

Przewodnik użytkownika

EH-TW6800

EH-TW6700W

EH-TW6700

EH-TW6300

Home Projector

Korzystanie z przewodników

Przewodniki dołączone do projektora są zorganizowane w sposób opisany poniżej.

Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa/Podręcznik wsparcia i serwisu

Zawiera informacje dotyczące bezpiecznego korzystania z projektora, a także przewodnik wsparcia i serwisu, listy kontrolne pomagające rozwiązywać problemy itp. Przed rozpoczęciem korzystania z projektora należy się zapoznać z tym przewodnikiem.



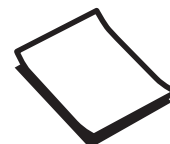
Przewodnik użytkownika (ten przewodnik)

Zawiera informacje dotyczące przeprowadzania konfiguracji i wykonywania podstawowych czynności przed rozpoczęciem korzystania z projektora, a także informacje dotyczące korzystania z menu konfiguracji oraz rozwiązywania problemów i przeprowadzania okresowej konserwacji.



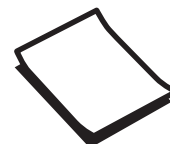
Przewodnik szybkiego startu

Zawiera informacje dotyczące czynności związanych z konfiguracją projektora. Z tym przewodnikiem należy się zapoznać w pierwszej kolejności.



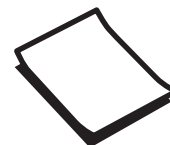
Przewodnik użytkownika okularów 3D

Zawiera informacje dotyczące korzystania z okularów 3D, ostrzeżenia itp.



Przewodnik użytkownika nadajnika WirelessHD Transmitter (tylko modele EH-TW6700W)

Zawiera informacje dotyczące korzystania z nadajnika WirelessHD Transmitter, ostrzeżenia itp.



Oznaczenia użyte w tym podręczniku

Symbole ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia.

Są one opisane poniżej. Należy zapoznać się z tymi symbolami ostrzegawczymi i przestrzegać instrukcji w celu uniknięcia uszkodzenia ciała lub mienia.

Ostrzeżenie

Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.




Przestroga

Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

Symbole informacyjne

Uwaga

Oznacza czynności, które mogą doprowadzić do uszkodzenia bądź awarii produktu.

	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
Nazwa menu	Oznacza elementy menu konfiguracji. Na przykład: Obraz - Tryb koloru
Nazwa przycisku	Oznacza przyciski na pilocie i panelu sterowania. Na przykład: przycisk 

Określenia "produkt" oraz "projektor"

Określenia "produkt" oraz "projektor" dotyczą zarówno samego projektora, jak i dołączonych do niego elementów oraz zakupionych oddzielnie akcesoriów opcjonalnych.

Układ przewodnika i użyte w nim oznaczenia

Korzystanie z przewodników 1

Oznaczenia użyte w tym podręczniku ... 2

Symbole ostrzegawcze	2
Symbole informacyjne	2
Określenia "produkt" oraz "projektor"	2

Wprowadzenie

Cechy projektora 7

Dynamiczny obraz 3D	7
Wyświetlanie obrazów z urządzeń mobilnych	7
Inne przydatne funkcje	7

Nazwy elementów i funkcje 8

Przód/góra	8
Panel sterowania	9
Pilot	11
Tył	14
Spód	15

Przygotowanie

Instalacja 16

Wyświetlany obraz i położenie projektora	16
Montaż równoległe do ekranu	16
Montaż projektora w poziomie z regulacją wysokości po obu stronach	16
Różne sposoby ustawień	17
Umieszczanie projektora na stole i wyświetlanie	17
Projektor zawieszony pod sufitem	17
Odległość od ekranu i maksymalne wartości regulatora pozycji obiektywu	18

Podłączanie urządzeń 21

Podłączanie sprzętu wideo	21
Podłączanie komputera	21
Podłączanie smartfonów lub tabletów	21
Podłączanie urządzeń USB	22
Podłączanie zewnętrznego sprzętu	23
Podłączanie urządzeń Bluetooth®	23

Podłączanie zewnętrznych głośników (tylko EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)	25
Podłączanie urządzeń zgodnych z normą WirelessHD (tylko modele EH-TW6700W)	25
Podłączanie do gniazda Trigger Out (tylko EH-TW6800)	26
Podłączanie do gniazda LAN (tylko EH-TW6800)	26

Podłączanie karty sieciowej bezprzewodowej	27
Zdejmowanie osłona złączy	27

Przygotowanie pilota 29

Wkładanie baterii do pilota	29
Zasięg działania pilota	29
Zasięg działania (od strony lewej do prawej)	29
Zasięg działania (od góry do dołu)	29

Podstawowe czynności

Wyświetlanie obrazów 30

Włączanie projektora	30
Jeżeli nie wyświetla się docelowy obraz	31
Używanie ekranu głównego	31
Wyłączanie	32

Regulacja wyświetlanego obrazu 33

Wyświetlanie wzorca testowego	33
Regulacja ostrości	33
Regulacja rozmiaru projekcji (Regulacja powiększenia)	33
Regulacja nachylenia projektora	34
Regulacja położenia obrazu (Przesunięcie obiektywu)	34
Korekta zniekształconej geometrii obrazu	35
Korekcja za pomocą przycisku Geometria obrazu	36
Korekcja z funkcją Quick Corner	36
Regulacja głośności	37
Tymczasowe ukrywanie obrazu i wyciszenie dźwięku (Wycisz A/V)	38

Regulacja obrazu

Regulacja obrazu 39

Wybór jakości projekcji (Tryb koloru)	39
---	----

Przełączanie ekranu pomiędzy trybem pełnym i powiększenia (Kształt obrazu)	40	Instalacja nadajnika WirelessHD Transmitter	60
Regulacja opcji Ostrość	41	Nazwy części nadajnika WirelessHD Transmitter	61
Regulacja rozdzielczości obrazu (Poprawienie obrazu)	42	Przykład połączenia nadajnika WirelessHD Transmitter oraz przepływu sygnałów	62
Ustawienia Automat. przesłona	43	Ustawianie nadajnika WirelessHD Transmitter	67
Ustawienie Interpol. ramki	44	Wyświetlanie obrazów	68
Ustawienia szybkości opcji Przetwarzanie obrazu	44	Opcje menu WirelessHD	69
Regulacja kolorów	45	Zasięg transmisji funkcji WirelessHD	70
Regulacja opcji Temp. barwowa	45	Obsługa pilota	71
Regulacja RGB (Przesunięcie i Przyrost)	45	Zasięg działania pilota	71
Regulacja odcienia, nasycenia i jasności	45	Przełączanie wejścia i wyjścia	71
Korekta gamma	47	Przełączanie obrazu docelowego	72
Wybór i ustawienie wartości korekty	47	Przełączanie źródła obrazu	73
Wyreguluj wartość podczas wyświetlania obrazu	47	Korzystanie z funkcji Łącze HDMI	74
Wyreguluj wartość za pomocą wykresu korekty gamma	48	Funkcja Łącze HDMI	74
Wyświetlanie obrazów w jakości obrazów zapisanych (Funkcja Pamięć)	50	Ustawienia funkcji Łącze HDMI	74
Zapisywanie w pamięci	50	Podłączanie	75
Ładowanie, kasowanie i zmiana nazwy pamięci	50	Wyświetlanie plików obrazów (Pokaz slajdów)	76
Przydatne funkcje		Obsługiwane formaty	76
Wyświetlanie obrazów 3D	52	Uruchamianie pokazu slajdów	76
Przygotowanie obrazów 3D do oglądania	52	Ustawienia dla funkcji Pokaz slajdów	76
Jeśli obrazy 3D nie mogą być przeglądane	52	Projekcja dwóch różnych obrazów za pomocą funkcji Obraz w obrazie	78
Korzystanie z okularów 3D	53	Typy ekranu, które mogą być wyświetlane równocześnie	78
Ładowanie okularów 3D	53	Projekcja z użyciem funkcji Obraz w obrazie	78
Parowanie okularów 3D	54	Włączanie i wychodzenie z opcji Obraz w obrazie	78
Zakładanie okularów 3D	55	Zmienianie ustawień Obraz w obrazie	79
Odczytywanie wskaźnika na okularach 3D	55	Używanie projektora w sieci	
Konwersja obrazów 2D do formatu 3D	55	Wyświetlanie z użyciem przewodowej sieci LAN (tylko EH-TW6800)	80
Ostrzeżenia dotyczące oglądania obrazów 3D	56	Wybór ustawień dla sieci kablowej	80
Podłączanie do urządzeń zgodnych z normą WirelessHD (tylko model EH-TW6700W)	60	Wyświetlanie z użyciem bezprzewodowej sieci LAN	82
		Ręczny wybór ustawień dla sieci bezprzewodowej	82

Wybór ustawień bezprzewodowej sieci LAN komputera	84
Wybór ustawień sieci bezprzewodowej w systemie Windows	84
Wybór ustawień sieci bezprzewodowej w systemie OS X	84
Konfiguracja zabezpieczenia sieci bezprzewodowej	85
Wyświetlanie w Epson iProjection	85
Sterowanie z użyciem smartfona (funkcja pilota)	86

Menu konfiguracji

Funkcje menu konfiguracji	89
Obsługa menu konfiguracji	89
Tabela menu konfiguracji	90
Menu Obraz	90
Menu Sygnał	92
Menu Ustawienia	94
Menu Zaawansow.	97
Menu Sieć	101
Menu Informacje	105
Menu Zerowanie	105

Rozwiązywanie problemów

Rozwiązywanie problemów	106
Korzystanie ze wskaźników	106
Stan wskaźników sygnalizujących błędy i ostrzeżenia	106
Stan wskaźników podczas normalnego działania	108
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	109
Lista problemów	109
Problemy związane z obrazem	110
Problemy z zakłóceniami	113
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	114
Problemy związane z pilotem	114
Problemy z panelem sterowania	115
Problemy związane z obrazem 3D	115
Problemy związane z łączem HDMI	116
Problemy z urządzeniem Bluetooth	117

Problemy związane z funkcją WirelessHD (tylko model EH-TW6700W)	117
Problemy z siecią	119
Informacje o ID zdarzenia	119

Konserwacja

Konserwacja	121
Czyszczenie podzespołów	121
Czyszczenie filtra powietrza	121
Czyszczenie korpusu projektora	122
Czyszczenie obiektywu	123
Czyszczenie okularów 3D	123
Czas wymiany materiałów eksploatacyjnych	123
Czas wymiany filtra powietrza	123
Czas wymiany lampy	123
Wymiana materiałów eksploatacyjnych	124
Wymiana filtra powietrza	124
Wymiana lampy	125
Zerowanie czasu pracy lampy	126

Wyrównanie panelu

128	
Jednolitość koloru (tylko EH-TW6800)	130

Informacje o standardzie PJLink (tylko EH-TW6800)	132
--	------------


Dodatek

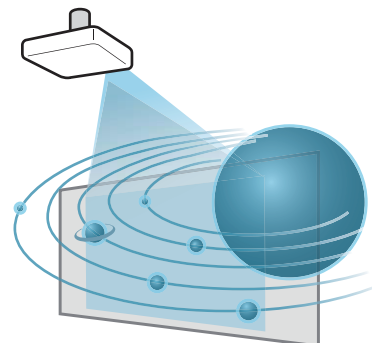
Opcjonalne akcesoria i materiały eksploatacyjne	133
Wypożyczenie dodatkowe	133
Materiały eksploatacyjne	133
Obsługiwane rozdzielczości	134
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)	134
Sygnał wejściowy HDMI1/HDMI2	134
Wejściowy sygnał MHL	134
Wejściowy sygnał HDMI 3D	135
Wejściowy sygnał MHL 3D	135
Wejściowy sygnał WirelessHD	135
WirelessHD*Wejście sygnału MHL	135
Dane techniczne	137

EH-TW6800/EH-TW6300	137
EH-TW6700W/EH-TW6700	138
Wygląd	140
Lista symboli bezpieczeństwa	141
Maksymalna przesyłana moc częstotliwości radiowych	143
Słownik	144
Informacje ogólne	146
Uwaga ogólna	147

Cechy projektora

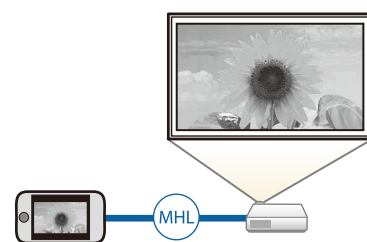
Dynamiczny obraz 3D


Projektor umożliwia wyświetlanie obrazów 3D o oszałamiającej jakości zapisanych na płytach Blu-ray oraz nagranych za pomocą kamery 3D.  [str.52](#)



Wyświetlanie obrazów z urządzeń mobilnych

Gniazdo HDMI2/MHL do podłączania dostępnego w handlu kabla MHL, do urządzenia mobilnego i do projektora.





Korzystając z oprogramowania Epson iProjection, projektor można bezprzewodowo łączyć ze smartfonami lub tabletami. Program Epson iProjection można pobrać bezpłatnie w App Store lub w Google play.  [str.85](#)



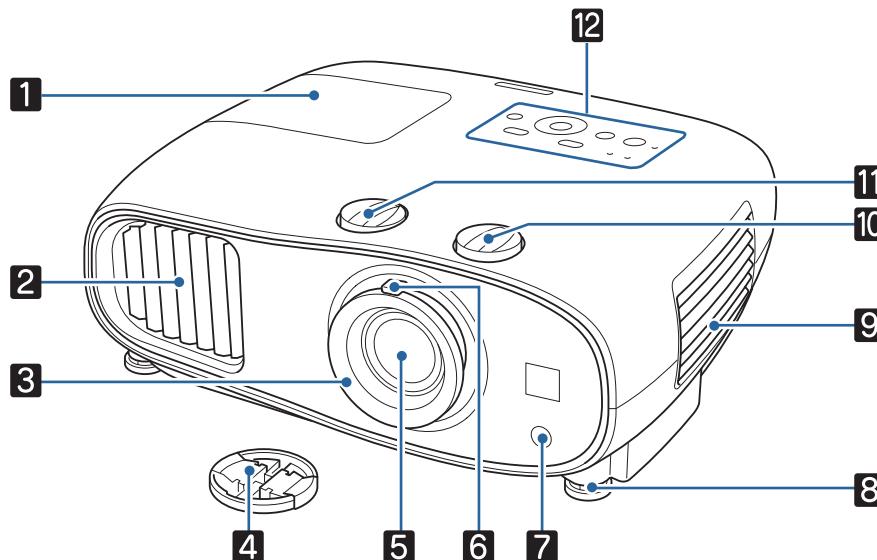
Inne przydatne funkcje

Dostępne są dodatkowe przydatne funkcje.

- Odtwarzanie audio przez głośnik wewnętrzny. Umożliwia korzystanie z funkcji audio bez głośników zewnętrznych. (dotyczy tylko modeli EH-TW6700W/EH-TW6700)
- Aby oglądać pokazy slajdów, wystarczy podłączyć pamięć USB do projektora. Po podłączeniu aparatu cyfrowego zdjęcia można wyświetlać za pomocą funkcji **Pokaz slajdów**.  [str.76](#)
- Obsługa pilotem ze smartfona. Korzystając z Epson iProjection, można obsługiwać projektor ze smartfona lub tabletu.  [str.86](#)

Nazwy elementów i funkcje

Przód/góra

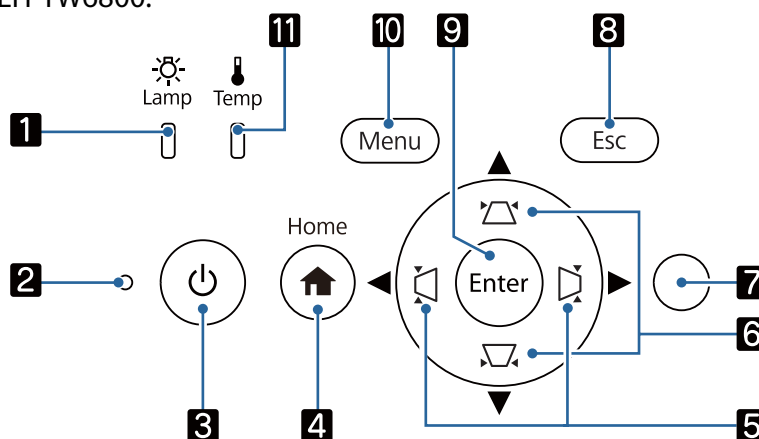










Nazwa		Funkcja
1	Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ➡ str.125
2	Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Przystroga</p> <p>Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze z otworów wylotowych może spowodować oparzenia, deformacje lub wypadek.</p> </div>
3	Pokrętko ostrości	Regulacja ostrości obrazu. ➡ str.33
4	Osłona obiektywu	Chroni obiektyw przed zarysowaniem i zabrudzeniem, gdy projektor nie jest używany. ➡ str.30
5	Obiektyw	Wyświetla obrazy.
6	Pokrętko powiększenia	Regulacja rozmiaru obrazu. ➡ str.33
7	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota. ➡ str.29
8	Przednia regulowana nóżka	Nóżkę należy wyciągnąć, aby wyregulować poziome nachylenie obrazu, gdy projektor jest ustawiony na płaskiej powierzchni, np. na stole. ➡ str.34
9	Pokrywa filtra powietrza	Aby wyczyścić bądź wymienić filtr powietrza, należy otworzyć tę pokrywę i wyjąć filtr. ➡ str.121 , str.124
	Otwór wlotu powietrza	Otwór wlotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora.






Nazwa		Funkcja
10	Regulator pozycji obiektywu w pionie	Obrócić pokrętło, aby przesunąć pozycję wyświetlanego obrazu do góry lub w dół. 🖱️ str.34
11	Regulator pozycji obiektywu w poziomie	Obrócić pokrętło, aby przesunąć pozycję wyświetlanego obrazu w lewo lub w prawo. 🖱️ str.34
12	Panel sterowania	Służy do obsługi projektora. 🖱️ str.9

Panel sterowania

Wygląd panelu sterowania zależy od używanego modelu projektora. Przykłady podane w tej części dotyczą panelu sterowania dla EH-TW6800.



Przyciski i wskaźniki		Funkcja
1	 Lamp 	Gdy miga na pomarańczowo, informuje o konieczności wymiany lampy. Wraz z innymi wskaźnikami informuje o błędach projektora. 🖱️ str.106
2	 Wskaźnik działania	Miganie wskazuje rozgrzewanie lub chłodzenie projektora. Wraz z innymi wskaźnikami informuje o stanie projektora. 🖱️ str.106
3		Włączanie lub wyłączanie projektora. 🖱️ str.30 Świeci się, gdy projektor jest włączony. Wraz z innymi wskaźnikami informuje o stanie projektora. 🖱️ str.108
4	Home 	Wyświetlanie i zamykanie ekranu głównego. 🖱️ str.31
5	EH-TW6800/EH-TW6300:  EH-TW6700W/EH-TW6700: 	<ul style="list-style-type: none"> • Umożliwia regulację głośności. (dotyczy tylko modeli EH-TW6700W/EH-TW6700) Nie można regulować głośności urządzeń audio Bluetooth. 🖱️ str.37 • Przy wyświetlaniu menu projektora, wybór pozycji menu lub wartości regulacji. 🖱️ str.89 • Gdy wyświetlany jest ekran Geometria obrazu, można wykonać korektę zniekształceń w poziomie wyświetlanego obrazu. 🖱️ str.35
6		<ul style="list-style-type: none"> • Przy wyświetlaniu menu projektora, wybór pozycji menu lub wartości regulacji. 🖱️ str.89 • Regulacja zniekształcenia geometrii wyświetlanych obrazów. 🖱️ str.35

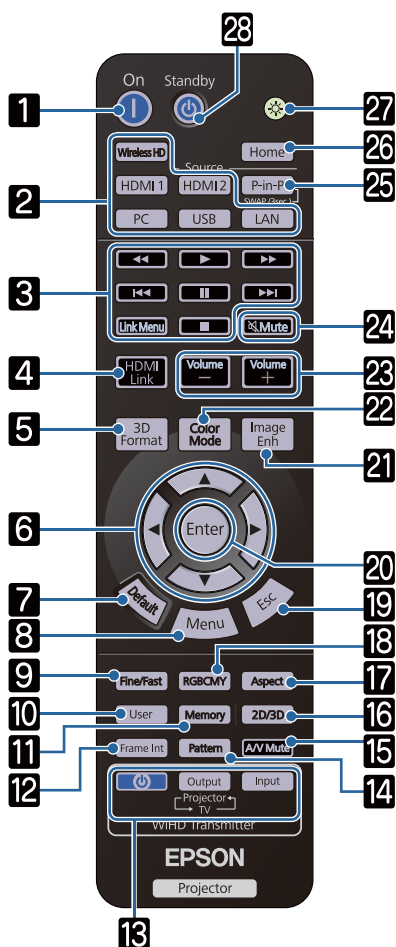
	Przyciski i wskaźniki	Funkcja
7	 Czujnik jasności	Wykrywa poziom jasności w pomieszczeniu. Gdy opcja Tryb koloru jest ustawiona na Automatycznie , optymalna jakość obrazu jest ustalana na podstawie jasności wykrywanej przez czujnik. ➡ str.39
8	 Esc	Gdy menu jest wyświetlane, ten przycisk umożliwia powrót do poprzedniego poziomu menu. ➡ str.89
9	 Enter	Gdy menu jest wyświetlane, ten przycisk umożliwia wybór funkcji i ustawień. ➡ str.89
10	 Menu	Wyświetla i zamyka menu Konfiguracja. W menu Konfiguracja można wykonać regulację ustawień dla opcji Sygnał, Obraz, itp. ➡ str.89
11	 Temp	Gdy miga na pomarańczowo, informuje o zbyt wysokiej temperaturze wewnętrznej. Wraz z innymi wskaźnikami informuje o błędach projektora. ➡ str.106



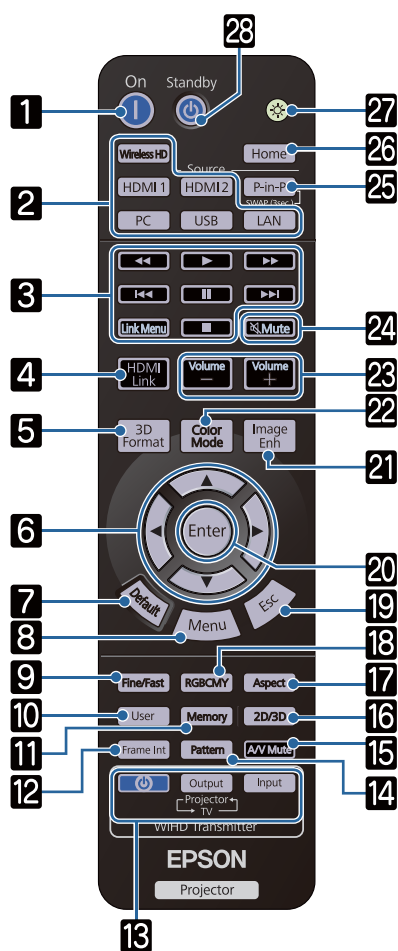
Jeżeli funkcja Oświetlenie jest ustawiona na wartość **Wyłączone**, żadne wskaźniki nie świecą się podczas normalnej pracy. ➡ **Zaawansow. - Działanie - Oświetlenie** [str.97](#)

Pilot

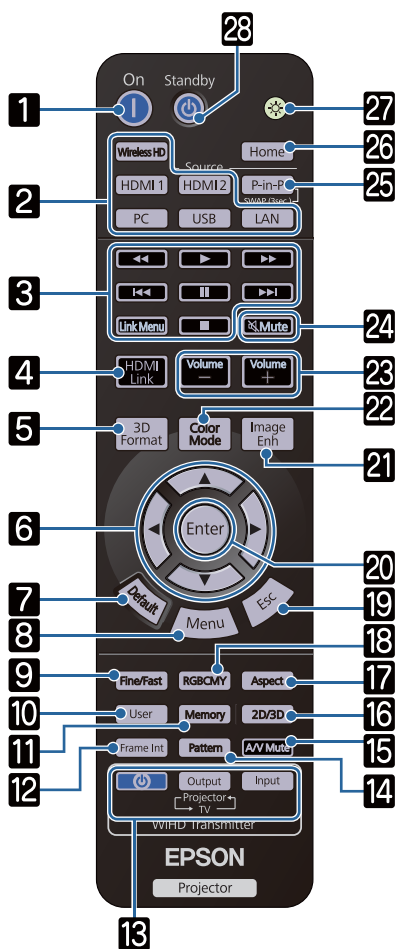
Piloty mogą różnić się zależnie od użytkowanego modelu projektora. Przykłady w tej części dotyczą pilota dla EH-TW6700W.





Przycisk	Funkcja
1 	Włącza projektor. ➡ str.30
2 WirelessHD HDMI1 HDMI2 PC USB LAN	Umożliwia wybór źródła sygnału. ➡ str.31 Przycisk WirelessHD jest dostępny tylko w modelach EH-TW6700W.
3 	Umożliwiają wykonywanie takich operacji, jak uruchamianie i zatrzymywanie podłączonych urządzeń spełniających wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI. ➡ str.74
4 	<ul style="list-style-type: none"> • Gdy opcja Łącze HDMI jest Włączona Wyświetlanie listy połączeń urządzenia. • Gdy opcja Łącze HDMI jest Wyłączona Wyświetla menu ustawień łącza HDMI. ➡ str.74
5 	Umożliwia zmianę formatu 3D. Projektor obsługuje poniższe formaty 3D. <ul style="list-style-type: none"> • Nakładanie ramek • Obok siebie • Góra i dół ➡ str.52
6 	Umożliwia wybór elementów menu i zmianę wartości. ➡ str.89
7 	Jeżeli wyświetla się ekran ustawień pozycji menu, umożliwia przywrócenie wartości domyślnej ustawienia. ➡ str.89

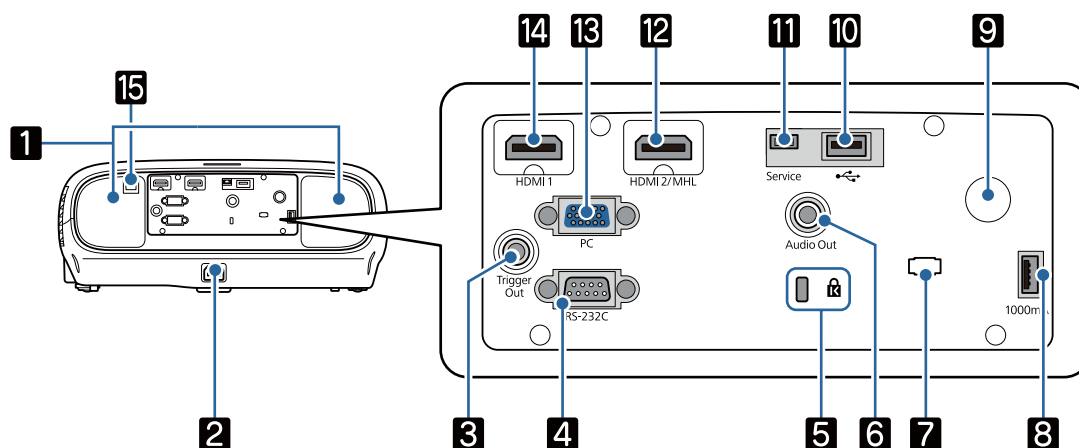


Przycisk	Funkcja
8	Menu Wyświetla i zamyka menu Konfiguracja. W menu Konfiguracja można zmienić ustawienia sygnału, obrazu itp. str.89
9	Fine/Fast Płynnie wyświetla obrazy o dużej liczbie klatek na sekundę, takie jak gry. str.44
10	User Umożliwia skorzystanie z funkcji przypisanej przez użytkownika. str.94
11	Memory Umożliwia zapisywanie, wczytywanie i kasowanie pamięci. str.50
12	Frame Int Ustawienie siły dla Interpol. ramki. str.44
13	Output Input (dostępne tylko w modelach EH-TW6700W) To jest przycisk, który służy do sterowania WirelessHD Transmitter. Umożliwia włączenie nadajnika WirelessHD Transmitter lub przełączenie wejścia i wyjścia. Należy się upewnić, że podczas wykonywania operacji pilot jest ustawiony w kierunku nadajnika WirelessHD Transmitter. str.60
14	Pattern Wyświetla i zamyka wzorzec testowy. str.33
15	A/V Mute Umożliwia tymczasowe ukrycie bądź wyświetlenie obrazu. str.38
16	2D/3D Umożliwia wybór trybu wyświetlania obrazu: 2D lub 3D. str.52
17	Aspect Umożliwia ustawienie trybu kształtu obrazu zgodnie z sygnałem wejściowym. str.40
18	RGBCMY Umożliwia ustawienie odcienia, nasycenia i jasności każdego koloru RGBCMY. str.45
19	Esc Gdy menu jest wyświetlane, ten przycisk umożliwia powrót do poprzedniego poziomu menu. str.89
20	Enter Jeżeli wyświetla się menu, umożliwia zatwierdzenie wybranych opcji i ustawień oraz przechodzenie do następnego poziomu. str.89
21	Image Enh Wyświetlanie menu Poprawienie obrazu . str.42
22	Color Mode Umożliwia zmianę ustawienia opcji Tryb koloru . str.39
23	Volume - Volume + Umożliwia regulację głośności. str.37
24	Mute Umożliwia tymczasowe wyciszenie lub włączenie odtwarzania dźwięku. str.38



Przycisk	Funkcja
25	<p>P-in-P</p> <p>Umożliwia jednoczesne wyświetlanie obrazów z dwóch źródeł, jednego na głównym ekranie, a drugiego na ekranie wewnętrznym. (Obraz w obrazie) ➡ str.78</p> <p>Aby zamienić źródła obrazów ekranu głównego i wewnętrznego, naciśnij i przytrzymaj przycisk.</p>
26	<p>Home</p> <p>Wyświetlanie i zamykanie ekranu głównego. ➡ str.31</p>
27	<p></p> <p>Powoduje zaświecenie się przycisków pilota na około 10 sekund. Ułatwia to korzystanie z pilota w ciemnych pomieszczeniach.</p>
28	<p>Standby</p> <p></p> <p>Wyłącza projektor. ➡ str.32</p>

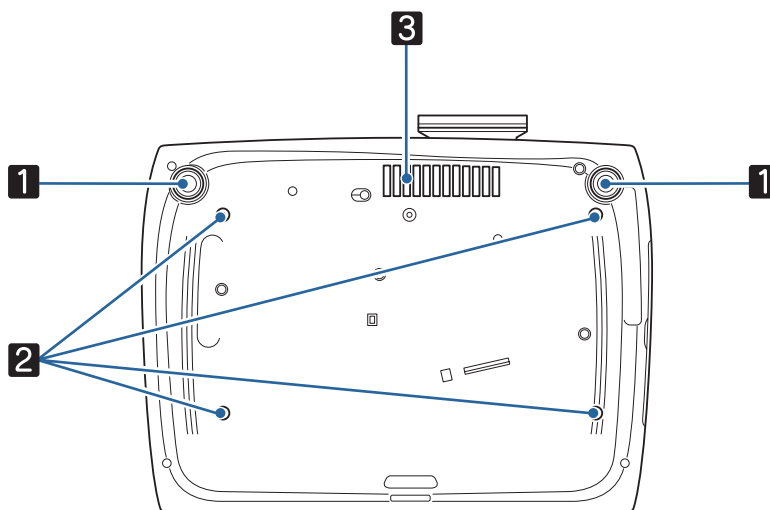
Tył



Nazwa	Funkcja
1 Głośnik (dotyczy tylko modeli EH-TW6700W/EH-TW6700)	Wbudowany głośnik projektora. Emituje dźwięk. Aby korzystać z głośników wbudowanych, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem, należy ustawić opcję Kanały audio odwr. na wartość Włączone . ➡ Ustawienia - Audio - Kanały audio odwr. str.94
2 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Podłącz przewód zasilający. ➡ str.30
3 Gniazdo Trigger Out (tylko modele EH-TW6800)	Umożliwia podłączanie urządzeń zewnętrznych, takich jak ekrany z silnikiem elektrycznym. ➡ str.26
4 Gniazdo RS-232C (tylko modele EH-TW6800)	Umożliwia podłączenie projektora do komputera za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach. ➡ str.137
5 Gniazdo zabezpieczające (🔒)	Gniazdo zabezpieczające kompatybilne z systemem zamykania MicroSaver firmy Kensington. Więcej informacji można znaleźć na stronie firmy Kensington http://www.kensington.com/ .
6 Gniazdo Audio Out (tylko EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)	Podczas odtwarzania wysyła dźwięk do zewnętrznych głośników. ➡ str.25
7 Uchwyt przewodów	Ciężar kabla może być przyczyną nieprawidłowego włożenia złącza. Aby zapobiec poluzowaniu kabla należy przełożyć dostępną w powszechnej sprzedaży opaskę zaciskową (przewiązka kabli) przez uchwyt, aby związać i przy mocować kabel.
8 Gniazdo zasilania 1000 mA (tylko EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)	Podłączanie gniazda zasilania urządzenia strumieniowej transmisji multimedialnych lub optycznego kabla HDMI.
9 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota. ➡ str.29
10 Gniazdo USB	Umożliwia podłączanie urządzeń USB, takich jak pamięci USB oraz aparaty cyfrowe, i wyświetlanie pokazów slajdów. ➡ str.76 Służy również do podłączenia opcjonalnej karty sieciowej bezprzewodowej. ➡ str.26
11 Gniazdo Service	Gniazdo serwisowe. Nie jest wykorzystywane przy zwykłym stosowaniu.

	Nazwa	Funkcja
12	Gniazdo HDMI2/MHL	Umożliwia podłączanie sprzętu wideo i komputerów kompatybilnych z technologią HDMI. ➡ str.21 Również, łączenie smartfonów i tabletów kompatybilnych z MHL. ➡ str.21
13	Gniazdo PC	Umożliwia podłączenie projektora do gniazda wyjściowego RGB w komputerze. ➡ str.21
14	Gniazdo HDMI1	Umożliwia podłączanie sprzętu wideo i komputerów kompatybilnych z technologią HDMI. ➡ str.21
15	Gniazdo LAN (tylko modele EH-TW6800)	Służy do podłączenia urządzenia do sieci za pomocą kabla LAN. ➡ str.26

Spód



	Nazwa	Funkcja
1	Przednia regulowana nóżka	Nóżkę należy wyciągnąć, aby wyregulować poziome nachylenie obrazu, gdy projektor jest ustawiony na płaskiej powierzchni, np. na stole. ➡ str.34
2	Punkty montażowe wspornika sufitowego (cztery)	Umożliwiają przytwierdzenie opcjonalnego wspornika sufitowego, gdy projektor jest zawieszany pod sufitem. ➡ str.133
3	Otwór wlotu powietrza	Gdy projektor jest zawieszony pod sufitem, należy zadbać o to, aby w tym miejscu nie zbierał się kurz.

Instalacja

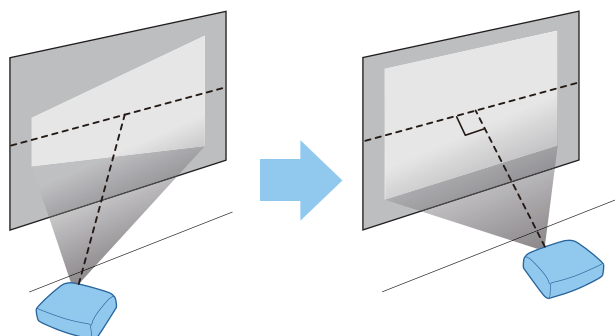
Wyświetlany obraz i położenie projektora

Projektor należy zamontować w opisany poniżej sposób.

Montaż równoległe do ekranu

Jeśli projektor jest montowany pod kątem do ekranu, na wyświetlanym obrazie będzie widoczne zniekształcenie geometrii obrazu.

Wyreguluj położenie projektora tak, by był zamontowany równoległe do ekranu.



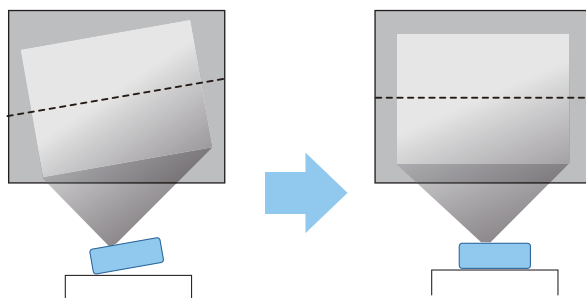
Jeżeli projektora nie można zamontować na wprost ekranu, położenie obrazu można dostosować za pomocą regulatora pozycji obiektywu. ➔ [str.34](#)

Montaż projektora w poziomie z regulacją wysokości po obu stronach

Jeśli projektor jest przechylony, wyświetlany obraz również będzie przechylony.

Zamontować projektor poziomo, tak by obie strony znajdowały się na tej samej wysokości.

Jeśli nie ma możliwości poziomego zamontowania projektora, można wyregulować przechylenie projektora za pomocą przedniej nóżki. ➔ [str.34](#)




Różne sposoby ustawień

Ostrzeżenie

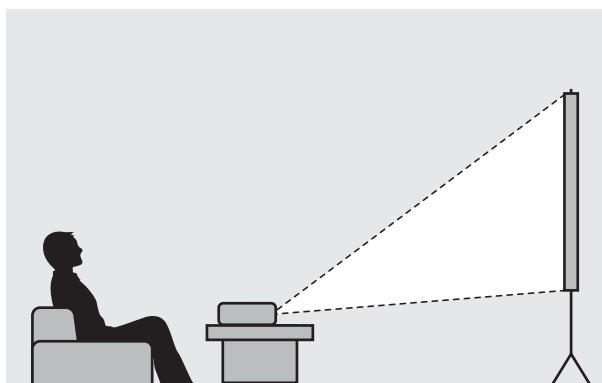
- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Nałożenie kleju, smaru lub oleju na punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub, bądź użycie smaru lub oleju w przypadku projektora może spowodować pęknięcie obudowy projektora i ryzyko wysunięcia się projektora ze wspornika. Upadek projektora może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod projektorem i uszkodzić projektor.
- Nie montować projektora na niestabilnej półce lub w miejscu, które nie wytrzyma podanego obciążenia. W przeciwnym razie projektor może spaść, powodując obrażenia.
- W przypadku montażu na wysokości, na przykład na półce, należy przedsięwziąć środki zapobiegające spadnięciu projektora, używając przewodów zabezpieczających urządzenie w przypadku nagłych wydarzeń takich jak trzęsienie ziemi. Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Nie blokować otworu wlotu powietrza i otworu wylotowego wentylatora na projektorze. Zablokowanie otworu wlotu powietrza i otworu wylotowego wentylatora może doprowadzić do nagromadzenia ciepła wewnątrz urządzenia, co może spowodować pożar.

Uwaga

- Nie należy używać projektora w pomieszczeniach zapyłonych bądź o wysokiej wilgotności ani w pomieszczeniach zadymionych dymem z ognia bądź tytoniu.
- Nie korzystać z projektora zamontowanego pionowo. Może to spowodować usterkę urządzenia.
- Filtr powietrza należy czyścić co trzy miesiące. Jeżeli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku, filtr należy czyścić częściej.  [str.121](#)

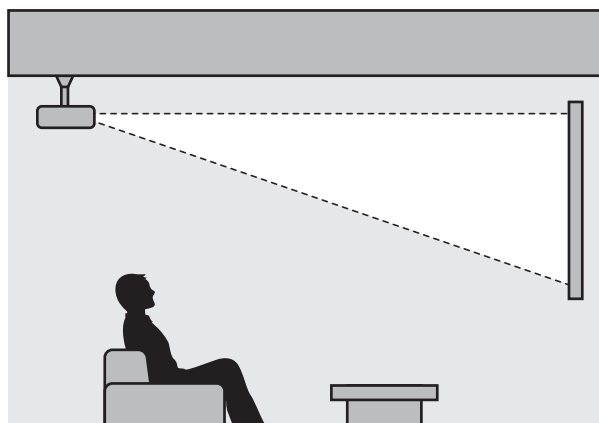
Umieszczanie projektora na stole i wyświetlanie

W celu wyświetlania obrazów projektor można zainstalować na stole w pokoju dziennym lub na niskiej półce.



Projektor zawieszony pod sufitem

W celu wyświetlania obrazów projektor można zawiesić pod sufitem za pomocą opcjonalnego wspornika sufitowego.



- Przy zawieszeniu i projekcji pod sufitem, ustaw **Projekcja** na **Przód/Sufit** lub **Tył/Sufit**.
 ➡ **Zaawansow. - Projekcja** str.97
- Aby korzystać z głośników wbudowanych, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem, należy ustawić opcję **Kanały audio odwr.** na wartość **Włączone**. (tylko EH-TW6700W/EH-TW6700) ➡ **Ustawienia - Audio - Kanały audio odwr.** str.94

Odległość od ekranu i maksymalne wartości regulatora pozycji obiektywu

Rozmiar projekcji się zwiększa wraz ze zwiększaniem się odległości między projektorem a ekranem.

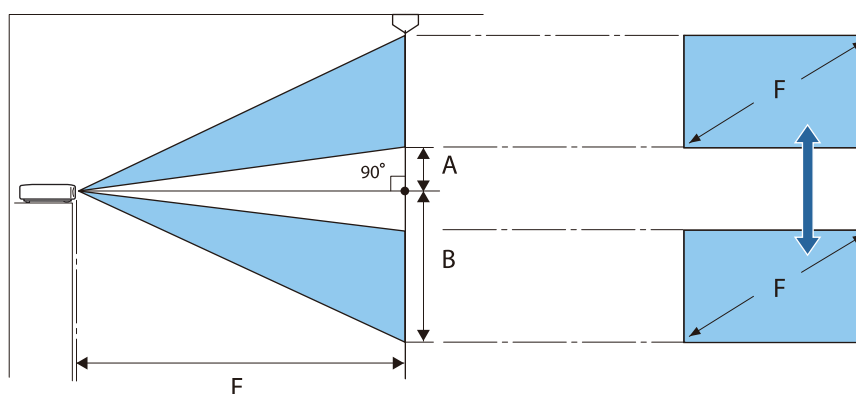
Aby ustawić projektor w optymalnej odległości od ekranu, należy skorzystać z poniższej tabeli. Podane wartości mają jedynie charakter informacyjny.

