnienie tonów niskich.
	MaxxTreble	Wzmocnienie tonów wysokich.
	MaxxDialog	Wzmocnienie dialogów.
	Maxx3D	Wzmocnienie efektu trójwymiarowego dźwięku.
Ustaw. Fabray.	Przywrócenie domyślnych ustawień jakości dźwięku.	
Tryb Nocny	Wł.	Pozwala cieszyć się doskonałym, bogatym dźwiękiem przy zmniejszonej głośności.
	Wył.	Wyłączenie opcji Tryb Nocny .

Ogólne

- 1 Aby wyświetlić obszar Menu ekranowe, naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora, a następnie przejdź do **Menu**.
- 2 Wybierz opcję **Ogólne**, przesuwając joystick.
- 3 Skonfiguruj opcje, postępując zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi w prawym dolnym rogu ekranu.
- 4 Aby powrócić do wyższego poziomu menu lub ustawić inne pozycje menu, przesuń przycisk joysticka w stronę strzałki ◀ lub naciśnij joystick (⊙/ Ok).
- 5 Jeśli chcesz wyjść z menu ekranowego, przesuвай joystick w stronę strzałki ◀ do momentu wyjścia z menu.



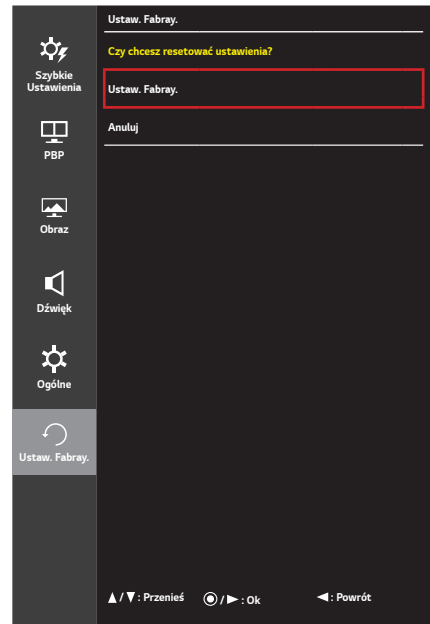
Poniżej znajduje się opis poszczególnych opcji.

Menu > Ogólne	Funkcja	
Język	Wybór języka menu ekranowego.	
SMART ENERGY SAVING	Oszczędność energii dzięki zastosowaniu algorytmu kompensacji luminacji.	
	Wysoki	Oszczędzanie energii za pomocą funkcji SMART ENERGY SAVING o wysokiej wydajności.
	Niski	Oszczędzanie energii za pomocą funkcji SMART ENERGY SAVING o niskiej wydajności.
	Wył.	Wyłączenie funkcji SMART ENERGY SAVING .
Dioda LED zasilania	Wł./Wył. wskaźnika zasilania na panelu przednim monitora.	
	Wł.	Wskaźnik zasilania jest wyłączony.
	Wył.	Wskaźnik zasilania jest wyłączony.
Automatyczne Wył.	Automatyczne wyłączenie monitora w przypadku braku ruchu na monitorze w określonym czasie. Ustawienie czasu funkcji automatycznego wyłączenia. (Wył., 4 Godz., 6 Godz. lub 8 Godz.)	
DisplayPort 1.2	Aktywacja i dezaktywacja interfejsu DisplayPort 1.2 .	
	 UWAGA <ul style="list-style-type: none"> • Należy włączyć lub wyłączyć interfejs w zależności od wersji interfejsu DisplayPort obsługiwanej przez kartę graficzną. Jeśli nie jest zgodny z kartą graficzną, należy go Wyłączyć. • Gdy opcja DisplayPort 1.2 jest wyłączona, nie można używać 10-bitowego sygnału wyjściowego karty graficznej. 	

Menu > Ogólne	Funkcja	
Szybkie ładowanie USB	Funkcja Szybkie ładowanie USB umożliwia błyskawiczne naładowanie akumulatora w urządzeniu podłączonym do portu USB 3.0.	
	Wł.	Włączenie opcji Szybkie ładowanie USB .
	Wył.	Wyłączenie opcji Szybkie ładowanie USB .
	 UWAGA <ul style="list-style-type: none"> • Szybkie ładowanie USB jest możliwe tylko przez port USB1. Gdy w pozycji Szybkie ładowanie USB jest ustawiona opcja Wł., transmisja danych przez port USB1 nie jest obsługiwana (np. podłączenie klawiatury, myszy lub urządzeń pamięci masowej USB do monitora). • Szybkość ładowania zależy od ładowanego urządzenia. 	
Brzęczyk	Funkcja umożliwia wybranie ustawienia sygnału brzęczyka generowanego po włączeniu monitora na wartość: Wł. lub Wył. .	
	Wł.	Włączenie funkcji Brzęczyk w monitorze.
	Wył.	Wyłączenie funkcji Brzęczyk w monitorze.
OSD Zablokuj	Funkcja uniemożliwia konfigurowanie i regulowanie pozycji menu.	
	Wł.	Włączenie opcji OSD Zablokuj .
	Wył.	Wyłączenie opcji OSD Zablokuj .
 UWAGA <ul style="list-style-type: none"> • Wyłączone są wszystkie funkcje z wyjątkiem opcji: Jasność, Kontrast, Głośność, Źródło w menu Szybkie Ustawienia i OSD Zablokuj w menu Ogólne. 		

Ustaw. Fabray.

- 1 Aby wyświetlić obszar Menu ekranowe, naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora, a następnie przejdź do **Menu**.
- 2 Wybierz opcję **Ustaw. Fabray.**, przesuając joystick.
- 3 Skonfiguruj opcje, postępując zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi w prawym dolnym rogu ekranu.
- 4 Aby powrócić do wyższego poziomu menu lub ustawić inne pozycje menu, przesuń przycisk joysticka w stronę strzałki ◀ lub naciśnij joystick (⊙/ Ok).
- 5 Jeśli chcesz wyjść z menu ekranowego, przesuń joystick w stronę strzałki ◀ do momentu wyjścia z menu.



Poniżej znajduje się opis poszczególnych opcji.

Menu > Ustaw. Fabry.	Funkcja
Czy chcesz resetować ustawienia?	
Ustaw. Fabray.	Przywracanie ustawień domyślnych
Anuluj	Anulowanie resetowania.

POTWIERDŹ

Obraz nie jest wyświetlany na ekranie.	
Czy monitor jest podłączony do zasilania?	<ul style="list-style-type: none"> Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do gniazda sieciowego.
Czy dioda zasilania świeci?	<ul style="list-style-type: none"> Sprawdź, czy przewód zasilający został prawidłowo podłączony, a następnie naciśnij przycisk zasilania.
Czy zasilanie jest włączone, a dioda zasilania świeci na biało?	<ul style="list-style-type: none"> Sprawdź, czy podłączone źródło sygnału jest włączone (Menu > Szybkie Ustawienia > Źródło).
Czy dioda zasilania miga?	<ul style="list-style-type: none"> Jeśli monitor jest w trybie oszczędnym, przesunij mysz lub naciśnij dowolny klawisz na klawiaturze, aby włączyć wyświetlacz. Sprawdź, czy komputer jest włączony.
Czy na ekranie jest wyświetlany komunikat SYGNAŁ NIEPRAWIDŁOWY?	<ul style="list-style-type: none"> Ten komunikat jest wyświetlany, gdy sygnały przesyłane z komputera (karty graficznej) znajdują się poza zakresem poziomej lub pionowej częstotliwości monitora. Aby ustawić prawidłową częstotliwość, zapoznaj się z sekcją Dane techniczne produktu tej instrukcji obsługi.
Czy na ekranie jest wyświetlany komunikat Brak sygnału?	<ul style="list-style-type: none"> Ten komunikat jest wyświetlany na ekranie w przypadku braku przewodu sygnałowego łączącego komputer z monitorem lub w przypadku rozłączenia tego przewodu. Sprawdź przewód i podłącz go ponownie.
Obraz może nie być wyświetlany prawidłowo w czasie konfigurowania połączenia DisplayPort 1.2 w urządzeniu Mac.	<ul style="list-style-type: none"> Standard DisplayPort 1.2 może nie być obsługiwany w zależności od typu urządzenia Mac. W takim przypadku należy skontaktować się z producentem urządzenia.