Maksymalne wartości regulatora pozycji obiektywu są przedstawione w poniższej tabeli.



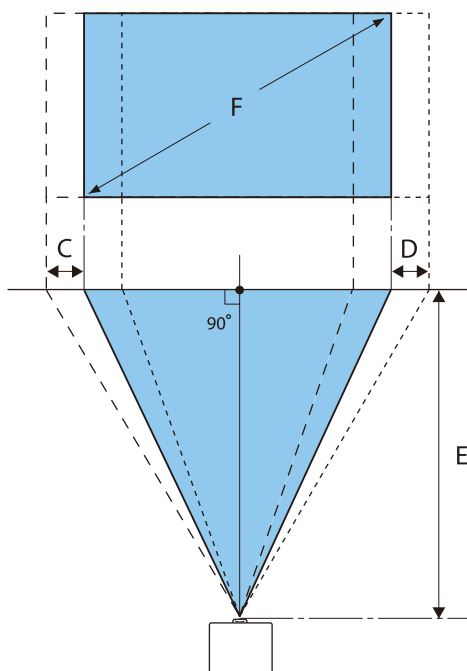
Po korekcie zniekształceń wyświetlany obraz będzie mniejszy. Aby dostosować wyświetlany obraz do rozmiaru ekranu, należy zwiększyć odległość projekcji.

Ustawianie położenia projekcji w pionie za pomocą regulatora pozycji obiektywu



- A : Odległość od środka obiektywu do dolnego brzegu wyświetlanego obrazu (gdy regulator pozycji obiektywu znajduje się w najwyższym położeniu)
- B : Odległość od środka obiektywu do dolnego brzegu wyświetlanego obrazu (gdy regulator pozycji obiektywu znajduje się w najniższym położeniu)
- E : Odległość od projektora do ekranu
- F : Rozmiar wyświetlanego obrazu

Ustawianie położenia projekcji w poziomie za pomocą regulatora pozycji obiektywu



- C : Ruch środka obiektywu podczas przesuwania projektora (gdy regulator pozycji obiektywu jest ustawiony maksymalnie w lewą stronę)
- D : Ruch środka obiektywu podczas przesuwania projektora (gdy regulator pozycji obiektywu jest ustawiony maksymalnie w prawą stronę)
- E : Odległość od projektora do ekranu
- F : Rozmiar wyświetlanego obrazu

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:9		Odległość od ekranu (E)		Maksymalne wartości regulatora pozycji obiektywu*		
F	W x H	Minimalna (Panorama)	Maksymalna (Tele)	Odległość (A)	Odległość (B)	Odległość (C, D)
40"	89 x 50	116	190	5	55	21
60"	130 x 75	176	286	7	82	32
80"	180 x 100	235	382	10	110	43
100"	220 x 120	295	478	12	137	53
120"	270 x 150	354	575	15	164	64
150"	330 x 190	443	719	19	205	80
180"	440 x 250	532	863	22	247	96

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 4:3		Odległość od ekranu (E)		Maksymalne wartości regulatora pozycji obiektywu*		
F	W x H	Minimalna (Panorama)	Maksymalna (Tele)	Odległość (A)	Odległość (B)	Odległość (C, D)
40"	81 x 61	143	233	6	67	26
60"	120 x 90	216	351	9	101	39

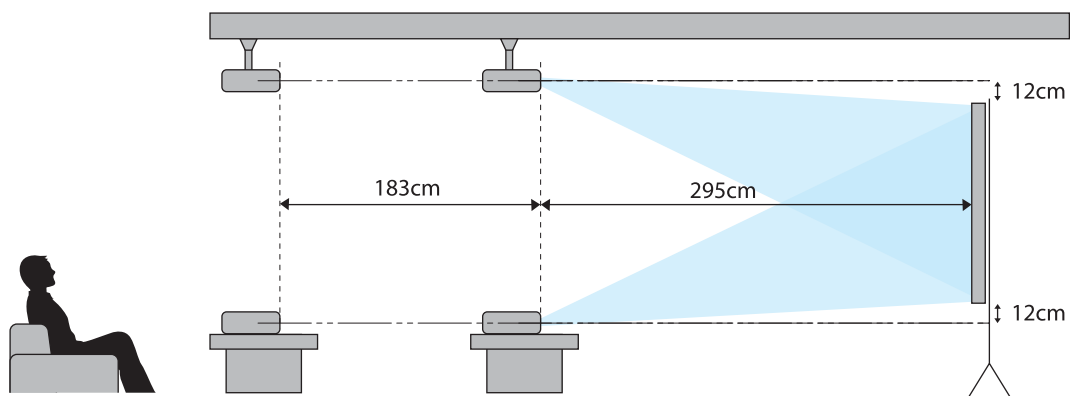
Rozmiar ekranu 4:3		Odległość od ekranu (E)		Maksymalne wartości regulatora pozycji obiektywu*		
F	W x H	Minimalna (Panorama)	Maksymalna (Tele)	Odległość (A)	Odległość (B)	Odległość (C, D)
80"	160 x 120	288	468	12	134	52
100"	200 x 150	361	586	15	168	65
120"	240 x 180	434	704	18	201	78
150"	300 x 230	443	719	23	251	98
200"	410 x 300	591	1175	30	335	130

* Pozycje obiektywu w poziomie i pionie nie mogą być ustawione jednocześnie na wartości maksymalne.

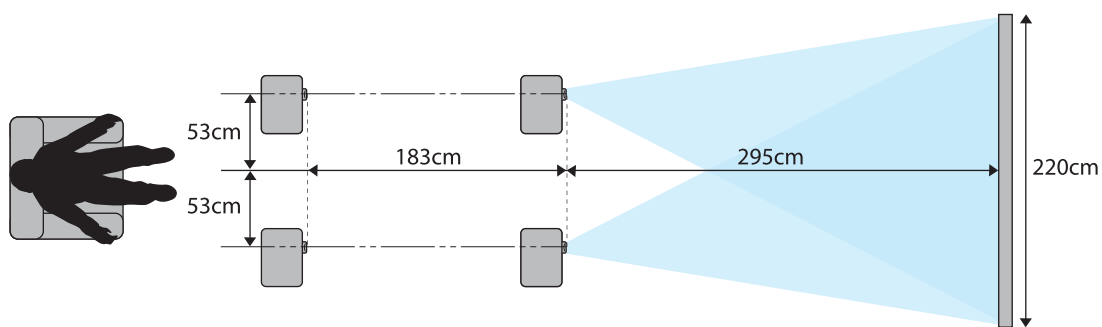
👉 [str.34](#)

Przykładowa instalacja (z ekranem 16:9 i 100")

Widok z boku



Widok z góry



Podłączanie urządzeń

Uwaga

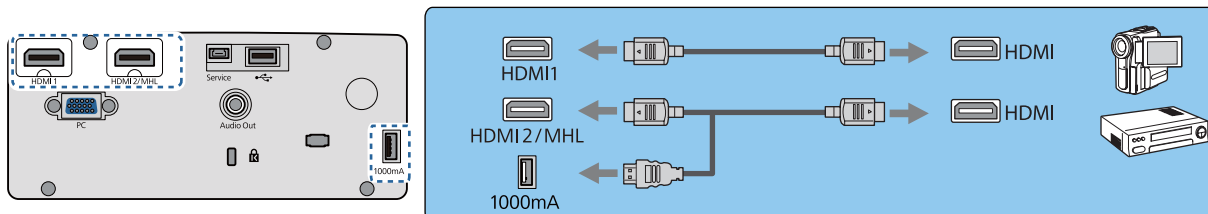
- Przed podłączeniem do gniazdka należy podłączyć kable.
- Przed podłączeniem należy sprawdzić kształt złącza kabla oraz kształt gniazda. Podłączenie złącza do nieodpowiedniego gniazda może spowodować uszkodzenie bądź awarię.

EH-TW6700W posiada osłonę złączy umożliwiającą podgląd komory złączy znajdującej się z tyłu urządzenia. Przed podłączeniem kabli należy zdjąć osłonę złączy. ➔ [str.27](#)

Podłączanie sprzętu wideo

Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD/Blu-ray, podłącz odtwarzacz do projektora, wykorzystując jedną z poniższych metod.

Z użyciem dostępnego w handlu kabla HDMI

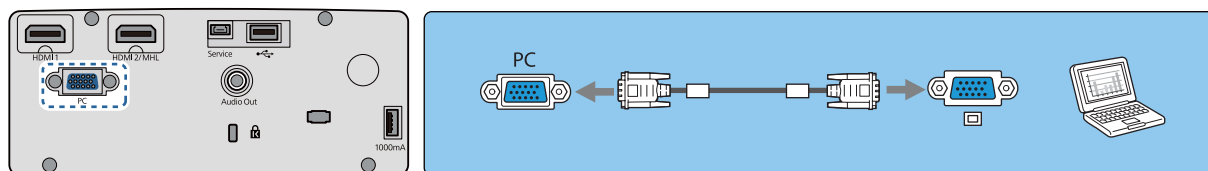


- Aby słyszeć dźwięk z podłączonego sprzętu, projektor można podłączyć do systemu audio-wideo.
- Podczas używania gniazda zasilania dla optycznego kabla HDMI, należy go podłączyć do gniazda zasilania 1000mA. (tylko EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)

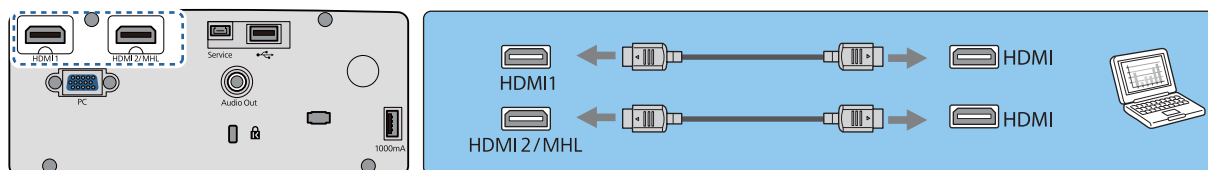
Podłączanie komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

Z użyciem dostępnego w handlu kabla komputera



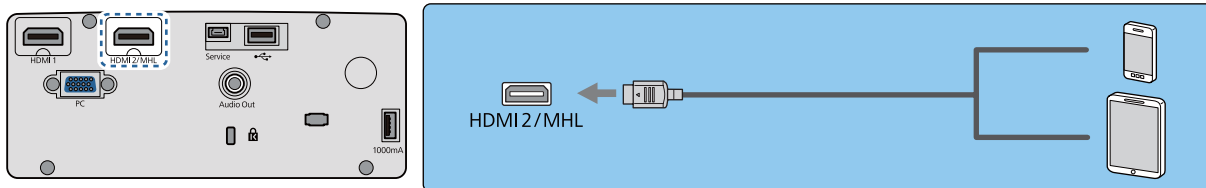
Z użyciem dostępnego w handlu kabla HDMI



Podłączanie smartfonów lub tabletów

Istnieje możliwość podłączenia smartfonów i tabletów kompatybilnych z MHL.

Użyj dostępnego w handlu kabla MHL, do podłączenia gniazda micro USB smartfonów lub tabletów do gniazda HDMI2/MHL projektora.



Podłączony smartfon lub tablet podczas projekcji obrazów rozpoczynają ładowanie.

Uwaga

- Do podłączenia urządzenia należy używać kabla kompatybilnego z MHL. Jeśli podłączony kabel nie spełnia standardów MHL, smartfon lub tablet mogą generować ciepło, spowodować wyciek płynu, wybuchnąć lub stworzyć inne warunki, które mogą spowodować pożar.
- Po podłączeniu z użyciem dostępnego w handlu adaptera MHL-HDMI, ładowanie smartfona lub tabletu może nie działać lub może nie być możliwe wykonywanie niektórych operacji z użyciem pilota projektora.

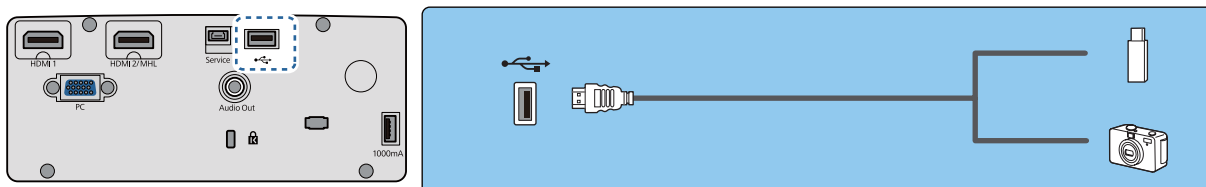


- Gdy zużywane jest dużo energii, na przykład podczas odtwarzania filmu, ładowanie może nie być możliwe.
- Projektor nie będzie ładował urządzeń w trybie uśpienia lub kiedy bateria smartfona lub tabletu jest wyczerpana.

Podłączanie urządzeń USB

Do projektora można podłączać urządzenia USB, takie jak pamięci USB i aparaty cyfrowe kompatybilne z technologią USB.

Przy użyciu dostarczonego kabla USB, podłącz urządzenie USB do gniazda USB (Typ A) projektora.



Po podłączeniu urządzenia USB pliki zapisane w pamięci USB lub w aparacie cyfrowym można wyświetlić jako pokaz slajdów. ➡ [str.76](#)

Po zakończeniu wyświetlania należy odłączyć urządzenia USB od projektora. Jeśli urządzenie jest wyposażone w wyłącznik zasilania, przed odłączeniem urządzenia USB należy się upewnić, że jest ono wyłączone.

Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- Aparaty cyfrowe należy podłączać za pomocą kabla USB przeznaczonego do użytku z tymi urządzeniami.
- Użyj kabla USB o długości nie przekraczającej 3 m. Jeżeli długość kabla przekracza 3 m, pokaz slajdów może nie działać prawidłowo.

Podłączanie zewnętrznego sprzętu

Podłączanie urządzeń Bluetooth®

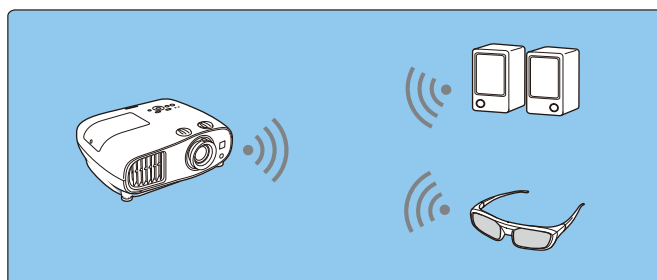
Można podłączyć urządzenia audio z obsługą Bluetooth (Zgodne z A2DP) lub okularów 3D (Zgodne z profilem 3DS Bluetooth).







Urządzenia audio Bluetooth nie są obsługiwane w niektórych krajach i regionach.

Sprawdź następujące informacje dotyczące podłączania okularów 3D.




☞ "Parowanie okularów 3D" [str.54](#)

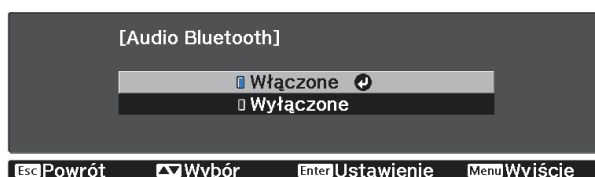


Sygnal wejścia audio do gniazda HDMI1 lub gniazda HDMI2/MHL, jest wyprowadzany z głośników lub słuchawek z obsługą Bluetooth.

- 1 Naciśnij przycisk , aby wyświetlić menu w kolejności **Ustawienia - Łącze HDMI - Urządzenie wy. audio**.
- 2 Użyj przycisków   w celu wyboru opcji **Projektor**, a następnie naciśnij przycisk  w celu potwierdzenia wyboru.






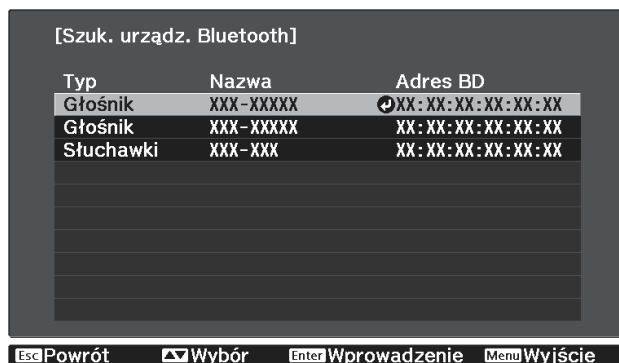
- 3 Menu wyświetlane jest w następującej kolejności; **Ustawienia - Bluetooth - Audio Bluetooth**.
- 4 Użyj przycisków   w celu wyboru **Włączone**, a następnie naciśnij przycisk  w celu potwierdzenia wyboru.



- 5 Włącz "tryb parowania" na urządzeniu Bluetooth, z którym ma nastąpić połączenie. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja urządzenia Bluetooth.

- 6 Wybierz **Szuk. urząd. Bluetooth**.
Wyświetlona zostanie lista dostępnych urządzeń.

- 7 Użyj przycisków   do wyboru urządzenia Bluetooth, a następnie naciśnij przycisk  w celu połączenia.



Przy następnym włączeniu projektora, automatycznie połączy się on z ostatnio podłączonym urządzeniem.

Aby zmienić podłączane urządzenie, powtórz procedurę od czynności 5.

Specyfikacje Bluetooth

Wersja	Ver. Bluetooth 3.0
Wyjście	Klasa 2
Zasięg komunikacji	Okolo 10 m
Obsługiwane profile	A2DP
Zabezpieczenie treści	SCMS-T
Wykorzystywana częstotliwość	Pasmo 2,4 GHz (2,402 do 2,480 GHz)
Obsługiwane kodeki audio	SBC, Qualcomm® aptX™ audio



Ostrzeżenie

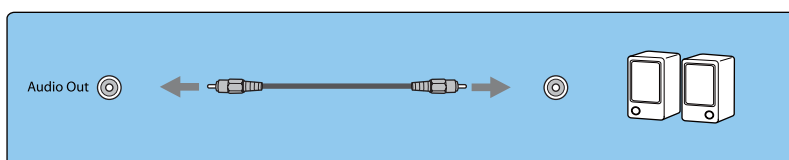
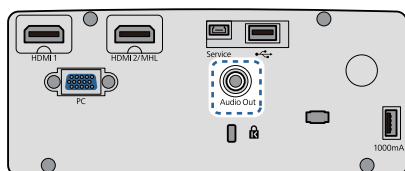
- Zakłócenia elektromagnetyczne mogą powodować niewłaściwe działanie sprzętu medycznego. Przed użyciem urządzenia należy się upewnić, że w pobliżu nie znajduje się sprzęt medyczny.
- Zakłócenia elektromagnetyczne mogą powodować niewłaściwe działanie automatycznie sterowanego sprzętu medycznego, co może spowodować wypadek. Nie należy używać urządzenia w pobliżu automatycznie sterowanych urządzeń, takich jak drzwi automatyczne lub alarmy przeciwpożarowe.



- Podłącz urządzenie Bluetooth z obsługą zabezpieczenia praw autorskich (SCMS-T).
- Połączenie może nie być możliwe, zależnie od standardu i typu urządzenia.
- Nawet podczas łączenia w określonym zasięgu komunikacji, połączenia mogą zostać utracone z powodu stanu sygnału.
- Metoda komunikacji dla Bluetooth wykorzystuje tę samą częstotliwość (2,4 GHz), co bezprzewodowa sieć LAN (IEEE802.11 b/g) lub kuchenki mikrofalowe. Dlatego też, jeżeli urządzenia te są używane w tym samym czasie, mogą pojawić się zakłócenia fal radiowych, przesyłanie obrazu i audio może zostać przerwane lub komunikacja może nie być możliwa. Jeśli zachodzi potrzeba korzystania z tych urządzeń w tym samym czasie, należy się upewnić, że zachowana jest wystarczająca odległość między nimi, a urządzeniem Bluetooth.
- Nie można jednocześnie połączyć z projektorem wielu urządzeń Bluetooth.
- Podczas wyprowadzania dźwięku z dowolnych urządzeń Bluetooth występuje opóźnienie.

■ Podłączanie zewnętrznych głośników (tylko EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)


W celu wyprowadzenia dźwięku z zewnętrznych głośników, podłącz głośniki do gniazda Audio Out projektora dostępnym w handlu kablem audio.



- W celu wyprowadzenia dźwięku z zewnętrznych głośników, ustaw **Urządzenie wy. audio** na **Projektor**. ➡ **Ustawienia - Łącze HDMI - Urządzenie wy. audio** [str.94](#)
- Gdy system AV nie jest podłączony do projektora, dźwięk jest wyprowadzany z zewnętrznych głośników nawet wtedy, gdy **Urządzenie wy. audio** jest ustawione na **System AV**.

■ Podłączanie urządzeń zgodnych z normą WirelessHD (tylko modele EH-TW6700W)

Projektor odbiera sygnał z nadajnika WirelessHD Transmitter i wyświetla obraz. ➡ [str.60](#)

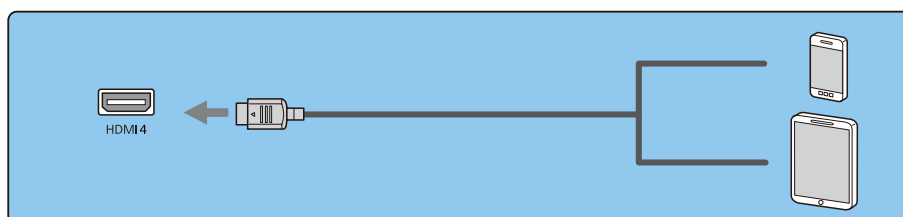
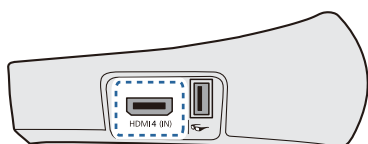
Przełącz wyświetlany obraz poprzez naciśnięcie przycisku  na pilocie.



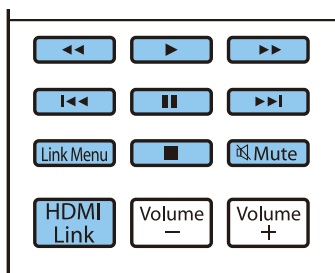
- Aby odbierać obrazy w standardzie WirelessHD, należy ustawić opcję **WirelessHD** na wartość **Włączone**. ➡ **Ustawienia - WirelessHD - WirelessHD** [str.94](#)
- Aby zmienić urządzenie przesyłające wyświetlany obraz, należy wybrać odpowiednią wartość ustawienia **Poł. urządzenia** w opcji **Łącze HDMI**. ➡ **Ustawienia - Łącze HDMI - Poł. urządzenia** [str.94](#)

Podłączanie smartfonów lub tabletów

Do urządzenia WirelessHD Transmitter można podłączyć smartfon lub tablet zgodny z normą MHL. Do połączenia gniazda micro USB smartfonu lub tabletu z gniazdem HDMI4 urządzenia WirelessHD Transmitter należy użyć kabla zgodnego z normą MHL.




Smartfon lub tablet można obsługiwać za pomocą pilota projektora. Podczas gdy smartfon lub tablet ładuje się, możliwe jest także oglądanie filmów i słuchanie muzyki.




Uwaga

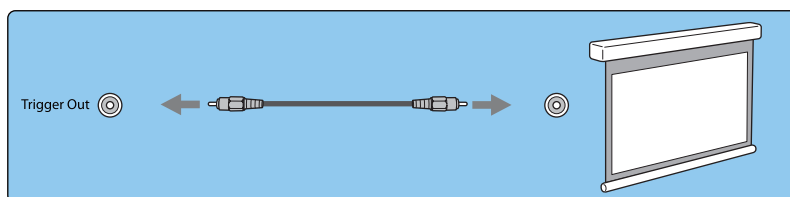
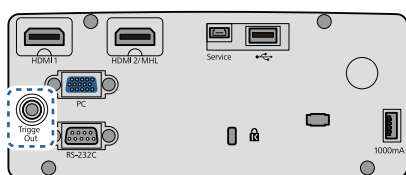
- Kabel połączeniowy musi być zgodny ze standardem MHL. Podczas ładowania smartfon lub tablet może nagrzewać się; może też dojść do wycieku płynu, eksplozji lub innych zdarzeń skutkujących pożarem.
- Jeśli urządzenia połączono za pomocą adaptera MHL-HDMI, może nie być możliwe ładowanie lub sterowanie urządzeniem za pomocą pilota.

 Niektóre urządzenia podczas odtwarzania zużywają więcej mocy niż otrzymują, w związku z czym podczas odtwarzania wideo lub innych operacji może nie być możliwe ich ładowanie.

■ Podłączanie do gniazda Trigger Out (tylko EH-TW6800)

W celu podłączenia urządzeń zewnętrznych, takich jak ekrany z silnikiem elektrycznym, podłącz kabel stereo z wtykiem mini (o średnicy 3,5 mm) do gniazda Wyzwalacz uruchom. Po włączeniu podłączonego urządzenia, takiego jak ekran elektryczny, jest z tego gniazda wysyłany sygnał (prądu stałego o napięciu 12 V) wskazujący stan projektora (Wł. lub Wył.).

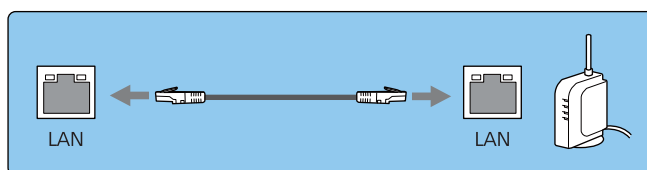
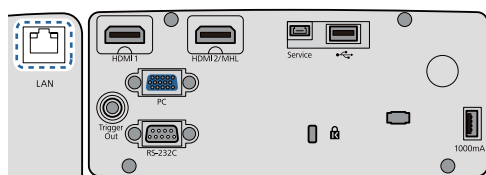
 Podczas używania gniazda **Trigger Out**, ustaw funkcję **Wyzwalacz uruchom.** na **Zasilanie**.
 ➔ **Zaawansow. - Działanie - Wyzwalacz uruchom.** [str.97](#)



■ Podłączanie do gniazda LAN (tylko EH-TW6800)

W celu podłączenia do routera sieciowego, koncentratora itp. można użyć kabla LAN 100BASE-TX lub 10BASE-T.

Obsługa projektora oraz sprawdzanie jego stanu są możliwe przez sieć z poziomu komputera lub smartfonu.



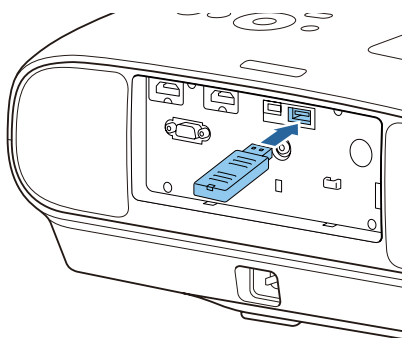


Aby zapobiec awariom, należy używać kabla sieciowego ekranowanego kategorii 5 lub wyższej.

Podłączanie karty sieciowej bezprzewodowej

Aby korzystać z funkcji bezprzewodowej sieci LAN, należy podłączyć opcjonalną Karta sieciowa bezprzewodowa (ELPAP10).

Podłącz Karta sieciowa bezprzewodowa do gniazda USB.



Do wyświetlania przez bezprzewodową sieć LAN, można wykorzystać jedną z następujących metod. Szczegółowe informacje można znaleźć na stronie z plikami do pobrania.

- **Jednoczesne wyświetlanie czterech ekranów**

Podczas używania programu EasyMP Multi PC Projection, można jednocześnie wyświetlać do czterech oddzielnych ekranów z do 50 komputerów podłączonych do sieci.

Pobierz EasyMP Multi PC Projection z następującej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

- **Wyświetlanie obrazów z urządzenia przenośnego poprzez sieć**

Dzięki instalacji "Epson iProjection" w smartfonie lub tablecie, możesz bezprzewodowo wyświetlać dane w urządzeniu. 🖱️ [str.85](#)



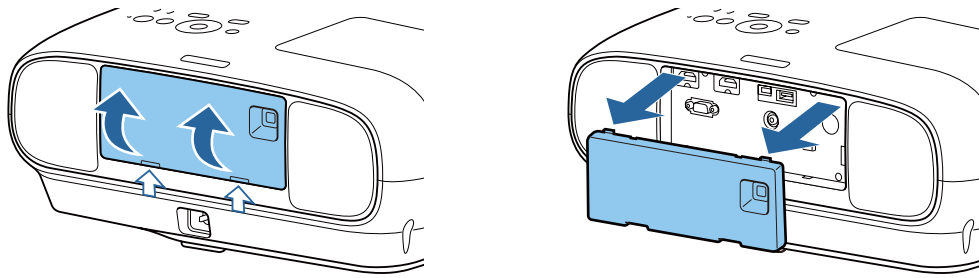
- Jeśli funkcja bezprzewodowej sieci LAN nie jest wykorzystywana, podczas gdy Karta sieciowa bezprzewodowa jest włożona, należy ustawić opcję **Zasil.bezprzew.LAN** na **Wyłączone**. Uniemożliwi to nieuprawniony dostęp przez osoby trzecie. 🖱️ [str.101](#)
- Podczas korzystania z programów Epson iProjection lub EasyMP Multi PC Projection w trybie **Szybki** zalecamy wykonanie ustawień zabezpieczających. 🖱️ [str.103](#)

Zdejmowanie osłona złączy

Osłona złączy jest założona na komorę złączy znajdującą się z tyłu urządzenia EH-TW6700W. Pokrywę należy zdjąć w przypadku podłączenia urządzenia za pomocą kabla.

W dolnej części osłony złączy znajdują się otwory umożliwiające wysunięcie pokrywy do przodu i wyciągnięcie jej z rowków w górnej części.

Podczas ponownego zakładania należy najpierw wsunąć części wystające do rowków w górnej części.



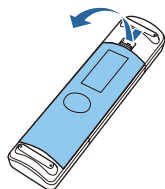
Przygotowanie pilota

Wkładanie baterii do pilota

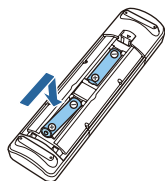
Uwaga

- Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.
- Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

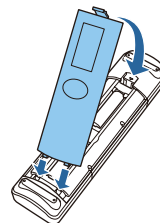
- 1 Zdejmij pokrywę komory baterii.
Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



- 2 Wymień baterie na nowe.
Przed włożeniem baterii sprawdź ich bieguny (+) i (-).



- 3 Załóż pokrywę komory baterii.
Dociśnij pokrywę, aż się zatrzaśnie w odpowiednim miejscu.

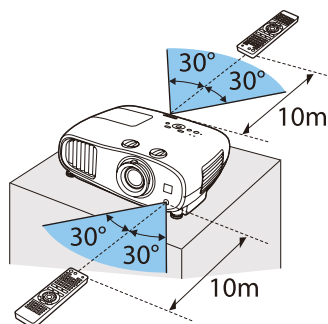


Jeżeli pilot nie działa lub reaguje z opóźnieniem, może to oznaczać, że baterie się wyczerpują. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA.

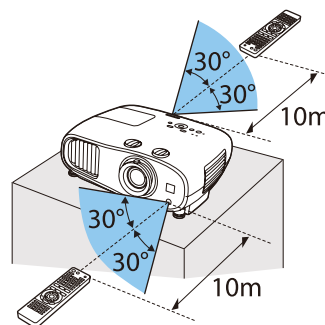
Zasięg działania pilota

Zasięg działania nadajnika WirelessHD Transmitter jest różny. ➡ [str.71](#)

- Zasięg działania (od strony lewej do prawej)



- Zasięg działania (od góry do dołu)



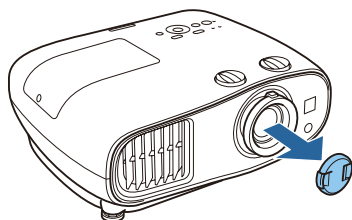
Wyświetlanie obrazów

Włączanie projektora

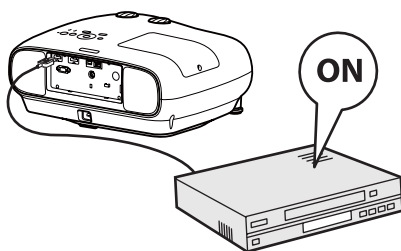
1 Podłącz sprzęt do projektora.

2 Podłącz przewód zasilający dostarczony z zestawem.

3 Zdejmij osłonę obiektywu.

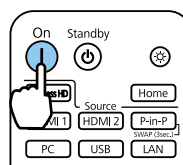


4 Włącz podłączone urządzenie.

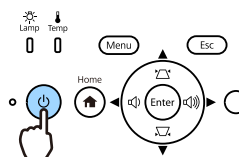


5 Naciśnij przycisk na pilocie lub na panelu sterowania, aby włączyć projektor.

Pilot



Panel sterowania



Wskaźnik działania projektora miga niebieskim światłem, podczas rozgrzewania projektora. Po rozgrzaniu projektora wskaźnik zasilania oraz wskaźnik świecą stałym, niebieskim światłem.

Jeżeli opcja **Włącz zasilanie** jest ustawiona na **Włączone**, wyświetlanie można rozpocząć bez konieczności naciskania jakichkolwiek przycisków, a jedynie podłączając przewód zasilający do projektora. **Zaawansow. - Działanie - Włącz zasilanie str.97**

Ostrzeżenie

- Podczas projekcji nie wolno patrzeć w obiektyw. Silne emitowane światło może spowodować uszkodzenie oczu.
- Podczas projekcji nie należy stawać przed obiektywem. Z powodu wysokiej temperatury mogą zostać zniszczone ubrania.



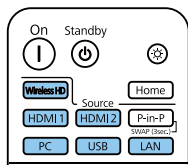
- Projektor ma funkcję Blokada rodzicielska, uniemożliwiającą jego przypadkowe uruchomienie, np. przez dzieci, oraz funkcję Blokada działania, uniemożliwiającą przypadkową zmianę ustawień m.in. na panelu sterowania. **Zaawansow. - Działanie - Blokuj ustawienie - Blokada rodzicielska/Blokada działania str.94**
- Projektor ma funkcję Auto. ustawienie, która automatycznie wybiera najlepsze ustawienia za każdym razem, gdy się zmienia sygnał wejściowy. **Sygnal - Auto. ustawienie str.92**
- Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję **Tryb dużej wysokości** na wartość **Włączone**. **Zaawansow. - Działanie - Tryb dużej wysokości str.97**

Jeżeli nie wyświetla się docelowy obraz

Jeżeli obraz się nie wyświetla, można zmienić jego źródło, stosując jedną z poniższych metod.

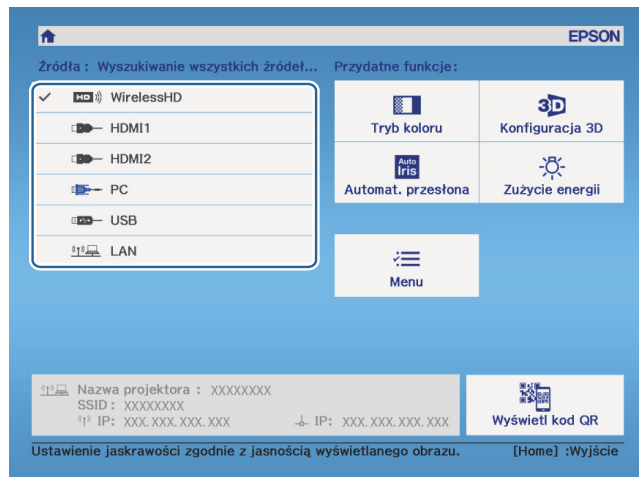
Pilot

Naciśnij przycisk wybranego źródła.



Panel sterowania

Naciśnij przycisk i wybierz na wyświetlanym ekranie głównym docelowe urządzenie wejścia.



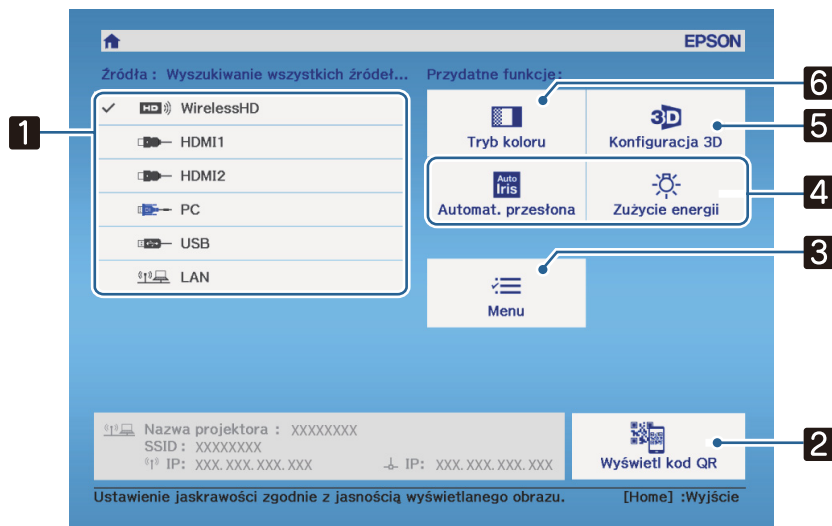
Używanie ekranu głównego

Funkcja Ekran główny umożliwia łatwy wybór źródła obrazu i dostęp do przydatnych funkcji.

Naciśnij przycisk na pilocie lub w panelu sterowania, aby wyświetlić ekran główny.


W następujących warunkach, po włączeniu projektora ekran główny jest wyświetlany automatycznie.

- **Auto wyśw. ekr. głów.** jest ustawiony na **Włączony**. **Zaawansow. - Ekran główny - Auto wyśw. ekr. głów.** [str.97](#)
- Brak sygnałów z jakichkolwiek źródeł.



1	Wybór źródła do wyświetlenia.
2	Wyświetlenie kodu QR i bezprzewodowe połączenie ze smartfonem lub tabletem. str.85
3	Wyświetlanie menu Konfiguracja. str.89

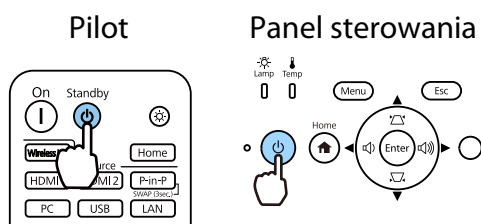
4	Wykonanie opcji menu przypisanych do Ekran główny w menu Zaawansow. ☛ Zaawansow. - Ekran główny str.97
5	Ustawienie funkcji 3D. ☛ Video - Konfiguracja 3D str.92
6	Umożliwia wybór opcji Tryb koloru. ☛ str.39

 Ekran główny znika po 10 minutach braku aktywności.

Wyłączanie

1 Wyłącz podłączone urządzenie.


2 Naciśnij przycisk  na pilocie i panelu sterowania.



Wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie.


3 Ponownie naciśnij przycisk .

Wyłączyć projektor?

Tak : Wciśnij przycisk 


Nie : Wciśnij inny przycisk

Miga wskaźnik działania i projektor rozpoczyna chłodzenie.

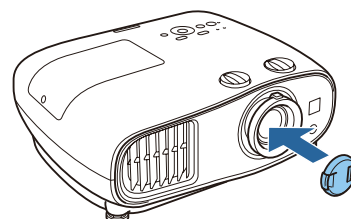
 Jeżeli opcja **Potw. trybu gotow.** jest ustawiona na **Wyłączone**, można wyłączyć projektor, naciskając raz przycisk na pilocie.
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie - Potw. trybu gotow.** str.97

4 Odczekaj, aż chłodzenie się zakończy.
Po zakończeniu chłodzenia, wskaźnik działania przestanie migać.

5 Odłącz przewód zasilający.

 • Jeżeli przewód zasilający jest podłączony, projektor pobiera niewielką ilość energii, nawet gdy nie jest używany.
• Przed ponownym podłączeniem przewodu zasilającego należy odczekać odpowiedni okres czasu.

6 Założyć osłonę obiektywu.



Regulacja wyświetlanego obrazu

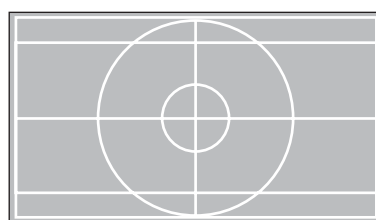
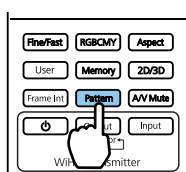


Ponieważ bezpośrednio po włączeniu projektora obrazy nie są stabilne, przed ustawieniem ostrości, powiększenia lub pozycji obiektywu zalecamy odczekanie co najmniej 30 minut od momentu włączenia, aby wyświetlać obrazy.

Wyświetlanie wzorca testowego

Podczas regulacji powiększenia, ostrości i położenia projektora tuż po jego instalacji można wyświetlić wzorec testowy, zamiast podłączania sprzętu wideo.

Aby wyświetlić wzorec testowy, naciśnij przycisk **Pattern** na pilocie. Standard w przypadku linii poziomych u góry i u dołu korzysta z 2.40:1 CinemaScope.