Na ekranie jest wyświetlany komunikat OSD Zablokowane.	
Czy po naciśnięciu przycisku Menu niektóre funkcje nie są dostępne?	<ul style="list-style-type: none"> Menu ekranowe jest zablokowane. Przejdź do obszaru Menu > Ogólne i wybierz w ustawieniu OSD Zablokuj opcję Wył.

Na ekranie pozostaje obraz.	
Czy obraz jest widoczny na monitorze nawet po jego wyłączeniu?	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie na monitorze przez długi czas nieruchomego obrazu może spowodować uszkodzenie ekranu, czego wynikiem jest obraz pozostający na monitorze. Aby wydłużyć okres eksploatacji monitora, należy korzystać z wygaszacza ekranu.

Obraz jest niestabilny i drga. Obrazy wyświetlane na monitorze pozostawiają po sobie ślady w tle.	
Czy została wybrana odpowiednia rozdzielczość?	<ul style="list-style-type: none"> Jeśli wybrana rozdzielczość to HDMI 1080i 60/50 Hz (z przeplotem), obraz może drgać. Zmień rozdzielczość na 1080p lub zalecaną rozdzielczość.

UWAGA

- **Częstotliwość pionowa:** Aby prawidłowo wyświetlać obraz, ekran musi być odświeżany wiele razy w ciągu sekundy, podobnie, jak dzieje się to w przypadku lamp fluorescencyjnych. Liczba odświeżeń ekranu w ciągu sekundy jest nazywana częstotliwością pionową lub częstotliwością odświeżania, a jej jednostką jest Hz.
- **Częstotliwość pozioma:** Czas, jaki zajmuje wyświetlenie jednej poziomej linii, nazywa się cyklem poziomym. Podczas dzielenia liczby 1 przez interwał poziomy uzyskany wynik stanowi liczbę poziomych linii wyświetlanych w ciągu sekundy. Wielkość ta jest nazywana częstotliwością poziomą, a jej jednostką jest kHz.

! UWAGA

- Zalecamy sprawdzenie, czy rozdzielczość i częstotliwość karty graficznej mieszczą się w zakresie obsługiwanych przez monitor, i wybór zalecanej (optymalnej) rozdzielczości w obszarze **Panel sterowania > Ekran > Ustawienia** (w systemie Windows). (Ustawienia mogą się różnić w zależności od systemu operacyjnego urządzenia).
- Wybór rozdzielczości innej niż zalecana (optymalna) może sprawić, że tekst będzie rozmyty, a ekran przyciemniony, obcięty lub przesunięty.
- Sposoby wyboru ustawień mogą się różnić w zależności od komputera lub systemu operacyjnego, a niektóre rozdzielczości mogą nie być dostępne w zależności od wydajności karty graficznej. W takim przypadku należy skontaktować się z producentem komputera lub karty graficznej w celu uzyskania pomocy.
- Niektóre karty graficzne mogą nie obsługiwać rozdzielczości 3440 x 1440. Jeśli rozdzielczość nie może zostać wyświetlona, skontaktuj się z producentem karty graficznej.

Kolor obrazu jest nieprawidłowy.	
Czy obraz jest wyświetlany w ograniczonej liczbie kolorów (16)?	<ul style="list-style-type: none"> • Zmień głębokość kolorów na 24 bity (True Color) lub wyższą. W systemie Windows wybierz kolejno pozycje Panel sterowania > Ekran > Ustawienia > Jakość kolorów. (Ustawienia mogą się różnić w zależności od systemu operacyjnego urządzenia).
Czy kolory na ekranie wydają się być niestabilne lub wyświetlany jest tylko obraz monochromatyczny?	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy przewód sygnałowy jest prawidłowo podłączony. Ponownie podłącz przewód lub ponownie włóż do gniazda kartę graficzną komputera.
Czy na ekranie są widoczne kropki?	<ul style="list-style-type: none"> • Podczas korzystania z monitora na ekranie mogą być widoczne pojedyncze kolorowe piksele (czerwone, zielone, niebieskie, białe lub czarne). To normalne zjawisko w przypadku ekranów LCD. Nie jest to błąd ani problem z działaniem monitora.