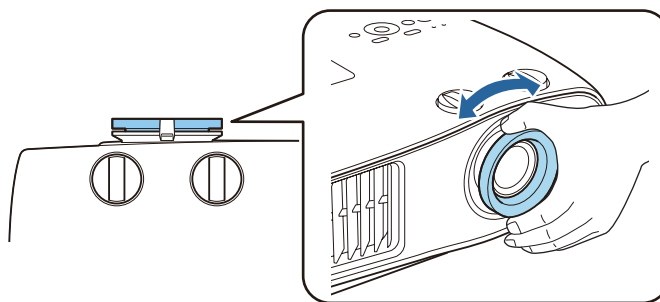
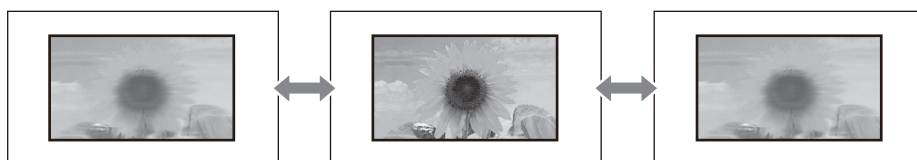


Po wybraniu podczas wyświetlania obrazów opcji Wyodrębnianie koloru, wyświetlany jest kolor wybrany spośród R (czerwony), G (zielony) lub B (niebieski). (tylko modele EH-TW6800)

Aby zakończyć wyświetlanie wzorca testowego, ponownie naciśnij przycisk **Pattern** na pilocie.

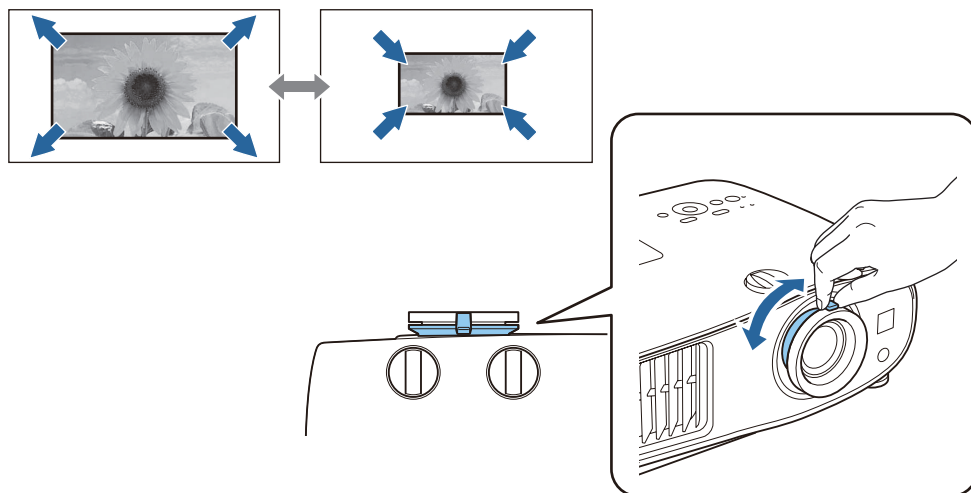
Regulacja ostrości

Obracaj pokrętkę ostrości, aby ustawić ostrość.



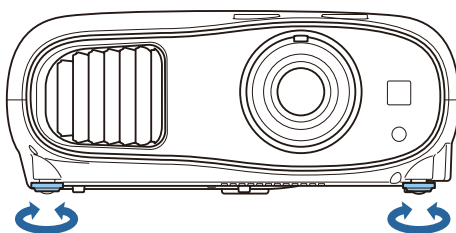
Regulacja rozmiaru projekcji (Regulacja powiększenia)

Aby ustawić rozmiar wyświetlanego obrazu, chwyć i obróć pokrętkę powiększania.



Regulacja nachylenia projektora

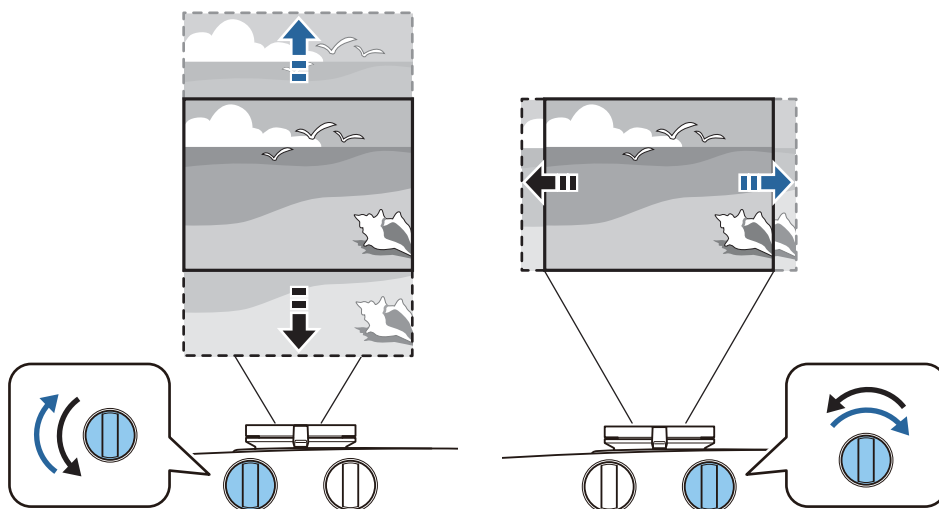
Jeżeli wyświetlany obraz będzie nachylony w poziomie (tj. lewa strona i prawa strona wyświetlanego obrazu są na różnych wysokościach), gdy projektor stoi na stole, należy wyregulować przednią nóżkę w taki sposób, aby obie strony obrazu były na jednej wysokości.



Regulacja położenia obrazu (Przesunięcie obiektywu)

Jeżeli projektor nie można zamontować bezpośrednio na wprost ekranu, położenie obrazu można dostosować za pomocą regulatora pozycji obiektywu.

Obróć znajdujące się na projektorze tarcze przesuwania obiektywu w pionie i w poziomie, aby ustawić położenie obrazu. Aby znaleźć środek zakresu regulatora pozycji obiektywu, należy obracać pokrętkę regulatora do momentu usłyszenia dźwięku kliknięcia.



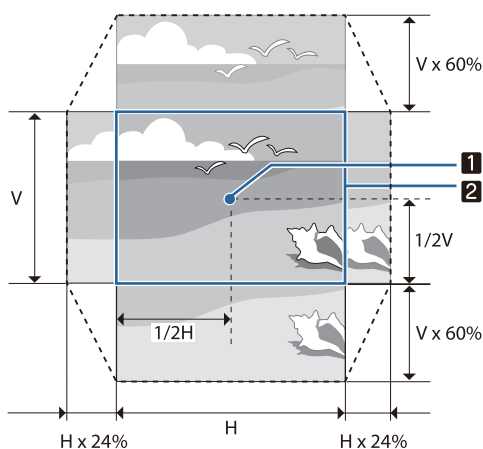
Uwaga

- Ustawiając położenie obrazu za pomocą regulatora pozycji obiektywu w pionie, należy przesunąć obraz do góry i zakończyć ustawienie. Po przesunięciu obrazu w dół i zakończeniu ustawienia położenie obrazu może się nieznacznie obniżyć.
- Nie obracać pokręteł regulatora pozycji obiektywu, jeśli nie powoduje to zmiany położenia obrazu. Dalsze obracanie pokręteł po ustawieniu położenia obrazu na samym brzegu może spowodować pogorszenie jakości obrazu.



- Najostrzejszy obraz można uzyskać, gdy regulatory pozycji obiektywu w pionie i w poziomie będą wyśrodkowane.
- Podczas regulowania pozycji wyświetlania za pomocą funkcji przesuwania obiektywu, zaleca się zainstalowanie projektora równoległe do ekranu.

Obraz można przesuwać w następującym zakresie.



- 1 Środek obiektywu
- 2 Obraz z wyśrodkowanym przesunięciem obiektywie



Przeostoga

Podczas przenoszenia projektora ustaw pozycję obiektywu na środek. Transportowanie projektora, gdy obiektyw nie znajduje się w położeniu środkowym, może doprowadzić do uszkodzenia mechanizmu przesunięcia obiektywu. Ponadto należy przyłączyć element ochronny, który był zamocowany do nowo zakupionego urządzenia.



Gdy nie można wykonać regulacji za pomocą funkcji przesunięcia obiektywu, do korekty zniekształcenia należy użyć funkcji Geometria obrazu. [str.35](#)

Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Po umieszczeniu projektora pod kątem do ekranu lub po nachyleniu w górę albo w dół albo po przesunięciu w bok, może być konieczna korekta zniekształcenia obrazu.

Obraz można skorygować jedną z poniższych metod.

- Ręczna korekta zniekształceń w poziomie i pionie [str.36](#)
- Indywidualna korekta rogów wyświetlanego obrazu [str.36](#)



Przed korektą zniekształcenia trapezowego, zaleca się obrócenie tarcz przesunięcia obiektywu, aby wyregulować położenie obiektywu, tak jak pokazano poniżej.

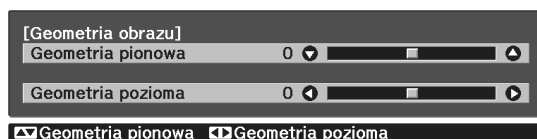
- Pozycja pozioma obiektywu: środek
- Pozycja pionowa obiektywu: górna krawędź

■ Korekcja za pomocą przycisku Geometria obrazu

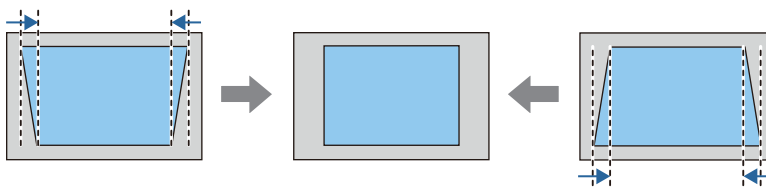
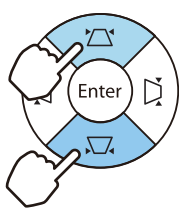
Aby wykonać korektę zniekształceń geometrii, należy użyć przycisków (lub) na panelu sterowania.

Naciśnij przyciski , aby wyświetlić wskaźniki Geometria pionowa/Geometria pozioma.

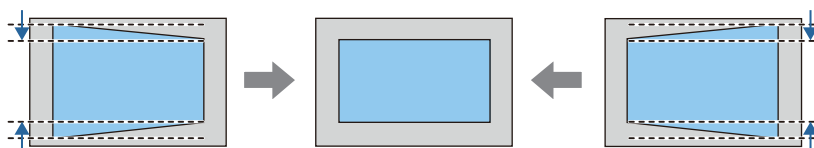
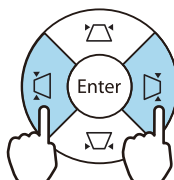
Po wyświetleniu ustawień należy nacisnąć przyciski , aby wykonać korektę geometrii pionowej, lub przyciski (albo) , aby wykonać korektę geometrii poziomej.



Jeżeli górna bądź dolna część obrazu jest zbyt szeroka




Jeżeli lewa bądź prawa część obrazu jest zbyt szeroka

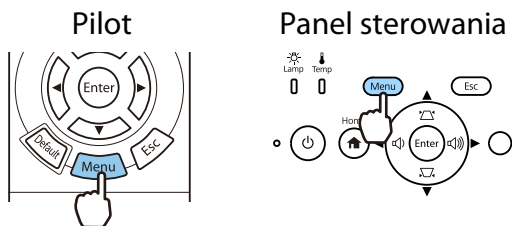






- W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony. Aby dostosować wyświetlany obraz do rozmiaru ekranu, należy zwiększyć odległość projekcji.
- Geometrię poziomą i pionową można również ustawić w menu Konfiguracja. **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** [str.94](#)
- Geometrię można skorygować w zakresie 30° w dowolnym kierunku.
- Głośność można wyregulować za pomocą przycisków , jeśli wskaźniki Geometria pionowa/Geometria pozioma nie są wyświetlane. (dotyczy tylko modeli EH-TW6700W/EH-TW6700) [str.37](#)

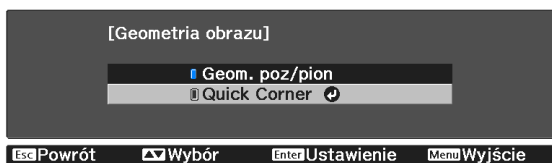
■ Korekcja z funkcją Quick Corner

Do korekcji kształtu i rozmiaru obrazu, który jest nierównym prostokątem, można wykorzystać ustawienie Quick Corner.






- 1 Naciśnij przycisk , aby wyświetlić menu w kolejności **Ustawienia - Geometria obrazu**.

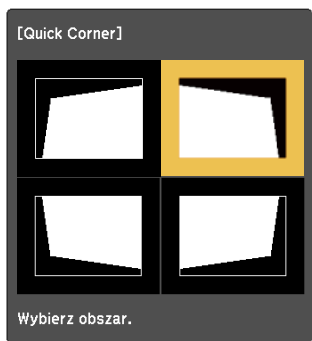



- 2 Użyj przycisków   do wyboru **Quick Corner**, a następnie naciśnij przycisk . Jeżeli konieczne, ponownie naciśnij przycisk .






Wyświetlany jest ekran wyboru obszaru.

- 3 Użyj przycisków    , aby wybrać róg obrazu do regulacji. Następnie naciśnij przycisk .

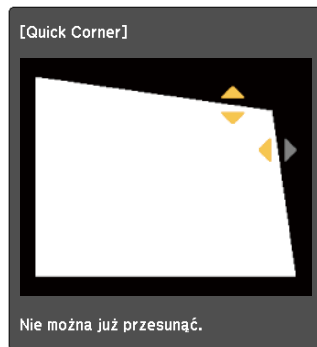


Aby wyzerować korekcje Quick Corner, przytrzymaj na około 2 sekundy przycisk , gdy wyświetlany jest ekran wyboru obszaru i wybierz opcję **Tak**.


- 4 Naciśnij przyciski   w celu regulacji kształtu obrazu, odpowiednio do potrzeb. Naciśnij przycisk , aby powrócić do ekranu wyboru obszaru.





Jeśli jest widoczny ten ekran, nie można dalej regulować kształtu w kierunku wskazanym szarym trójkątem.







- 5 W razie potrzeby powtórz kroki 3 i 4, aby wyregulować pozostałe narożniki.

- 6 Po zakończeniu naciśnij przycisk .

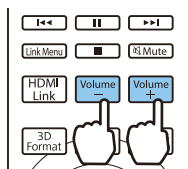


Po wykonaniu funkcji Quick Corner, ustawienie **Geometria obrazu** jest teraz ustawiane na **Quick Corner** w menu **Ustawienia** projektora. Po naciśnięciu jednego z przycisków   na panelu sterowania, wyświetlany jest ekran wyboru obszaru.

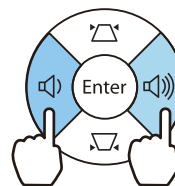
Regulacja głośności

Głośność można wyregulować za pomocą przycisków   na pilocie lub przycisków   na panelu sterowania (tylko EH-TW6700W/EH-TW6700).

Pilot



Panel sterowania



- Głośność można również wyregulować za pomocą menu konfiguracji. ➡ **Ustawienia - Audio - Głośność str.94**
- Po podłączeniu systemu audio/wideo do projektora i regulacji głośności dla systemu audio/wideo, ustaw **Łącze HDMI** na **Włączone** i **Urządzenie wy. audio** na **System AV**. ➡ **Ustawienia - Łącze HDMI str.94**
- Nie można regulować z projektora głośności urządzeń audio Bluetooth.



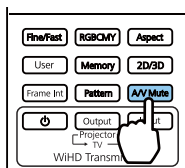
Przeostoga

Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością.

Nagłe usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

Tymczasowe ukrywanie obrazu i wyciszenie dźwięku (Wycisz A/V)

Naciśnij przycisk **[A/V Mute]**, aby wyświetlić lub ukryć obraz. Dźwięk jest również wyciszony lub odtwarzany.



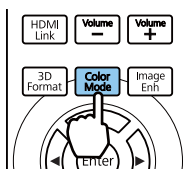
- W filmach, obraz i dźwięk są nadal odtwarzane, nawet w czasie dziania funkcji Wycisz A/V. Za pomocą przycisku **[A/V Mute]** nie można wznowić od momentu, w którym nastąpiło wyciszenie wideo i dźwięku.
- Aby wyciszyć dźwięk lub odtwarzać sam dźwięk, naciśnij przycisk **[Mute]**.
- Podczas odtwarzania dźwięku z systemu audio/wideo, gdy zachodzi potrzeba regulacji głośności dla systemu audio/wideo, ustaw **Łącze HDMI** na **Włączone** i **Urządzenie wy. audio** na **System AV**. ➡ **Ustawienia - Łącze HDMI str.94**




Regulacja obrazu

Wybór jakości projekcji (Tryb koloru)




Podczas projekcji jakość obrazu można optymalnie dostosować do otoczenia. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

1 Naciśnij przycisk .




- Ustawienia można zmienić w menu Konfiguracja.  **Obraz - Tryb koloru** [str.90](#)
- Po naciśnięciu przycisku , można także wykonać ustawienia z ekranu głównego.  [str.31](#)


2 Wybierz opcję **Tryb koloru**.

Użyj przyciski   w celu wyboru trybu, a następnie naciśnij przycisk  w celu potwierdzenia wyboru.



Ustawienia dostępne podczas wyświetlania obrazu 2D

Tryb	Zastosowanie
Automatycznie*	Ten tryb automatycznie wybiera tryb koloru odpowiedni do otoczenia.
Dynamiczny	Jest to najjaśniejszy tryb. Najlepszy w przypadku traktowania jasności priorytetowo.
Jasne kino	Najlepszy w przypadku wyświetlania żywych kolorystycznie obrazów.
Naturalny	Najlepszy w przypadku wiernego odtwarzania kolorów obrazu źródłowego. Zalecamy wybór tego trybu podczas wykonywania regulacji koloru dla obrazu.  str.45
Kino	Najlepszy w przypadku treści o charakterze rozrywkowym, np. filmów.

* Funkcję tą można ustawić wyłącznie po ustawieniu **Projekcja** na **Przód**.  [str.97](#)

Ustawienia dostępne podczas wyświetlania obrazu 3D

Tryb	Zastosowanie
Dynam. obr. 3D	Dedykowany tryb 3D, który jest najlepszy w przypadku traktowania jasności priorytetowo.
Kino 3D	Dedykowany tryb 3D, który jest najlepszy w przypadku treści o charakterze rozrywkowym, np. filmów.

Przełączanie ekranu pomiędzy trybem pełnym i powiększenia (Kształt obrazu)

Można zmienić typ wejścia sygnału oraz jego rozdzielczość, aby dopasować **Kształt obrazu** wyświetlanego obrazu.

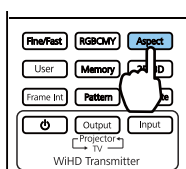
Dostępne ustawienia zależą od aktualnie wyświetlanego sygnału obrazu.



Korzystanie z funkcji zmiany współczynnika kształtu obrazu w celu zmniejszenia, powiększenia bądź podzielenia wyświetlanego obrazu w celach komercyjnych bądź do użytku publicznego może naruszać prawa właścicieli praw autorskich do tego obrazu.



1

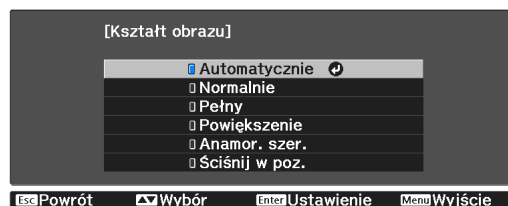
Naciśnij przycisk **Aspect**.



Ustawienia można zmienić w menu Konfiguracja. **Sygnal - Kształt obrazu** [str.92](#)

2

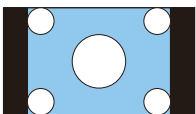
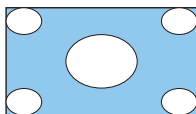
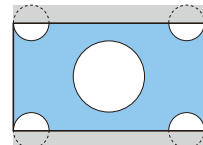
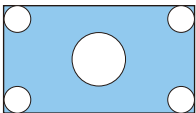
Wybierz ustawienie za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku **Enter**.

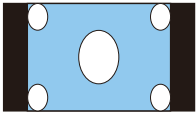
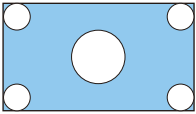
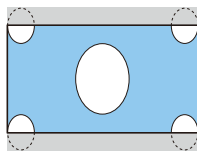
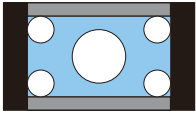
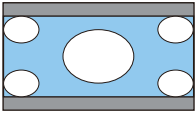
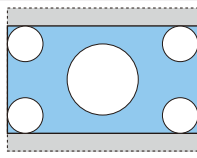


W zależności od sygnału wejściowego, zmiana **Kształt obrazu** może nie być możliwa.

Ustawienie **Automatycznie** powoduje automatyczny wybór optymalnego kształtu obrazu wybranego sygnału wejściowego. Aby wybrać inny kształt obrazu, należy zmienić to ustawienie.

Poniższa tabela przedstawia obrazy wyświetlane na ekranie 16:9.

Obraz wejściowy	Nazwa ustawienia		
	Normalnie	Pełny	Powiększenie
Obrazy w formacie 4:3			
Obrazy w formacie 16:9		Podczas wyświetlania obrazów 16:9, opcje Pełny i Powiększ są niedostępne.	

Obraz wejściowy	Nazwa ustawienia		
	Normalnie	Pełny	Powiększenie
Obrazy nagrane za pomocą funkcji zwężenia			
Obrazy w formacie Letterbox*			
Uwagi	Dopasowuje obraz do wysokości ekranu. Współczynnik kształtu obrazu zależy od sygnału wejściowego.	Wyświetla obraz na całym ekranie. Współczynnik kształtu obrazu zależy od rozdzielczości wejścia.	Zachowuje współczynnik kształtu obrazu sygnału wejściowego i dopasowuje obraz do wysokości ekranu. Górna i dolna część obrazu mogą być obcięte.

* Obraz w formacie Letterbox to obraz o współczynniku kształtu obrazu 4:3 wyświetlany na ekranie 16:9 z czarnymi pasami w dolnej i górnej części ekranu. Czarne pasy służą do wyświetlania napisów.

Dla EH-TW6800, można ustawić również **Anamor. szer.** i **Ściśnij w poz.**

Po ustawieniu opcji **Anamor. szer.** i podłączeniu jednego z dostępnych na rynku obiektywów anamorficznych można wyświetlać obrazy nagrane na płytach DVD, Blu-ray itp. w rozmiarze kinowym.

Opcja **Ściśnij w poz.** powoduje rozszerzenie kształtu obrazu sygnału wejściowego w poziomie. Umożliwia to projekcję na całej szerokości ekranu w przypadku korzystania z ogólnie dostępnego obiektywu anamorficznego.



- Wybranie opcji **Anamor. szer.** razem z opcją **Nadmierne skanowanie** może spowodować przycięcie obrazu. Ustawić wartość opcji **Nadmierne skanowanie** na **Wyłączone**. **Sygnal - Nadmierne skanowanie** str.92
- W przypadku wyświetlania obrazów 3D w trybie **Anamor. szer.** obsługiwany jest tylko sygnał 1080p / 24 Hz z nakładaniem ramek.

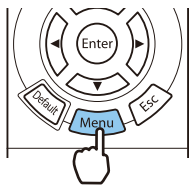
Regulacja opcji Ostrość

Ta opcja służy do ustawienia ostrości obrazu.

Poniżej przedstawiono elementy ustawień i odpowiednie procedury.

Standard	Służy do wzmocnienia konturów wyświetlanego obrazu. W przypadku regulacji opcji Standard wartości regulacji dla Zwięk ostr cien linii oraz Zwięk ostr grub linii są również dopasowywane w tym samym czasie.
Zwięk ostr cien linii	Szczegóły takie jak włosy i wzory na ubraniach stają się ostrzejsze.
Zwięk ostr grub linii	Elementy takie jak kontury obiektów i całe tło stają się ostrzejsze, dzięki czemu cały obraz jest wyraźniejszy.

1 Naciśnij przycisk .

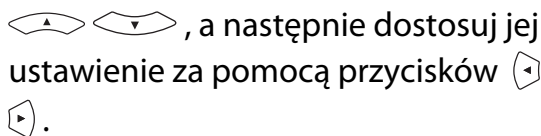


Wyświetli się menu konfiguracji.

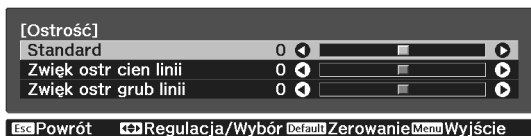
2 Wybierz opcję **Obraz – Ostrość**.

Wyświetli się ekran regulacji opcji **Ostrość**.

3 Wybierz opcję za pomocą przycisków



Obraz staje się bardziej ostry po przesunięciu suwaka w prawo (wartości dodatnie), a bardziej miękki po przesunięciu suwaka w lewo (wartości ujemne).



Aby przywrócić ustawienia domyślne, naciśnij przycisk .

4 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk



Regulacja rozdzielczości obrazu (Poprawienie obrazu)

Można wyregulować rozdzielczość obrazu z użyciem funkcji Poprawienie obrazu.

Regulować można następującą zawartość.

Tryby wst. ust. obrazu	Wybierz wcześniej przygotowane ustawienia dla Redukcja szumów , Redukcja zakłóceń MPEG , Super-resolution oraz Zwiększ szczegóły .
Redukcja szumów	(Funkcję można ustawić tylko kiedy Przetwarzanie obrazu jest ustawione na Dokładnie .) Wygładza marne jakościowo obrazy.
Redukcja zakłóceń MPEG	(Funkcję można ustawić tylko kiedy Przetwarzanie obrazu jest ustawione na Dokładnie .) Możesz zmniejszyć punkt i zablokować szумы, które występują na obramowaniach podczas projekcji filmów MPEG.
Super-resolution	Dokł. regul. linii: Służy do wzmocnienia kontrastu i konturów złożonych obrazów. Miękka ostrość: Służy do wzmocnienia kontrastu i konturów w przypadku jednolitego tła.

Zwiększ szczegółów

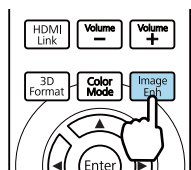
Zwiększanie kontrast obrazu, aby uzyskać obraz o wyraźniejszej tekstu-rze i odczuciu materiału.


W przypadku niektórych obrazów podkreślenie może być widoczne na granicach między kolorami. Jeśli to przeszkadza, należy nastawić mniejszą wartość.




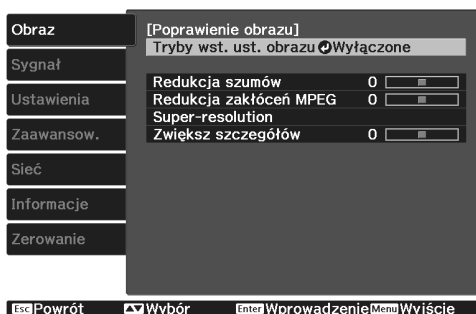

Dla EH-TW6800, można skonfigurować ustawienia **Siła** i **Zakres**.

Siła: Im większa jest wartość, tym większy jest kontrast.

Zakres: Im większa wartość, tym zakres zwiększenia szczegółów staje się szerszy.

1 Naciśnij przycisk .

Ustawienia można zmienić w menu Konfiguracja.  **Obraz - Poprawienie obrazu** str.90

2 Użyj przycisków   do wyboru elementu do regulacji, a następnie naciśnij przycisk  w celu potwierdzenia wyboru.3 Ustaw opcję za pomocą przycisków  .

Naciśnij przycisk  w celu regulacji innego elementu.


Aby przywrócić ustawienia domyślne, naciśnij przycisk .

4 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk .




Ustawienia Automat. przesłona

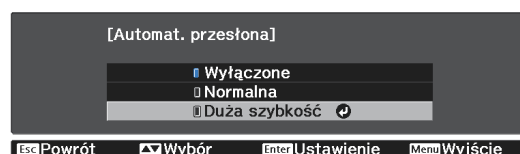
Poprzez automatyczne ustawienie jasności zgodnie z wyświetlanym obrazem, można cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

Dla funkcji automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu można ustawić wartość **Normalna** lub **Duża szybkość**.

Naciśnij przycisk  w celu wyświetlania menu w następującej kolejności.

Obraz - Automat. przesłona

Wybierz opcję za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .





W zależności od obrazu można usłyszeć działanie opcji Automat. przesłona, jednak nie oznacza to usterki.

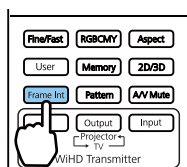
Ustawienie Interpol. ramki

Można płynnie odtwarzać szybko przesuwające obrazy poprzez automatyczne tworzenie pośrednich klatek między oryginalnymi klatkami.

Funkcja Interpol. ramki jest dostępna w następujących warunkach.

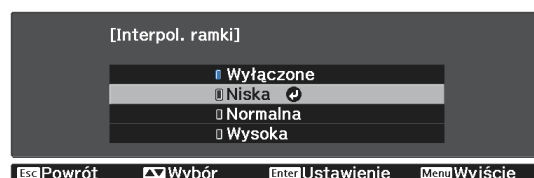
- Po ustawieniu **Przetwarzanie obrazu** na **Dokładnie**. **Sygnal - Zaawansowane - Przetwarzanie obrazu** [str.92](#)
- Po ustawieniu źródła na HDMI1, HDMI2 lub WirelessHD.
- Podczas wprowadzania sygnałów 2D lub 3D (1080p 24 Hz). [str.134](#)

1 Naciśnij przycisk .



Ustawienia można zmienić w menu Konfiguracja. **Obraz - Interpol. ramki** [str.90](#)

2 Wybierz opcję za pomocą przycisków , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .

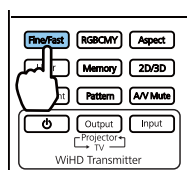


Ustawienia szybkości opcji Przetwarzanie obrazu

Zwiększa szybkość reakcji na obrazy wyświetlane z dużą prędkością, np. podczas gier.

Funkcja dostępna jedynie podczas odbierania sygnału wejścia w formacie progresywnym z gniazd HDMI1 lub HDMI2, albo za pomocą funkcji WirelessHD.

Naciśnij przycisk w celu przełączenia pomiędzy opcjami **Dokładnie** i **Szybko**.




- Ustawienia można zmienić w menu Konfiguracja. **Sygnal - Zaawansowane - Przetwarzanie obrazu** [str.92](#)
- Funkcja ta nie obsługuje obrazów 3D.
- Jeśli funkcja **Przetwarzanie obrazu** jest ustawiona na wartość **Szybko**, funkcje **Redukcja szumów**, **Redukcja zakłóceń MPEG** i **Konwersja 2D na 3D** są ustawiane na **Wyłączone**.

Regulacja kolorów

Regulacja opcji Temp. barwowa

Służy do ustawienia ogólnego odcienia obrazu. Z tej opcji należy skorzystać, gdy obraz ma niebieskie, czerwone bądź inne zabarwienie.

Naciśnij przycisk  w celu wyświetlania menu w następującej kolejności.

Obraz - Temp. barwowa - Temp. barwowa



Ustaw opcję za pomocą przycisków  .


Im większa wartość ustawienia, tym większe niebieskie zabarwienie obrazu. Im wartość mniejsza, tym większe zabarwienie czerwone.







Aby przywrócić ustawienia domyślne, naciśnij przycisk .

Regulacja RGB (Przesunięcie i Przyrost)

Regulować można jasność ciemnych obszarów (Przesunięcie) oraz jasne obszary (Przyrost) dla kolorów R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski).

Naciśnij przycisk  w celu wyświetlania menu w następującej kolejności.

Obraz - Temp. barwowa - Dostosowany

Wybierz opcję za pomocą przycisków  , a następnie dostosuj jej ustawienie za pomocą przycisków  . Obraz staje się jaśniejszy po przesunięciu suwaka w prawo (wartości dodatnie), a ciemniejszy po przesunięciu suwaka w lewo (wartości ujemne).



Przesunięcie	Gdy obraz jest jaśniejszy, cienie w ciemnych obszarach stają się bardziej wyraziste. Gdy obraz jest ciemniejszy, wydaje się bardziej intensywny, ale cienie w ciemnych obszarach stają się trudniejsze do odróżnienia.
Przyrost	Gdy obraz jest jaśniejszy, jasne obszary stają się bielsze, a cienie znikają. Gdy obraz jest ciemniejszy, cienie w jasnych obszarach stają się bardziej wyraziste.



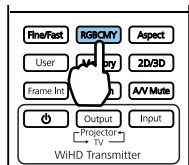
Aby przywrócić ustawienia domyślne, naciśnij przycisk .

Regulacja odcienia, nasycenia i jasności




Można ustawić odcień, nasycenie i jasność każdego z kolorów: R (czerwonego), G (zielonego), B (niebieskiego), C (cyjanu), M (magenta) oraz Y (żółtego).

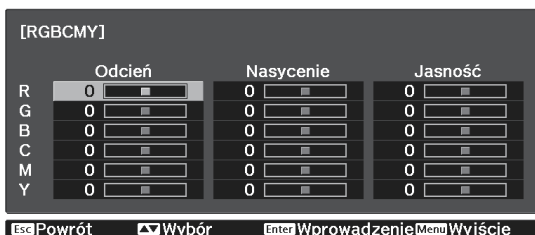
Odcień	Umożliwia regulację ogólnego koloru obrazu: niebieskiego, zielonego i czerwonego.
Nasycenie	Umożliwia regulację ogólnej jaskrawości obrazu.
Jasność	Umożliwia regulację ogólnej jasności obrazu.



1 Naciśnij przycisk **RGBCMY**.





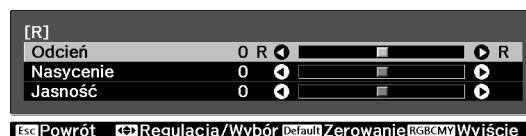
Ustawienia można zmienić w menu Konfiguracja. **Obraz – Zaawansowane – RGBCMY str.90**


2 Wybierz kolor do skorygowania za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .



3 Wybierz opcję **Odcień**, **Nasycenie** bądź **Jasność** za pomocą przycisków  .

4 Ustaw opcję za pomocą przycisków  .



Aby ustawić inny kolor, naciśnij przycisk .

Aby przywrócić ustawienia domyślne, naciśnij przycisk .

5 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk **RGBCMY**.

Korekta gamma

Nieznaczne różnice zabarwienia, które w zależności od źródła sygnału mogą wystąpić podczas wyświetlania obrazu, można skorygować.

Możesz to ustawić przy użyciu jednego z trzech sposobów opisanych poniżej.


- Wybór i ustawienie wartości korekty
- Wyreguluj wartość podczas wyświetlania obrazu
- Wyreguluj wartość za pomocą wykresu korekty gamma



Gdy na wejściu podawany jest sygnał 3D lub HDR, nie można wybrać **Dostosuj z obrazu**.




Wybór i ustawienie wartości korekty

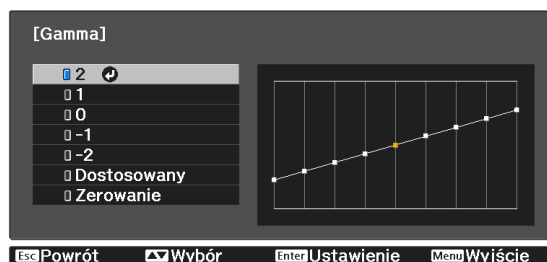
1

Naciśnij przycisk  w celu wyświetlania menu w następującej kolejności.

Obraz – Zaawansowane – Gamma

2

Użyj przycisków  , aby wybrać wartość korekty, a następnie naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybór.



Im większa wartość, tym jaśniejsze będą ciemne obszary obrazu, jednak jasne obszary mogą być wypłowiałe. Górna część wykresu korekty gamma się zaokrągla. Im mniejsza wartość, tym ciemniejsze będą jasne obszary obrazu. Dolna część wykresu korekty gamma się zaokrągla.




- Oś pozioma wykresu korekty gamma przedstawia poziom sygnału wejściowego, natomiast oś pionowa — poziom sygnału wyjściowego.
- Aby przywrócić ustawienia do ich wartości domyślnych, wybierz **Zerowanie**.


Wyreguluj wartość podczas wyświetlania obrazu

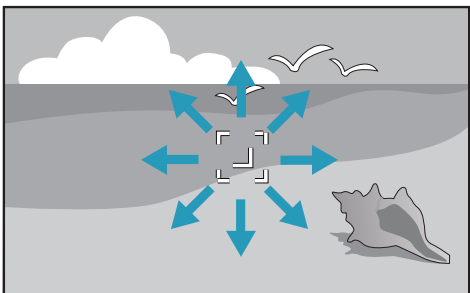
Wybierz punkt na obrazie, dla którego chcesz wyregulować jasność i dopasować jedynie wybrany odcień.






1

Naciśnij przycisk  w celu wyświetlania menu w następującej kolejności.

Obraz – Zaawansowane – Gamma – Dostosowany – Dostosuj z obrazu

- 2 Przesuń kursor nad wyświetlanym obrazem w miejsce zmiany jasności, a następnie naciśnij przycisk .






- 3 Użyj przycisków     w celu wykonania regulacji, a następnie naciśnij przycisk  w celu potwierdzenia wyboru.



Wyreguluj wartość za pomocą wykresu korekty gamma




Wybierz stonowany punkt na wykresie i zmień ustawienia.

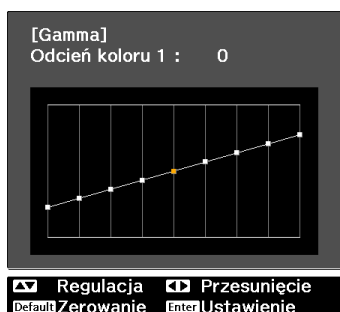
- 1 Naciśnij przycisk  w celu wyświetlenia menu w następującej kolejności:
Obraz – Zaawansowane – Gamma – Dostosowany – Dostosuj z wykresu

- 2 Użyj przycisków  , aby wybrać odcień z wykresu, który ma być wyregulowany.



3

Dostosuj jasność za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .



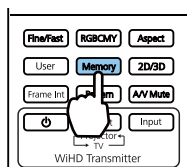
Wyświetlanie obrazów w jakości obrazów zapisanych (Funkcja Pamięć)

Zapisywanie w pamięci

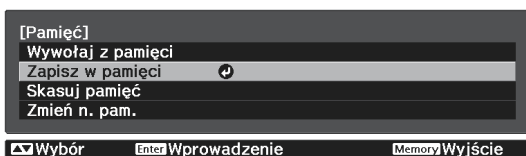
Poprzez użycie funkcji pamięci, można zapisać ustawienia dla opcji **Obraz** z menu Konfiguracja a następnie wczytać je, kiedy to konieczne.

1 Upewnij się, że żądane ustawienia lub regulacje zostały zarejestrowane.

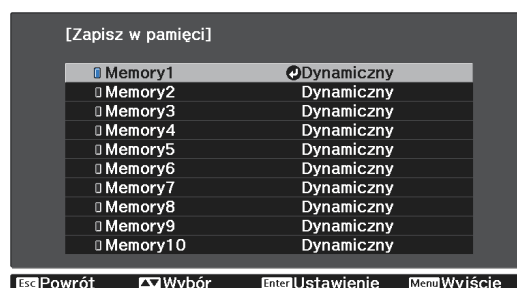
2 Naciśnij przycisk **Memory**.



3 Wybierz opcję **Zapisz w pamięci** za pomocą przycisków , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku **Enter**.



4 Wybierz nazwę pamięci za pomocą przycisków , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku **Enter**.



Bieżące ustawienia projektora zostaną zapisane w pamięci.




Zmiana na niebiesko koloru znacznika po lewej stronie nazwy pamięci oznacza zakończenie rejestrowania pamięci. Jeśli wybierzesz zarejestrowaną pamięć, wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie zastąpienia pamięci. Jeżeli wybierzesz opcję **Tak**, wcześniejsza zawartość pamięci zostanie skasowana, a bieżące ustawienia zapisane.

Ładowanie, kasowanie i zmiana nazwy pamięci

Możesz załadować, kasować oraz zmieniać nazwę zarejestrowanych pamięci.

Naciśnij przycisk **Memory**, a następnie wybierz funkcję docelową na wyświetlanym ekranie.




Funkcja	Opis
Wywołaj z pamięci	Wczytuje ustawienia zapisane w pamięci. Po wybraniu pamięci i naciśnięciu przycisku Enter bieżące ustawienia wyświetlanego obrazu zostaną zastąpione ustawieniami z pamięci.
Skasuj pamięć	Kasuje ustawienia zapisane w pamięci. Po wybraniu nazwy pamięci i naciśnięciu przycisku Enter wyświetli się komunikat. Aby skasować wybraną pamięć, wybierz opcję Tak i naciśnij przycisk Enter .

Funkcja	Opis
Zmień n. pam.	<p>Zmienia nazwę pamięci. Wybierz nazwę pamięci do zmiany i naciśnij przycisk . Wprowadź nazwę pamięci za pomocą klawiatury programowej.  str.101</p> <p>Po zakończeniu przesunij kursor do opcji Finish i naciśnij przycisk .</p>

Wyświetlanie obrazów 3D

Przygotowanie obrazów 3D do oglądania

Przed oglądaniem obrazów 3D należy sprawdzić następujące elementy.

- Po ustawieniu źródła na HDMI1, HDMI2 lub WirelessHD (tylko EH-TW6700W).
- Ustaw **Wyświetlanie 3D** na **Automatycznie** lub **3D**.
Po ustawieniu **2D**, naciśnij przycisk  na pilocie i przełącz na **Automatycznie** lub **3D**.  **Sygnal – Konfiguracja 3D – Wyświetlanie 3D** str.92
- Paruj okulary 3D.  str.54

Projektor obsługuje poniższe formaty 3D.