Czy na ekranie jest wyświetlany komunikat „Znaleziono niezany monitor Plug and Play (VESA DDC)”?	
Czy w komputerze zainstalowano sterowniki urządzenia?	<ul style="list-style-type: none"> • Zainstaluj sterownik urządzenia z płyty CD (lub dyskietki) ze sterownikami dołączonej do urządzenia. Możesz także pobrać sterownik z naszej strony internetowej: http://www.lg.com. • Sprawdź, czy karta graficzna obsługuje funkcję Plug and Play.

Brak dźwięku z portu słuchawek.	
Czy obraz jest wyświetlany za pomocą wejścia DP(DisplayPort) lub HDMI bez dźwięku?	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy przewody są prawidłowo podłączone do portu słuchawek. • Spróbuj zwiększyć głośność za pomocą joysticka. • Wybierz monitor, którego używasz, jako wyjście audio komputera : w systemie Microsoft Windows przejdź do obszaru Panel Sterowania > Sprzęt i dźwięk > Dźwięk > i ustaw monitor jako urządzenie domyślne. (Ustawienia mogą się różnić w zależności od systemu operacyjnego urządzenia).

DANE TECHNICZNE PRODUKTU

34UC98

Ekran LCD	Typ	TFT (Thin Film Transistor) Ekran LCD (cieklotkrystaliczny)	
	Głębokość kolorów	HDMI	Obsługa koloru 8-bitowego.
		DP (DisplayPort)	Obsługa koloru 8-bitowego i 10-bitowego.
		Thunderbolt (⚡)	
Odległość między pikselami	0,2325 mm x 0,2325 mm		
Rozdzielczość	Maks. obsługiwana rozdzielczość	3440 x 1440 / 60 Hz	
	Zalecana rozdzielczość		
Sygnał wideo	Częstotliwość pozioma	Od 30 kHz do 90 kHz	
	Częstotliwość pionowa	Od 56 Hz do 61 Hz	
	Synchronizacja	Osobna synchronizacja	
Złącza wejściowe	H/P OUT, HDMI IN 1, HDMI IN 2, DP (DisplayPort) IN, Thunderbolt (⚡) x 2, USB UP, USB (SS) 1, 2		
Zasilanie	Moc znamionowa	19 V --- 5,6 A	
	Zużycie energii (typowe)	Tryb eksploatacji: 70 W (typowy, bez USB) (Ustawienia fabryczne) Tryb uśpienia: ≤ 1,2 W Urządzenie wyłączone: ≤ 0,3 W	
Zasilacz AC/DC	Typ ADS-110CL-19-3-190110G , wyprodukowany przez firmę Honor Moc wyjściowa: 19 V --- 5,79 A		
Zalecane warunki	Warunki eksploatacji	Temperatura	Od 0 °C do 40 °C
		Wilgotność	Poniżej 80 %
	Warunki przechowywania	Temperatura	Od -20 °C do 60 °C
		Wilgotność	Poniżej 85 %

Wymiary	Rozmiar monitora (szerokość x wysokość x głębokość)	
	Z podstawą (mm)	817,6 x 451,4 x 230,4
	Bez podstawy (mm)	817,6 x 360,8 x 88,7
Masa (bez opakowania)	Z podstawą (kg)	7,8
	Bez podstawy (kg)	6,2

Dane techniczne mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia.