- Pakowanie klatek
- Obok siebie
- Góra i dół

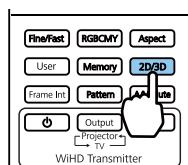
Jeśli obrazy 3D nie mogą być przeglądane

Po wykryciu formatu 3D projektor automatycznie wyświetla obraz 3D.

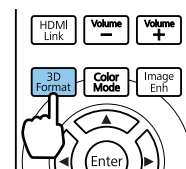
Część programów telewizyjnych 3D może nie zawierać sygnału w formacie 3D. Jeśli to się zdarzy, wykonaj podane poniżej czynności w celu ustawienia formatu 3D.

1 Naciśnij przycisk , aby ustawić **Wyświetlanie 3D** na **3D**.

Przycisk  przełączy **Wyświetlanie 3D** między **Autom.**, **3D** i **2D**.

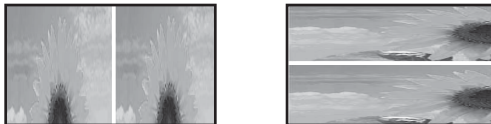


2 Naciśnij przycisk , aby ustawić format 3D na urządzeniu AV.





- Jeśli używane jest urządzenie lub kabel, które nie obsługują obrazów 3D, nie można wykonać projekcji 3D.
- Aby uzyskać więcej informacji na temat ustawień formatu 3D na urządzenia AV, należy zapoznać się z instrukcją dołączoną do urządzenia AV.
- Kiedy format 3D nie został poprawnie ustawiony, obraz nie będzie wyświetlany prawidłowo, jak przedstawiono poniżej.



- Jeśli obraz 3D nie wyświetla się prawidłowo nawet po ustawieniu formatu 3D, może być odwrócone taktowanie synchronizacji dla okularów 3D. Odwróć taktowanie synchronizacji, poprzez użycie funkcji **Okulary 3D-obr. odw.** ➡ **Sygnal - Konfiguracja 3D - Okulary 3D-obr. odw.** [str.92](#)
 - Każdy człowiek postrzega obrazy 3D inaczej.
 - Po rozpoczęciu projekcji obrazu 3D, wyświetlane jest ostrzeżenie dotyczące oglądania obrazów 3D. Aby je wyłączyć, należy ustawić wartość opcji **Informacje o obr. 3D** na **Wyłączone**. ➡ **Sygnal - Konfiguracja 3D - Informacje o obr. 3D** [str.92](#)
 - Podczas wyświetlania obrazów 3D nie można zmienić ustawień następujących opcji menu konfiguracji. Kształt obrazu (ustawiona na Normalna*), Redukcja szumów (ustawiona na Wyłączone), Nadmierne skanowanie (ustawiona na Wyłączone), Super-resolution, Przetwarzanie obrazu, Zaawansowane - Ostrość, Obraz w obrazie
- * Dla EH-TW6800 można wybrać jedynie **Normalna** lub **Anamor. szer.**
- Sposób postrzegania obrazów 3D zależy od temperatury otoczenia oraz od czasu pracy lampy projektora. Jeżeli obraz wyświetla się nieprawidłowo, nie należy korzystać z projektora.

Korzystanie z okularów 3D

Aby oglądać obrazy 3D, należy skorzystać z dostarczonych bądź opcjonalnych okularów 3D (ELPGS03). ➡ [str.133](#)



Okulary 3D są wyposażone w ochronne naklejki. Przed użyciem należy usunąć ochronne naklejki.

Ładowanie okularów 3D

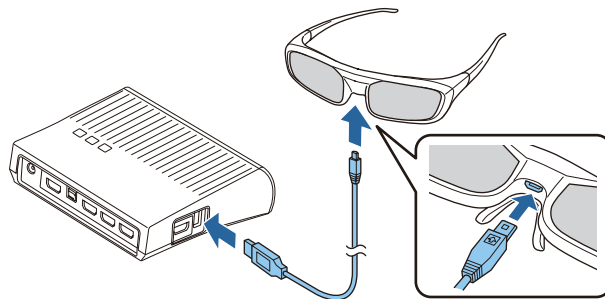
W zależności od używanego modelu, okulary 3D można ładować w następujący sposób:

Do ładowania okularów można użyć nadajnika WirelessHD Transmitter.

Jeśli nie posiadasz nadajnika WirelessHD Transmitter możesz ładować za pomocą ładowarki USB (ELPAC01).

Ładowanie za pomocą nadajnika WirelessHD Transmitter

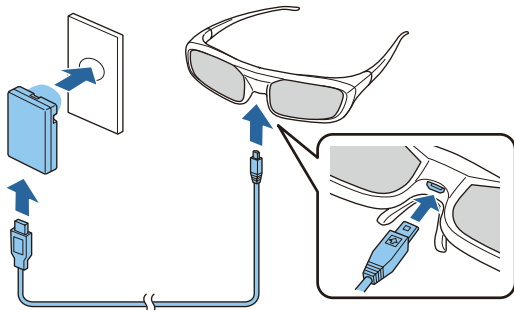
Podłącz okulary 3D do nadajnika WirelessHD Transmitter za pomocą kabla USB.



Gdy kabel jest podłączony do złącza HDMI4, nadajnik WirelessHD Transmitter nie może ładować okularów 3D.

Ładowanie za pomocą ładowarki Ładowarka USB

Użyj kabla ładowania USB do podłączenia okularów 3D do ładowarki USB, a następnie podłącz ładowarkę USB do gniazdka elektrycznego.



- Ładować można tylko okulary 3D ELPGS03.
- Upewnij się, że jest używany kabel USB dostarczony wraz z okularami 3D.
- Po trzyminutowym ładowaniu, okulary można używać przez około trzy godziny. Pełne ładowanie trwa około 50 minut, a po jego zakończeniu okulary można używać przez około 40 godzin.
- Ładowanie można także wykonać poprzez podłączenie okularów 3D do projektora. Podczas używania projektora do ładowania okularów 3D, podłącz kabel ładowania USB do gniazda USB projektora. (Tylko po włączeniu projektora).

Uwaga

- Należy korzystać wyłącznie z gniazda elektrycznego wykorzystującego napięcie zgodne z napięciem podanym na ładowarce.
- Podczas korzystania z kabla USB należy zwrócić uwagę na następujące kwestie:
 - Nie należy zginać, skręcać lub zbyt mocno pociągać za kabel.
 - Nie należy modyfikować kabla.
 - Nie należy zakładać okablowania w pobliżu grzejnika elektrycznego.
 - Nie należy używać kabla, jeśli jest uszkodzony.

■ Parowanie okularów 3D

Aby oglądać obrazy 3D, należy najpierw sparować okulary 3D z projektorem.

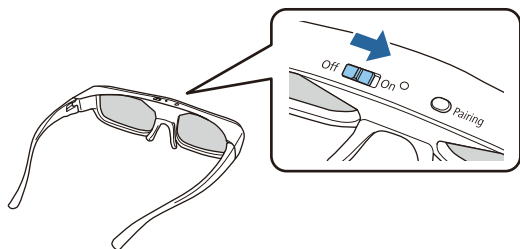
Aby rozpocząć parowanie, naciśnij na chwilę przycisk [Pairing] na okularach 3D. Więcej informacji zawiera Przewodnik użytkownika okularów 3D.



- Przy pierwszym użyciu okularów 3D, parowanie jest wykonywane po włączeniu okularów 3D. Jeśli obrazy 3D są poprawnie wyświetlane, nie trzeba przeprowadzać parowania.
- Po przeprowadzeniu parowania należy ponownie włączyć urządzenie, aby móc przeglądać obrazy 3D.
- Parowanie można przeprowadzić w zasięgu trzech metrów od projektora. Podczas parowania należy się upewnić, że okulary znajdują się w zasięgu trzech metrów od projektora. W przeciwnym razie parowanie się nie powiedzie.
- Jeśli synchronizacja nie może zostać wykonana w ciągu 30 sekund, parowanie zostanie automatycznie anulowane. Jeśli anulowano parowanie, nie będzie można przeglądać obrazów 3D, ponieważ parowanie nie zostało ukończone.

■ Zakładanie okularów 3D

- 1** Włącz okulary 3D przesuwając przełącznik [Power] na wartość On. Wskaźnik zaświeci się na pięć sekund, a następnie zgaśnie.



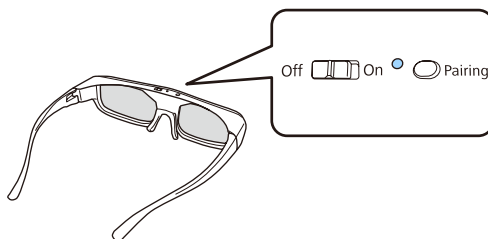
- 2** Załóż okulary 3D i ciesz się obrazem.



- Po zakończeniu korzystania z okularów 3D, wyłącz je przesuwając przełącznik [Power] na wartość Off.
- Jeśli okulary 3D nie będą używane przez co najmniej 30 sekund, zostaną automatycznie wyłączone. Aby ponownie włączyć okulary 3D, ustaw przełącznik [Power] na wartość Off, a następnie z powrotem na wartość On.

■ Odczytywanie wskaźnika na okularach 3D

Na stan okularów 3D wskazuje migający lub świecący się wskaźnik.



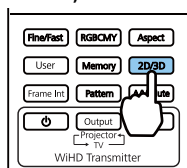
Wskaźniki	Stan
Dwukrotne szybkie miganie na czerwono; powtarzane pięciokrotnie	Słaba bateria
Świeci się na czerwono	Ładowanie
Świeci się na zielono	Ładowanie zakończone
Miga na zielono i na czerwono	Parowanie
Świeci na zielono przez 10 sekund, po czym gaśnie	Zasilanie włączone lub udane parowanie

Konwersja obrazów 2D do formatu 3D

Użytkownik może konwertować obrazy 2D przesyłane za pośrednictwem gniazd HDMI1 i HDMI2, ewentualnie za pomocą funkcji WirelessHD (tylko modele EH-TW6700W).

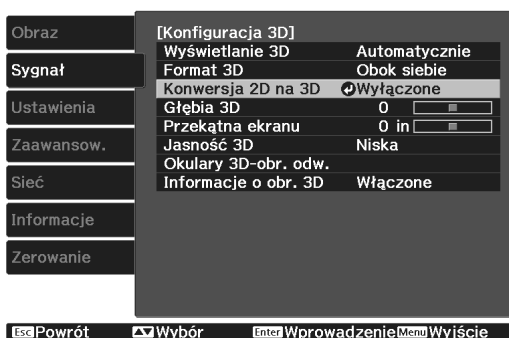
- 1 Naciśnij przycisk **2D/3D**, aby ustawić **Wyświetlanie 3D na Autom.**

Przycisk **2D/3D** przełączy **Wyświetlanie 3D** między **Autom.**, **3D** i **2D**.

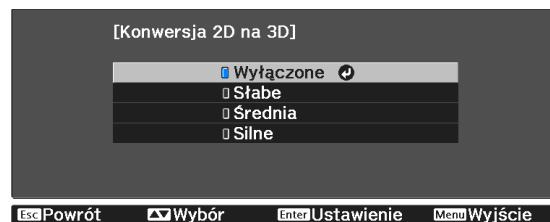


- 2 Naciśnij przycisk **Menu**, aby wyświetlić menu w kolejności **Sygnal - Konfiguracja 3D**

- 3 Wybierz opcję **Konwersja 2D na 3D**, a następnie naciśnij przycisk **Enter**, aby potwierdzić wybór.



- 4 Wybierz wartość natężenia efektów 3D, a następnie naciśnij przycisk **Enter**, aby potwierdzić wybór.



Jeśli opcja **Przetwarzanie obrazu** jest ustawiona na wartość **Szybko**, nie da się zmienić opcji **Konwersja 2D na 3D**. **Sygnal - Zaawansowane - Przetwarzanie obrazu** [str.92](#)

Ostrzeżenia dotyczące oglądania obrazów 3D

Podczas oglądania obrazów 3D należy pamiętać o poniższych ostrzeżeniach i przestrożach.

Ostrzeżenie

Demontażu lub przerabianie

- Nie wolno demontować ani przerabiać okularów 3D. Mogłoby to doprowadzić do pożaru albo spowodować złe samopoczucie, wynikające z nieprawidłowego wyglądu obrazów.

Miejsca przechowywania

- Nie należy pozostawiać okularów 3D lub dostarczonych części w miejscach dostępnych dla dzieci. Dzieci mogą przypadkowo połknąć te elementy. W przypadku połknięcia należy się natychmiast skontaktować z lekarzem.

Nagrzewanie

- Nie należy kłaść okularów 3D w ogniu, na źródłach ciepła lub pozostawiać ich bez opieki w miejscach narażonych na wysokie temperatury. Ponieważ urządzenie jest wyposażone w wbudowaną ładowalną baterię litową, może ono spowodować oparzenia lub pożar w przypadku zapłonu lub eksplozji.

Ładowanie

- Podczas ładowania należy podłączyć dostarczony kabel do portu USB wskazanego przez firmę Epson. Nie należy stosować innych urządzeń do ładowania, ponieważ może to spowodować wyciek, przegrzanie lub eksplozję baterii.
- Należy używać wyłącznie dostarczonego kabla do ładowania okularów 3D. W przeciwnym razie może dojść do przegrzania, zapłonu lub eksplozji.

Przestroga

Okulary 3D

- Okularów 3D nie wolno upuszczać ani zbyt mocno ścisnąć. Jeżeli elementy szklane itp. pękną, mogą spowodować obrażenia ciała. Okulary należy przechowywać w miękkim futerale.
- Podczas korzystania z okularów 3D należy zwracać szczególną uwagę na ich krawędzie. Kontakt tych krawędzi np. z oczami może spowodować obrażenia ciała.
- Nie wolno kłaść palców na ruchomych elementach (np. zawiasach) okularów 3D. W przeciwnym razie może dojść do obrażeń ciała.

Przewaga

Zakładanie okularów 3D

- Okulary 3D należy zakładać w odpowiedni sposób.
Nie wolno ich nosić górną częścią skierowaną w dół.
Wyświetlający się niepoprawnie obraz postrzegany przez prawe i lewe oko może spowodować złe samopoczucie.
- Okulary należy nosić wyłącznie podczas oglądania obrazu 3D.
- Każdy człowiek postrzega obrazy 3D inaczej. Z funkcji wyświetlania obrazów 3D nie wolno korzystać w razie niepokojącego samopoczucia bądź gdy obrazów 3D nie widać.
Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Jeżeli okulary 3D działają nieprawidłowo lub są uszkodzone, należy je natychmiast zdjąć.
Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować obrażenia ciała lub złe samopoczucie.
- W przypadku wystąpienia zaczerwienienia, bólu bądź swędzenia uszu, nosa lub skroni należy natychmiast zdjąć okulary 3D.
Noszenie okularów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Okulary 3D należy zdjąć, jeżeli podczas ich noszenia występuje dziwne uczucie na skórze.
W bardzo rzadkich przypadkach farba bądź materiały zastosowane do produkcji okularów 3D mogą spowodować reakcję alergiczną.

Przewaga

Czas oglądania

- Podczas długiego oglądania obrazów 3D należy zawsze robić okresowe przerwy.
Długie oglądanie obrazów 3D może spowodować zmęczenie oczu.
Czas i częstotliwość takich przerw są inne dla każdej osoby. Jeżeli mimo przerw w oglądaniu oczy nadal są zmęczone, należy natychmiast przerwać oglądanie.

Przewaga

Oglądanie obrazów 3D

- Jeżeli podczas oglądania obrazów 3D oczy są zmęczone, należy natychmiast przerwać oglądanie. Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zawsze korzystać z okularów 3D. Bez okularów 3D nie wolno oglądać obrazów 3D.
Oglądanie obrazów 3D bez okularów może spowodować złe samopoczucie.
- Podczas korzystania z okularów 3D należy unikać kontaktu z delikatnymi bądź kruchymi przedmiotami. Obrazy 3D mogą powodować nieumyślne ruchy ciała, mogące doprowadzić do uszkodzenia pobliskich przedmiotów bądź obrażeń ciała.
- Z okularów 3D należy korzystać wyłącznie podczas oglądania obrazów 3D. Z założonymi okularami 3D nie wolno się poruszać po pomieszczeniu.
Obraz widziany za pośrednictwem okularów 3D może być ciemniejszy niż zazwyczaj, co może spowodować upadek bądź obrażenia ciała.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zachować pozycję pionową, zgodną z ustawieniem ekranu. Oglądanie obrazów 3D pod kątem zmniejsza efekt 3D i może spowodować złe samopoczucie związane z niezamierzonymi zmianami koloru.
- Podczas korzystania z okularów 3D w pomieszczeniach z oświetleniem LED bądź fluorescencyjnym można zaobserwować błyski lub migotanie. W takiej sytuacji podczas oglądania obrazów 3D należy wyłączyć oświetlenie bądź zmniejszyć jego intensywność do momentu, aż migotanie będzie niezauważalne. W bardzo rzadkich przypadkach migotanie może spowodować drgawki lub omdlenia. W razie wystąpienia złego samopoczucia podczas oglądania obrazów 3D należy natychmiast przerwać oglądanie.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zachować odpowiednią odległość od ekranu, wynoszącą minimum trzykrotność jego wysokości.
Zalecana odległość od ekranu 80-calowego wynosi minimum 3 metry, a od ekranu 100-calowego — minimum 3,6 metra.
Oglądanie obrazu w odległości mniejszej niż zalecana może spowodować zmęczenie oczu.

Przewaga

Zagrożenia dla zdrowia

- Osoby wrażliwe na światło, cierpiące na choroby serca bądź odczuwające jakikolwiek dyskomfort nie powinny korzystać z okularów 3D.
W przeciwnym razie może dojść do nasilenia się wcześniejszych objawów.

Przewaga

Minimalny wiek użytkownika

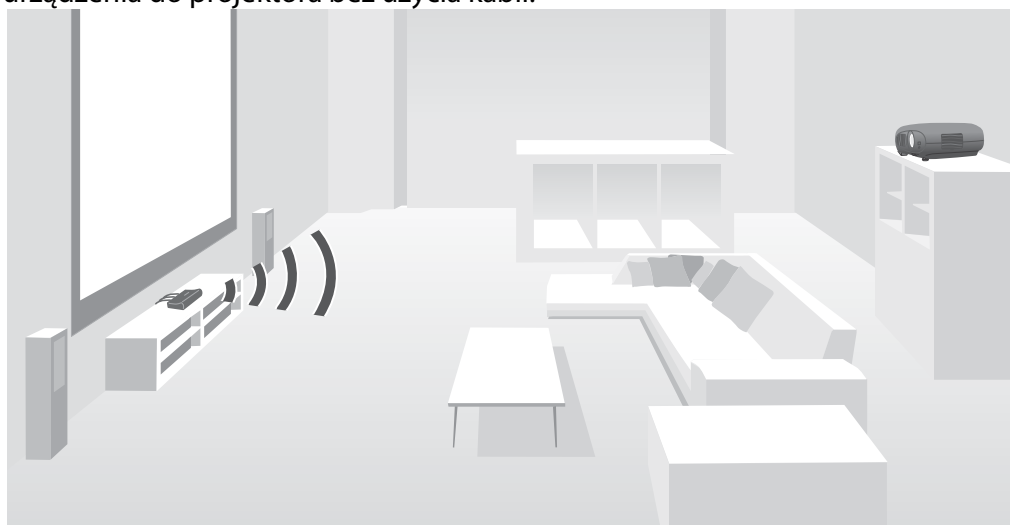
- Zalecany minimalny wiek użytkownika okularów 3D wynosi sześć lat.
- Dzieci w wieku poniżej sześciu lat wciąż się rozwijają i oglądanie obrazów 3D może spowodować komplikacje. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości należy zasięgnąć porady lekarza.
- Dzieci powinny korzystać z okularów 3D wyłącznie pod opieką dorosłych. Ponieważ czasami trudno jest jednoznacznie ocenić, czy dziecko jest zmęczone, złe samopoczucie może wystąpić nagle. Należy zawsze sprawdzać, czy podczas oglądania dziecko nie odczuwa zmęczenia oczu.

Podłączanie do urządzeń zgodnych z normą WirelessHD (tylko model EH-TW6700W)

Instalacja nadajnika WirelessHD Transmitter

Można używać dostarczanego nadajnika WirelessHD Transmitter do bezprzewodowego odbioru obrazu i dźwięku.

Ułatwia to korzystanie z projektora, jeśli nie można ustawić go w pobliżu urządzeń AV, ponieważ można podłączyć te urządzenia do projektora bez użycia kabli.

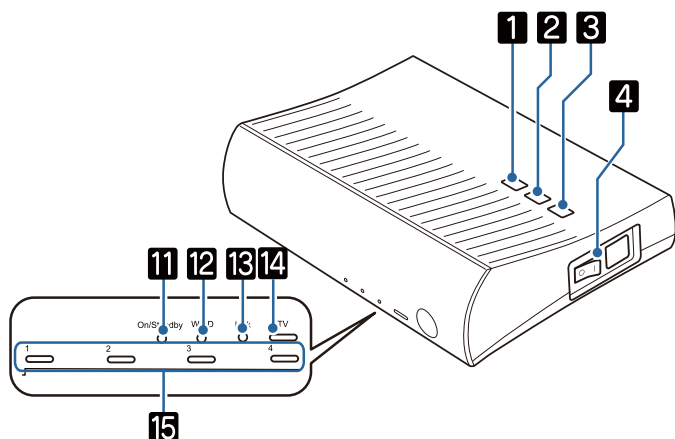


Nadajnika WirelessHD Transmitter można używać w następujący sposób.

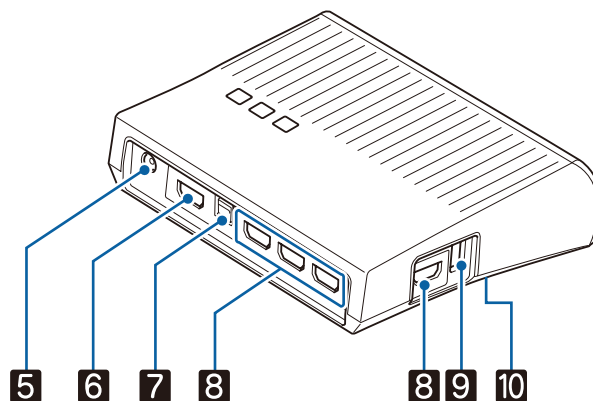
- Można jednocześnie podłączyć maksymalnie cztery urządzenia AV, a obrazy przełączać za pomocą pilota.
- Oprócz projektora do gniazda HDMI Out można podłączać inne urządzenie z monitorem, np. telewizor, a następnie przełączać wyjście za pomocą pilota.
- Umożliwi to wyświetlanie obrazów z podłączonego urządzenia AV przez inne urządzenia z monitorem, podłączone do gniazda HDMI Out, nawet wtedy, gdy projektor jest wyłączony.
- Można podłączyć smartfony lub tablety zgodne z normą MHL, a następnie wyświetlać obrazy z podłączonego urządzenia MHL. Możliwe jest także sterowanie urządzeniami MHL za pomocą pilota projektora oraz ich ładowanie.
- Możesz rozdzielać sygnał HDMI wprowadzany do nadajnika WirelessHD Transmitter osobno na obraz i dźwięk oraz wyprowadzać sygnał do innych urządzeń.
- Nawet w przypadku urządzeń, które nie obsługują HDCP 2.2 możesz wyprowadzać dźwięk poprzez podłączenie do gniazda HDMI Out w nadajniku WirelessHD Transmitter.

■ Nazwy części nadajnika WirelessHD Transmitter

Przód



Tył



Nazwa		Funkcja
1	Przycisk	Umożliwia włączenie lub wyłączenie nadajnika. Pełni to taką samą funkcję jak przycisk do sterowania nadajnikiem WirelessHD Transmitter, który znajduje się w dolnej części pilota.
2	Przycisk	Umożliwia wybór źródła sygnału. Pełni to taką samą funkcję jak przycisk do sterowania nadajnikiem WirelessHD Transmitter, który znajduje się w dolnej części pilota.
3	Przycisk	Umożliwia przełączanie obrazu wyjściowego na projektor lub urządzenie podłączone do gniazda HDMI Out. Pełni to taką samą funkcję jak przycisk do sterowania nadajnikiem WirelessHD Transmitter, który znajduje się w dolnej części pilota.
4	Główny przełącznik zasilania	Umożliwia włączenie lub wyłączenie zasilania nadajnika.
5	Gniazdo zasilacza sieciowego	Umożliwia podłączenie zasilacza sieciowego.
6	Gniazdo HDMI Out	Umożliwia podłączanie do urządzenia z monitorem, np. telewizora. Urządzenia monitora można przełączać przyciskiem na pilocie lub przyciskiem na nadajniku WirelessHD Transmitter.
7	Gniazdo Optical Audio-Out	Umożliwia połączenie do urządzeń audio wyposażonych w optyczne gniazdo wejściowe dla dźwięku cyfrowego.
8	Gniazdo HDMI Input	Umożliwia połączenie z urządzeniem AV do odtwarzania. Można przełączać obraz wejściowy za pomocą przycisku Input. Gniazdo HDMI4 w urządzeniu obsługuje normę MHL. Możliwe jest odtwarzanie materiałów ze smartfonu lub tabletu zgodnego z normą MHL, podłączonego za pomocą kabla MHL.
9	Gniazdo do ładowania okularów 3D	Umożliwia podłączenie kabla USB w celu naładowania okularów 3D.
10	Przycisk Setup	Jest to przycisk znajdujący się na tyle urządzenia WirelessHD Transmitter. Służy do ustawiania urządzenia WirelessHD Transmitter. Ze względu na fakt, że jest ono już ustawione w chwili dostawy nadajnika, zazwyczaj nie powinien być używany.
11	Wskaźnik On/Standby (niebieski)	Wskaźnik ten miga, gdy nadajnik WirelessHD Transmitter jest uruchamiany i świeci się podczas pracy.



	Nazwa	Funkcja
12	Wskaźnik WiHD (niebieski)	Wskazuje status komunikacji nadajnika WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> • Świeci, gdy obrazy są bezprzewodowo wysyłane do projektora. • Wyłączony podczas wysyłania sygnału do gniazda HDMI Out.
13	Wskaźnik Link (niebieski)	Wskazuje status połączenia z projektorem. <ul style="list-style-type: none"> • Świeci w przypadku połączenia z projektorem. • Miga podczas wyszukiwania projektora. • Miga powoli w trybie gotowości.
14	Wskaźnik TV (niebieski)	Świeci się, gdy urządzenie z monitorem, np. telewizor jest wybrane jako wyjście.
15	Wskaźniki HDMI1 do 4 (niebieskie)	Wskaźnik świeci się dla źródła, z którego aktualnie następuje wyświetlanie obrazu.



- Anteny są wbudowane w przedniej części projektora i nadajnika WirelessHD Transmitter. Upewnij się, że podczas konfigurowania urządzeń anteny są ustawione naprzeciw siebie (urządzenia są zwrócone do siebie przodem). Ponadto nie należy umieszczać żadnych przedmiotów na przedniej części projektora oraz na nadajniku WirelessHD Transmitter.
- Nadajnik WirelessHD Transmitter należy umieścić na równej powierzchni, naprzeciw projektora.
- Siłę sygnału można sprawdzić w menu ustawień **WirelessHD**. ➡ **Ustawienia – WirelessHD – Odbiór wideo** str.94

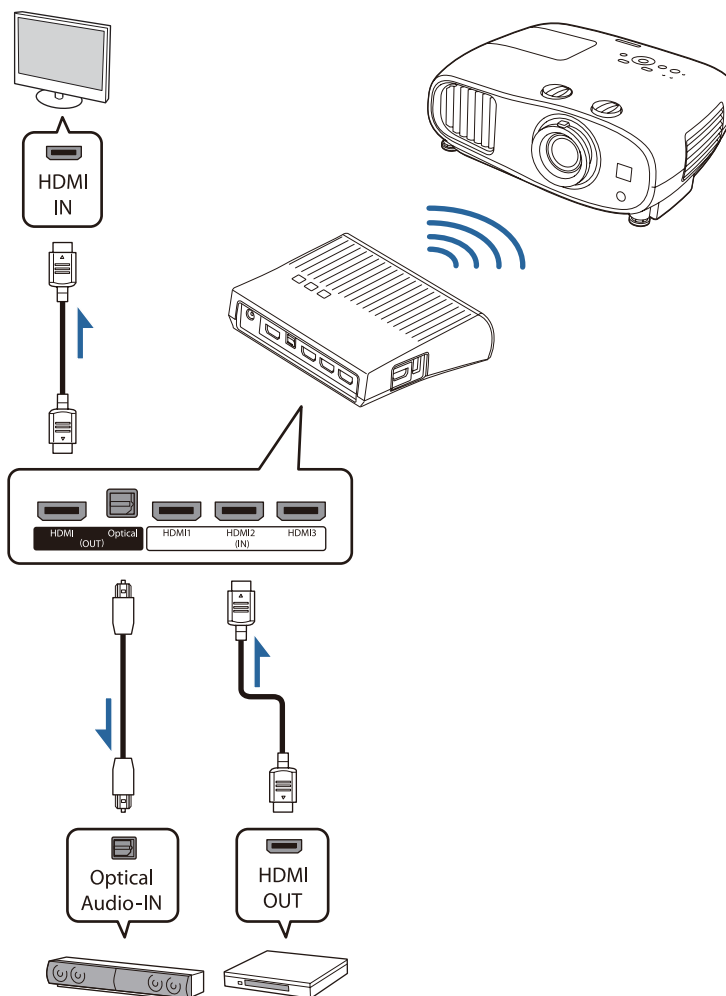
■ Przykład połączenia nadajnika WirelessHD Transmitter oraz przepływu sygnałów



- Podczas wyprowadzania sygnału audio z urządzeń podłączonych do gniazda Optical Audio-Out lub HDMI Out ustaw audio wyjściowe w **Urządzenie wy. audio**. ➡ str.74
- Możesz przesyłać obrazy z projektora lub urządzenia z monitorem, np. telewizora. Urządzenia monitora można przełączać przyciskiem  na pilocie lub przyciskiem  na nadajniku WirelessHD Transmitter. ➡ str.72
- W przypadku wprowadzania obrazów z gniazda HDMI Input1 lub HDMI Input2, jeśli zakłócenie jest generowane przez monitory, np. telewizory, bądź jeśli następuje utrata dźwięku, spróbuj podłączyć do gniazda HDMI Input3 lub HDMI Input4.

Przykład podłączenia 1: widok bez wzmacniacza AV (dźwięk jest wyprowadzany z gniazda Optical Audio-Out)

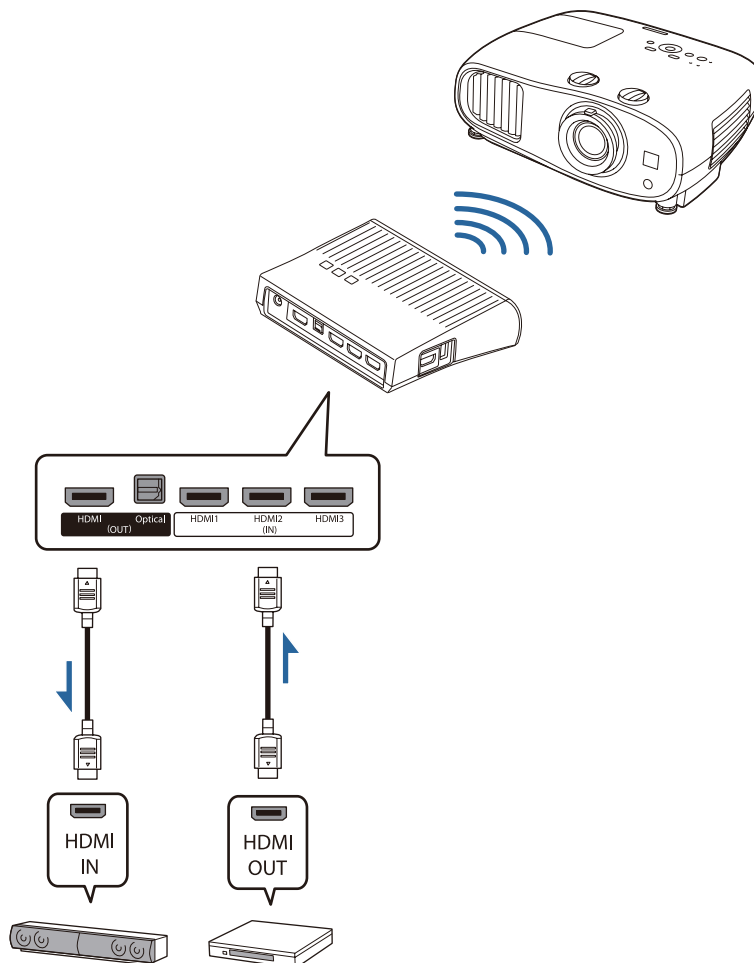
Dźwięk jest wyprowadzany z listwy głośnikowej do gniazda Optical Audio-Out. W celu podłączenia do listwy głośnikowej użyj dostępnego w sprzedaży optycznego kabla cyfrowego.



- Podłączając urządzenie takie jak listwa głośnikowa do gniazda Optical Audio-Out w nadajniku WirelessHD Transmitter, należy upewnić się, czy opcja **Urządzenie wy. audio** jest ustawiona na **Nadajnik WiHD (Optical)**. **Ustawienia - Łącze HDMI - Urządzenie wy. audio str.94**
 - Niektórych sygnałów audio nie można wyprowadzać z gniazda Optical Audio-Out ze względu na ograniczenia wynikające ze standardów audio *.
 - Dźwięk bezstratny
 - Dźwięk stratny o wysokiej przepustowości
 - Dźwięk wirtualny
- * Stan z lipca 2016 roku. Może zostać zmieniony w przyszłości.

Przykład podłączenia 2: widok bez wzmacniacza AV (dźwięk jest wyprowadzany z gniazda HDMI Out)

Dźwięk jest wyprowadzany z listwy głośnikowej, itp. podłączonej do gniazda HDMI Out. W takiej sytuacji możesz nawet wyprowadzić dźwięk ze wzmacniacza AV lub listwy głośnikowej, która nie obsługuje HDCP 2.2.

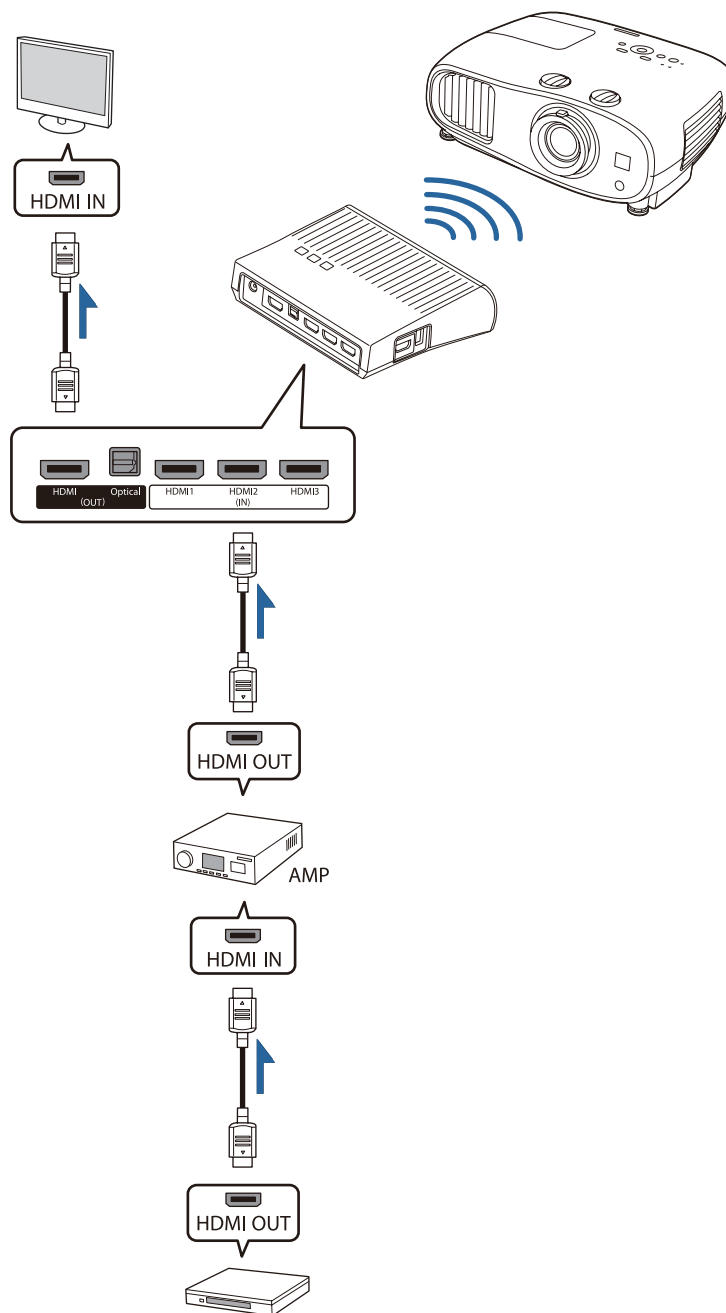


Podłączając urządzenie takie jak listwa głośnikowa do gniazda HDMI Out w nadajniku WirelessHD Transmitter, należy się upewnić, czy opcja **Urządzenie wy. audio** jest ustawiona na **Nadajnik WiHD (HDMI)**. ➡ **Ustawienia - Łącze HDMI - Urządzenie wy. audio** [str.94](#)

Przykład połączenia 3: wyświetlanie z użyciem wzmacniacza AV

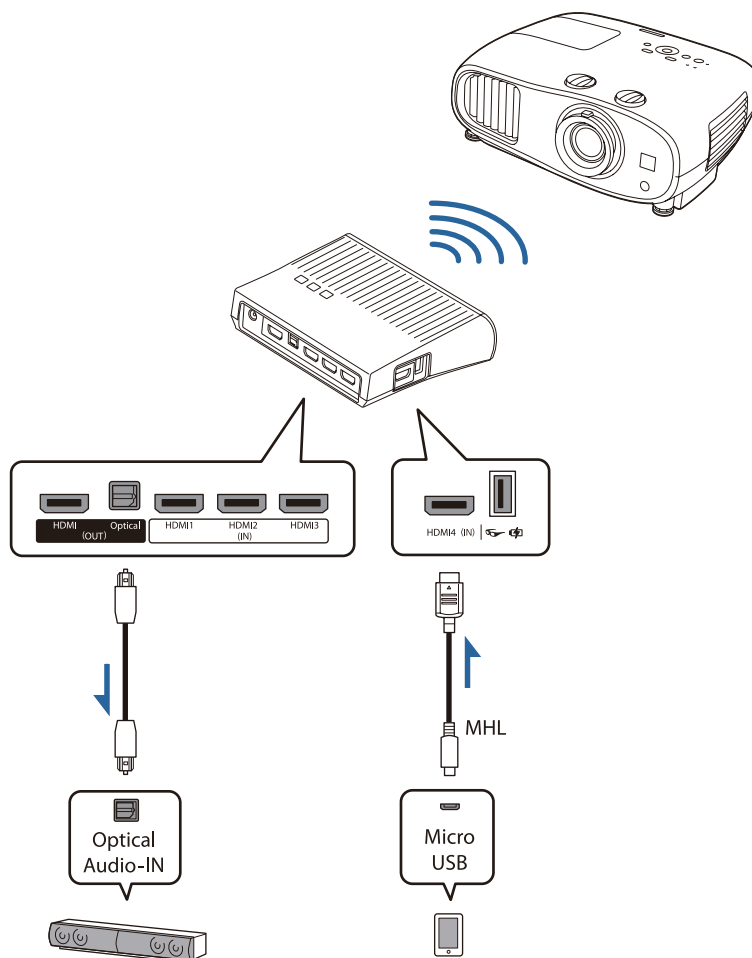
Podłącz przy użyciu wzmacniacza AV.

Dźwięk jest wyprowadzany ze wzmacniacza AV.



Przykład połączenia 4: przeglądanie z podłączonym urządzeniem inteligentnym

Podłącz kabel MHL do gniazda HDMI4.



Ustawianie nadajnika WirelessHD Transmitter

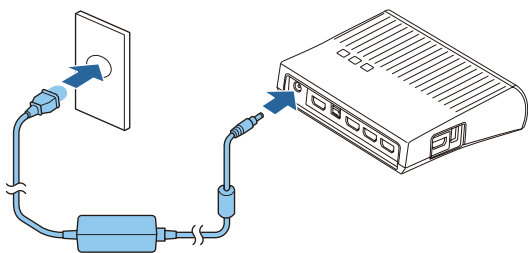
1 Nadajnik WirelessHD Transmitter podłączony do projektora należy ustawić tak, aby oba urządzenia znajdowały się naprzeciw siebie.

☞ [str.60](#)



- Anteny są wbudowane w przedniej części projektora i nadajnika WirelessHD Transmitter. Upewnij się, że podczas konfigurowania urządzeń anteny są ustawione naprzeciw siebie (urządzenia są zwrócone do siebie przodem). Ponadto nie należy umieszczać żadnych przedmiotów na przedniej części projektora oraz na nadajniku WirelessHD Transmitter.
- Nadajnik WirelessHD Transmitter należy umieścić na równej powierzchni, naprzeciw projektora.