34UC88

Ekran LCD	Typ	TFT (Thin Film Transistor) Ekran LCD (cieklotokrystaliczny)	
	Głębokość kolorów	HDMI	Obsługa koloru 8-bitowego.
		DP (DisplayPort)	Obsługa koloru 8-bitowego i 10-bitowego.
Odległość między pikselami	0,2325 mm x 0,2325 mm		
Rozdzielczość	Maks. obsługiwana rozdzielczość	3440 x 1440 / 60 Hz	
	Zalecana rozdzielczość		
Sygnał wideo	Częstotliwość pozioma	Od 30 kHz do 90 kHz	
	Częstotliwość pionowa	Od 56 Hz do 61 Hz	
	Synchronizacja	Osobna synchronizacja	
Złącza wejściowe	H/P OUT, HDMI IN 1, HDMI IN 2, DP (DisplayPort) IN, USB UP, USB (SS) 1, 2		
Zasilanie	Moc znamionowa	19 V --- 4,3 A	
	Zużycie energii (typowe)	Tryb eksploatacji: 65 W (typowy, bez USB) (Ustawienia fabryczne) Tryb uśpienia: ≤ 1,2 W Urządzenie wyłączone: ≤ 0,3 W	
Zasilacz AC/DC	Typ ADS-110CL-19-3-190110G , wyprodukowany przez firmę Honor Moc wyjściowa: 19 V --- 5,79 A		
Zalecane warunki	Warunki eksploatacji	Temperatura	Od 0 °C do 40 °C
		Wilgotność	Poniżej 80 %
	Warunki przechowywania	Temperatura	Od -20 °C do 60 °C
		Wilgotność	Poniżej 85 %

Wymiary	Rozmiar monitora (szerokość x wysokość x głębokość)	
	Z podstawą (mm)	817,6 x 447,8 x 252,4
	Bez podstawy (mm)	817,6 x 360,8 x 88,7
Masa (bez opakowania)	Z podstawą (kg)	8,3
	Bez podstawy (kg)	6,2

Dane techniczne mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia.

Fabryczny tryb obsługi

34UC98

(Tryby ustawień wstępnych, HDMI/ DisplayPort/ Thunderbolt PC)

34UC88

(Tryby ustawień wstępnych, HDMI/ DisplayPort PC)

Tryby ustawień wstępnych	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Polaryzacja (poz./pion.)	Uwagi
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1680 x 1050	65,29	59,954	-/+	
1920 x 1080	67,50	60	+/-	
2560 x 1080	66,7	60	-/+	
3440 x 1440	43,82	29,99	+/+	
3440 x 1440	73,68	49,99	+/+	
3440 x 1440	88,82	59,97	+/+	

Taktowanie HDMI (Video)

Tryby ustawień wstępnych	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Uwagi
480p	31,47	60	
576p	31,25	50	
720p	45	60	
720p	37,5	50	
1080p	67,5	60	
1080p	56,25	50	
1080p	56,25	60	2560 x 1080p
1080p	66	50	2560 x 1080p

Dioda LED zasilania

Tryb	Kolor diody LED
Urządzenie włączone	Biały (tylko 15 sekund)
Tryb uśpienia	Miga na biało
Urządzenie wyłączone	Wył.



Zawarty w tym produkcie kod źródłowy podlegający licencjom GPL, LGPL, MPL i innym licencjom open source można pobrać ze strony internetowej <http://opensource.lge.com>.

Oprócz kodu źródłowego ze strony można pobrać warunki wszystkich wymienionych licencji, zastrzeżenia gwarancyjne i informacje o prawach autorskich.

Firma LG Electronics może udostępnić kod źródłowy na płycie CD-ROM za opłatą pokrywającą koszty takiej dystrybucji (w tym koszty nośników, transportu i obsługi) na wniosek przesłany na adres opensource@lge.com. Oferta jest ważna przez okres trzech (3) lat od daty zakupu produktu.

To urządzenie jest zgodne z wymogami w zakresie kompatybilności elektromagnetycznej urządzeń konsumenckich (klasa B) i jest przeznaczone do użytku domowego. Z urządzenia można korzystać we wszystkich regionach. Należy dokładnie zapoznać się z instrukcją obsługi (na płycie CD) i przechowywać ją w łatwo dostępnym miejscu. Uwaga: etykieta umieszczona na produkcie zawiera informacje dla pracowników pomocy technicznej.

Model _____

Numer seryjny _____



ENERGY STAR® is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

As an ENERGY STAR® Partner LGE U. S. A., Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR® guidelines for energy efficiency.

Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.