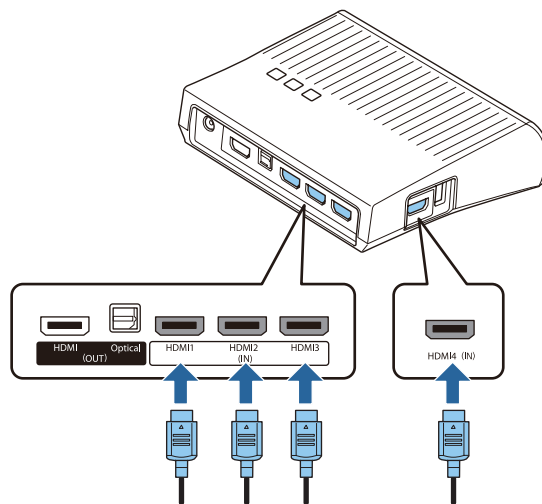
2 Nadajnik WirelessHD Transmitter należy podłączyć do gniazda elektrycznego za pomocą dostarczonego zasilacza sieciowego.



- Do gniazda HDMI Out w nadajniku WirelessHD Transmitter można podłączyć inne urządzenie z monitorem, np. telewizor. Można przełączać pomiędzy obrazami wyjściowymi za pomocą pilota. ☞ [str.72](#)
- Gniazdo HDMI4 w nadajniku WirelessHD Transmitter obsługuje sygnał wejściowy MHL. Możliwe jest odtwarzanie materiałów ze smartfonu lub tabletu zgodnego z normą MHL, podłączonego za pomocą kabla MHL.
- Jeśli podczas podłączania urządzenia MHL wyświetlany jest poniższy komunikat, oznacza to, że urządzenie zostało podłączone do gniazda innego niż HDMI4 lub podłączone urządzenie nie jest zgodne z normą MHL.
"Brak sygnału"
- Można używać funkcji Łącze HDMI, nawet podczas korzystania z nadajnika WirelessHD Transmitter. ☞ [str.74](#)

3 Za pomocą kabla HDMI należy podłączyć wybrane urządzenie AV do gniazda Input na nadajniku WirelessHD Transmitter.

Można podłączyć maksymalnie cztery odtwarzacze multimedialne.



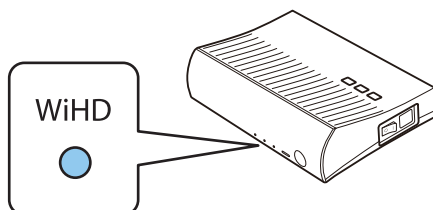
Wyświetlanie obrazów

- 1 Włącz odtwarzanie na urządzeniu AV, a następnie włącz projektor i nadajnik WirelessHD Transmitter.

Wskaźnik On/Standby w nadajniku WirelessHD Transmitter włącza się.

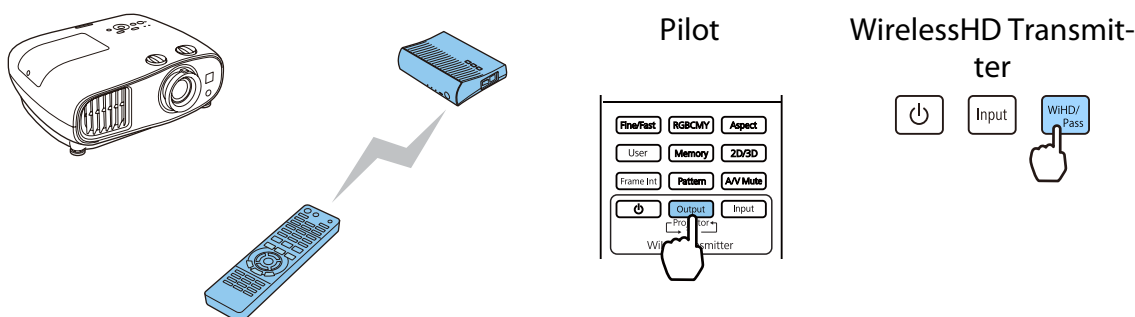
- 2 Sprawdź status wskaźnika WiHD na nadajniku WirelessHD Transmitter.

Jeżeli wskaźnik WiHD jest włączony, należy przejść do następnego kroku.



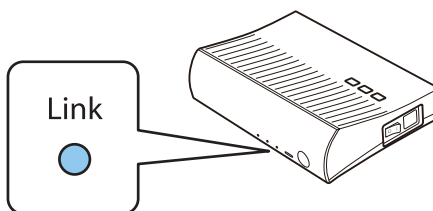
Jeśli wskaźnik jest wyłączony, naciśnij przycisk **Output** na pilocie lub przycisk **WiHD/Pass** w nadajniku WirelessHD Transmitter.


Należy się upewnić, że podczas naciskania przycisku **Output** na pilocie, pilot jest ustawiony w kierunku nadajnika WirelessHD Transmitter.



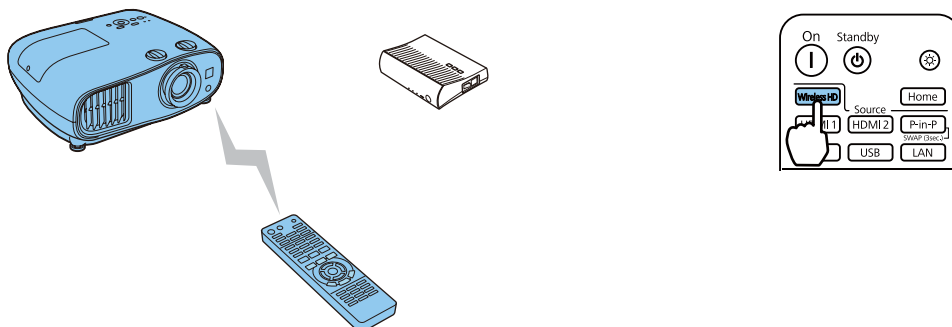
- 3 Sprawdź status wskaźnika Link na nadajniku WirelessHD Transmitter.

Jeżeli nadajnik WirelessHD Transmitter jest podłączony do projektora, wskaźnik Link włącza się.



- Jeżeli wskaźnik nie włącza się, sprawdź, czy projektor został przygotowany poprawnie i czy jest on włączony.
- Podczas wyświetlania obrazów w menu ustawień **WirelessHD** można sprawdzić siłę sygnału.
 **Ustawienia – WirelessHD – Odbiór wideo** [str.94](#)

- 4** Jeśli projekcja nie rozpoczyna się, naciśnij przycisk **WirelessHD** na pilocie, aby zmienić źródło. Należy się upewnić, że podczas naciskania przycisku **WirelessHD** na pilocie, pilot jest ustawiony w kierunku projektora.



Rozpocznie się projekcja.

- 5** Gdy do nadajnika WirelessHD Transmitter podłączone są co najmniej dwa urządzenia AV, naciśnij przycisk **Input**, aby przełączać pomiędzy obrazami. ➡ [str.73](#)



- Aby odbierać obrazy w standardzie WirelessHD, w menu Konfiguracja należy ustawić opcję **WirelessHD** na wartość **Włączone**. ➡ **Ustawienia – WirelessHD – WirelessHD** [str.94](#)
- Upewnij się, że nadajnik WirelessHD Transmitter jest wyłączony, jeżeli nie będzie używany przez dłuższy okres czasu.

Opcje menu WirelessHD

- 1** Naciśnij przycisk **Menu**.
Wyświetli się menu konfiguracji.
- 2** Wybierz opcję **Ustawienia - WirelessHD** i naciśnij przycisk **Enter**, aby potwierdzić wybór.
Wyświetli się ekran ustawień funkcji **WirelessHD**.

- 3** Ustaw każdą z dostępnych opcji.



Opcje dostępne w menu ustawień **WirelessHD**

Funkcja	Opis
Podłącz. urządzenie	Umożliwia wyświetlenie dostępnego urządzenia WirelessHD, które może być podłączone. Następuje wyświetlenie nazwy urządzenia oraz adresu MAC (numeru urządzenia). Adres MAC znajduje się na etykiecie na podstawie.
WirelessHD	Umożliwia włączenie i wyłączenie funkcji WirelessHD.
Odbiór wideo	Wyświetla informacje o odbiorze wyświetlanego obrazu.
Zerowanie	Umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych funkcji WirelessHD .

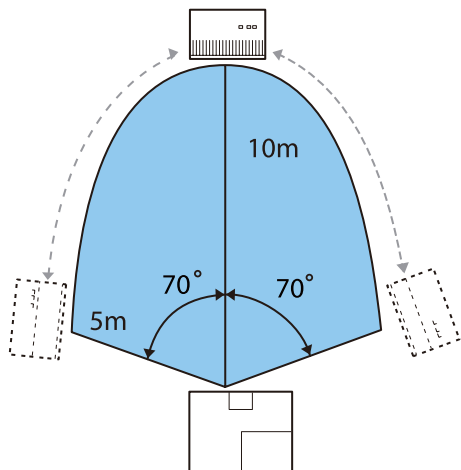


Nawet gdy nadajnik WirelessHD Transmitter i projektor są połączone, wyświetlana jest wartość 0% jako **Odbiór wideo**, jeśli nie jest wprowadzany żaden sygnał obrazu. Sprawdź status połączenia poprzez obserwowanie wskaźnika Link. 🖱️ [str.61](#)

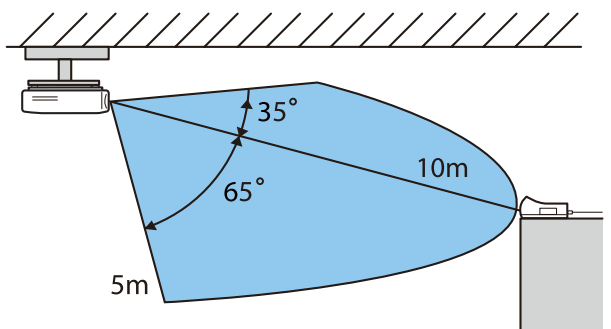
Zasięg transmisji funkcji WirelessHD

Poniżej przedstawiono zasięg komunikacji funkcji WirelessHD. Upewnij się, że nadajnik WirelessHD Transmitter jest ustawiony naprzeciw projektora.

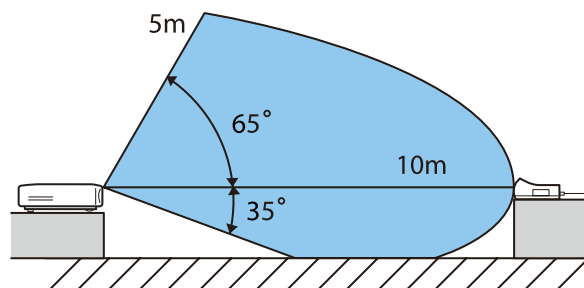
W poziomie



Zakres pionowy (projektor zawieszony pod sufitem)

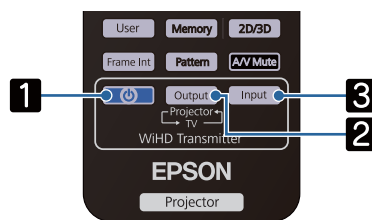


Zakres pionowy (projektor ustawiony na stole)



- Zakres transmisji bezprzewodowej zależy od położenia urządzenia i materiału otaczających mebli i ścian. Podane wartości mają jedynie charakter informacyjny.
- Projektor nie może się łączyć z nadajnikiem przez ściany.
- Anteny są wbudowane w przedniej części projektora i nadajnika WirelessHD Transmitter. Upewnij się, że podczas konfigurowania urządzeń anteny są ustawione naprzeciw siebie (urządzenia są zwrócone do siebie przodem). Ponadto nie należy umieszczać żadnych przedmiotów na przedniej części projektora oraz na nadajniku WirelessHD Transmitter.
- Nie instalować nadajnika na metalowej półce. Metal może spowodować niestabilność sygnału. Zamontować nadajnik na półce wykonanej z drewna itp.
- Podczas sprawdzania działania należy ustawić projektor i nadajnik WirelessHD Transmitter w niewielkiej odległości i upewnij się, że w pobliżu nie znajdują się żadne inne włączone projektory.
- W zależności od siły sygnału informacje o kolorze mogą być automatycznie odrzucane w celu uniknięcia jakichkolwiek zakłóceń oraz utrzymania stałego połączenia. W celu uniknięcia pogorszenia jakości obrazu, zmień pozycję nadajnika WirelessHD Transmitter tak, aby **Odbiór wideo** był możliwie najsilniejszy.
- Czułość odbioru zmienia się zależnie od rozdzielczości obrazu wejściowego.

Obsługa pilota



Nazwa	Funkcja
1	Umożliwia włączenie lub wyłączenie zasilania nadajnika WirelessHD Transmitter.
2	Przełącza obraz wyjściowy między urządzeniem z monitorem, np. telewizorem podłączonym do gniazda HDMI Out w nadajniku WirelessHD Transmitter, a projektorem. str.72
3	Przełącza źródło obrazu na urządzenie AV podłączone do nadajnika WirelessHD Transmitter. str.73

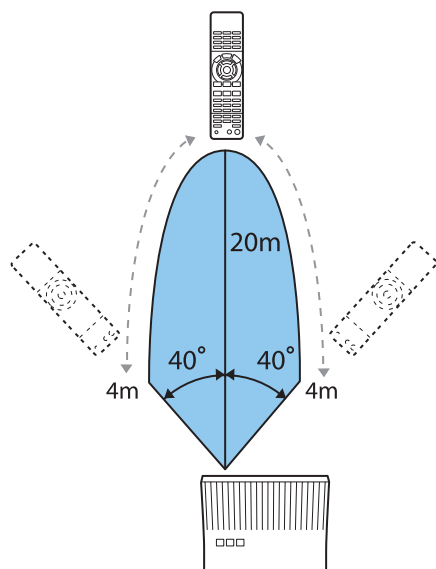


Skieruj pilota w kierunku nadajnika WirelessHD Transmitter.

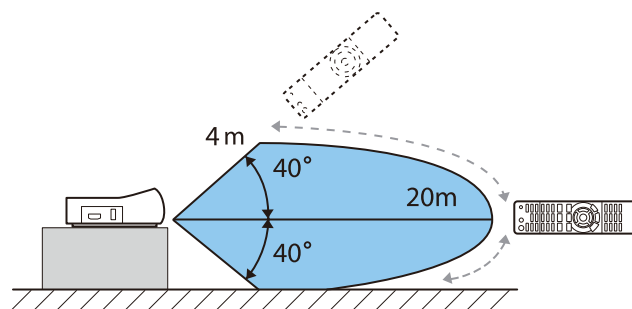
Zasięg działania pilota

Poniżej przedstawiono zasięg oddziaływania pomiędzy pilotem a nadajnikiem WirelessHD Transmitter.

Zasięg działania (od strony lewej do prawej)



Zasięg działania (od góry do dołu)



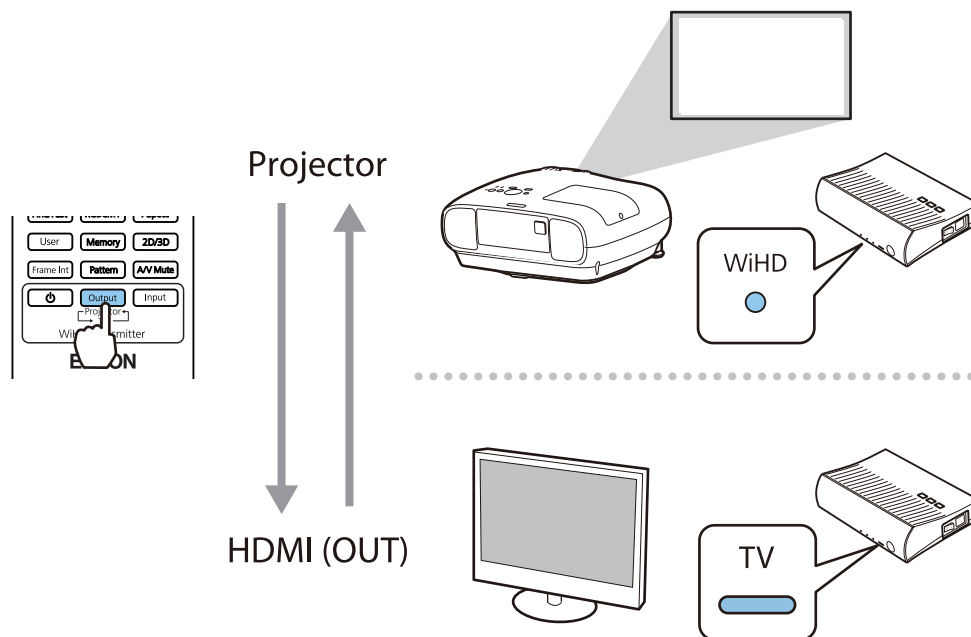
Przełączanie wejścia i wyjścia

W przypadku nadajnika WirelessHD Transmitter można podłączyć i przełączać między maksymalnie czterema odtwarzaczami multimedialnymi (urządzeniami wejściowymi do odtwarzania) i jednym urządzeniem z monitorem (urządzeniem z monitorem wyświetlającym obraz, np. telewizorem).

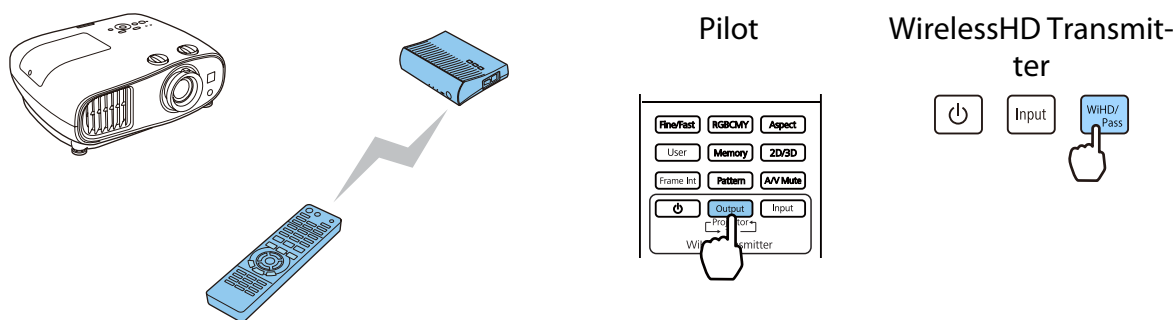
Skieruj pilota na nadajnik WirelessHD Transmitter i naciśnij przycisk , aby przełączać między urządzeniami wejściowymi, lub przycisk , aby przełączać między urządzeniami wyjściowymi.

■ Przełączanie obrazu docelowego

Można przełączać między urządzeniem z monitorem, np. telewizorem podłączonym do gniazda HDMI Out w nadajniku WirelessHD Transmitter, a projektorem.



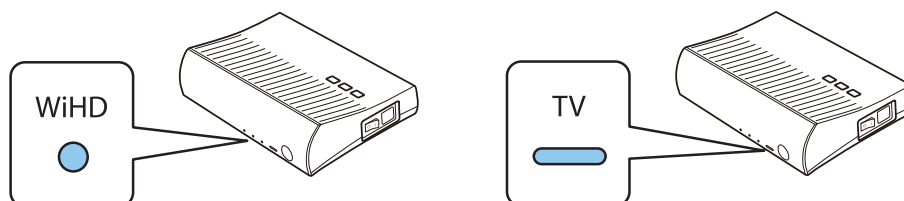
- 1 Włącz projektor lub urządzenie z monitorem, takie jak telewizor.
- 2 Włącz nadajnik WirelessHD Transmitter.
Wskaźnik On/Standby w nadajniku WirelessHD Transmitter włącza się.
- 3 Skieruj pilota w stronę nadajnika WirelessHD Transmitter, a następnie naciśnij przycisk **Output** na pilocie lub przycisk **WiHD/Pass** w nadajniku WirelessHD Transmitter.



W zależności od docelowego obrazu wyjściowego, wskaźniki w nadajniku WirelessHD Transmitter wskazują następujące statusy. Ostatnio wyświetlany docelowy obraz wyjściowy zostanie wyświetlony po ponownym włączeniu projektora.

Wskaźnik WiHD Włączony: Obraz jest przesyłany do projektora.

Wskaźnik TV Włączony: Obraz jest przesyłany do urządzenia z monitorem.

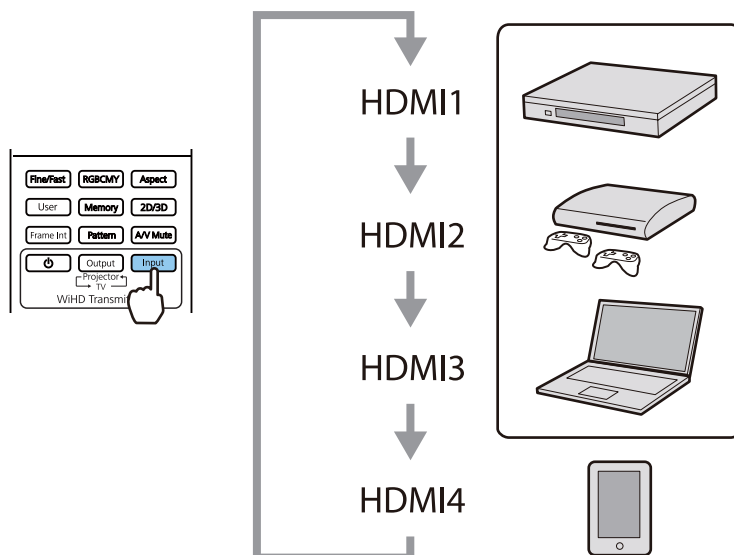




Można się przełączyć do innego urządzenia z monitorem, nawet jeśli projektor jest wyłączony.

■ Przełączanie źródła obrazu

Użyj przycisku **Input** na pilocie w celu przełączania źródła obrazu dla urządzenia AV podłączonego do nadajnika WirelessHD Transmitter.



Korzystanie z funkcji Łącze HDMI

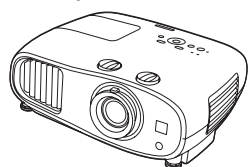
Funkcja Łącze HDMI

Jeżeli urządzenie AV, które spełnia standardy HDMI CEC jest podłączone do gniazda HDMI w projektorze, możesz wykonywać łączone działania, np. włączenie zasilania oraz regulację poziomu głośności systemu AV przy użyciu jednego pilota. Z funkcji Łącze HDMI można również korzystać podczas wyświetlania obrazów w standardzie WirelessHD. (tylko modele EH-TW6700W)

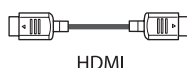


- Jeżeli urządzenie AV spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, można korzystać z funkcji Łącze HDMI nawet wtedy, gdy pośrednie urządzenie AV nie spełnia wymagań tych norm.
- Do urządzenia można jednocześnie podłączyć maksymalnie 3 odtwarzacze multimedialne spełniające wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI.

Przykład połączenia



Projektor



HDMI



Wzmacniacz



HDMI

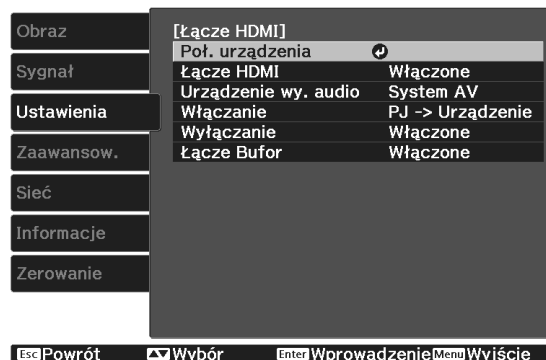


Odtwarzacze multimedialne itp.

Ustawienia funkcji Łącze HDMI

Po ustawieniu funkcji **Łącze HDMI** na **Włączone**, można wykonać następujące operacje. **☛ Ustawienia - Łącze HDMI - Łącze HDMI str.94**

- Zmiana źródła sygnału
Zmiana źródła wejścia projektora na HDMI, gdy zawartość jest odtwarzana w podłączonym urządzeniu.
- Obsługa podłączonych urządzeń
Używając pilota projektora, można wykonywać takie operacje jak Odtwarzaj, Przerwij, Szybkie przewijanie do przodu, Przewijanie do tyłu, Następny rozdział, Poprzedni rozdział, Pauza, Regulacja głośności i Wyciszenie audio.



Można także wybrać następujące funkcje na ekranie **Łącze HDMI**.

Funkcja	Opis
Urządzenie wy. audio	<p>Wybór urządzenia wysyłającego sygnał audio.</p> <p>Projektor: Wysyła dźwięk z wbudowanych głośników projektora.</p> <p>System AV: Wybierz tę opcję, aby wysyłać sygnał audio ze wzmacniacza AV spełniającego normy CEC dla złącza HDMI.</p> <p>Nadajnik WiHD (Optical)*: Wybierz tę opcję, aby przesyłać dźwięk z urządzenia podłączonego do gniazda Optical Audio-Out w nadajniku WirelessHD Transmitter.</p> <p>Nadajnik WiHD (HDMI)*: Wybierz tę opcję, aby przesyłać dźwięk z urządzenia podłączonego do gniazda HDMI Out w nadajniku WirelessHD Transmitter.</p>

Funkcja	Opis
Włączanie	Po ustawieniu Włączanie działania są łączone, jak pokazano poniżej. <ul style="list-style-type: none"> Po włączeniu projektora, włączane są także podłączone urządzenia. Także, po włączeniu podłączonych urządzeń i uruchomieniu odtwarzania zawartości, włączany jest projektor. Jednakże, projektor nie włącza się, gdy jest on podłączony do nadajnika WirelessHD Transmitter, nawet w sytuacji, gdy podłączone urządzenie jest włączone.
Wyłączanie	Po ustawieniu Wyłączanie na Włączone , po wyłączeniu projektora, wyłączane są także podłączone urządzenia. <ul style="list-style-type: none"> Ta funkcja działa jedynie wtedy, gdy w podłączonym urządzeniu funkcja włączania i wyłączania zgodna z normami CEC jest włączona. W zależności od stanu podłączonego urządzenia (np. podczas nagrywania) może się ono nie wyłączyć.
Łącze Bufor	Jeżeli Łącze HDMI nie działa poprawnie, może być możliwe poprawienie tego poprzez zmianę ustawień.

* tylko EH-TW6700W.



Aby skorzystać z funkcji Łącze HDMI, należy skonfigurować podłączone urządzenie. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia.

Podłączanie

Można sprawdzić podłączone urządzenia, dostępne dla Łącze HDMI i wybrać urządzenie z którego ma być wyświetlany obraz. Urządzenia, którymi można sterować przez Łącze HDMI automatycznie staną się urządzeniem wybranym.

Przed wyświetleniem listy podłączonych urządzeń sprawdź, czy **Łącze HDMI** jest ustawione na **Włączone**.

Ustawienia - Łącze HDMI - Łącze HDMI str.94

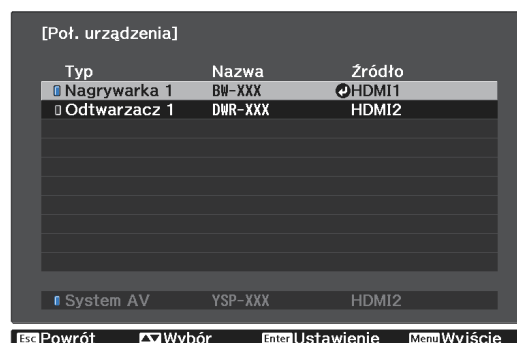
1 Naciśnij przycisk  i wybierz **Poł. urządzenia**.

Wyświetli się lista **Poł. urządzenia**.

Urządzenia z niebieską ikoną po lewej stronie są połączone przez Łącze HDMI.

Pole z nazwą urządzenia jest puste, jeżeli nazwy tej nie można określić.

2 Wybierz urządzenie, które będzie sterowane za pomocą funkcji Łącze HDMI.



• Jeżeli kabel połączeniowy nie spełnia wymagań norm HDMI, korzystanie z urządzenia jest niemożliwe.

• Niektóre podłączone urządzenia bądź funkcje tych urządzeń mogą działać nieprawidłowo, nawet jeśli urządzenia te spełniają wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia.



Wyświetlanie plików obrazów (Pokaz slajdów)

Obsługiwane formaty

Jako pokaz slajdów można wyświetlać następujące rodzaje plików zapisanych w urządzeniach pamięci USB i w aparatach cyfrowych, podłączonych do gniazda USB projektora.

Formaty plików obsługiwane w pokazach slajdów

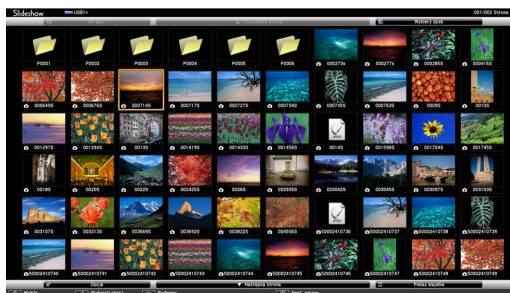
Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> • Obrazy korzystające z trybu kolorów CMYK nie są obsługiwane. • Obrazy w formacie progresywnym nie są obsługiwane. • Obrazy w rozdzielczości większej niż 8192 × 8192 nie są obsługiwane. • W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie.

Uruchamianie pokazu slajdów

1

Podłącz urządzenie pamięci USB.






Pliki wyświetlą się w postaci miniatur.



Wybierz folder, który chcesz otworzyć, a następnie naciśnij przycisk .






2

Uruchom funkcję **Pokaz slajdów**.

Za pomocą przycisków     wybierz w prawym dolnym narożniku ekranu opcję **Pokaz slajdów**, a następnie naciśnij przycisk .








Nastąpi rozpoczęcie pokazu slajdów.



- Aby zamknąć pokaz slajdów, należy odłączyć urządzenie pamięci USB.
 - Aby powiększyć obraz na ekranie miniatur, należy go wybrać i nacisnąć przycisk .
- Powiększone obrazy można zmieniać za pomocą przycisków   na pilocie. Obrazy można obracać za pomocą przycisków  .







Ustawienia dla funkcji Pokaz slajdów

Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji pokazu slajdów można ustawić na ekranie opcji.

- 1 Użyj przycisków     do ustawienia kursora nad folderem, którego ustawienia wyświetlania mają zostać zmienione, a następnie naciśnij przycisk  .
Wyświetlone zostanie podmenu.
- 2 Wybierz **Opcja**, a następnie naciśnij przycisk  .
Wyświetlany jest ekran opcji.
- 3 Ustaw kursor nad elementem do zmiany i naciśnij przycisk  w celu wykonania ustawień dla każdego elementu.

Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.

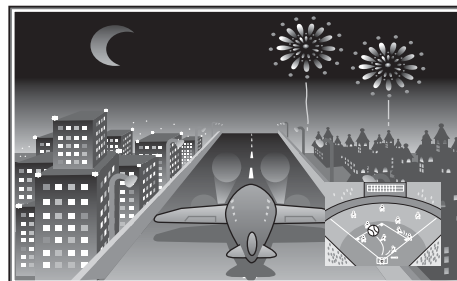
Kolejność wyświetlania	Można wybrać wyświetlanie plików Według nazwy lub Według daty .
Kierunek sortowania	Można wybrać sortowanie plików Rosnąco lub Malejąco .
Odtwarzanie ciągłe	Można włączyć bądź wyłączyć powtarzanie odtwarzania.
Czas przełączania ekranu	Można określić czas wyświetlania pojedynczego pliku podczas pokazu slajdów. Można ustawić czas w zakresie Nie (0) do 60 sekund. Ustawienie na Nie , spowoduje wyłączenie automatycznego odtwarzania pokazu slajdów.
Efekt	Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów.

- 4 Po wprowadzeniu ustawień za pomocą przycisków     ustaw wskaźnik nad opcją **OK** i naciśnij przycisk  .
Ustawienia zostaną zastosowane.
Aby anulować ustawienia, ustaw wskaźnik nad opcją **Anuluj** i naciśnij przycisk  .

Projekcja dwóch różnych obrazów za pomocą funkcji Obraz w obrazie

Typy ekranu, które mogą być wyświetlane równocześnie

Istnieje możliwość projekcji obrazu z dwóch różnych źródeł, jednego na głównym (dużym) ekranie, a drugiego na ekranie wewnętrznym (małym). Ekran wewnętrzny jest widoczny podczas wyświetlania ekranu głównego.



Rodzaje par sygnałów wejściowych podczas wyświetlania obrazów w trybie Obraz w obrazie

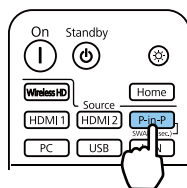
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	PC	LAN
HDMI1	-	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	✓	-	-
WirelessHD*	✓	✓	-	-	-
PC	-	-	-	-	-
LAN	-	-	-	-	-

* tylko EH-TW6700W.

Projekcja z użyciem funkcji Obraz w obrazie

■ Włączanie i wychodzenie z opcji Obraz w obrazie

Naciśnij przycisk **P-in-P** na pilocie podczas wyświetlania obrazu.



Aktualny sygnał wejściowy jest wyświetlany z użyciem funkcji Obraz w obrazie.

Ekran główny: Obraz bieżący

Ekran wewnętrzny: Źródło inne niż w przypadku ekranu głównego

Aby zakończyć wyświetlanie w trybie Obraz w obrazie, ponownie naciśnij przycisk **P-in-P**.

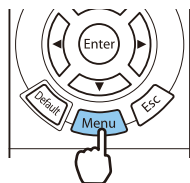


- W zależności od wymagań opcji Obraz w obrazie, wyświetlanie obrazów 3D może nie być możliwe.
- Można przełączać wyświetlanie między ekranem głównym a ekranem wewnętrznym poprzez przytrzymanie przycisku **P-in-P**.
- Jeżeli sygnał wejściowy nie jest obsługiwany, obraz się nie wyświetli.

■ Zmianie ustawień Obraz w obrazie

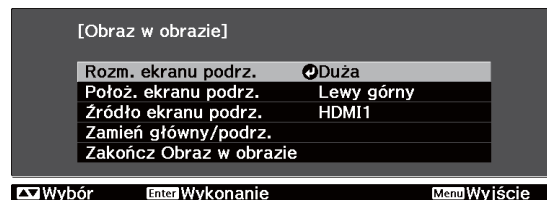
Aby zmienić wielkość lub pozycję ekranu wewnętrznego, skorzystaj z menu **Obraz w obrazie**.

- 1 Naciśnij przycisk **Menu** na pilocie podczas wyświetlania obrazu.



Następuje wyświetlenie menu **Obraz w obrazie**.

- 2 Ustaw każdą z dostępnych opcji.



Funkcje dostępne w menu **Obraz w obrazie**

Funkcja	Opis
Rozm. ekranu podrz.	Umożliwia wybranie wielkości ekranu wewnętrznego (opcje Mała i Duża).
Położ. ekranu podrz.	Umożliwia wybranie pozycji ekranu wewnętrznego (opcje Prawy górny , Prawy dolny , Lewy górny oraz Lewy dolny).
Źródło ekranu podrz.*	Określa, które źródło sygnału jest wyświetlane na ekranie wewnętrznym.
Zamień główny/podrz.	Umożliwia przełączanie między ekranem głównym, a wewnętrznym.
Zakończ Obraz w obrazie	Kończy wyświetlanie w trybie Obraz w obrazie.

* tylko EH-TW6700W.

Wyświetlanie z użyciem przewodowej sieci LAN (tylko EH-TW6800)

Możesz wysyłać obrazy do projektora poprzez sieć kablową.

W tym celu podłącz projektor do sieci, a następnie skonfiguruj i komputer pod kątem wyświetlanie sieciowego.

Do wyświetlania przez przewodową sieć LAN, można wykorzystać oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection. Można jednocześnie wyświetlać do czterech oddzielnych ekranów z podłączonych do sieci do 50 komputerów.

Pobierz EasyMP Multi PC Projection z następującej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

Wybór ustawień dla sieci kablowej

Przed projekcją z komputerów w sieci należy wybrać ustawienia sieciowe w projektorze.



Zanim ustawienia zostaną skonfigurowane, podłącz przewód sieciowy LAN do gniazda LAN i podłącz projektor do sieci LAN kablowej.

1

Naciśnij przycisk , aby wyświetlić menu w kolejności **Sieć - Konfiguracja sieci**








2


Wybierz **Podstawowy**, a następnie ustaw następujące elementy jako niezbędne.

- **Nazwa proj.:** Wprowadź nazwę o długości do 16 znaków alfanumerycznych w celu identyfikacji projektora przez sieć.
- **Hasło PJLink :** Ustawianie hasła, które jest używane podczas sterowania projektorem przy użyciu kompatybilnego oprogramowania ze standardem PJLink. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
- **Hasło funkcji Remote:** Ustawianie hasła, które jest używane podczas obsługi projektora za pomocą smartfona lub tabletu. Można wprowadzić do 8 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
- **Wyśw. inf. o LAN:** Ustaw format wyświetlania informacji o sieci przez projektor.



Użyj wyświetlonej klawiatury do wprowadzenia nazwy, haseł i słowa kluczowego. Naciśnij przyciski     na pilocie w celu podświetlenia znaków, a następnie naciśnij przycisk  w celu ich wprowadzenia.

3

Wybierz **Sieć LAN kablowa**, a następnie naciśnij przycisk .

4

W razie potrzeby wybierz podstawowe opcje.

- Jeżeli w sieci jest używane DHCP, ustaw **DHCP** na **Włączone**.
- Jeżeli DHCP nie jest używane, ustaw **DHCP** na **Wyłączone**, a następnie wprowadź **Adres IP**, **Maska podsieci** oraz **Adres bramy** projektora.

5

Po zakończeniu ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.

6

Naciśnij przycisk  na pilocie.

Ustawienia są kompletne, gdy na ekranie gotowości LAN zostanie wyświetlony prawidłowy adres IP.



Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie gotowości LAN lub ekranie głównym, ustaw **Wyświetlanie adresu IP** na **Wyłączone**. ➡ **Sieć - Konfiguracja sieci - Sieć LAN kablowa** [str.103](#)

Wyświetlanie z użyciem bezprzewodowej sieci LAN

Obrazy można wyświetlać ze smartfonów, tabletów i komputerów przez bezprzewodową sieć LAN.

W celu wyświetlania przez bezprzewodową sieć LAN, należy wykonać wcześniej ustawienia sieci bezprzewodowej dla projektora i podłączonego urządzenia.

Do wyświetlania przez bezprzewodową sieć LAN, można wykorzystać jedną z następujących metod.

- W przypadku używania EasyMP Multi PC Projection możesz wyświetlać do czterech odrębnych ekranów z projektora do maks. 50 komputerów podłączonych do sieci.

Pobierz EasyMP Multi PC Projection z następującej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

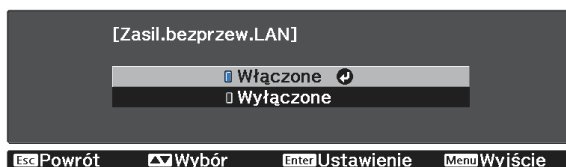
- W przypadku używania Epson iProjection możesz wyświetlać obrazy ze smartfonów lub tabletów.  [str.85](#)


Ręczny wybór ustawień dla sieci bezprzewodowej

Przed projekcją z sieci bezprzewodowej należy wybrać ustawienia sieciowe dla projektora.

- 1 Naciśnij przycisk , aby wyświetlić menu w kolejności **Sieć - Zasil.bezprzew.LAN**

- 2 Użyj przycisków   do wyboru **Włączone**, a następnie naciśnij przycisk .









- 3 Wybierz **Konfiguracja sieci**, a następnie naciśnij przycisk .



4 Wybierz **Podstawowy**, a następnie ustaw następujące elementy jako niezbędne.

- **Nazwa proj.:** Wprowadź nazwę o długości do 16 znaków alfanumerycznych w celu identyfikacji projektora przez sieć.
- **Hasło PJLink :** Ustawianie hasła, które jest używane podczas sterowania projektorem przy użyciu kompatybilnego oprogramowania ze standardem PJLink. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
- **Hasło funkcji Remote:** Ustawianie hasła, które jest używane podczas obsługi projektora za pomocą smartfona lub tabletu. Można wprowadzić do 8 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
- **Wyśw. inf. o LAN:** Ustaw format wyświetlania informacji o sieci przez projektor.

 Użyj wyświetlonej klawiatury do wprowadzenia nazwy, haseł i słowa kluczowego. Naciśnij przyciski     na pilocie w celu podświetlenia znaków, a następnie naciśnij przycisk  w celu ich wprowadzenia.

5 Wybierz **Bezprzewodowa sieć LAN**, a następnie naciśnij przycisk  .


6 Wybierz ustawienie **Tryb połączenia**.



- **Szybki:** Umożliwia bezpośrednie połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami z użyciem komunikacji bezprzewodowej. Po wybraniu **Szybki**, przejdź do kroku 10.
- **Zaawansowany:** Umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami przez punkt dostępowy sieci bezprzewodowej. Po wybraniu **Zaawansowany**, przejdź do kroku 7.

7 Wybierz **Konfiguracja sieci - Bezprzewodowa sieć LAN - Wyszukaj punkt dostępu w celu dostępu do punktu dostępowego**, z którym ma nastąpić połączenie.



 Aby ręcznie przypisać SSID, wybierz **SSID** do wprowadzenia SSID.

- 8** W razie potrzeby przypisz adres IP do projektora.
- Jeżeli w sieci jest używane DHCP, wybierz **Ustawienia IP**, aby ustawić **DHCP** na **Włączone**.
 - Jeżeli DHCP nie jest używane, wybierz **Ustawienia IP**, aby ustawić **DHCP** na **Wyłączone**, a następnie wprowadź **Adres IP**, **Maska podsieci** oraz **Adres bramy** projektora.



- 9** Po zakończeniu wybierania ustawień wybierz **Inst. zak.**, a następnie wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.

- 10** Naciśnij przycisk **LAN** na pilocie. Ustawienia są kompletne, gdy na ekranie gotowości LAN zostanie wyświetlony prawidłowy adres IP.

Po zakończeniu wykonywania ustawień połączenia bezprzewodowego dla projektora, należy wykonać ustawienia połączenia bezprzewodowego w łączonym urządzeniu. Następnie uruchom oprogramowanie sieciowe w celu wysyłania obrazów do projektora przez sieć bezprzewodową.



Aby zapobiec wyświetlaniu SSID i adresu IP na ekranie oczekiwania LAN lub na ekranie głównym, ustaw **Wyśw. iden. SSID** i **Wyśw. adresu IP** na **Wyłączone** ➔ **Sieć - Konfiguracja sieci - Bezprzewodowa sieć LAN** [str.102](#)

Wybór ustawień bezprzewodowej sieci LAN komputera

Przed podłączeniem do projektora wybierz prawidłową sieć w komputerze.

Wybór ustawień sieci bezprzewodowej w systemie Windows

- 1** W celu dostępu do programu narzędziowego sieci bezprzewodowej, kliknij dwukrotnie ikonę sieci na pasku zadań Windows.

- 2** Podczas łączenia w trybie Zaawansowany, wybierz nazwę sieci (SSID) dla sieci, z którą będzie łączony projektor.

- 3** Kliknij **Podłącz**.

Wybór ustawień sieci bezprzewodowej w systemie OS X


- 1** Kliknij ikonę AirPort na pasku menu w górnej części ekranu.

- Podczas łączenia w trybie Zaawansowany upewnij się, że włączony jest AirPort i wybierz nazwę sieci (SSID) dla sieci, z którą będzie łączony projektor.

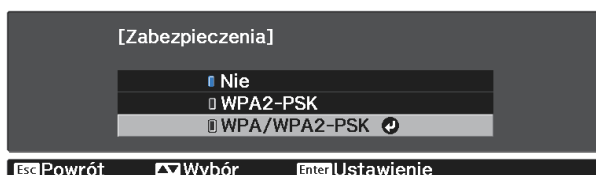
Konfiguracja zabezpieczenia sieci bezprzewodowej

Można ustawić zabezpieczenie dla projektora podczas używania sieci bezprzewodowej. Skonfiguruj jedną z następujących opcji zabezpieczenia w celu dopasowania ustawień używanych w sieci:

- Zabezpieczenie WPA2
- Zabezpieczenie WPA/WPA2

- Naciśnij przycisk , aby wyświetlić menu w kolejności **Sieć - Konfiguracja sieci - Zabezpiecz.**

- Wybierz ustawienia zabezpieczeń w celu dopasowania ustawień sieci.




- Po zakończeniu ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.

Wyświetlanie w Epson iProjection

Możesz wyświetlać kod QR na ekranie i używać go w celu podłączania smartfona lub tabletu przy użyciu programu Epson iProjection.






- Aplikację Epson iProjection można pobrać bezpłatnie z App Store lub Google Play. Klient ponosi wszelkie opłaty za komunikację ze sklepem App Store lub Google Play.
- Podczas używania aplikacji Epson iProjection w trybie połączenia **Szybki**, zalecamy wykonanie ustawień zabezpieczenia.  [str.85](#)

- Naciśnij przycisk , aby wyświetlić menu w kolejności **Sieć - Zasil.bezprzew.LAN**

- Użyj przycisków   do wyboru **Włączone**, a następnie naciśnij przycisk .







- Wyświetl menu **Konfiguracja sieci - Podstawowy - Wyśw. inf. o LAN.**

- 4 Użyj przycisków   w celu wyboru **Tekst i kod QR**, a następnie naciśnij przycisk .




- 5 Naciśnij przycisk  na pilocie lub wybierz **Wyświetl kod QR** w menu **Sieć** projektora.



- Po naciśnięciu przycisku , można także wyświetlić kod QR z ekranu głównego.  [str.31](#)
- Jeśli projektor odbiera już sygnał obrazu przez sieć, kod QR nie jest wyświetlany, nawet po naciśnięciu przycisku . Wybierz **Wyświetl kod QR** z menu **Sieć** w celu wyświetlenia kodu QR.
- Aby ukryć kod QR, naciśnij przycisk .

- 6 Uruchom aplikację Epson iProjection w smartfonie lub tablecie.

- 7 Stuknij  na ekranie aplikacji.

Zostanie wyświetlone menu.

- 8 Stuknij w menu **Connect**.

Wyświetlony zostanie ekran wyszukiwania projektora.

- 9 Stuknij **Read QR code** na ekranie aplikacji.

Zostanie uruchomiona kamera i wyświetlony będzie ekran podglądu.



Po wyświetleniu wymaganego projektora na liście ekranu wyszukiwania projektora, wybierz projektor i stuknij **Connect** w celu połączenia.

- 10 Odczytaj wyświetlany kod QR na smartfonie lub na tablecie.

Odczytaj kod z przodu ekranu, tak aby kod QR pasował do czytnika. Przy zbyt dużej odległości od ekranu, kod może nie zostać przeczytany.

Po ustanowieniu połączenia, wyświetlany będzie obraz z podłączonego urządzenia. Stuknij w menu **Photos, Documents** lub **Web Page** i wybierz plik do wyświetlenia.

Sterowanie z użyciem smartfona (funkcja pilota)

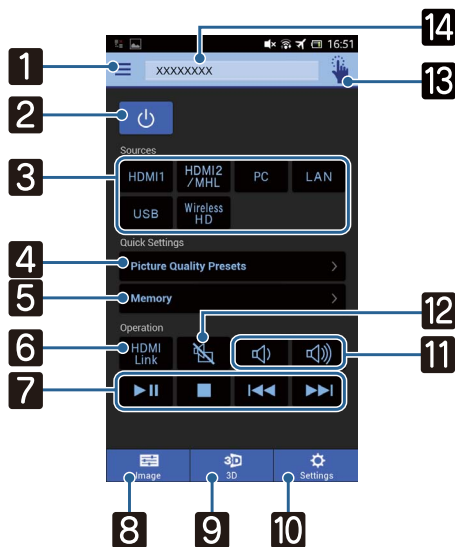
Korzystając z Epson iProjection, można obsługiwać projektor ze smartfona lub tabletu.

Stuknij  w aplikacji Epson iProjection, aby wyświetlić menu.



Stuknij **Remote** w menu, aby wyświetlić następujący ekran.



Po ustawieniu Hasło funkcji Remote, należy wprowadzić hasło. Po rozpoznaniu hasła, nie będzie konieczne wprowadzanie go drugim razem.



Przycisk		Funkcja
1		Wyświetlanie menu.
2		Włączanie lub wyłączenie projektora.
3		Umożliwia wybór źródła sygnału. ➡ str.31
4		Ustawianie jakości obrazu według instrukcji ekranowych.
5		Zapisywanie, ładowanie, usuwanie lub zmiana nazwy pamięci. ➡ str.50
6		Włączanie lub wyłączenie funkcji łącze HDMI. ➡ str.74
7		Po ustawieniu łącze HDMI na Włączone, można wykonywać takie operacje jak Odtwarzaj, Przerwij, Szybkie przewijanie do przodu, Przewijanie do tyłu, Następny rozdział, Poprzedni rozdział i Pauza.
8		Ustawienie Tryb koloru, Interpol. ramki, Poprawienie obrazu, Temp. barwowa, Gamma, RGBCMY, Zużycie energii i Automat. przesłona.
9		Ustawienie Wyświetlanie 3D, Format 3D, Konwersja 2D na 3D, Głębina 3D, Przekątna ekranu i Jasność 3D.
10		Ustawienie Kształt obrazu, Przetwarzanie obrazu, Geometria obrazu, Obraz w obrazie, Bluetooth, Zerowanie całkowite, Zerowanie pamięci i Wzorec testowy.
11		Umożliwia regulację głośności. Dla EH-TW6800, można wyregulować głośność po ustawieniu łącze HDMI na Włączone.
12		Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ➡ str.38

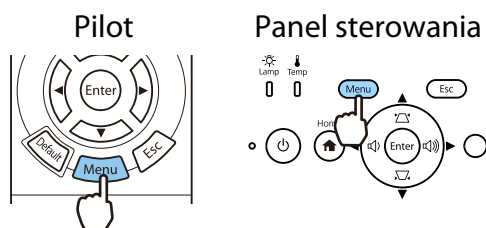
Przycisk		Funkcja
13		Otwieranie ekranu gładzika. Możesz obsługiwać menu Konfiguracja poprzez dotyknięcie touchpada.
14	<input type="text" value="XXXXXXX"/> 	Umożliwia wybór projektora, którym zamierzasz sterować.

Funkcje menu konfiguracji

Obsługa menu konfiguracji

W menu Konfiguracja można zmienić ustawienia sygnału, obrazu itp.

1 Naciśnij przycisk .



Wyświetli się menu konfiguracji.

2 Za pomocą przycisków wybierz menu główne po lewej stronie, a następnie potwierdź wybór, naciskając przycisk .

Po wybraniu menu głównego, po prawej stronie wyświetli się menu podrzędne.



Pasek znajdujący się na dole ekranu zawiera informacje na temat obsługi menu.

3 Za pomocą przycisków wybierz menu podrzędne po prawej stronie, a następnie potwierdź wybór, naciskając przycisk .



Wyświetli się ekran ustawień wybranej opcji.



4 Za pomocą przycisków zmień ustawienia.


Przykład: Pasek regulacji



Przykład: Lista ustawień



Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk  po wybraniu opcji oznaczonej ikoną .

Aby powrócić do poprzedniego poziomu menu, naciśnij przycisk .

5 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk .













Aby przywrócić wartość domyślną opcji ustawionej za pomocą paska regulacji (np. poziomu jasności), na ekranie regulacji należy nacisnąć przycisk  .

Tabela menu konfiguracji

Przy braku wejścia sygnału obrazu, można wyregulować elementy odnoszące się do **Obraz** lub **Sygnal** w menu Konfiguracja. Należy pamiętać, że elementy wyświetlane dla **Obraz**, **Sygnal** i **Informacje**, zależą od sygnału wejściowego.

Menu Obraz

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Tryb koloru	Automatycznie, Dynamiczny, Jasne kino, Naturalny, Kino, Dynam. obr. 3D, Kino 3D	Tryb koloru należy wybrać na podstawie otoczenia oraz wyświetlanego obrazu.  str.39
Jasność		Umożliwia regulację jasności zbyt ciemnego obrazu.
Kontrast		Umożliwia regulację kontrastu między jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów. Obrazy z większym kontrastem są bardziej żywe.
Nasycenie koloru		Dostosowuje nasycenie koloru obrazów.
Odcień		Umożliwia regulację odcienia obrazów.
Ostrość	Standard, Rozsz. górnego pasma, Rozsz. dolnego pasma 	Dostosowuje ostrość obrazu.
Temp. barwowa	Temp. barwowa 	Umożliwia regulację odcienia obrazów. Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości.
	Odcień skóry 	Umożliwia regulację odcienia skóry. Obraz staje się bardziej zielony po ustawieniu wartości dodatniej, a bardziej czerwony po ustawieniu wartości ujemnej.
	Dostosowany 	Umożliwia regulację przesunięcia i przyrostu każdego z kolorów R, G oraz B.
Interpol. ramki*1	Wyłączone, Słabe, Normalna, Silne	Regulacja płynności ruchu obrazu.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis	
Poprawienie obrazu*2	Tryby wst. ust. obrazu	Wyłączone, Wstępne 1 do Wstępne 5	Wybierz wcześniej przygotowane ustawienia dla Redukcja szumów , Redukcja zakłóceń MPEG , Super-resolution oraz Zwiększ szczegółów .	
	Redukcja szumów		Regulacja ostrości obrazu	
	Redukcja zakłóceń MPEG		Wygładzanie ostrych obrazów w formacie MPEG.	
	Super-resolution	Dokł. regul. linii, Mięka ostrość	Umożliwia dopasowanie wartości poprawienia obrazu w przypadku obrazów złożonych i tła.	
	Zwiększ szczegółów	Siła*4, Zakres*4 	Tworzy bardziej zdecydowaną teksturę i czucie materiału obrazu.	
Zaawansowane	Gamma	2, 1, 0, -1, -2, Dostosowany*3, Zerowanie	Umożliwia regulację korekty gamma. Można wybrać liczbową wartość korekty albo wykonać ją z użyciem obrazu lub wykresu. str.47	
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Odcień, Nasylenie, Jasność	Umożliwia regulację odcienia, nasycenia i jasności każdego z kolorów R, G, B, C, M oraz Y. str.45
	Usuwanie przepłotu	Wyłączone, Video, Film/Automat.	(może być ustawione jedynie, gdy Przetwarzanie obrazu jest ustawione na Dokładnie , bądź odbierany jest sygnał wejściowy 480i, 576i lub 1080i z gniazda HDMI1 lub HDMI2, bądź z WirelessHD). Umożliwia konwersję sygnału z przepłotem (i) na sygnał progresywny (p) w sposób odpowiedni do sygnału wejściowego. <ul style="list-style-type: none"> • Wyłączone: Idealne ustawienie do oglądania dynamicznego obrazu ruchomego. • Video: Idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo. • Film/Automat.: konwersja sygnału odpowiednia do filmów, grafiki komputerowej oraz animacji. 	
	EPSON Super White*1	Włączone, Wyłączone	Ustawienie należy zmienić na wartość Włączone , jeżeli białe obszary obrazu są prześwietlone. Po ustawieniu wartości Włączone opcja Zakres wideo HDMI będzie niedostępna.	
Zużycie energii	Wysoka, Średnia, ECO		Ustawienie jasności lampy może przyjmować jedną z trzech wartości. Jeżeli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, należy wybrać ustawienie ECO . Po wybraniu ustawienia ECO zużycie energii jest mniejsze, a wentylator działa ciszej.	
Automat. przesłona	Wyłączone, Normalna, Duża szybkość		Umożliwia ustawienie funkcji automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu. str.43	

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Zerowanie	Tak, Nie	Zerowanie do ustawień domyślnych wartości regulacji ustawienia Obraz w bieżącym ustawieniu Tryb koloru.

*1 Tylko wtedy, gdy sygnałem wejściowym jest sygnał obrazu HDMI1 lub HDMI2.







*2 Tylko wtedy, gdy sygnałem wejściowym jest sygnał obrazu HDMI1, HDMI2 lub PC.

*3 Ustawienia są zapisywane dla każdego rodzaju źródła wejściowego lub opcji Tryb koloru.

*4 tylko EH-TW6800.

Menu Sygnał

Menu Sygnał nie można ustawić podczas przesyłania sygnału obrazu LAN.

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis	
Konfiguracja 3D*1	Wyświetlanie 3D	Autom., 3D, 2D	W celu oglądania obrazów 3D, ustaw na Autom. lub 3D .  str.52
	Format 3D	Obok siebie, Góra i dół	Umożliwia ustawienie formatu 3D sygnału wejściowego.
	Konwersja 2D na 3D	Wyłączone, Słabe, Średnia, Silne	Konwersja obrazów 2D do obrazów 3D
	Głębina 3D	-10 - 10	Umożliwia ustawienie głębokości obrazów 3D.
	Przekątna ekranu	60 - 300	Umożliwia ustawienie rozmiaru wyświetlanego obrazu 3D. Dopasowując wartość tej opcji do rzeczywistego rozmiaru, można osiągnąć optymalny efekt 3D.
	Jasność 3D	Niska, Średnia, Wysoka	Umożliwia ustawienie jasności obrazów 3D.
	Okulary 3D-obr. odw.	Tak, Nie	Umożliwia odwrócenie synchronizacji lewej i prawej strony okularów 3D z lewą i prawą stroną obrazu. Tę funkcję należy włączyć, jeżeli obraz 3D nie wyświetla się prawidłowo.
	Informacje o obr. 3D	Włączone, Wyłączone	Umożliwia włączenie i wyłączenie informacji widocznej podczas wyświetlania obrazu 3D.
Kształt obrazu*2	Automatycznie*1, Normalny, Pełny, Powiększenie, Anamor. szer.*4, Ściśnij w poz.*4	Umożliwia wybór kształtu obrazu.  str.40	
Tracking*2 *3	Zależy od sygnału wejściowego.	Umożliwia wyregulowanie obrazu, jeżeli na wyświetlanym obrazie z komputera są widoczne pionowe pasy.	
Synchronizacja*2 *3	0 - 31	Umożliwia wyregulowanie obrazu, jeżeli wyświetlany obraz z komputera miga, jest nieostry lub są na nim widoczne zakłócenia. <ul style="list-style-type: none"> Regulacja ustawień Jasność, Kontrast lub Ostrość może powodować miganie lub niewyraźny obraz. Podczas regulacji Synchronizacja po regulacji Tracking, można utworzyć bardziej żywy obraz. 	
Pozycja*2 *3	   	Umożliwia regulację pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.	

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Auto. ustawienie ^{*3}	Włączone, Wyłączone		Umożliwia automatyczną regulację obrazu w momencie zmiany sygnału wejściowego. Gdy funkcja ta jest włączona, automatycznie konfigurowane są funkcje Traking, Pozycja i Synchronizacja.
Nadmierne skanowanie ^{*1} ^{*2}	Automatycznie, Wyłączone, 4% oraz 8%		Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). <ul style="list-style-type: none"> • Wyłączone, 4%, 8%: Ustawienie zakresu obrazu. Ustawienie Wyłączone powoduje wyświetlanie wszystkich zakresów. W zależności od rodzaju sygnału obrazu w górnej i dolnej części obrazu mogą być widoczne szумы. • Autom.: W zależności od rodzaju sygnału wejściowego wartość ustawienia może się automatycznie zmienić na Wyłączone lub 8%.
Zaawansowane	Zakres wideo HDMI ^{*1} ^{*2}	Automatycznie, Normalne, Rozszerzone	(Funkcja dostępna jedynie wtedy, gdy opcja EPSON Super White jest ustawiona na wartość Wyłączone). Jeżeli wartość opcji jest ustawiona na Automatycznie , poziom wejściowego sygnału wideo DVD przesyłanego za pośrednictwem gniazd HDMI1 lub HDMI2 jest automatycznie wykrywany i ustawiany. Jeżeli po ustawieniu wartości opcji na Automatycznie obraz jest niedoświetlony bądź prześwietlony, należy ustawić poziom sygnału wideo projektora zgodnie z poziomem sygnału wideo odtwarzacza DVD lub Blu-ray. Odtwarzacz może być ustawiony na Normalny, bądź Rozszerzony.
	Przetwarzanie obrazu ^{*1} ^{*3}	Dokładnie, Szybko	Zwiększa szybkość reakcji na obrazy wyświetlane z dużą prędkością, np. podczas gier.
Zerowanie	Tak, Nie		Wyzerowanie wszystkich ustawień Sygnal opróć Przekątna ekranu, Informacje o obr. 3D i Kształt obrazu .





*1 Tylko wtedy, gdy sygnałem wejściowym jest sygnał obrazu HDMI1, HDMI2, WirelessHD.



*2 Ustawienia są zapisywane dla każdego rodzaju źródła i sygnału wejściowego.









*3 Tylko wtedy, gdy sygnałem wejściowym jest sygnał obrazu PC.

*4 tylko EH-TW6800.

Menu Ustawienia

Funkcja	Menu/Ustawienia			Opis
Geometria obrazu	Geometria pozioma/pionowa	Geometria pionowa	-60 - 60	<p>Poprawianie kształtu wyświetlanego obrazu, który wygląda jak nierówny prostokąt.</p> <ul style="list-style-type: none"> Geometria pozioma/pionowa: Ręczna korekcja zniekształcenia w poziomie i pionie.  str.36 QuickCorner: Opcję tą należy wybrać w celu korekcji kształtu obrazu i wyrównania z użyciem menu ekranowego.  str.36
		Geometria pozioma	-60 - 60	
	Quick Corner	-		
Obraz w obrazie	-			Włącza wyświetlanie w trybie Obraz w obrazie.  str.78
Audio* ¹	Głośność	Głośność	0 - 40	Umożliwia regulację głośności.
	Kanały audio odwr.* ²	Włączone, Wyłączone		Umożliwia zamianę lewego kanału audio z prawym. Wartość opcji należy ustawić na Włączone , jeżeli projektor jest zamontowany pod sufitem i korzysta z wbudowanych głośników.
Łącze HDMI	Poł. urządzenia	-		Umożliwia wyświetlenie listy urządzeń podłączonych za pośrednictwem gniazd HDMI1 i HDMI2 oraz za pomocą funkcji WirelessHD* ³ .
	Łącze HDMI	Włączone, Wyłączone		Włączanie i wyłączanie funkcji Łącze HDMI.
	Urządzenie wy. audio	Projektor, System AV, Nadajnik WiHD (Optical)* ³ , Nadajnik WiHD (HDMI)* ³		Wybór urządzenia wysyłającego sygnał audio.  str.74
	Włączanie	Wyłączone, Dwukierunkowe, Urządzenie -> PJ, PJ -> Urządzenie		<p>Umożliwia włączenie funkcji automatycznego włączania i wyłączania.</p> <ul style="list-style-type: none"> Podczas łączenia operacji z podłączanym urządzeniem i włączeniu projektora, wybierz Dwukierunkowe lub Urządzenie -> PJ. Podczas podłączania zasilania projektora z podłączonym urządzeniem, wybierz Dwukierunkowe lub PJ -> Urządzenie.
	Wyłączanie	Włączone, Wyłączone		Umożliwia włączenie funkcji automatycznego wyłączania podłączonych urządzeń w momencie wyłączenia zasilania projektora.
	Łącze Bufor	Włączone, Wyłączone		Jeżeli Łącze HDMI nie działa poprawnie, może być możliwe poprawienie tego poprzez zmianę ustawień.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
WirelessHD*3	Podłącz. urządzenie	-	Umożliwia wyświetlenie dostępnego urządzenia WirelessHD, które może być podłączone.
	WirelessHD	Włączone, Wyłączone	Umożliwia włączenie i wyłączenie funkcji WirelessHD.
	Odbiór wideo		Wskazuje status połączenia z nadajnikiem WirelessHD Transmitter. W przypadku podłączenia wyświetlany jest komunikat Wykryto przekaźnik.
	Zerowanie	Tak, Nie	Umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych funkcji WirelessHD . Ustawienia domyślne nadajnika WirelessHD Transmitter nie zostaną przywrócone nawet po przywróceniu ustawień domyślnych projektora. Aby zresetować nadajnik WirelessHD Transmitter, należy nacisnąć przycisk Setup na podstawie przez co najmniej 5 sekund.  str.61
Bluetooth	Szuk. urządz. Bluetooth	-	Wyszukiwanie dostępnych urządzeń Bluetooth i wyświetlenie ich na liście.
	Audio Bluetooth	Włączone, Wyłączone	Włączenie lub wyłączenie wyjścia audio z urządzeń audio Bluetooth. Ustawień nie można wykonać w następujących przypadkach. <ul style="list-style-type: none"> • Gdy źródłem jest LAN lub USB • Kiedy Urządzenie wy. audio w menu Łączy HDMI ustawione jest na System AV, Nadajnik WiHD (Optical) lub Nadajnik WiHD (HDMI)

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Blokuj ustawienie	Blokada rodzicielska	Włączone, Wyłączone	<p>Umożliwia zablokowanie działania przycisku  znajdującego się na panelu sterowania projektora, uniemożliwiając przypadkowe włączenie projektora przez dzieci. Jeżeli blokada jest aktywna, projektor można włączyć, naciskając i przytrzymując przycisk  przez około trzy sekundy. Projektor można wyłączyć w zwykły sposób za pomocą przycisku  lub wykonać tę operację za pomocą pilota.</p> <p>Po zmianie ustawienie będzie aktywne dopiero po wyłączeniu projektora i zakończeniu chłodzenia.</p> <p>Nawet gdy opcja Blokada rodzicielska jest ustawiona na wartość Włączone, projektor będzie się uruchamiał normalnie po podłączeniu przewodu zasilającego, jeżeli opcja if Włącz zasilanie jest ustawiona na Włączone.</p>
	Blokada działania	Pełna blokada, Częściowa blokada, Wyłączone	<p>Pełna blokada: Wyłączenie wszystkich przycisków projektora.</p> <p>Częściowa blokada: Wyłączenie wszystkich przycisków projektora poza przyciskiem .</p> <p> jest wyświetlany na ekranie, po naciśnięciu przycisków przy zablokowanym projektorze. Aby wyłączyć blokadę, należy nacisnąć i przytrzymać przycisk  na panelu sterowania przez co najmniej 7 sekund. Po zmianie ustawienia blokada będzie aktywna dopiero po zamknięciu menu konfiguracji.</p>
Przycisk użytkownika	Dokładnie/Szybko, Wyświetlanie 3D, Konwersja 2D na 3D, Kontrola jasności, Informacje, Wyświetl kod QR		<p>Należy wybrać pozycję menu Konfiguracja, aby przypisać przycisk  na pilocie. Naciśnięcie przycisku  spowoduje wyświetlenie się ekranu wyboru lub regulacji wybranej pozycji menu, który umożliwia szybkie wprowadzanie i regulację ustawień.</p>

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Pamięć	Wywołaj z pamięci	Memory1 do Memory10	Ładowanie ustawień zapisanych w funkcji Zapisz w pamięci w celu regulacji obrazu.
	Zapisz w pamięci	Memory1 do Memory10	Zapisywanie ustawień wykonanych w funkcji Obraz do pamięci.
	Skasuj pamięć	Memory1 do Memory10	Usuwanie zawartości zapisanej w pamięci.
	Zmień n. pam.	Memory1 do Memory10, Domyślne, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Kino, Sports, Music, Anime, Gra, Dostosowany	Zmiana nazwy zapisanej pamięci.
Zerowanie	Tak, Nie		Zerowanie wszystkich pozycji w opcji Ustawienia poza wykonanymi dla Kanały audio odwr., Urządzenie wy. audio, Włączanie, Wyłączanie, Przycisk użytkownika i Pamięć.




*1 Można ustawić jedynie, kiedy **Urządzenie wy. audio** ustawione jest jako **Projektor** w menu **Łącze HDMI** lub opcja **Audio Bluetooth** jest ustawiona jako **Wyłączone** w menu **Bluetooth**. Dotyczy tylko modeli EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300.



*2 Dotyczy tylko modeli EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700.

*3 tylko EH-TW6700W.

Menu Zaawansow.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Ekran główny	Auto wyśw. ekr. głów.	Włączone, Wyłączone	Automatyczny wybór wyświetlania lub niewyświetlania ekranu głównego po włączeniu projektora. Ekran główny nie jest wyświetlany po włączeniu projektora, gdy wybrane źródło ma sygnał obrazu.
	Funkcja nie-stand. 1	Zużycie energii, Automat. przesłona, Geometria obrazu, Informacje	Wybór funkcji przypisanej do ekranu głównego.
	Funkcja nie-stand. 2		


Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Wyświetlanie	Komunikaty	Włączone, Wyłączone	Za pomocą ustawień Włączone i Wyłączone można określić, czy poniższe komunikaty będą się wyświetlały na ekranie. <ul style="list-style-type: none"> Nazwy sygnałów obrazów, trybów koloru i współczynników kształtu obrazu. Ostrzeżenia dotyczące wzrostu temperatury wewnętrznej mimo braku sygnału wejściowego oraz wykrycia nieobsługiwanego sygnału wejściowego.
	Wyświetl tło	Czarny, Niebieski, Logo	Umożliwia określenie tła ekranu w przypadku braku sygnału wejściowego.
	Ekran startowy	Włączone, Wyłączone	Za pomocą ustawień Włączone i Wyłączone można określić, czy podczas uruchamiania projektora będzie się wyświetlał ekran startowy. Po zmianie ustawienie będzie aktywne dopiero po wyłączeniu projektora i zakończeniu chłodzenia.
	Potw. trybu gotow.	Włączone, Wyłączone	Za pomocą ustawień Włączone i Wyłączone umożliwia określenie, czy potwierdzenie trybu gotowości będzie się wyświetlało.  str.32
	Wyrównanie panelu	-	 str.100
Jednolitość koloru*	Jednolitość koloru	Włączone, Wyłączone	Umożliwia włączenie lub wyłączenie Jednolitość koloru.
	Poziom regulacji		Dostępnych jest osiem poziomów, od bieli, poprzez szarość, na czerni kończąc. Każdy poziom można wyregulować oddzielnie.
	Rozp. regulacje	Czerwony, Zielony, Niebieski	Służy do rozpoczęcia regulacji Jednolitość koloru.
	Zerowanie	Tak, Nie	Umożliwia zerowanie wszystkich regulacji oraz ustawień do ich wartości domyślnych dla Jednolitość koloru.
Projekcja	Przód, Przód/Sufit, Tył, Tył/Sufit		Ustawienie należy zmienić zgodnie z położeniem projektora względem ekranu.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Działanie	Włącz zasilanie	Włączone, Wyłączone	Opcja umożliwia ustawienie projektora w taki sposób, aby wyświetlanie rozpoczynało się od razu po podłączeniu przewodu zasilającego do projektora, bez konieczności naciskania jakichkolwiek przycisków. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Włączone , a przewód zasilający jest podłączony do projektora, wyświetlanie rozpocznie się również w momencie przywrócenia zasilania np. po zaniku napięcia bądź awarii zasilania.
	Tryb uśpienia	Włączone, Wyłączone	Projektor automatycznie przejdzie do trybu uśpienia po upływie ustawionego czasu, jeżeli nie odbiera sygnału. Aby rozpocząć wyświetlanie, gdy projektor działa w trybie uśpienia, należy nacisnąć przycisk  na pilocie bądź przycisk  na panelu sterowania.
	Czas trybu uśpienia	1 - 30	Ustawienie czasu dla opcji Tryb uśpienia .
	Oświetlenie	Włączone, Wyłączone	Jeżeli podczas wyświetlania obrazów w ciemnym pomieszczeniu światło wskaźników umieszczonych na panelu sterowania przeszkadza, opcję należy ustawić na wartość Wyłączone . W przypadku ustawienia na Wyłączone wskaźnik nadajnika WiHD również wyłącza się w stanie gotowości.
	Wyzwalacz uruchom.*	Wyłączone, Zasilanie, Anamor. szer.	Funkcja Wyzwalacz uruchom. umożliwia przesyłanie do urządzeń zewnętrznych sygnału wskazującego m.in. stan włączenia projektora. Ustawienie na wartość Wyłączone powoduje, że gniazdo Trigger Out nie wysyła sygnału napięcia. Przy ustawieniu na Zasilanie , po włączeniu projektora, napięcie jest wyprowadzane z gniazda Trigger Out. Jeśli to ustawienie zostanie zmienione, nowa wartość zacznie obowiązywać po ponownym włączeniu projektora. W przypadku Anamor. szer. , gdy projektor jest włączony oraz Kształt obrazu jest ustawiony na Anamor. szer. lub Ściśnij w poz. , napięcie jest przekazywane z gniazda Trigger Out. Jeśli to ustawienie zostanie zmienione, nowa wartość zacznie obowiązywać po ponownym włączeniu projektora.
	Tryb dużej wysokości	Włączone, Wyłączone	Opcję należy ustawić na wartość Włączone , jeżeli projektor jest wykorzystywany na wysokości powyżej 1500 metrów.
Autom. wysz. źr.	Włączone, Wyłączone	Ustaw na Włączone , aby automatycznie wykrywać sygnał wejścia i wyświetlać obrazy przy braku sygnału wejścia.	

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Tryb gotowości	Komunikacja wył., Komunikacja wł.	Komunikacja wł. oznacza, że projektor można monitorować przez sieć, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości.
Język	-	Umożliwia określenie języka projektora.
Zerowanie	Tak, Nie	Zerowanie wszystkich pozycji w menu Rozszerz. poza Pamięć, Projekcja, Tryb dużej wysokości, Autom. wysz. źr., Tryb gotowości i Język.

* tylko EH-TW6800.

Menu Wyrównanie panelu

Menu/Ustawienia			Opis	
Wyrównanie panelu	Wyrównanie panelu	Włączone, Wyłączone	Włącza lub wyłącza opcję Wyrównanie panelu.	
	Wybór koloru	R, B	Wybierz kolor do skorygowania.	
	Kolor wzorca	R/G/B, R/G, G/B	Wybierz wzorec używany do korekcji.	
	Rozp. regulacje	-	Uruchamia funkcję Wyrównanie panelu.  str.128	
	Pamięć	Załaduj Wyrówn. panelu	Memory1, Memory2, Memory3	Ładuje ustawienia zapisane przy użyciu funkcji Zapisz Wyrówn. panelu.
		Zapisz Wyrówn. panelu	Memory1, Memory2, Memory3	Umożliwia zapisanie w pamięci ustawień skonfigurowanych w funkcji Wyrównanie panelu.
		Usuń Wyrówn. panelu	Memory1, Memory2, Memory3	Umożliwia kasowanie pamięci zarejestrowanych przy użyciu funkcji Wyrównanie panelu.
		Zm.naz. Wyrówn. panelu	Memory1, Memory2, Memory3	Umożliwia zmianę nazwy pamięci Wyrównanie panelu.
	Zerowanie	Tak, Nie	Zeruje wartość korekcji.	

Menu Sieć

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Zasil.bezprzew.LAN	Włączone, Wyłączone	Ustawia, czy korzystać czy nie z sieci bezprzewodowej LAN (Włączone lub Wyłączone).
Inf. o sieci - Bezp. Sieć	-	Wyświetla następujące ustawienia sieciowe. <ul style="list-style-type: none"> • Tryb połączenia • System z WLAN'em • Poziom anteny • Nazwa projektora • SSID • DHCP • Adres IP • Maska podsieci • Adres bramy • Adres MAC • Kod regionu
Inf. o sieci - Sieć LAN*	-	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. <ul style="list-style-type: none"> • Nazwa projektora • DHCP • Adres IP • Maska podsieci • Adres bramy • Adres MAC
Wyświetl kod QR	-	Wyświetlanie informacji o sieci dla projektora z kodem QR.
Konfiguracja sieci	-	Wyświetla ekran do konfiguracji sieci. 🖱️ str.102

* tylko EH-TW6800.

Uwagi na temat obsługi menu Sieć

Podstawowe operacje wykonywane są w ten sam sposób jak przy użyciu menu konfiguracji.

Jednakże pamiętaj o wybraniu menu **Inst. zak.** w celu zapisania ustawień po ich skonfigurowaniu.



Tak: Zapisuje ustawienia i wychodzi z menu Sieć.

Nie: Powoduje wyjście z menu Sieć bez zapisywania ustawień.

Anuluj: Kontynuuje wyświetlanie menu Sieć.

Obsługa klawiatury programowej

Gdy wymagane jest wprowadzenie liczb i znaków w menu Sieć, wyświetlana jest klawiatura programowa.

Użyj na pilocie lub (albo) na panelu sterowania, aby wybrać wymagany przycisk, a następnie naciśnij przycisk w celu wprowadzenia.

Naciśnij **Finish**, aby potwierdzić wpis lub **Cancel**, aby go anulować.



Przycisk **CAPS**: Przełącza pomiędzy dużymi i małymi literami.

Przycisk **SYM1/2**: Przełącza przyciski symboli.




Menu Podstawowy

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Nazwa proj.	Do 16 znaków alfanumerycznych	Wprowadź nazwę w celu identyfikacji projektora w sieci.
Hasło PJLink*	Do 32 znaków alfanumerycznych	Ustaw hasło, aby je użyć, gdy projektor jest sterowany za pomocą kompatybilnego oprogramowania zgodnego z PJLink. 👉 str.132
Hasło funkcji Remote	Do 8 znaków alfanumerycznych	Ustaw hasło funkcji, aby je użyć, gdy projektor jest obsługiwany za pomocą smartfonu lub tabletu.
Wyśw. inf. o LAN	Tekst i kod QR, Tekst	Ustaw format wyświetlania informacji o sieci przez projektor.

* tylko EH-TW6800.

Menu Bezprzewodowa sieć LAN

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Tryb połączenia	Szybki, Zaawansowany	Określa sposób podłączenia sieci bezprzewodowej LAN. Szybki: Umożliwia bezpośrednie połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami z użyciem komunikacji bezprzewodowej. Do łączenia w tym trybie należy używać oprogramowania EasyMP Multi PC Projection. Projektor działa jako punkt łatwego dostępu. (Aby utrzymać jakość projekcji, zalecamy ograniczenie ilości urządzeń do sześciu lub mniej). Zaawansowany: Umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami przez punkt dostępowy sieci bezprzewodowej.
Kanał	1ch, 6ch, 11ch	(Funkcję można ustawić tylko kiedy Tryb połączenia jest ustawione na Szybki .) Wybierz częstotliwość pasma wykorzystywaną przez sieć bezprzewodową LAN.
SSID	Do 32 znaków alfanumerycznych	(Funkcję można ustawić tylko kiedy Tryb połączenia jest ustawione na Zaawansowany .) Wprowadź SSID. Jeżeli dostępny jest SSID dla bezprzewodowej sieci LAN, w której znajduje się projektor, wprowadź SSID.

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Wyszukaj punkt dostępu	Do widoku wyszuk.	(opcja może zostać wybrana tylko wtedy, gdy Tryb połączenia jest ustawiony na Zaawansowany). Wyszukaj dostępne punkty dostępowe sieci bezprzewodowej.  wskazuje podłączone obecnie punkty dostępu.  wskazuje zabezpieczone punkty dostępu. Po wybraniu zabezpieczonego punktu dostępu, pojawia się menu Zabezpieczenia.  str.103
Ustawienia IP (Funkcję można ustawić tylko kiedy Tryb połączenia jest ustawione na Zaawansowany .)	DHCP	Ustawia, czy korzystać czy nie z DHCP (Włączone lub Wyłączone). Jeśli opcja ta jest ustawiona na Włączone , nie można ustawić więcej adresów.
	Adres IP	Umożliwia wpisanie adresu IP projektora. Nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x oznacza liczbę od 0 do 255)
	Maska podsieci	Wprowadź maskę podsieci projektora. Nie można użyć poniższych masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Adres bramy	Umożliwia wpisanie adresu IP bramy projektora. Nie można użyć poniższych adresów bramy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x oznacza liczbę od 0 do 255)
Wyśw. iden. SSID	Włączone, Wyłączone	Ustawienie wyświetlania lub nie SSID na ekranie oczekiwania LAN i na ekranie głównym (Włączenie lub Wyłączenie).
Wyświetlanie adresu IP	Włączone, Wyłączone	Ustawienie wyświetlania lub nie adresu IP na ekranie oczekiwania LAN i na ekranie głównym (Włączenie lub Wyłączenie).

Menu Zabezpieczenia

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Zabezpieczenia	Nie, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Ustawia zabezpieczenia. W opcji Szybki można wybrać ustawienie WPA2-PSK . W opcji Zaawansowany można wybrać ustawienie WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK .
Hasło zabezpieczeń	Od 8 do 32 bajtowych znaków alfanumerycznych	Umożliwia wpisanie hasła. Ze względów bezpieczeństwa zaleca się okresową zmianę hasła.

Menu Sieć LAN kablowa (tylko EH-TW6800)

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
DHCP	Włączone, Wyłączone	Umożliwia określenie, czy protokół DHCP ma być używany (Włączone /), czy nie (Wyłączone). Jeśli opcja ta jest ustawiona na Włączone , nie można ustawić więcej adresów.
Adres IP	od 0 do 255 znaków	Wprowadź adres IP przypisany do projektora. Nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x oznacza liczbę od 0 do 255)

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Maska podsieci	od 0 do 255 znaków	Wprowadź maskę podsieci projektora. Nie można użyć poniższych masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adres bramy	od 0 do 255 znaków	Wprowadź adres IP bramy projektora. Nie można użyć poniższych adresów bramy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x oznacza liczbę od 0 do 255)
Wyświetlanie adresu IP	Włączone, Wyłączone	Ustaw na Wyłączone, aby uniemożliwić wyświetlanie adresu IP na ekranie Inf. o sieci - Sieć LAN .


Menu Inne (tylko EH-TW6800)

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
AMX Device Discovery	Włączone, Wyłączone	Jeżeli chcesz umożliwić wykrywanie projektora za pomocą funkcji AMX Device Discovery, ustaw opcję na Włączone . Ustaw tę funkcję w pozycji Wyłączone , jeśli projektor nie został podłączony do środowiska zarządzanego przez kontroler AMX lub AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	Włączone, Wyłączone	Jeżeli chcesz, aby projektor był wykrywany za pomocą funkcji Control4 SDDP, ustaw opcję na Włączone . Ustaw tę funkcję na Wyłączone , jeśli projektor nie został podłączony do środowiska sterowanego za pomocą kontrolera z pozycji Control4 lub Control4 SDDP.

Menu Zerowanie

Funkcja	Opis
Wyzerowanie ustawień sieciowych.	Wszystkie ustawione wartości dla Sieć można przywrócić do ustawień domyślnych.

Menu Informacje

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Inf. o projektorze	Czas pracy lampy	Wyświetla łączny czas pracy lampy*.
	Źródło	Wyświetlanie bieżącego źródła wejścia.
	Sygnal wejściowy	Wyświetlanie ustawienia sygnału wejścia bieżącego źródła.
	Rozdzielczość	Wyświetla rozdzielczość.
	Tryb skanowania	Wyświetla tryb skanowania.
	Częst. odświeżania	Wyświetla częstotliwość odświeżania.
	Format 3D	Wyświetla format 3D sygnału wejściowego podczas projekcji obrazów 3D (Pakowanie klatek, Obok siebie lub Góra i dół).
	Info synchronizacji	Wyświetla informacje o sygnale obrazu. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
	Głębia kolorów	Umożliwia wyświetlanie głębi kolorów oraz różnicy kolorów.
	Status	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
	Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.
Event ID	Pojawia się rejestr błędów aplikacji.  str.119	
Wersja	Main	Wyświetla wersję oprogramowania firmowego projektora.
	Video2	

* Dla pierwszych 10 godzin łączny czas pracy wyświetlany jest jako "0H". Dla 10 godzin i więcej czas pracy wyświetlany jest jako "10H", "11H" i tak dalej.

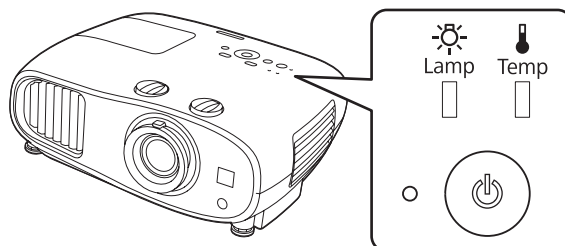
Menu Zerowanie

Funkcja	Opis
Zerowanie czasu lampy	Zeruje licznik łącznego czasu pracy lampy do wartości 0 H . Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.
Zerowanie pamięci	Zerowanie wszystkich elementów dla Pamięć do ich wartości domyślnych.
Zerowanie całkowite	Umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych wszystkich elementów w menu konfiguracji. Poniższe wartości regulacji nie są zerowane do ich wartości domyślnych: Pamięć, Wyrównanie panelu, Jednolitość koloru, Czas pracy lampy, Język oraz Ustawienia sieciowe .

Rozwiązywanie problemów

Korzystanie ze wskaźników

Stan projektora można kontrolować za pomocą migających i świecących się wskaźników (☰, ○ (wskaźniki pracy), ↓ oraz ☀ znajdujących się na panelu sterowania.


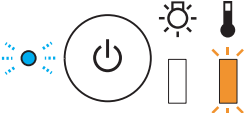
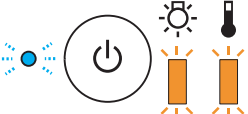
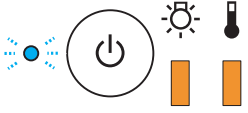



Poniższa tabela zawiera informacje na temat problemów sygnalizowanych przez wskaźniki oraz sposobów ich rozwiązywania.





Stan wskaźników sygnalizujących błędy i ostrzeżenia

☰ : Świeci się światłem ciągłym ⚡ : Miga ☰ : Stan utrzymany □ : Nie świeci się

Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
<p>(niebieski)/(poma- rańczowy)</p>	Wymień lampę	Należy wymienić lampę. Lampę należy wymienić na nową jak najszybciej. ➡ str.125 Korzystanie z lampy, gdy wskaźniki sygnalizują ten stan, może spowodować jej eksplozję.
<p>(niebieski)/(poma- rańczowy)</p>	Ostrzeż. wys. temp.	Można nadal wyświetlać obraz. Jeżeli jednak temperatura ponownie wzrośnie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie. <ul style="list-style-type: none"> • Jeżeli projektor jest ustawiony przy ścianie, należy się upewnić, że odległość między otworem wylotowym wentylatora a ścianą wynosi przynajmniej 20 cm. • Jeżeli filtr powietrza jest zatkany, należy go wyczyścić. ➡ str.121








Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
 (niebieski)/(poma- rańczowy)	Błąd wewnętrzny	Nastąpiła awaria projektora. Należy wyjąć przewód zasilający z gniazda elektrycznego, a następnie skontaktować się z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ➡ Projektor Epson — lista adresów
 (niebieski)/(poma- rańczowy)	Błąd wentylatora Błąd czujnika	
 (niebieski)/(poma- rańczowy)	Błąd Auto Iris	
 (niebieski)/(poma- rańczowy)	Power Err. (Ballast)	
 (niebieski)/(poma- rańczowy)	Błąd lampy Awaria lampy	

- Lampa się nie włączyła bądź nastąpiła jej awaria.
- Odłączyć przewód zasilający i sprawdzić, czy lampa nie jest pęknięta. ➡ [str.125](#)
Jeżeli nie jest pęknięta, należy ją ponownie zamontować i włączyć zasilanie.
Jeżeli po ponownym zamontowaniu lampy problem nadal występuje, lub jeżeli lampa jest pęknięta, należy odłączyć przewód zasilający od gniazda elektrycznego, a następnie skontaktować się z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ➡ [Projektor Epson — lista adresów](#)
 - Sprawdź, czy pokrywa lampy została prawidłowo zamknięta.




Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
 (niebieski)/(poma- rańczowy)	Temp. za wysoka (przeegrzewanie)	Temperatura wewnętrzna jest zbyt wysoka. <ul style="list-style-type: none"> Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekaj około pięciu minut. Po zatrzymaniu się wentylatora należy odłączyć przewód zasilający. Jeżeli projektor jest ustawiony przy ścianie, należy się upewnić, że odległość między otworem wylotowym wentylatora a ścianą wynosi przynajmniej 20 cm. Jeżeli filtr powietrza jest zatkany, należy go wyczyścić.  str.121 Jeżeli po ponownym włączeniu zasilania problem nadal występuje, należy wyłączyć projektor i odłączyć przewód zasilający od gniazda elektrycznego. Należy się skontaktować z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson.  Projektor Epson — lista adresów Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję Tryb dużej wysokości na wartość Włączone.  Zaawansow. - Działanie - Tryb dużej wysokości str.97

■ Stan wskaźników podczas normalnego działania

■ : Świeci się światłem ciągłym  : Miga □ : Nie świeci się

Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
	Tryb gotowości	Chwilę po naciśnięciu przycisku  na pilocie bądź przycisku  na panelu sterowania rozpocznie się wyświetlanie.
 (niebieski)	Rozgrzewanie w toku	Czas nagrzewania wynosi około 30 sekund. Podczas nagrzewania się projektora jego wyłączenie jest niemożliwe.
	Trwa chłodzenie	Podczas chłodzenia się projektora nie można z niego korzystać. Po ochłodzeniu projektor przechodzi do trybu uśpienia. Jeżeli z jakiegokolwiek powodu podczas chłodzenia zostanie odłączony przewód zasilający, należy odczekać, aż lampa ostygnie (około 10 minut), a następnie ponownie podłączyć przewód zasilający i nacisnąć przycisk  na pilocie bądź przycisk  na panelu sterowania.
 (niebieski)	Trwa projekcja	Projektor działa normalnie.



- Podczas normalnej pracy wskaźniki  i  nie świecą się.
- Jeżeli funkcja **Oświetlenie** jest ustawiona na wartość **Wyłączone**, żadne wskaźniki nie świecą się podczas normalnej pracy.  [Zaawansow. - Działanie - Oświetlenie str.97](#)

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

 Lista problemów

Aby uzyskać informacje na temat rozwiązania problemu, należy go odszukać w poniższej tabeli, a następnie przejść do wskazanej strony.





	Problem	Strona
Problemy związane z obrazem	Brak obrazu.	str.110
	Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski.	
	Nie wyświetlają się filmy z komputera.	str.110
	Wyświetlane jest "Nieobsługiwane" .	str.111
	Wyświetla się komunikat "Brak sygnału"	str.111
	Zniekształcenie geometrii wyświetlanego obrazu	str.111
	Obrazy są rozmyte albo nieostre.	str.111
	Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia.	str.112
	Obraz jest przycięty (duży) bądź mały lub wyświetla się tylko jego część.	str.112
	Kolory obrazu są nieprawidłowe.	str.112
	Cały obraz wyświetla się w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe.*	
	Obraz jest zbyt ciemny.	str.113
	Projekcja samoczynnie się zatrzymuje.	str.113
Pokaz slajdów się nie wyświetla	str.113	
Problemy z dźwiękiem	Brak dźwięku lub dźwięk jest zbyt słaby	str.113
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	Projektor się nie włącza.	str.114
Problemy związane z pilotem	Pilot nie działa.	str.114
Problemy z panelem sterowania	Nie można wprowadzić ustawień na panelu sterowania.	str.115
Problemy związane z obrazem 3D	Obrazy 3D wyświetlają się niepoprawnie.	str.115
Problemy związane z łączem HDMI	Nie działa funkcja Łącze HDMI.	str.116
	Nazwa urządzenia nie wyświetla się na liście połączonych urządzeń.	str.116
Problemy z urządzeniem Bluetooth	Nie można podłączyć urządzenia Bluetooth	str.117
	Rozłączenie audio i połączenia dla urządzenia Bluetooth	str.117
Problemy związane z funkcją WirelessHD	Obrazy przesyłane za pomocą funkcji WirelessHD się nie wyświetlają.	str.117
	Podczas używania funkcji WirelessHD pojawiają się zakłócenia, zniekształcenia lub przerwy w wyświetlaniu.	str.118
	Połowa obrazu z lewej lub prawej strony powoduje zatrzymanie wyświetlania lub obraz jest dublowany.	str.118

Problem		Strona
Problemy z siecią	Nie można uzyskać dostępu do sieci poprzez bezprzewodową sieć LAN.	str.119
	Podczas projekcji na obrazie widoczne są zakłócenia statyczne.	str.119

* Ponieważ odwzorowanie kolorów zależy od konkretnego ekranu LCD, obraz wyświetlany przez projektor i odcienie kolorów wyświetlane na monitorze mogą być różne. Nie oznacza to usterki.

■ Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy projektor jest włączony?	Naciśnij przycisk  na pilocie lub przycisk  na panelu sterowania.
Czy przewód zasilający jest podłączony?	Podłącz przewód zasilający.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Odłącz i ponownie podłącz przewód zasilający projektora. Sprawdź, czy po podłączeniu przewodu i naciśnięciu przycisku zasilania włącza się projektor.
Czy sygnał obrazu jest przesyłany?	Sprawdź, czy podłączone urządzenie jest włączone. Jeżeli w menu konfiguracji opcja Komunikaty jest ustawiona na Włączone , będą się wyświetlały komunikaty dotyczące sygnału obrazu.  Zaawansow. - Wyświetlanie - Komunikaty str.97
Czy odłączono zasilanie wzmacniacza AV?	Jeśli podłączony jest wzmacniacz AV, sprawdź jego zasilanie.
Czy urządzenie wysyła sygnał obrazu?	Sprawdź, czy sygnał obrazu jest wysyłany z podłączonego urządzenia.
Czy ustawienia menu konfiguracji są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia.  Zerowanie - Zerowanie całkowite str.105
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy podczas podłączania urządzeń zasilanie projektora bądź komputera było już włączone?	Jeżeli połączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, może nie działać przycisk Fn (przycisk funkcyjny) zmieniający sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora.

Nie jest wyświetlane wideo

Sprawdź	Rozwiązanie
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy sygnał obrazu komputera jest równocześnie przesyłany na wyjście zewnętrzne i do monitora LCD?	W zależności od parametrów technicznych komputera wyświetlanie filmów wideo może być niemożliwe, jeżeli sygnał obrazu komputera jest równocześnie przesyłany na wyjście zewnętrzne i do monitora LCD. Zmień ustawienie w taki sposób, aby sygnał obrazu był przesyłany jedynie na wyjście zewnętrzne. Informacje dotyczące parametrów technicznych komputera znajdują się w dołączonej do niego dokumentacji.

Wyświetlane jest "**Nieobsługiwane**".

Sprawdź	Rozwiązanie
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy rozdzielczość oraz częstotliwość sygnału obrazu są odpowiednie dla bieżącego trybu?	Za pomocą opcji Rozdzielczość w menu konfiguracji sprawdź rozdzielczość wejściowego sygnału obrazu i upewnij się, że jest ona zgodna z rozdzielczością projektora. 🖱️ Informacje - Inf. o projektorze str.105 🖱️ str.134

Wyświetla się komunikat "**Brak sygnału**".

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. 🖱️ str.21
Czy jest wybrane prawidłowe gniazdo wejściowe?	Przełącz obraz poprzez naciśnięcie przycisku źródła na pilocie. 🖱️ str.31
Czy podłączone urządzenie jest włączone?	Włącz urządzenie.
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy sygnał jest wysyłany do projektora?	Zmień ustawienie w taki sposób, aby sygnał obrazu był przesyłany na wyjście zewnętrzne, a nie wyłącznie do monitora LCD komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są przesyłane na zewnątrz, nie wyświetlają się już na monitorze LCD. Informacje dotyczące parametrów technicznych komputera znajdują się w dołączonej do niego dokumentacji. Jeżeli połączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny) zmieniający sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora.

Zniekształcenie geometrii wyświetlanego obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zniekształcenie geometrii obrazu jest wyregulowane w zakresie korekcji?	Jeśli obraz jest wyświetlany spoza zakresu podlegającego korekcji, całkowita korekcja zniekształcenia geometrii obrazu może być niemożliwa. Należy zainstalować projektor jak najdalej poziomo na wprost ekranu, a następnie wyregulować położenie obrazu za pomocą regulatora pozycji obiektywu. 🖱️ str.16

Obrazy są rozmyte albo nieostre

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ostrość była regulowana?	Wyreguluj ostrość. 🖱️ str.33
Czy osłona obiektywu jest założona?	Zdejmij osłonę obiektywu.
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Zapoznaj się z informacjami dotyczącymi zalecanych odległości. 🖱️ str.18

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść projektor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeżeli projektor jest wilgotny z powodu skraplania się pary wodnej, wyłącz go, odłącz przewód zasilający i odczekaj jakiś czas.

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia



Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. 🖱️ str.21
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał.
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy ustawienia Synchronizacja i Traking są prawidłowo wyregulowane?	Aby zapewnić optymalny obraz, projektor korzysta z funkcji automatycznej regulacji. W zależności od sygnału ustawienia niektórych z tych funkcji mogą być niewłaściwe, nawet po wykonaniu automatycznej regulacji. W takim przypadku w menu konfiguracji wyreguluj ustawienia opcji Traking oraz Synchronizacja . 🖱️ Sygnał - Traking/Synchronizacja str.92
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy wybrano prawidłową rozdzielczość?	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. 🖱️ str.134

Obraz jest przycięty (duży) bądź mały




Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wartość opcji Kształt obrazu jest odpowiednia?	Wybierz tryb kształtu obrazu w celu dopasowania sygnału wejścia w opcji Kształt obrazu w menu Konfiguracja. 🖱️ Sygnał - Kształt obrazu str.92
Czy wartość opcji Pozycja jest odpowiednia?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Pozycja . 🖱️ Sygnał - Pozycja str.92
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy wybrano prawidłową rozdzielczość?	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. 🖱️ str.134

Kolory obrazu są nieprawidłowe




Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. 🖱️ str.21 W przypadku gniazda PC upewnij się, że kolor złącza jest taki sam, jak w przypadku gniazda kabla. 🖱️ str.21
Czy kontrast jest prawidłowo ustawiony?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Kontrast . 🖱️ Obraz - Kontrast str.90

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kolor jest prawidłowo ustawiony?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Zaawansowane .  Obraz - Zaawansowane str.90
(Tylko podczas projekcji obrazu z urządzenia wideo) Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Nasycenie koloru i Odcień .  Obraz - Nasycenie koloru/Odcień str.90

Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Jasność .  Obraz - Jasność str.90
Czy kontrast jest prawidłowo ustawiony?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Kontrast .  Obraz - Kontrast str.90
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce wymień lampę na nową.  str.125

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy opcja Tryb uśpienia jest włączona?	Jeśli upłynie ustawiony czas braku sygnału, lampa zostanie automatycznie wyłączona i projektor przejdzie do trybu gotowości. Tryb uśpienia można zakończyć, naciskając przycisk  na pilocie bądź przycisk  na panelu sterowania. Aby wyłączyć opcję Tryb uśpienia , należy zmienić ustawienie na Wyłączone .  Zaawansow. - Działanie - Tryb uśpienia str.97

Pokaz slajdów się nie wyświetla

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy urządzenie pamięci USB jest zabezpieczone?	Korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń może nie być możliwe.

Problemy z zakłóceniami

Brak dźwięku lub dźwięk jest zbyt słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kabel audio jest prawidłowo podłączony?	Należy odłączyć kabel z gniazda Audio Out, a następnie ponownie go podłączyć.
Czy poziom głośności jest zbyt niski?	Należy wyregulować poziom głośności, aby można było słyszeć dźwięk.  str.37
Czy do połączenia użyto kabla HDMI?	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia Urządzenie wy. audio są prawidłowe?	Sprawdź, czy ustawienia Urządzenie wy. audio są prawidłowe w menu Konfiguracja. Ustawienia - Łącze HDMI - Urządzenie wy. audio str.94
Czy są prawidłowe ustawienia Audio Bluetooth ?	Podczas podłączania urządzenia audio Bluetooth należy wykonać następujące ustawienia. <ul style="list-style-type: none"> • W celu wyprowadzenia dźwięku z głośnika projektora lub systemu audio/wideo, ustaw Audio Bluetooth na Wyłączone. • W celu wyprowadzenia dźwięku z urządzeń audio Bluetooth, ustaw Audio Bluetooth na Włączone. Ustawienia - Bluetooth - Audio Bluetooth str.94

■ Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zasilanie jest włączone?	Naciśnij przycisk na pilocie lub przycisk na panelu sterowania.
Czy opcja Blokada rodzicielska jest ustawiona na wartość Włączone ?	Jeżeli Blokada rodzicielska jest ustawiona na Włączone w menu Konfiguracja, przytrzymaj przycisk na panelu sterowania przez około trzy sekundy, albo wykonaj działania przy użyciu pilota. Ustawienia - Blokuj ustawienie - Blokada rodzicielska str.94
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotknięcia kabla?	Wyłącz projektor, a następnie odłącz i ponownie podłącz przewód zasilający projektora. Jeżeli problem nadal występuje, wyłącz projektor, odłącz przewód zasilający od gniazda elektrycznego, a następnie skontaktuj się z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. Projektor Epson — lista adresów
Czy pokrywa lamp i lampy są prawidłowo założone?	Jeśli lampa lub pokrywa lampy jest nieprawidłowo założona, projektora nie można włączyć. Sprawdź prawidłowość założenia. str.125

■ Problemy związane z pilotem

Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego. Sprawdź również zasięg działania pilota. str.29
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Sprawdź zasięg działania pilota. str.29
Czy bezpośrednio światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe. 🖱️ str.29
Czy pilot jest skierowany w stronę nadajnika WirelessHD Transmitter podczas korzystania z przycisku sterowania WirelessHD Transmitter? (dotyczy tylko modeli EH-TW6700W)	Należy upewnić się, że pilot jest skierowany w stronę WirelessHD Transmitter podczas używania przycisku sterowania WirelessHD Transmitter na pilocie. 🖱️ str.71


▣ Problemy z panelem sterowania

Nie można wprowadzić ustawień na panelu sterowania

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Blokada działania jest ustawiona na Pełna blokada lub Częściowa blokada ?	Po ustawieniu Blokada działania na Pełna blokada w menu Konfiguracja, wszystkie operacje przycisków w panelu sterowania są wyłączone; po ustawieniu na Częściowa blokada , dostępny jest tylko przycisk ⏻ na panelu sterowania. Aby skorzystać z projektora, użyj pilota. 🖱️ Ustawienia - Blokuj ustawienie - Blokada działania str.94

▣ Problemy związane z obrazem 3D


Obrazy 3D wyświetlają się niepoprawnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy okulary 3D są włączone?	Włącz okulary 3D.
Czy obraz 3D jest wyświetlany?	Jeśli projektor wyświetla obraz 2D lub gdy w projektorze wystąpił błąd uniemożliwiający wyświetlanie obrazów 3D, nie będzie można przeglądać obrazów 3D, nawet przy założonych okularach 3D.
Czy sygnał wejściowy jest w formacie 3D?	Upewnij się, że sygnał wejściowy jest w formacie 3D. Ponieważ większość programów telewizyjnych nie nadaje sygnału w formacie 3D, wykrywanie 3D należy ustawić ręcznie.
Czy opcja Wyświetlanie 3D jest ustawiona na 2D ?	Po ustawieniu Wyświetlanie 3D na 2D w menu Konfiguracja, projektor nie zmieni automatycznie wyświetlania obrazów na tryb 3D, nawet gdy na wejściu pojawi się sygnał obrazu 3D. Ustaw Wyświetlanie 3D na 3D lub Automatycznie . 🖱️ Sygnał – Konfiguracja 3D – Wyświetlanie 3D str.92
Czy jest prawidłowo ustawiony Format 3D ?	Jeśli format 3D urządzenia AV i Format 3D projektora nie będą zgodne, część obrazu może nie być wyświetlana. Sprawdź, czy ustawienie Format 3D pasuje do ustawienia Format 3D dla urządzenia AV. 🖱️ Sygnał – Konfiguracja 3D – Format 3D str.92 Po zmianie Format 3D ustaw Wyświetlanie 3D na 3D , a następnie naciśnij przycisk  .
Czy przeglądanie odbywa się w zasięgu odbioru?	Jeśli odległość pomiędzy projektorem i okularami 3D przekroczy 10 m, połączenie może zostać utracone. Przesuń okulary 3D bliżej projektora.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy parowanie zostało przeprowadzone prawidłowo?	Wykonaj parowanie. 🖱️ str.54
Czy w pobliżu znajdują się urządzenia powodujące zakłócenia fal radiowych?	W przypadku równoczesnego używania innych urządzeń wykorzystujących to samo pasmo częstotliwości (2,4 GHz), takich jak urządzenia Bluetooth, bezprzewodowe sieci LAN (IEEE802.11b/g) lub kuchenki mikrofalowe, mogą wystąpić zakłócenia fal radiowych, obraz może zostać przerwany, a komunikacja nie będzie możliwa. Nie należy używać projektora w pobliżu tych urządzeń.

■ Problemy związane z łączem HDMI

Nie działa funkcja Łącze HDMI


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy korzystasz z kabla spełniającego wymagania norm HDMI?	Działanie funkcji jest niemożliwe, jeżeli kabel nie spełnia wymagań norm HDMI.
Czy podłączone urządzenie spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI?	Jeżeli urządzenie nie spełnia wymagań norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, nie można nim sterować, nawet gdy jest podłączone do gniazda HDMI. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia. Naciśnij przycisk  i sprawdź, czy urządzenie wyświetla się na liście Poł. urządzenia . 🖱️ str.75
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie kable niezbędne do korzystania z funkcji Łącze HDMI są pewnie podłączone. 🖱️ str.74
Czy zasilanie wzmacniacza, nagrywarki DVD itp. urządzeń jest włączone?	Przełącz każde urządzenie w tryb uśpienia. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia. Jeśli podłączono głośnik lub podobne urządzenie, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Zostało podłączone nowe urządzenie, czy też zmieniło się połączenie już istniejące?	Jeżeli funkcje podłączonego urządzenia zgodne z normami CEC wymagają ponownego ustawienia, np. w przypadku podłączenia nowego urządzenia bądź zmiany połączenia, konieczne może być ponowne uruchomienie urządzenia.
Czy podłączono kilka odtwarzaczy multimedialnych?	Do urządzenia można jednocześnie podłączyć maksymalnie 3 odtwarzacze multimedialne spełniające wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI.

Nazwa urządzenia nie wyświetla się na liście połączonych urządzeń

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy podłączone urządzenie spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI?	Jeżeli podłączone urządzenie nie spełnia norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, nie wyświetli się na liście. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia.

Problemy z urządzeniem Bluetooth

Nie można podłączyć urządzenia Bluetooth



Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zostało wykonane wyszukanie urządzenia?	Przy pierwszym podłączeniu urządzenia Bluetooth lub po zmianie na inne urządzenie Bluetooth, wykonaj Szuk. urządz. Bluetooth.  str.23
Czy urządzenie obsługuje ochronę praw autorskich (SCMS-T)?	Nie można podłączyć urządzenia Bluetooth, które nie obsługuje ochrony praw autorskich (SCMS-T).
Czy urządzenie jest oparte na A2DP?	Nie można podłączyć urządzenia Bluetooth, które nie obsługuje ochrony praw autorskich A2DP.

Rozłączenie audio i połączenia dla urządzenia Bluetooth

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy między projektorem a urządzeniem Bluetooth znajdują się jakiegokolwiek przeszkody?	Sprawdź, czy nie ma żadnych przeszkód między punktem dostępowym a urządzeniem Bluetooth oraz zmień ich pozycje, aby poprawić komunikację.
Czy urządzenie jest podłączone w określonej odległości komunikacji?	Jeśli odległość między projektorem a urządzeniem Bluetooth przekracza 10 m, połączenie może zostać utracone. Przesuń urządzenie Bluetooth bliżej projektora.
Czy w pobliżu znajdują się jakieś urządzenia bezprzewodowe lub kuchenka mikrofalowa?	Jeśli urządzenie będzie używane w tym samym czasie co inne urządzenie bezprzewodowe lub kuchenki mikrofalowe, mogą wystąpić zakłócenia fal radiowych i przerwanie przesyłania obrazu oraz audio. Należy unikać urządzeń, które mogą powodować zakłócenia.





Problemy związane z funkcją WirelessHD (tylko model EH-TW6700W)

Obrazy przesyłanie za pomocą funkcji WirelessHD się nie wyświetlają


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kabel, za pomocą którego jest podłączony nadajnik WirelessHD Transmitter, spełnia wymagania norm HDMI?	Jeżeli kabel połączeniowy nie spełnia wymagań norm HDMI, korzystanie z urządzenia jest niemożliwe.
Czy opcja WirelessHD jest ustawiona na wartość Wyłączone ?	Jeżeli w menu Konfiguracja opcja WirelessHD jest ustawiona na wartość Wyłączone , wyświetlanie sygnałów wejściowych za pomocą funkcji WirelessHD jest niemożliwe. Ustaw opcję WirelessHD na wartość Włączone i naciśnij przycisk  . Ustawienia – WirelessHD – WirelessHD str.94
Czy zasięg transmisji funkcji WirelessHD jest wystarczający?	Sprawdź zasięg, na jaki nadajnik WirelessHD może przesyłać sygnały. Nie oglądaj obrazów, będąc poza tym zasięgiem.  str.70
Czy nadajnik WirelessHD Transmitter dołączony do zestawu jest włączony?	Sprawdź kontrolkę zasilania na nadajniku WirelessHD Transmitter. Jeżeli nie ma zasilania, upewnij się, że złącze zasilacza sieciowego jest dobrze podłączone, a następnie włącz przełącznik zasilania.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wskaźnik na nadajniku WirelessHD Transmitter dołączonym do zestawu jest wyłączony?	Nadajnik WirelessHD nie może połączyć się z projektorem. Sprawdź zasięg, na jaki nadajnik WirelessHD może przesyłać sygnały, i skonfiguruj system w tym zasięgu.
Czy wskaźnik połączenia na nadajniku WirelessHD Transmitter dołączonym do zestawu jest wyłączony?	Z urządzenia AV podłączonego do nadajnika WirelessHD Transmitter nie jest dostarczany sygnał. Sprawdź, czy prawidłowo podłączono przewody do urządzenia AV i nadajnika WirelessHD Transmitter.
Czy w otworze wentylacyjnym nadajnika WirelessHD Transmitter zebrał się kurz?	Na spodzie nadajnika WirelessHD Transmitter znajduje się otwór wylotowy wentylacji. Komunikacja jest niemożliwa, gdy otwór wentylacyjny jest zakurzony. Projektor należy zainstalować w taki sposób, aby w otworze wentylacyjnym nie zbierał się kurz.
Czy projektor i nadajnik WirelessHD Transmitter są skierowane we właściwą stronę?	Ustaw projektor i nadajnik WirelessHD Transmitter tak, aby oba urządzenia znajdowały się naprzeciw siebie.

Podczas używania funkcji WirelessHD pojawiają się zakłócenia, zniekształcenia lub przerwy w wyświetlaniu





Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zasięg transmisji funkcji WirelessHD jest wystarczający?	Sprawdź zasięg, na jaki nadajnik WirelessHD może przesyłać sygnały. Nie oglądaj obrazów, będąc poza tym zasięgiem.  str.70
Czy między nadajnikiem WirelessHD Transmitter a projektorem są jakieś przeszkody?	Ponieważ nadajnik przesyła sygnały w postaci fali elektromagnetycznej o bardzo małej rozbieżności, wszelkie przeszkody, np. przedmioty bądź osoby, będące na drodze tej fali mogą mieć negatywny wpływ na jakość wyświetlanego obrazu. Upewnij się, że między nadajnikiem WirelessHD Transmitter a projektorem w zasięgu transmisji WirelessHD nie ma przeszkód.  str.70
Czy sygnał nie jest zbyt słaby?	Jeżeli sygnał nie jest odpowiednio silny, komunikacja może być niestabilna. Sprawdź siłę sygnału w opcji Odbiór wideo podczas ustawiania nadajnika, ponieważ w niektórych sytuacjach jest możliwe zwiększenie siły sygnału, przesuwając nadajnik WirelessHD Transmitter bądź zmieniając jego kierunek.  Ustawienia – WirelessHD – Odbiór wideo str.94
	Siła sygnału może się różnić w zależności od otoczenia bądź może być niestabilna. Podczas sprawdzania opcji Odbiór wideo , nadajnik należy ustawić w takim położeniu, aby wyświetlana wartość była stała.  Ustawienia – WirelessHD – Odbiór wideo str.94

Połowa obrazu z lewej lub prawej strony powoduje zatrzymanie wyświetlania lub obraz jest dublowany

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał nie jest zbyt słaby?	Sprawdź siłę sygnału w opcji Odbiór wideo podczas ustawiania nadajnika, ponieważ w niektórych sytuacjach jest możliwe zwiększenie siły sygnału, przesuwając nadajnik WirelessHD Transmitter bądź zmieniając jego kierunek.  Ustawienia – WirelessHD – Odbiór wideo str.94

Problemy z siecią

Nie można uzyskać dostępu do sieci poprzez bezprzewodową sieć LAN

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Zasil.bezprzew.LAN są ustawione na Wyłączone ?	Ustaw Zasil.bezprzew.LAN na Włączone w menu Konfiguracja. Jeśli wcześniej ustawiono na Włączone , ustaw Zasil.bezprzew.LAN na Wyłączone , a następnie ponownie ustaw na Włączone .  Sieć - Zasil.bezprzew.LAN str.101
Czy hasło jest prawidłowe?	Należy pamiętać, że w hasle rozróżniana jest wielkość liter; duże i małe litery traktowane są jako różne znaki. Po zapomnieniu hasła, ustaw nowe hasło.  Sieć - Konfiguracja sieci - Zabezpieczenia - Hasło zabezpieczeń str.103
Czy sprawdzono ID zdarzenia?	Sprawdź numer ID zdarzenia i wykonaj następujące kroki.  Informacje - Inf. o projektorze - Event ID str.105  str.119



Podczas projekcji sieciowej na obrazie widoczne są zakłócenia statyczne

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy pomiędzy punktem dostępowym i podłączonym urządzeniem znajdują się jakiegokolwiek przeszkody?	Sprawdź, czy nie ma żadnych przeszkód między punktem dostępowym, urządzeniem mobilnym, komputerem i projektorem oraz zmień ich położenie w celu poprawy komunikacji.
Czy odległość między punktem dostępowym a podłączonym urządzeniem jest za duża?	Upewnij się, że punkt dostępowy, urządzenie mobilne, komputer i projektor nie są od siebie za bardzo oddalone. Zbliż je do siebie i spróbuj połączyć się ponownie.
Czy w pobliżu znajdują się jakiegokolwiek urządzenia Bluetooth i kuchenka mikrofalowa?	Jeżeli połączenie bezprzewodowe jest wolne lub wyświetlany obraz ma zakłócenia, sprawdź zakłócenia od innego sprzętu, takiego jak urządzenie Bluetooth lub kuchenka mikrofalowa. Odsuń urządzenie powodujące zakłócenia lub zwiększ przepustowość połączenia bezprzewodowego.
Czy podłączonych jest za dużo urządzeń?	Jeżeli spada prędkość połączenia, zmniejsz liczbę podłączonych urządzeń.

Informacje o ID zdarzenia

Sprawdź numer ID zdarzenia i wykonaj następujące kroki zaradcze. Jeśli nie można rozwiązać problemu należy skontaktować się z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

ID zdarzenia	Przyczyna	Rozwiązanie
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Komunikacja sieciowa jest niestabilna.	Sprawdź stan komunikacji sieciowej i po chwili podłącz ponownie.
0432 0435	Błąd uruchomienia oprogramowania sieciowego.	Ponownie uruchom projektor.
0433	Nie można wyświetlić przesłanego obrazu.	Uruchom ponownie oprogramowanie sieciowe.
0484	Komunikacja została przerwana przez komputer.	
04FE	Nieoczekiwane zakończenie pracy oprogramowania sieciowego.	Sprawdź stan komunikacji sieciowej. Odczekaj i spróbuj podłączyć ponownie.
0479 04FF	W projektorze wystąpił błąd systemu.	Ponownie uruchom projektor.
0891	Nie można znaleźć tego samego punktu dostępu SSID.	Ustaw komputer, punkt dostępu i projektor na ten sam SSID.
0892	Niedopasowanie rodzaju uwierzytelniania WPA i WPA2.	Sprawdź, czy ustawienie zabezpieczeń bezprzewodowej sieci LAN jest prawidłowe.
0894	Komunikacja została zerwana, ponieważ ustanowiono połączenie z nieprawidłowym punktem dostępu.	Skontaktuj się z administratorem sieci i postępuj zgodnie z jego instrukcjami.
0898	Niepowodzenie pozyskania DHCP.	Sprawdź, czy serwer DHCP działa prawidłowo. Wyłącz DHCP, jeśli nie jest używany.  Sieć - Konfiguracja sieci - Bezprzewodowa sieć LAN - Ustawienia IP - DHCP str.101
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Inne błędy połączenia	Jeśli ponowne uruchomienie projektora lub oprogramowania sieciowego nie rozwiąże tego problemu, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub przedstawicielem firmy wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów

Konserwacja

Czyszczenie podzespołów

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.

Ostrzeżenie


Do usuwania zabrudzeń i kurzu z obiektywu, filtra powietrza i innych podzespołów projektora nie wolno używać aerozoli zawierających gaz palny. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.

Czyszczenie filtra powietrza

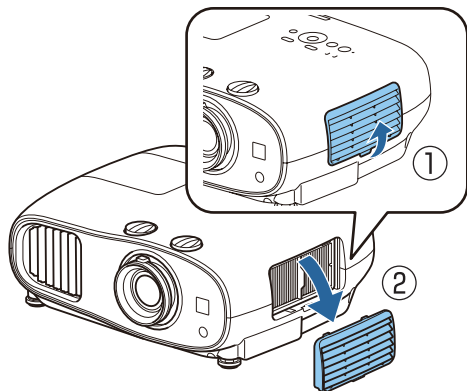
Filtr powietrza należy wyczyścić, jeżeli zgromadzi się na nim kurz bądź gdy wyświetli się poniższy komunikat. **"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."**

Uwaga

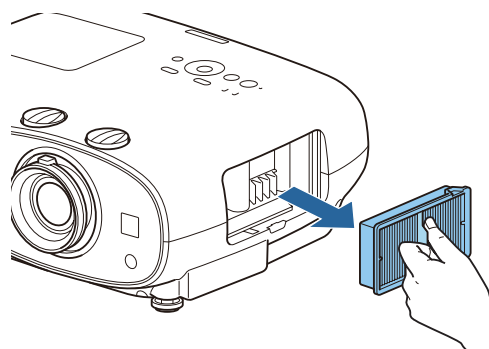
- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Zaleca się czyszczenie filtra powietrza przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.
- Filtr należy czyścić, delikatnie go szczotkując. W przypadku zbyt mocnego szczotkowania kurz może wniknąć do filtra powietrza i nie będzie można go usunąć.

1 Naciśnij przycisk  na pilocie bądź panelu sterowania i wyłącz zasilanie, a następnie odłącz przewód zasilający.

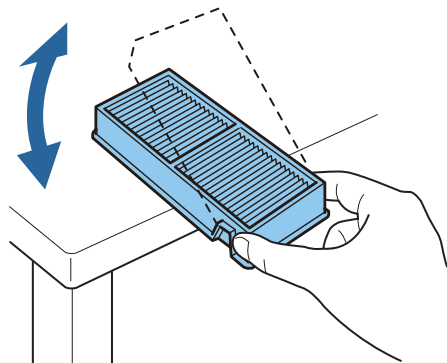
2 Zdejmij pokrywę filtra powietrza. Zahacz palcem za wypustkę w pokrywie filtra powietrza i wyjmij ją, pociągając w dół.



3 Wyjmij filtr powietrza. Chwyć za uchwyt na środku i wyjmij filtr powietrza.



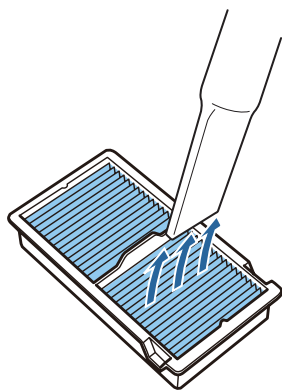
- 4** Chwyć filtr powietrza stroną wierzchnią skierowaną w dół i stuknij nim 4 do 5 razy, aby usunąć kurz. Odwróć filtr i stuknij nim w ten sam sposób drugą stroną.



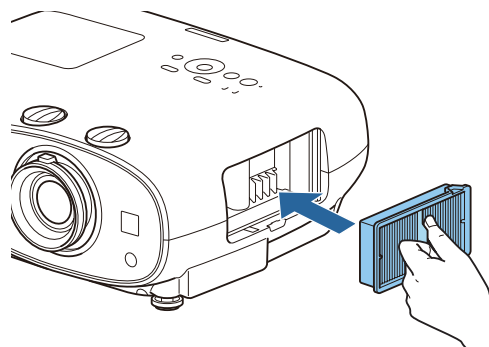
Uwaga

Jeżeli uderzenie będzie zbyt mocne, filtr może ulec zdeformowaniu lub pęknięciu i nie nadawać się do dalszego użytku.

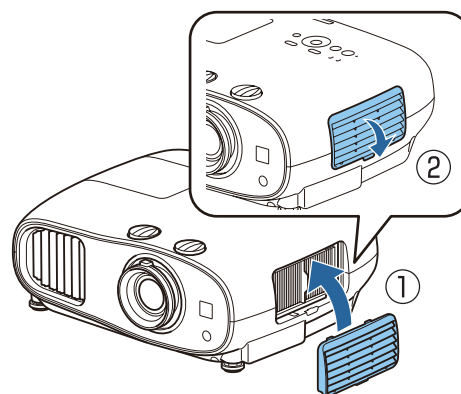
- 5** Za pomocą odkurzacza usuń pozostały kurz ze strony przedniej części filtra.



- 6** Zainstaluj filtr powietrza. Chwyć filtr powietrza za uchwyt znajdujący się na środku i prosto go włóż.



- 7** Włóż pokrywę filtra powietrza. Zamocuj górny i dolny zatrzask.



■ Czyszczenie korpusu projektora

Przed rozpoczęciem czyszczenia upewnij się, że wtyczka przewodu zasilającego jest odłączona od gniazdka elektrycznego.

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Jeżeli projektor jest bardzo zabrudzony, należy nawilżyć szmatkę wodą z dodatkiem niewielkiej ilości neutralnego detergentu, a następnie dobrze ją wykręcić przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Substancje te mogłyby uszkodzić obudowę projektora lub zetrzeć z niej farbę.

■ Czyszczenie obiektywu

Przed rozpoczęciem czyszczenia upewnij się, że wtyczka przewodu zasilającego jest odłączona od gniazdka elektrycznego.

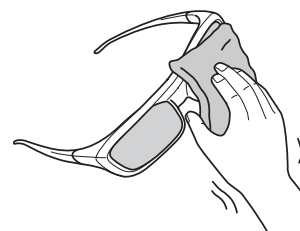
Do usuwania zabrudzeń z obiektywu należy używać ogólnodostępnych szmatek do czyszczenia okularów.

Uwaga

Obiektyw może ulec uszkodzeniu podczas nieostrożnego obchodzenia się z nim bądź czyszczenia go szorstkim materiałem.

■ Czyszczenie okularów 3D

Do usuwania zabrudzeń z obiektywu należy używać ogólnodostępnych szmatek do czyszczenia okularów.



Uwaga

- Okulary mogą ulec uszkodzeniu podczas nieostrożnego obchodzenia się z nimi bądź czyszczenia ich szorstkim materiałem.
- Gdy wymagana jest konserwacja, należy odłączyć ładowarkę USB z gniazda elektrycznego i sprawdzić, czy wszystkie przewody zostały odłączone.



Okulary 3D wyposażone są w akumulatory. Należy je utylizować zgodnie z lokalnymi przepisami.

Czas wymiany materiałów eksploatacyjnych

■ Czas wymiany filtra powietrza

- Jeżeli wyświetla się komunikat, nawet po wyczyszczeniu filtra 🗨️ [str.121](#)

■ Czas wymiany lampy

- Jeżeli po rozpoczęciu projekcji wyświetla się poniższy komunikat:
Należy wymienić lampę. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę www.epson.com, aby zakupić produkt.
- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.




- Aby utrzymać początkową jasność i jakość wyświetlanych obrazów, po 3400 godz. wyświetlony zostanie komunikat o konieczności zmiany lampy. Rzeczywisty moment wyświetlenia się komunikatu zależy od sposobu korzystania z projektora, np. używanego trybu koloru. Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.

Wymiana materiałów eksploatacyjnych

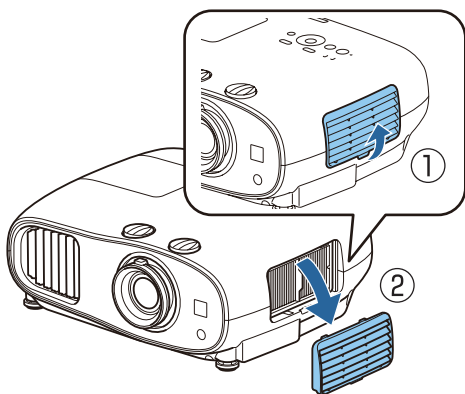
Wymiana filtra powietrza



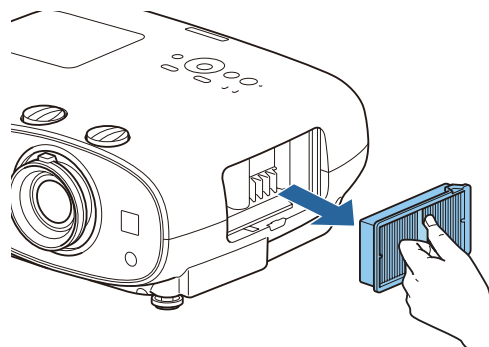
Zużyte filtry powietrza należy utylizować zgodnie z lokalnymi przepisami.
Materiał: Polipropylen

1 Naciśnij przycisk  na pilocie bądź panelu sterowania i wyłącz zasilanie, a następnie odłącz przewód zasilający.

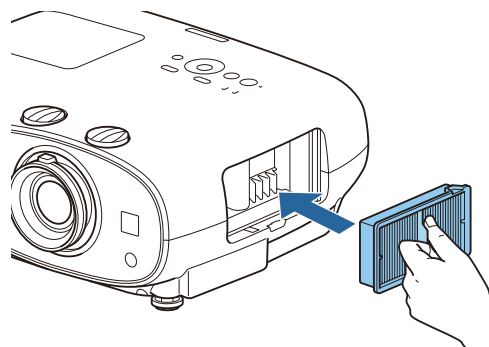
2 Zdejmij osłonę filtra powietrza. Zahacz palcem za wypustkę w pokrywie filtra powietrza i wyjmij ją, pociągając w dół.



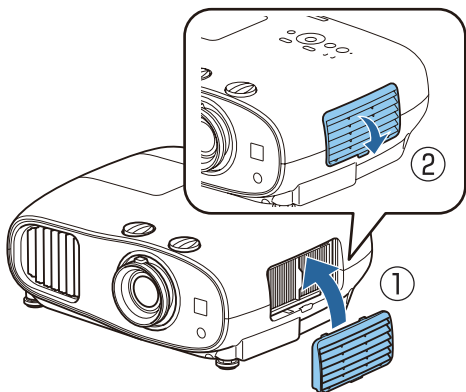
3 Wyjmij zużyty filtr powietrza. Chwyć za uchwyt na środku i wyjmij filtr powietrza.



4 Załóż nowy filtr powietrza. Chwyć filtr powietrza za uchwyt znajdujący się na środku i prosto go włóż.



- 5** Włóż pokrywę filtra powietrza.
Zamocuj górny i dolny zatrzask.




Wymiana lampy

Ostrzeżenie

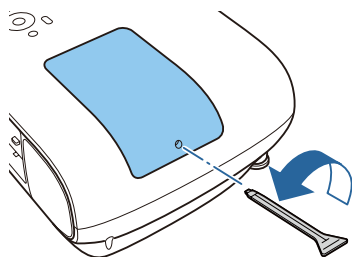
Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy projektora zawieszono pod sufitem należy założyć, że jest ona pęknięta i zachować szczególną ostrożność. W momencie otwarcia pokrywy lampy z projektora mogą się wysypać odłamki szkła. Jeżeli jakkolwiek odłamek szkła dostanie się do oczu bądź ust, należy się natychmiast skontaktować z lekarzem.

Przestroga

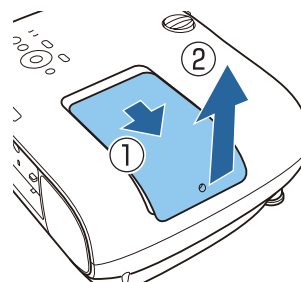
- Nie wolno dotykać pokrywy lampy tuż po wyłączeniu projektora, ponieważ jest ona jeszcze gorąca. Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. W przeciwnym wypadku może dojść do poparzeń.
- Zalecamy używanie oryginalnych lamp EPSON. Użycie nieoryginalnych lamp może negatywnie wpłynąć na jakość i bezpieczeństwo projekcji. Gwarancja Epson może nie obejmować uszkodzeń i usterek spowodowanych stosowaniem nieoryginalnych lamp.

- 1** Naciśnij przycisk  na pilocie bądź panelu sterowania i wyłącz zasilanie, a następnie odłącz przewód zasilający.

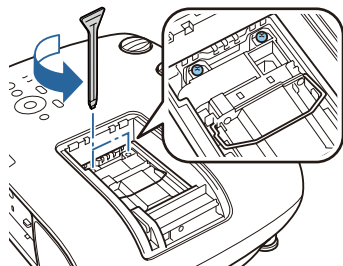
- 2** Poluzuj śrubę mocującą pokrywę lampy.



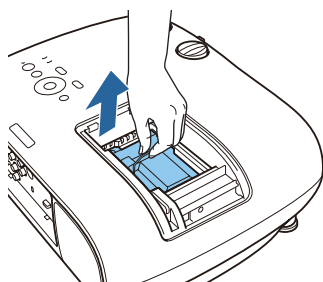
- 3** Zdejmij pokrywę lampy.
Przesuń pokrywę lampy do przodu i zdejmij ją.



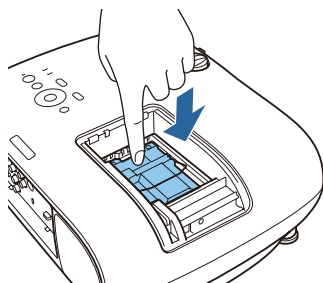
4 Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



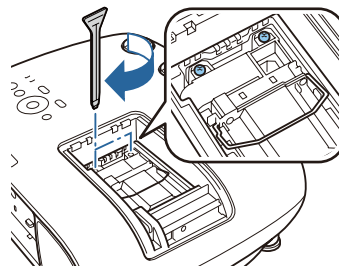
5 Wyjmij zużyłą lampę.
Chwyć mocno za uchwyt i wyciągnij lampę.



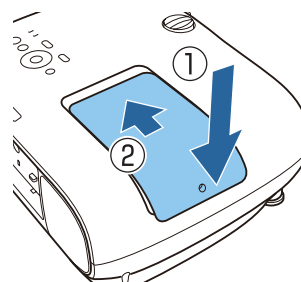
6 Włóż nową lampę.
Upewnij się, że lampa jest skierowana w odpowiednią stronę, a następnie ją dociśnij.



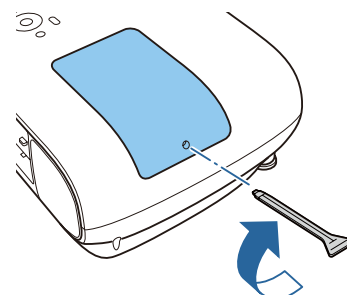
7 Dokręć dwie śruby mocujące lampę.



8 Załóż pokrywę lampy.
Włóż pokrywę z powrotem na jej miejsce.



9 Dokręć śrubę mocującą pokrywę lampy.



⚠ Ostrzeżenie

Lampy nie wolno demontować ani przerabiać. Jeśli w projektorze zainstalowano zmodyfikowaną lub rozmontowaną lampę, istnieje ryzyko wywołania pożaru, porażenia prądem lub wypadku.

⚠ Przystroga


- Lampę oraz pokrywę lampy należy zamontować starannie. Jeżeli nie są one zamontowane odpowiednio, zasilanie się nie włączy.
- Lampa zawiera rtęć (Hg). Należy ją zutylizować zgodnie z miejscowymi przepisami dotyczącymi utylizacji lamp fluorescencyjnych.

■ Zerowanie czasu pracy lampy

Po wymianie lampy należy wyzerować licznik czasu pracy lampy.

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę.




1 Włącz projektor.

2 Naciśnij przycisk .
Wyświetli się menu konfiguracji.

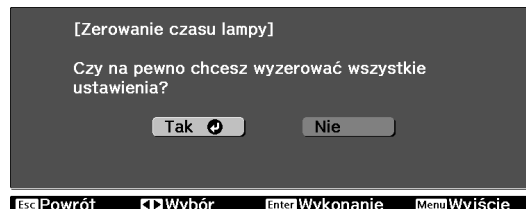
3 Wybierz opcje **Zerowanie - Zerowanie czasu lampy**.

Wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie zerowania.



4 Za pomocą przycisków   wybierz opcję **Tak**, a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .

Czas pracy lampy zostanie wyzerowany.




Wyrównanie panelu

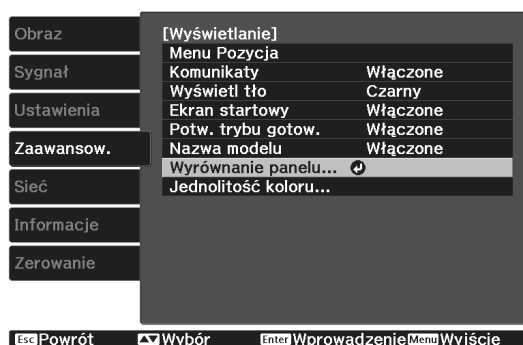
Reguluje przesunięcie kolorów pikseli w wyświetlaczu LCD. Położenie pikseli można regulować w poziomie i w pionie, co 0.125 piksela, w zakresie ± 3 piksela.



- Po wyrównaniu panelu LCD jakość obrazu może się pogorszyć.
- Obrazy pikseli poza krawędzią wyświetlanego obrazu nie będą widoczne.




1 Naciśnij przycisk  podczas wyświetlania, a następnie wybierz **Wyświetlanie** z menu **Zaawansow.**

2 Wybierz opcję **Wyrównanie panelu** i naciśnij przycisk .






3 Włącz opcję **Wyrównanie panelu**.




- (1) Wybierz opcję **Wyrównanie panelu** i naciśnij przycisk .
- (2) Wybierz **Włączzone** i naciśnij przycisk .
- (3) Naciśnij przycisk , aby powrócić do poprzedniego ekranu.

4 Wybierz kolor do wyregulowania.

- (1) Wybierz opcję **Wybór koloru** i naciśnij przycisk .
- (2) Wybierz opcję **R** (czerwony) lub **B** (niebieski) i naciśnij przycisk .
- (3) Naciśnij przycisk , aby powrócić do poprzedniego ekranu.


5 Podczas regulacji wybierz kolor wyświetlanej siatki za pomocą opcji **Kolor wzorca**.

- (1) Wybierz opcję **Kolor wzorca** i naciśnij przycisk .
- (2) Wybierz kombinację kolorów siatki spośród opcji R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski).



R/G/B: wyświetla kombinację wszystkich trzech kolorów: czerwonego, zielonego i niebieskiego. Rzeczywistym kolorem siatki jest biały.

R/G: ta opcja jest dostępna, jeśli z menu **Wybór koloru** wybrano opcję **R**. Opcja wyświetla kombinację dwóch kolorów: czerwonego i zielonego. Rzeczywistym kolorem siatki jest żółty.

G/B: ta opcja jest dostępna, jeśli z menu **Wybór koloru** wybrano opcję **B**. Opcja wyświetla kombinację dwóch kolorów: zielonego i niebieskiego. Rzeczywistym kolorem siatki jest cyjan.

- (3) Naciśnij przycisk , aby powrócić do poprzedniego ekranu.

6






Wybierz opcję **Rozp. regulacje** i naciśnij przycisk . Kiedy wyświetli się komunikat, ponownie naciśnij przycisk .

Rozpoczyna się regulacja. Regulację wykonuje się w czterech rogach, począwszy od lewego górnego.




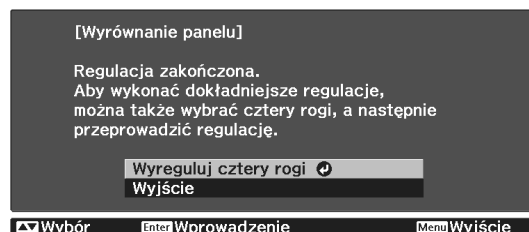
Podczas regulacji obraz może być zniekształcony. Obraz wyświetli się normalnie po zakończeniu regulacji.

7

Za pomocą przycisków , ,  i  wyreguluj narożnik, a następnie naciśnij przycisk , aby przejść do kolejnego narożnika.

8

Po wyregulowaniu wszystkich czterech narożników wybierz opcję **Wyjście** i naciśnij przycisk .




Jeśli po wyregulowaniu wszystkich czterech narożników konieczna jest dodatkowa regulacja, wybierz opcję **Wybierz punkt przecięcia i go dostosuj** i kontynuuj regulację.

Jednolitość koloru (tylko EH-TW6800)

Jeżeli kolory na wyświetlanym obrazie są niejednolite, możesz wyregulować odcień danego koloru dla całego obrazu w **Jednolitość koloru**.

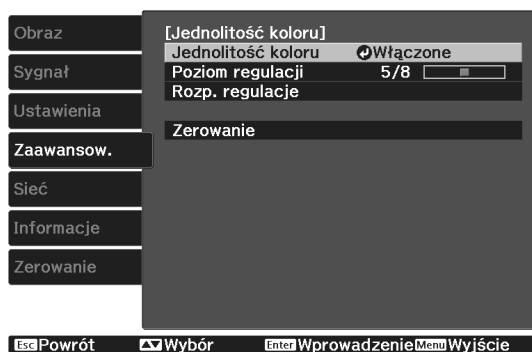


Odcień koloru może nie być jednolity nawet po przeprowadzeniu jego regulacji.

1 Naciśnij przycisk  podczas wyświetlania, a następnie wybierz **Wyświetlanie** z menu **Zaawansow.**

2 Wybierz opcję **Jednolitość koloru** i naciśnij przycisk .

Wyświetlony zostanie następujący ekran.



Jednolitość koloru: Służy do włączania lub wyłączania jednolitości koloru.

Poziom regulacji: Dostępnych jest osiem poziomów, od bieli, poprzez szarość, na czerni kończąc. Każdy poziom można wyregulować oddzielnie.


Rozp. regulacje: umożliwia rozpoczęcie regulacji jednolitości koloru.


Zerowanie: umożliwia wyzerowanie ustawień opcji **Jednolitość koloru** do wartości domyślnych.




Podczas regulacji opcji **Jednolitość koloru** obraz może być zniekształcony. Obraz wyświetli się normalnie po zakończeniu regulacji.

3 Wybierz opcję **Jednolitość koloru** i naciśnij przycisk .


4 Ustaw tę opcję na **Włączone**, a następnie naciśnij przycisk .

5 Wybierz opcję **Poziom regulacji** i naciśnij przycisk .

6 Za pomocą przycisków  ustaw poziom regulacji.





7 Naciśnij przycisk , aby powrócić do poprzedniego ekranu.



8 Wybierz opcję **Rozp. regulacje** i naciśnij przycisk .

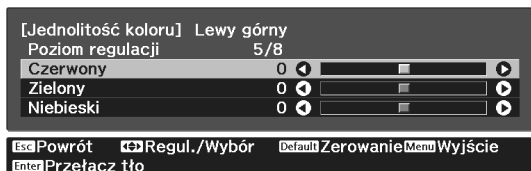
9 Wybierz obszar, który ma być wyregulowany, a następnie naciśnij przycisk .

Najpierw wybierz obszary zewnętrzne, a potem wyreguluj cały ekran.



10 Za pomocą przycisków   wybierz kolor do wyregulowania, a następnie za pomocą przycisków   przeprowadź regulację.

Naciśnij przycisk , aby osłabić odcień koloru. Naciśnij przycisk , aby wzmocnić odcień koloru.



11 Wróć do kroku 5 i wyreguluj każdy poziom.

12 Aby zakończyć regulację, naciśnij przycisk .



Informacje o standardzie PJLink (tylko EH-TW6800)

PJLink Class1 został opracowany przez JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), jako standardowy protokół sterowania projektorami, które mogą pracować w sieci, w ramach prac nad wprowadzeniem standardu protokołów sterowania projektorami.

Projektor jest zgodny ze standardem PJLink Class1 opracowanym przez JBMIA.

Zanim będzie możliwe korzystanie ze standardu PJLink, należy wprowadzić ustawienia sieciowe. Więcej informacji dotyczących ustawień sieciowych można znaleźć poniżej.

☛ [str.101](#)

Projektor jest zgodny ze wszystkimi poleceniami zdefiniowanymi przez PJLink Class1 z wyjątkiem wymienionych poniżej; zgodność została potwierdzona w procesie weryfikacji adaptacji standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Niekompatybilne polecenia**

	Funkcja	Polecenie PJLink
Wygaszanie / ściszenie	Wygaszenie obrazu	AVMT 11
	Ściszenie dźwięku	AVMT 21

- **Nazwy sygnałów wejścia zdefiniowane przez PJLink i odpowiadające im złącza projektora**

Źródło	Polecenie PJLink
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52

- Nazwa producenta wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę producenta"

EPSON

- Nazwa modelu wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę produktu"

EPSON TW6800



Opcjonalne akcesoria i materiały eksploatacyjne

W razie potrzeby można zakupić następujące akcesoria opcjonalne i materiały eksploatacyjne. Ta lista opcjonalnych akcesoriów/materiałów eksploatacyjnych jest aktualna według stanu na: Czerwiec 2016. Szczegóły dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

Mogą wystąpić różnice w zależności od kraju zakupu.

Wyposażenie dodatkowe

Nazwa	Nr modelu	Opis
Wspornik sufitowy*	ELPMB20 ELPMB22 ELPMB30	Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.
Rurka sufitowa 450 (450 mm, biała)*	ELPFP13	Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.
Rurka sufitowa 700 (700 mm, biała)*	ELPFP14	
Okulary 3D z systemem RF	ELPGS03	Używać podczas wyświetlania obrazów 3D.
Ładowarka USB	ELPAC01	Stosować do ładowania okularów 3D.
Kabel komputera (1,8 m)	ELPKC02	Używany podczas wyświetlania ekranu komputera.
Kabel komputera (3,0 m)	ELPKC09	
Kabel komputera (20,0 m)	ELPKC10	
Karta sieciowa bezprzewodowa	ELPAP10	Stosować przy podłączaniu urządzenia zewnętrznego do projektora poprzez bezprzewodową sieć LAN w celu wyświetlania obrazów.

* Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Należy się skontaktować z lokalnym przedstawicielem handlowym.

Materiały eksploatacyjne

Nazwa	Nr modelu	Opis
Lampa	ELPLP85	Lampa na wymianę. (1 egzemplarz)
Filtr powietrza	ELPAF39	Filtr na wymianę. (1 egzemplarz)



Obsługiwane rozdzielczości

Sygnaly komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Sygnal wejściowy HDMI1/HDMI2

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Wejściowy sygnał MHL

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	50	720 x 480
SDTV (576i)	60	720 x 576
SDTV (480p)	50	720 x 480
SDTV (576p)	60	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Wejściowy sygnał HDMI 3D

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)	Format 3D		
			Nakładanie ramek	Obok siebie	Góra i dół
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Wejściowy sygnał MHL 3D

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)	Format 3D		
			Nakładanie ramek	Obok siebie	Góra i dół
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

Wejściowy sygnał WirelessHD

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

* Podczas projekcji w trybie WirelessHD następujące sygnały nie obsługują trybu Deep Color.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: 1080p 24 Hz z pakowaniem klatek/720p 50/60 Hz z pakowaniem klatek/1080p 60/50 Hz obok siebie

WirelessHD*Wejście sygnału MHL

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

*Tylko gniazdo HDMI4.



Dane techniczne

EH-TW6800/EH-TW6300

Nazwa produktu		EH-TW6800	EH-TW6300
Wygląd		410 (szer.) × 157 (wys.) × 310 (gł.) mm (bez regulowanej nóżki)	410 (szer.) × 157 (wys.) × 304 (gł.) mm (bez regulowanej nóżki)
Rozmiar panelu		Szerokość 0,61 cala	
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT	
Rozdzielczość		1920 (szer) × 1080 (wys.) × 3	
Regulacja ostrości		Ręczna	
Regulacja powiększenia		Ręczna (około 1 do 1,6)	
Lampa (źródło światła)		Lampa UHE 250 W, Nr modelu: ELPLP85	
Czas wymiany lampy		3400 godzin	
Zasilanie		Prąd przemienny 100 - 240 V ±10%, 50/60 Hz, 3,6 - 1,6 A	
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Znamionowe zużycie energii: 331 W	
		Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,8 W	
		Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,30 W	
	w zakresie 220 do 240 V	Znamionowe zużycie energii: 317 W	
		Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,9 W	
		Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,40 W	
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość 0 do 3000 m	
Temperatura robocza		+5 do +35°C * (bez kondensacji)	
Temperatura przechowywania		-10 do +60°C (bez kondensacji)	
Waga		Ok. 6,6 kg	
Głośnik		-	

* Temperatura pracy +5 do +30°C na wysokości od 2287 do 3000m.

Nazwa produktu			EH-TW6800	EH-TW6300
Złącza	Gniazdo PC	1	Mini D-Sub15-stykowe (żeńskie), niebieski	
	Gniazdo HDMI	2	Do przesłania sygnałów HDMI HDCP, CEC, MHL (tylko gniazdo HDMI2), do przesyłania sygnałów 3D, Głębia koloru	Do przesyłania sygnałów HDMI HDCP, sygnałów CEC, sygnałów MHL (Wyłącznie gniazdo HDMI2), dla sygnałów 3D, dla liniowego PCM, Głębia koloru
	Gniazdo USB*	1	Złącze USB (Typ A)	
	Gniazdo zasilania 1000 mA*	1	Złącze USB (Typ A)	-
	Gniazdo Audio Out	1	-	Gniazdo stereo mini (3,5Φ)
	Gniazdo RS-232C	1	D-Sub 9-stykowe (męski)	-
	Gniazdo Trigger Out	1	Gniazdo stereo mini (3,5Φ)	-
	Gniazdo LAN	1	RJ-45	-
	Gniazdo Service*	1	Złącze USB (Typ B)	

* Obsługuje USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.

EH-TW6700W/EH-TW6700

Nazwa produktu		EH-TW6700W	EH-TW6700
Wygląd		410 (szer.) × 157 (wys.) × 304 (gł.) mm (bez regulowanej nóżki)	
Rozmiar panelu		Szerokość 0,61 cala	
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT	
Rozdzielczość		1920 (szer) × 1080 (wys.) × 3	
Regulacja ostrości		Ręczna	
Regulacja powiększenia		Ręczna (około 1 do 1,6)	
Lampa (źródło światła)		Lampa UHE 250 W, Nr modelu: ELPLP85	
Czas wymiany lampy		3400 godzin	
Zasilanie		Prąd przemienny 100 - 240 V ±10%, 50/60 Hz, 3,9 - 1,7 A	
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Znamionowe zużycie energii: 357 W	
		Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,8 W	
		Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,30 W	
	w zakresie 220 do 240 V	Znamionowe zużycie energii: 340 W	
		Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,9 W	
		Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,40 W	
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość 0 do 3000 m	
Temperatura robocza		+5 do +35°C * (bez kondensacji)	

Temperatura przechowywania	-10 do +60°C (bez kondensacji)	
Waga	Ok. 7,0 kg	Ok. 6,9 kg
Głośnik	10 W x 2	

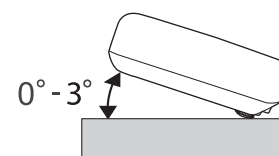
* Temperatura pracy +5 do +30°C na wysokości od 2287 do 3000m.

Złącza	Gniazdo PC	1	Mini D-Sub15-stykowe (żeńskie), niebieski
	Gniazdo HDMI	2	Do przesyłania sygnałów HDMI HDCP, sygnałów CEC, sygnałów MHL (Wyłącznie gniazdo HDMI2), dla sygnałów 3D, dla liniowego PCM, Głębia koloru
	Gniazdo USB*	1	Złącze USB (Typ A)
	Gniazdo zasilania 1000 mA*	1	Złącze USB (Typ A)
	Gniazdo Audio Out	1	Gniazdo stereo mini (3,5Φ)
	Gniazdo Service*	1	Złącze USB (Typ B)

* Obsługuje USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.

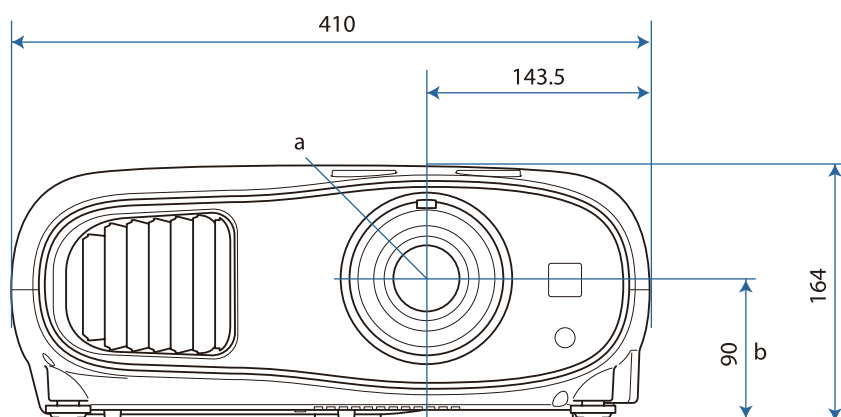
Kąt nachylenia

Jeżeli projektor jest nachylony pod kątem większym niż 3°, istnieje ryzyko wypadku i uszkodzenia sprzętu.

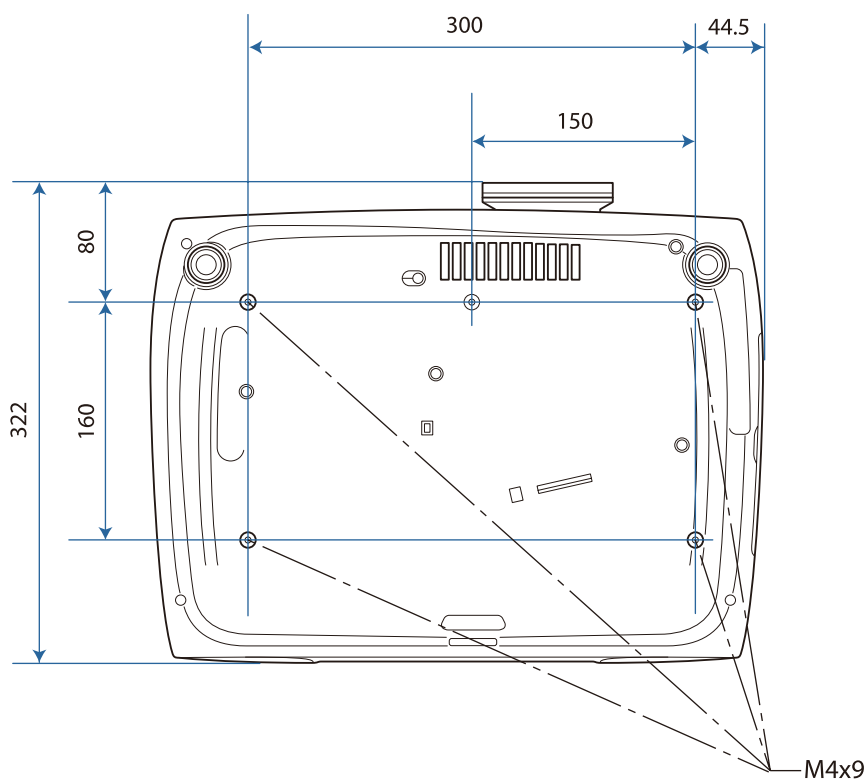


Wygląd

Jednostki: mm




















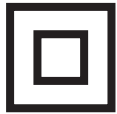


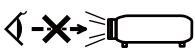






- a Środek obiektywu
- b Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika



Lista symboli bezpieczeństwa

Następująca tabela zawiera opis symboli bezpieczeństwa na etykiecie urządzenia.

Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Znaczenie
	IEC60417 Nr 5007	"WŁĄCZENIE" (zasilanie) Wskazuje podłączenie do zasilania.
	IEC60417 Nr 5008	"WYŁĄCZENIE" (zasilanie) Wskazuje odłączenie od zasilania.
	IEC60417 Nr 5009	Czuwanie Do identyfikacji przełącznika lub pozycji przełącznika, poprzez użycie którego część urządzenia jest włączana w celu wprowadzenia go do stanu czuwania.
	ISO7000 Nr 0434B IEC3864-B3.1	Przeestroga Do identyfikacji ogólnych ostrzeżeń podczas używania produktu.
	IEC60417 Nr 5041	Ostrzeżenie, gorąca powierzchnia Wskazanie, że zaznaczony element może być gorący i nie należy go dotykać bez zachowania ostrożności.
	IEC60417 Nr 6042 ISO3864-B3.6	Przeestroga, niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym Do identyfikacji urządzenia, które może spowodować niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym.
	IEC60417 Nr 5957	Wyłącznie do używania wewnątrz pomieszczeń Do identyfikacji urządzeń elektrycznych przeznaczonych do użytku wewnątrz pomieszczeń.
	IEC60417 Nr 5926	Biegunowość złącza zasilania prądu stałego Do identyfikacji złączy plus i minus (bieguny) w części urządzenia do którego może być podłączone zasilanie prądem stałym.
	---	
	IEC60417 Nr 5001B	Bateria, ogólne W urządzeniu zasilania baterijnego. Do identyfikacji na przykład pokrywy wnęki baterii lub złączy.
	IEC60417 Nr 5002	Lokalizacja cel Do identyfikacji uchwytu baterii i do identyfikacji lokalizacji cel wewnątrz uchwytu baterii.
	---	
	IEC60417 Nr 5019	Uziemienie ochronne Do identyfikacji dowolnych złączy przeznaczonych do połączenia z zewnętrznym przewodem w celu zabezpieczenia przez porażeniem prądem elektrycznym w przypadku awarii lub złącza ochronnej elektrody uziemienia.

Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Znaczenie
	IEC60417 Nr 5017	Uziemienie Do identyfikacji złącza uziemienia w sytuacjach, gdy nie jest wymagany symbol z pozycji  .
	IEC60417 Nr 5032	Prąd przemienny Do wskazania na tabliczce znamionowej, że urządzenie może być zasilane wyłącznie prądem przemiennym; do identyfikacji odpowiednich złączy.
	IEC60417 Nr 5031	Prąd stały Do wskazania na tabliczce znamionowej, że urządzenie może być zasilane wyłącznie prądem stałym; do identyfikacji odpowiednich złączy.
	IEC60417 Nr 5172	Urządzenie klasy II Do identyfikacji urządzenia spełniającego wymagania dotyczące bezpieczeństwa, określone dla urządzeń klasy II, zgodnie z IEC 61140.
	ISO 3864	Ogólny zakaz Do identyfikacji zakazanych działań lub operacji.
	ISO 3864	Zakaz dotykania Do wskazania obrażeń, które mogą wystąpić po dotknięciu określonej części urządzenia.
	---	Nie wolno patrzeć bezpośrednio w obiektyw, gdy projektor jest włączony.
	---	Do wskazania, że nie można umieszczać niczego na projektorze.
	ISO3864 IEC60825-1	Przeostroga, promieniowanie laserowe Do wskazania, że urządzenie generuje promieniowanie laserowe.
	ISO 3864	Zakaz demontażu Do wskazania niebezpieczeństwa odniesienia obrażeń podczas demontażu urządzenia, takich jak porażenie prądem elektrycznym.
	---	Nie wolno patrzeć bezpośrednio w obiektyw, gdy dioda LED dla oświetlenia jest włączona.
	IEC60417 Nr 5266	Stan gotowości, stan częściowej gotowości Wskazuje, że część sprzętu znajduje się w stanie gotowości.
	ISO3864 IEC60417 Nr 5057	Przeostroga, ruchome części Wskazuje, że należy przebywać z dala od ruchomych części zgodnie z zasadami bezpieczeństwa.

Maksymalna przesyłana moc częstotliwości radiowych

		Modele	
		H829B	WiT4-G0
WirelessHD Transmitter	60,16275-60,95725 GHz	-	32 dBm e.i.r.p.
Nadajnik WirelessHD	60,16275-60,95725 GHz	27 dBm e.i.r.p.	-



Słownik

Ta część przewodnika zawiera skrótowe opisy trudniejszych terminów, które nie zostały objaśnione we wcześniejszych częściach. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

HDCP	HDCP jest akronimem od angielskiego terminu High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI w tym projektorze obsługuje standard HDCP, może on wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone za pomocą technologii HDCP. Niemniej jednak projektor może nie być w stanie wyświetlić obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
HDMI™	HDMI jest akronimem od angielskiego terminu High Definition Multimedia Interface. Jest to standard służący do cyfrowego przesyłania obrazów w jakości HD oraz dźwięków wielokanałowych. Standard HDMI™ jest wykorzystywany przede wszystkim w sprzęcie komputerowym oraz elektronicznym sprzęcie cyfrowym. Brak kompresji sygnału cyfrowego umożliwia przesyłanie obrazów w najwyższej jakości. Pozwala również na szyfrowanie sygnału cyfrowego.
HDTV	HDTV jest akronimem od angielskiego terminu High-Definition Television. Odnosi się do systemów HD spełniających poniższe warunki. <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość 720p, 1080i lub większa (p = obraz progresywny, i = obraz z przeplotem) • Współczynnik kształtu obrazu 16:9, odbiór i odtwarzanie (lub przesyłanie) dźwięku Dolby Digital
MHL	Skrót dla Mobile High-definition Link, który jest standardowym interfejsem wysokiej rozdzielczości, umożliwiającym szybki przesył sygnałów wideo na urządzenia przenośne. Jest to standard przeznaczony do transferu nieskompresowanych sygnałów cyfrowych ze smartfonów i tabletów bez utraty jakości; umożliwia on również jednoczesne ładowanie tych urządzeń.
Parowanie	Aby zapewnić dwustronną komunikację, należy zarejestrować urządzenia przed połączeniem z urządzeniami Bluetooth.
Przeplot	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
SDTV	SDTV jest akronimem od angielskiego terminu Standard Definition Television. Odnosi się do systemów standardowej telewizji, które nie spełniają wymagań telewizji HDTV.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
Współczynnik kształtu obrazu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekran o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.
YCbCr	W komponentowym sygnale telewizji SDTV składowa Y to jasność, a Cb i Cr to różnice kolorów.

YPbPr	W komponentowym sygnale telewizji HDTV składowa Y to jasność, a Pb i Pr to różnice kolorów.
-------	---



Informacje ogólne

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu


Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

Uwaga ogólna

EPSON i ELPLP to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe Seiko Epson Corporation.

Mac oraz OS X to znaki towarowe firmy Apple Inc.

Windows oraz logo Windows są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

HDMI oraz High-Definition Multimedia Interface to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy HDMI Licensing LLC. 

Znak handlowy PLink to znak, którego rejestracja jeszcze trwa lub została już zakończona w Japonii, USA oraz w innych krajach i terenach.

Słowo i logo Bluetooth[®], to zastrzeżone znaki towarowe Bluetooth SIG, Inc., a Seiko Epson Corporation wykorzystuje te znaki na podstawie licencji. Inne znaki towarowe i nazwy handlowe są własnością ich odpowiednich właścicieli.

MHL, logo MHL i Mobile High-Definition Link to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe MHL i LLC w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

WPA[™] oraz WPA2[™] to zastrzeżone znaki towarowe Wi-Fi Alliance.

App Store jest znakiem usług Apple Inc.

Google Play jest znakiem towarowym Google Inc.

"QR Code", to zastrzeżony znak towarowy DENSO WAVE INCORPORATED.

CINEMASCOPE to zastrzeżony znak towarowy Twentieth Century Fox Film Corporation.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies International, Ltd.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A			
Adres bramy	103		
Adres IP	103		
AMX Device Discovery	104		
Audio	94		
Automatyczna przesłona	43, 91		
Automatyczne ustawienie	93		
B			
Blokada działania	96		
Blokada rodzicielska	96		
Blokuj ustawienie	96		
Bluetooth	95		
C			
Chłodzenie	32		
Control4 SDDP	104		
Czas pracy	126		
Czas wymiany	123		
Czas wymiany filtra powietrza	123		
Czas wymiany lampy	123		
Czas wymiany materiałów eksploatacyjnych	123		
Czyszczenie filtra powietrza	121		
Czyszczenie korpusu projektora	122		
Czyszczenie obiektywu	123		
Czyszczenie okularów 3D	123		
D			
Dane techniczne	137		
DHCP	103		
Dokł. regul. linii	42, 91		
Działanie	99		
E			
Ekran główny	31, 97		
Ekran startowy	98		
EPSON Super White	91		
F			
Filtr powietrza	121		
Format 3D	92		
Funkcje pamięci	50		
G			
Gamma	47, 91		
Geometria obrazu	94		
Geometria pozioma/pionowa	94		
geometria pozioma/pionowa	35		
Głośność	37, 94		
		Gniazdo HDMI	74
		Gniazdo ładowania okularów 3D	61
H			
		Hasło funkcji Remote	102
		Hasło PjLink	102
		Hasło zabezpieczeń	103
I			
		ID zdarzenia	119
		Informacje o obrazie 3D	92
		Informacje o projektorze	105
		Informacje o sieci	101
		Interpol. ramki	44, 90
J			
		Jasność	45, 90, 91
		Jasność 3D	92
		Jednolitość koloru	98, 130
		Język	100
K			
		Kanał	102
		Kanały audio odwrócone	94
		Karta sieciowa bezprzewodowa	27
		Klawiatura programowa	101
		Komunikaty	98
		Kontrast	90
		Konwersja 3D	55
		Kształt obrazu	40, 92
Ł			
		Łącze HDMI	74, 94
M			
		Maska podsieci	103
		Menu	89
		Menu główne	89
		Menu Informacje	105
		Menu Inne	104
		Menu konfiguracji	89
		Menu Obraz	90
		Menu podrzędne	89
		Menu podstawowe	102
		Menu sieci	101
		Menu sieci bezprzewodowej LAN	102
		Menu Sieć LAN kablowa	103
		Menu Sygnał	92
		Menu Ustawienia	94
		Menu Zaawansowane	97
		Menu zabezpieczeń	103

Menu Zerowanie	104, 105	Powiększenie	40
Miękka ostrość	42, 91	Pozycja	92
N		Progresywny	91
Nadmierne skanowanie	93	Projekcja	98
Nasycenie	45, 91	Przesunięcie	45, 91
Nasycenie koloru	90	Przetwarzanie obrazu	44, 93
Nazwa modelu	98	Przycisk użytkownika	96
Nazwa projektora	102	Przyrost	45, 91
Normy CEC	74	Q	
O		Quick Corner	36, 94
Obraz	39	R	
Obraz w obrazie	78	Redukcja szumów	42, 91
Obrazy	76	Redukcja zakłóceń MPEG	42, 91
Obrazy 3D	52	Regulacja nachylenia	34
Obsługiwane rozdzielczości	134	Regulacja ostrości	33
odbiór wideo	69	Regulacja położenia obrazu	34
Odcień	45, 90, 91	Regulacja powiększenia	33
Okulary 3D	53	Regulacja RGB	45
Okulary 3D – obraz odwrócony	92	Regulator przesunięcia obiektywu	8
osłona złączy	27	Regulowanie ostrości	33
Ostrość	41, 90, 111	RGBCMY	45, 91
Oświetlenie	99	Rozmiar projekcji	33
P		S	
Pamięć	97	SSID	102
Panel sterowania	8, 9	Super-resolution	42, 91
Parowanie	54	Synchronizacja	92
Pełny	40	Szum	112
Pilot	11, 29	Ś	
PJLink	132	Śruba mocująca pokrywę lampy	125
Podłączanie	21	T	
Podłączanie do gniazda Trigger Out	26	Tarcza przesunięcia obiektywu	34
Podłączanie komputera	21	Temp. barwowa	90
Podłączanie smartfonów lub tabletów	21	Traking	92
Podłączanie sprzętu wideo	21	Tryb dużej wysokości	99
Podłączanie urządzeń Bluetooth	23	Tryb gotowości	100
Podłączanie urządzeń USB	22	Tryb koloru	39, 90
Podłączanie urządzeń zgodnych z normą	25	Tryb połączenia	102
WirelessHD	25	Tryb uśpienia	99
Podłączanie zewnętrznych głośników	25	U	
Podłączone urządzenie	69	USB	76
Pokaz slajdów	76	Ustawienia 3D	92
Pokrętło ostrości	8, 33	Ustawienia IP	103
Pokrętło powiększenia	8, 33		
Pokrywa filtra powietrza	121		
Pokrywa lampy	8, 125		
Poprawienie obrazu	42, 91		
Port LAN	26		

W

Wczytywanie z pamięci	50
Wersja	105
WirelessHD	60, 95
Włącz zasilanie	99
wskaźnik Link	61
wskaźnik On/Standby	61
wskaźnik TV	61
wskaźnik WiHD	61
Wskaźniki	106
wskaźniki HDMI 1 do 4	61
Wskaźniki ostrzegawcze	106
Wycisz	38
Wycisz A/V	38
Wygląd	140
Wymiana filtra powietrza	124
Wymiana lampy	125
Wymiana materiałów eksploatacyjnych	124
Wyrównanie panelu	98, 100, 128
Wyszukaj punkt dostępu	103
Wyśw. iden. SSID	103
Wyśw. inf. o LAN	102
Wyświetl kod QR	101
Wyświetl tło	98
Wyświetlanie	98
Wyświetlanie 3D	92
Wyświetlanie adresu IP	103
Wyświetlanie wzorca testowego	33

Z

Zaawansowane	91, 93
Zabezpieczenia	103
Zakres wideo HDMI	93
Zapisywanie w pamięci	50
Zasięg działania	29
Zasięg transmisji	70
Zasil.bezprzew.LAN	101
Zasilanie	30, 32
Zerowanie	92, 93, 97, 100
Zerowanie całkowite	105
Zerowanie czasu lampy	105, 126
Zerowanie pamięci	105
Zniekształcenie geometrii obrazu	35
Zużycie energii	91
Zwiększ szczegółów	42, 91

Ź

Źródło	31
--------------	----